2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • N•GAGE

Nº 164

HOBBY CONSOLAS

¡¡ESPECIAL 1000 TRUCOS!!
Para los mejores juegos del momento

¡A FONDO!

NOVEDADES DE LUJO

- Midnight Club 3
- Doom 3
- Jade Empire
- Enthusia...

¡No te los puedes perder!

¡IMPRESIONANTE!

SOUL CALIBUR III

La lucha ya no volverá a ser igual ¡Compruébalo!

¡¡PRIMERAS IMÁGENES!!
¡VUELVE LARA CROFT!
+ PÓSTER GIGANTE

¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

¡¡ALUCINA CON EL NUEVO ZELDA!!

Así será el juego que va a revolucionar las aventuras ¡No has visto nada igual!

Portugal 2,99 €



ADEMÁS...

- Especial: Resultados finales de LOS MEJORES DE 2004
- Noticias: Primer contacto con PRINCE OF PERSIA 3
- Preestreno: Se acercan TEKKEN 5 y EPISODIO III

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Juiced
God of War
Cold Winter
Moto GP 4
Area 51
Haunting Ground
Lego Star Wars
Full Spectrum W.

GB ADVANCE
Kingdom Hearts

XBOX
Unreal 2
Republic Commando
Pariah
Street Racing S.
Narc

GAMECUBE
Starfox Assault

NINTENDO DS
Yoshi´s Touch...
¡...y muchos más!

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Los mejores juegos... elegidos por vosotros

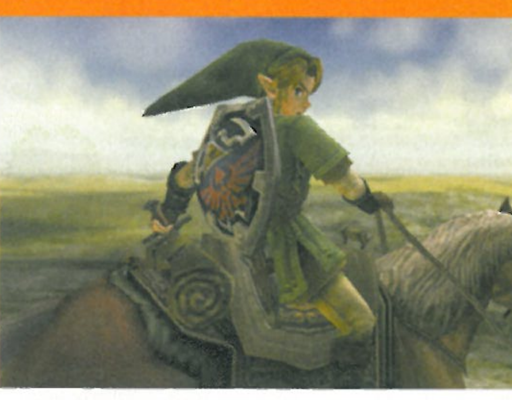


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Un año más nos habéis abrumado con vuestra masiva participación en la elección de Los Mejores de 2004. Nada menos que 6.000 votos nos han llegado en poco más de un mes. A ver quién puede presumir de una cifra similar. Ahora bien, no esperaba menos de vosotros. Gracias a vuestro impresionante apoyo seguimos convirtiendo año tras año a estos premios en la auténtica referencia del sector dentro de nuestro país, algo así como los Oscars españoles (o los Goya, ya puestos) de los videojuegos. En nombre de todo el equipo de Hobby Consolas os transmito nuestro más sincero agradecimiento y os animo a que sigáis apoyando y participando en todas nuestras iniciativas. ¿Que quiénes han sido los triunfadores? No voy a ser yo quien los revele. Para eso tenéis un completo reportaje en el que encontraréis con todo detalle ganadores, finalistas y porcentajes de votos. Y hablando de reportajes, no os perdáis el que os hemos preparado, vía Japón y a través de nuestro querido Kagotani, sobre la nueva y espectacular entrega de «*The Legend of Zelda*». Nuestro compañero ha tenido que convencernos de que las imágenes que nos ha conseguido son incluso más impresionantes con el juego en movimiento. Cuando las veáis, comprenderéis a qué me refiero. Pero este mes hay mucho más, colegas. Para empezar, Xbox ha recibido dos esperadísimos juegos que analizamos en profundidad en nuestra sección de novedades, «*Doom 3*» y «*Jade Empire*». Os adelanto que la espera ha merecido la pena. Además os sorprendemos con las primeras imágenes de las nuevas entregas de tres sagas de lujo: «*Prince of Persia*», «*Soul Calibur*» y, atentos al dato, ¡«*Tomb Raider*»! Tanto nos ha gustado el regreso de Lara que le hemos dedicado un precioso póster. ¿A qué esperáis para colgarlo en vuestra pared?

Nada menos que 6.000 votos nos han llegado en apenas un mes



THE LEGEND OF ZELDA -GAMECUBE



DOOM 3 - XBOX



TOMB RAIDER: LEGEND- PS2, XBOX

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Una consola en plena forma. Si os pasáis por la sección de novedades de este mes encontraréis tres juegos de primera categoría que salen para Xbox, «Midnight Club 3», «Jade Empire» y «Doom 3», estos dos últimos en exclusiva. No sólo reúnen calidad a raudales, sino que también ofrecen la variedad suficiente para no aburrirnos durante varios meses.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El tiempo me da la razón. Hace un par de años, en el número 139 de nuestra revista, algunos me criticaron por preferir a un Link adulto en lugar del, por entonces de moda, estilo toon-shading. Pues bien ahora esos mismos son los que están esperando como locos el nuevo «Zelda» y ya se han olvidado de «Wind Waker». Qué malas pasadas nos juega la memoria, ¿verdad?



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Un nuevo «Zelda», un nuevo motivo de alegría. De todos es conocida mi gran fascinación por esta saga, que aúna como ninguna otra un buen número de elementos que me encantan, sobre todo los puzzles y la exploración. Por eso, después de ver una y mil veces las nuevas pantallas y el trailer de la aventura de Link para GameCube, tengo una razón más para ser feliz.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Conoce todos los detalles de Zelda, el juego más esperado

De la mano de nuestro corresponsal en Japón este mes os traemos, en rigurosa exclusiva, toda la información acerca de una de las aventuras más esperadas de la temporada: el nuevo «Zelda» para GC. Así descubriréis por qué va a ser uno de los juegos más aclamados del año.

PÁGINA 72

BIG IN JAPAN

Así se pelea en Soul Calibur III

Una de las sagas de lucha con más personalidad y renombre prepara su regreso a PS2. En estas cuatro páginas tenéis las primeras pantallas y todas sus novedades.

PÁGINA 30



Estos son Los Mejores 2004

Vuestro voto ha decidido los premios a los mejores del año. ¡Ya podéis saber quiénes son los ganadores!

Página 34

SUMARIO



POSTER DOBLE

¡Decorad la habitación con los pósters de Link y Lara Croft!



PÁGINA 46

PREESTRENO

Ya está cerca Star Wars Episodio III

El juego oficial de la película de George Lucas está a punto de ver la luz. La Fuerza va a llegar a PS2 y Xbox.



PÁGINA 82

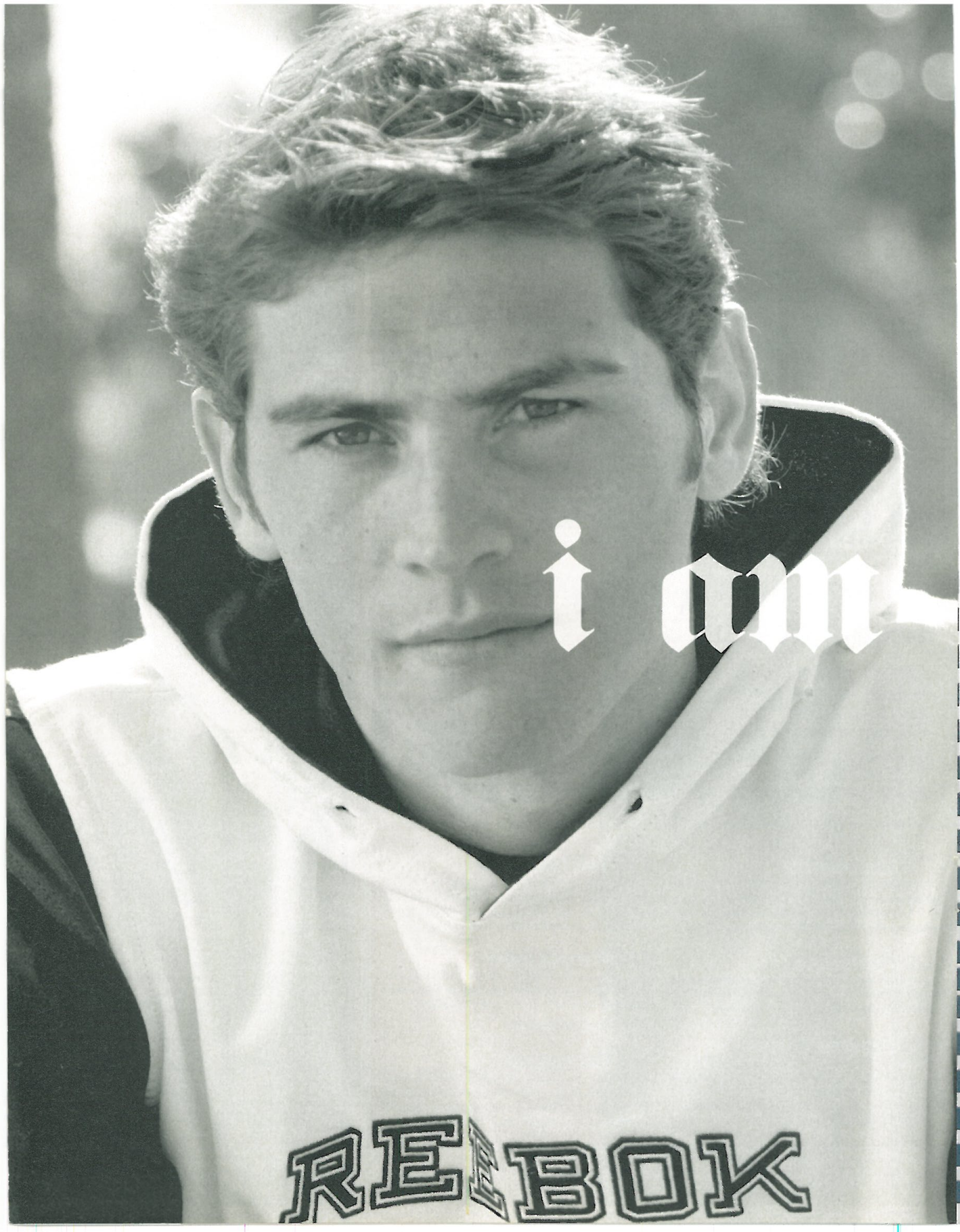
NOVEDAD

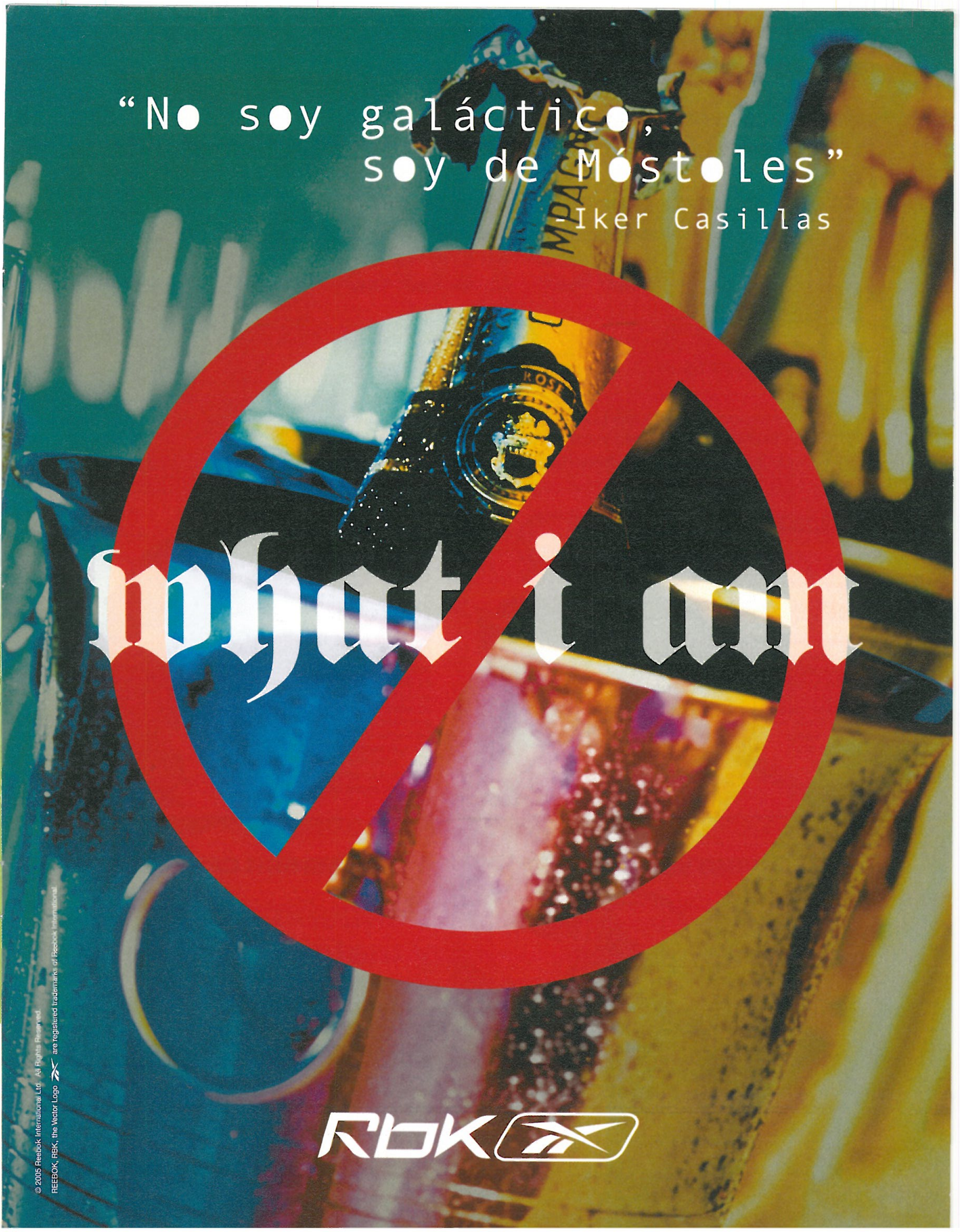
La velocidad se llama Midnight Club 3

Uno de los juegos de velocidad más rápidos que hemos probado últimamente se ha dado una vuelta por PS2 y Xbox para dejarnos sin respiro.



TODOS LOS JUEGOS


i am
REEBOK



"No soy galáctico,
soy de Móstoles"
-Iker Casillas
what i am
RbK
© 2005 Reebok International Ltd. All Rights Reserved.
REEBOK, RBK, the Vector Logo are registered trademarks of Reebok International.

EL HÉROE DE ZELDA CAMBIA DE LOOK

Link se nos hace mayor

Los años tampoco pasan en balde para los héroes de videojuego, así que os hemos preparado esta retrospectiva para que veáis cómo ha cambiado nuestro aventurero favorito desde sus inicios.

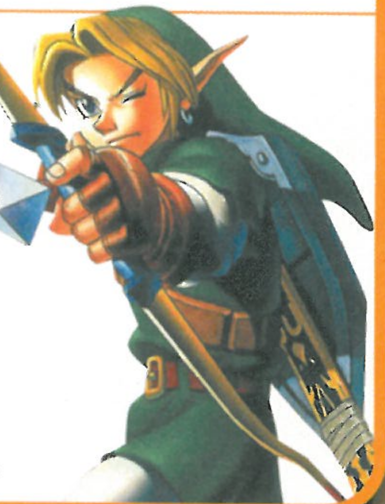
LEGEND OF ZELDA



El Link original

EN NINTENDO Y SUPER NES, Link tenía un aspecto mucho más "cuadrado" y no porque se pasase las horas en el gimnasio, sino por su aspecto pixelado, siguiendo los gráficos de la época. Como veis, no era más que un niño.

OCARINA OF TIME



Un estilo juvenil

LOS JUEGOS DE NINTENDO 64 nos ofrecieron al primer Link en 3D. Además de tener un estilo mucho más depurado, su edad aumentaba a medida que avanzábamos en el juego. De hecho esta es la primera vez que pudimos ver al elfo más "crecidito", montando a caballo pescando y realizando las actividades más variadas...

THE WIND WAKER



El más animado

EL PRIMER JUEGO DE GAMECUBE nos devolvió una versión más infantil y realizada en toon-shading, como si fueran dibujos animados. La ventaja de este nuevo aspecto residía en la enorme expresividad de sus ojos, que nos indicaban la presencia de enemigos o se quedaban mirando fijamente a los objetos interesantes.

THE MINISH CAP





Pequeño y matón

SU ÚLTIMA AVENTURA PORTÁTIL, para GBA, estaba protagonizada por un Link ligeramente más detallado que el de «The Wind Waker» cuya principal novedad residía en un gorro parlante, y algo cascarrabias, que le daba la posibilidad de reducir de tamaño y colarse en cualquier parte.



SUBEN

▲ **EL NUEVO ZELDA,** que tiene toda la pinta de convertirse en la mejor aventura de GameCube.

▲ **LA LUCHA,** que vuelve a ponerse de actualidad con «Tekken 5» y «Soul Calibur III».



Doom 3

▲ **DOOM 3 Y JADE EMPIRE,** que se han convertido en dos de los mejores juegos disponibles en Xbox.

▲ **LOS GANADORES DE "LOS MEJORES DE 2004",** galardón que reciben año tras año los juegos más destacados gracias a los votos de todos vosotros.

▼ **LA EXCLUSIVIDAD DE SOUL CALIBUR III PARA PS2,** que hará que los usuarios de Xbox y GC se queden con un palmo de narices... y sin juego.



▼ **RARE,** que piensa lanzar todos los juegos que tenía previstos para Xbox sólo en Xbox 2. Únicamente se va a salvar «Conker».

▼ **STARFOX ASSAULT,** aunque no es un mal juego, no ha estado a la altura de su anterior aventura en GameCube.

▼ **SHINY,** que después de mostrarnos «Path of Neo» no nos dio material para que os enseñemos este juego basado en "Matrix". ¿Para qué nos llevan?



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

LEGEND OF ZELDA GC

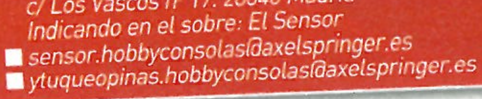
El héroe adulto

EN LA PRÓXIMA ENTREGA DE LA SAGA podremos ver a un protagonista un poco más "cascado" acorde con el tono, bastante más oscuro, que va a tener todo el juego. Pero no os preocupéis, porque Link conservará todas sus habilidades, sus armas, los objetos mágicos e incluso ese traje verde que tan bien le sienta.

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor



- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





MOLA



@ **Las sugerentes escenas que protagonizan Snake y Eva en «Metal Gear Solid 3».**

¡Habrá que estar atentos a los programas esos del corazón, porque cualquier día aparecen casándose en plan estrellas!

@ **Que mi hermano por fin ha encontrado trabajo, y así me puede comprar un montón de juegos sólo por la gorra.**

No sabía que se podía comprar juegos y pagarlos con gorras...

✉ **Poder jugar con Nintendo DS en el WC. ¡Así te olvidas del pestazo que formas...!**

Claro, y además puedes aprovechar la opción de jugar con los soplidos, que también ayuda a disipar el "ambiente".

@ **Que «GTA San Andreas» sea un juego tan "educativo": ¡Te enseña cómo se dicen los insultos en inglés!**

Lo malo es que se te escape uno cuando haya alguien que los entienda. ¡Pobres dientes!

@ **Que no me deis envidia porque yo también tengo una PSP, que me la he traído de importación y está muy bien.**

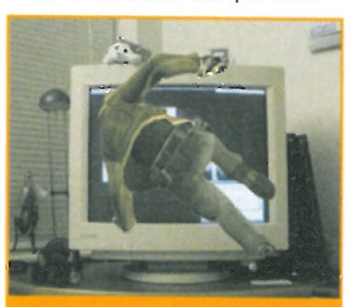
¿Y te daría más envidia si te dijéramos que aquí tenemos una Xbox 3, la PS4, y el «Metal Gear 5»? ¡Venga, supera eso!

@ **Que en «Metal Gear Solid 3», Eva me diga: "¡Que malo eres disparando, tronco!"**

¿Y eso te mola? Mejor sería que te dijera "Quiero que seas mi novio, guapetón", ¿no?

@ **Ser el único que tiene una N-Gage y fardar de ello.**

Hombre, yo creo que Nokia ha vendido más de una portátil...



@ **«Resident Evil 4», porque es tan real que parece que los enemigos vayan a salirse de la pantalla para atacarte.**

En ese caso, lo mejor sería meterse uno en la pantalla y esconderse tras Leon.

@ **Que gané al Barça 4-2, ¡y luego se cumplió de verdad!**

Pues ya podías haber ganado la Champions en tu PS2, ya...

NO MOLA



✉ **Que los monos del mini-juego del «Metal Gear Solid 3» sean más listos que yo.**

No te preocupes, que por aquí hay algunos que aún las pasan canutas con los monitos...

@ **Que cueste más cara la nueva Nintendo DS que el Pack de la GameCube con el «Mario Kart Double Dash!!».**

Cómprate el pack y luego cámbiaselo algún pardillo.

@ **Que en algunas canciones del «Donkey Konga» (como "Richard III") se necesiten mas brazos que un pulpo.**

Pues pronto saldrá la segunda parte, y quizá incluya la canción "Richard IV"...

@ **Que llevo como un año y pico comprando vuestra revista y todavía no sé sacar los pósters de dentro de las páginas. ¡Que no soy capaz!**

Se lo diremos al director, y la próxima Guía Completa de 36 páginas la dedicaremos a ello.

@ **Que por culpa de las malas notas mis padres no me quieren dejar jugar a mi Nintendo DS recién comprada.**

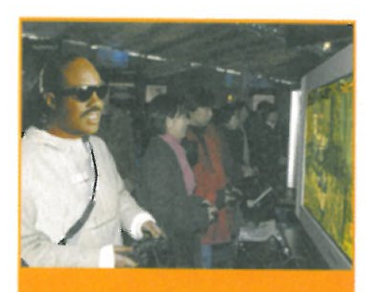
Eso sí que es mala leche: te dejan comprarla, pero luego...

@ **Los juegos de DS son tan pequeños que un día tuve un infarto creyendo que había perdido el «Super Mario DS», ¡y lo tenía ante mis narices!**

Es que no es en la nariz donde hay que insertarlo, sino en la ranurita que trae la consola.

@ **Que hayan retrasado la PSP por culpa de los americanos y los nipones.**

La culpa es de Sony, que no es capaz de producir suficientes consolas. ¿O también les culpas a ellos por comprarlas?



@ **Que los trajes de los soldados rusos de «Metal Gear 3» sean de camuflaje. ¡Nunca consigo verlos!**

¿Has probado a quitarte las gafas de sol para jugar? Suele funcionar...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece la nueva Nintendo DS?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Creo que le sobra una de las dos pantallas, la que no es táctil. Con una sola pantalla, la táctil, tendría la misma jugabilidad, y además ocuparía menos y sería más barata.

Joan Viladrosa

■ Veo un poco inútil lo del micrófono. ¿Es que vamos a tener que tirar las Pokéball con un soplido? ¿Y si hace viento, qué pasará con ella?

Joel Valero

■ Me ha impresionado. Es genial la sensación de tocar la pantalla táctil y ver que todo se controla con el stylus. Además, los gráficos son geniales, muy superiores a los de N64. El papel se queda corto a la

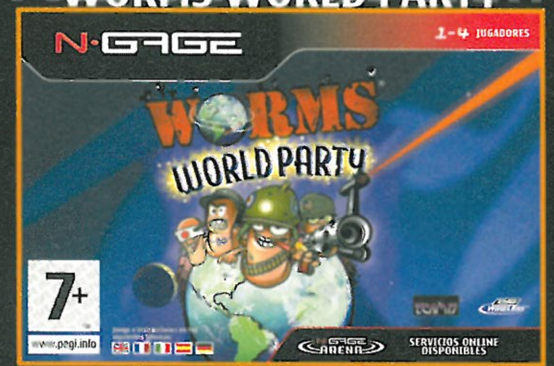
SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ▶▶

n-gage.com/es

Lucha por ser el mejor. Ahora cuesta menos

Nuevos juegos por 29,99€ (P.V.P. recomendado)

WORMS WORLD PARTY



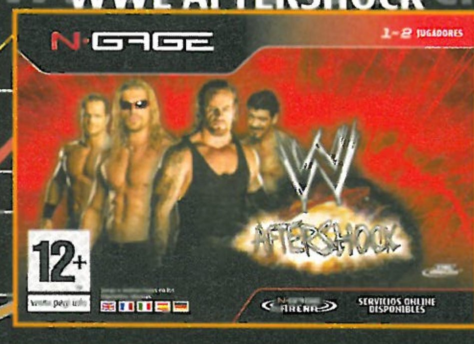
N-GAGE ARENA

THE ROOTS, GATES OF CHAOS

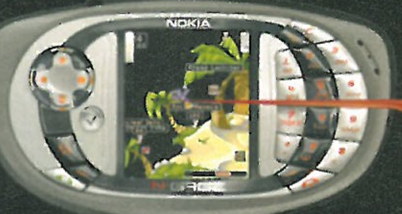


N-GAGE ARENA

WWE AFTERSHOCK



N-GAGE ARENA





- Consola Multijugador
- Teléfono móvil
- Comunidad N-Gage Arena
- Reproducción de vídeo/audio
- Internet móvil
- Correo electrónico



anyone anywhere

The gamer's phone

La imagen del mes



LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN YA ESTÁN A PUNTO DE PRESENTARSE

Estos diseños de aquí arriba son sólo especulaciones sobre cómo podrían ser las nuevas consolas, pero dentro de muy poco, los días 16 y 17 de mayo, conoceremos por fin el aspecto que van a tener PS3, Xbox 2 (o Xenon) y Nintendo Revolution. Por supuesto, vosotros podréis verlos, en primicia, en nuestro próximo número.

Lo que dice la prensa...

La Voz de Galicia, Tecnología, 14 de marzo

"Nintendo DS intenta acercarse a las agendas o a los móviles sin olvidar su fin primordial: entretener."

HC: DS tiene muchas cosas innovadoras, pero justo lo único que no incorpora es la agenda y el teléfono.

El Mundo, Suplemento Aridadnñ, 13 de marzo

"Según un estudio de aDeSe, la facturación del sector en los próximos años puede llegar a 1.000 millones si se suman las descargas de móviles, y se constata la progresiva reducción de la piratería."

HC: Y ya somos el cuarto país de Europa en ventas, ¡si es que los videojuegos cada vez tiene más tirón!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Están perdiendo seguidores las sagas clásicas?

Si atendemos a sus cifras de venta, títulos como «Metal Gear 3» parecen haber perdido tirón. ¿Estamos ante el ocaso de los grandes clásicos?

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Los clásicos son necesarios

Vamos a ver, David, tampoco hay que exagerar. Yo soy el primero que está harto de ver cómo desfilan mes tras mes continuaciones de juegos que no aportan absolutamente nada nuevo. Sin embargo, los verdaderos clásicos son precisamente los que se distancian de esta lamentable tendencia, y cada una de sus nuevas entregas innovan parte de sus planteamientos. Si quieres pruebas, ahí tienes juegos como «Resident Evil 4», «Metal Gear 3» o «Gran Turismo 4», que no sólo se han conformado con aportar nuevos aires a sus respectivas sagas, sino que además se han convertido en auténticos referentes. Estoy de acuerdo en que hay que renovar el sector, pero respetando siempre a los clásicos.

La diferencia entre una saga clásica y otra "del montón" está en que la primera siempre aporta ideas frescas y sabe renovarse. Las otras, simplemente, acaban muriendo.

Sí



David Martínez
Jefe de Sección de Hobby Consolas

Una apuesta por la originalidad

Todos esos nombres con los que te llenas la boca, y otros muchos que olvidas (y que ya no tienen tanto tirón) como «Tomb Raider» o «Starfox» le deben todo su éxito a sus respectivas primeras entregas. Sin embargo, los usuarios ya estamos hartos de jugar una y otra vez el mismo desarrollo y, como es lógico, las ventas de estas sagas están cayendo en picado. ¿Llegará por fin el día en que no baste con tener un nombre conocido para vender juegos? Ojalá sea así. De momento ya hay toda una nueva generación de juegos originales esperando ocupar el hueco que han dejado estas viejas glorias. Sin ir más lejos, este mes «God of War» y «Jade Empire» nos han dejado muy gratamente impresionados.

Qué quieres que te diga Sergio, a mí no me basta con que un juego pertenezca a una saga famosa para comprármelo. Lo que importa es su calidad. Y mejor si es original.

Y tú ¿qué opinas?

hora de contar todas sus maravillas.
Andrés Díaz

■ Parece una idea innovadora, pero no creo que se vaya a vender mucho, ya que Nintendo ha sacado muchas portátiles y la gente está cansada de ver siempre lo mismo. PSP arrasará más, porque da más juego, y porque grandes clásicos como «Gran Turismo» en miniatura darán que hablar.
Borja Moreno

■ Lo mejor es su innovadora forma de juego con la pantalla táctil, ya que la jugabilidad y la diversión aumentan. Lo malo son las teclas de dirección, sobre todo a la hora de manejar los personajes.
Alberto León

■ Prefiero PSP, pero si Sony sigue haciendo el tonto con los europeos y nos deja sin ella hasta el mes de septiembre, me temo que Nintendo se llevará el gato al agua.
Ibai Macías

Y EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ ES LO QUE MÁS ESPERÁIS DEL E3?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Cristina Escamilla, J.L. Otero, Asier Valtierra, Néstor Rodríguez, Adrián Torrellas, Javi Glez., David Terreu, Karl, Ignasi Barnadas, Pablo Muñoz, David Ploskonka, Alex Rodríguez. y dos e-mails anónimos.

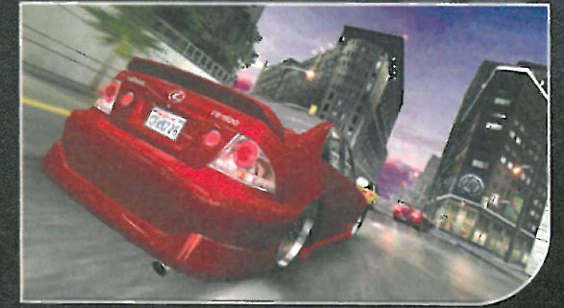
湾岸 MIDNIGHT CLUB 3™ DUB® edition

YA A LA VENTA

PARA XBOX® Y PLAYSTATION®2

PRÓXIMAMENTE PARA LA CONSOLA PORTATIL PSP™

WWW.MIDNIGHTCLUB3DUB.COM



ELIGE TÚ CAMINO DE LA VICTORIA A TRAVÉS DE ATLANTA, SAN DIEGO Y DETROIT.



COMPITE O PASEA CON LOS VEHÍCULOS MÁS ALUCINANTES. DEPORTIVOS, COCHES TUNEADOS, CHOPPERS, PROTOTIPOS, CLÁSICOS AMERICANOS Y COCHES DE LUJO.



PERSONALIZA TÚ MÁQUINA Y COMPITE ONLINE CONTRA SIETE OPONENTES EN UN RANGO DE NUEVOS MODOS DE COMPETICIÓN.





PlayStation®2 PSP™









LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Gran Turismo 4	(PS2)	-	1
2	Metal Gear Solid 3	(PS2)	-	1
3	Resident Evil 4	(GC)	-	1
4	Metal Gear Solid 3 (Ed.lim.)	(PS2)	-	1
5	Super Mario 64 DS	(NDS)	-	1
6	Devil May Cry 3	(PS2)	-	1
7	GTA: San Andreas	(PS2)	1	6
8	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	2	6
9	FIFA Street	(PS2)	-	1
10	Need for Speed Und. 2	(PS2)	3	5



Gran Turismo 4
La avalancha de grandes lanzamientos en las últimas semanas ha revolucionado la lista de más vendidos en nuestro país, aunque el gran vencedor de este mes es «GT4», que ha logrado imponerse hasta al gran Solid Snake.



SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
Los usuarios de Xbox se han puesto las pilas... o mejor dicho, las balas, haciendo de este juego de infiltración el que más ventas ha logrado para esta consola en este mes.



RESIDENT EVIL 4
Como no podía ser menos, la última entrega del juego de terror más aclamado se ha convertido en el juego más vendido de GC.

Por consolas

PS2
1 Gran Turismo 4
2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
3 Metal Gear Solid 3: (Ed. limitada)
4 Devil May Cry 3
5 GTA: San Andreas

XBOX
1 Splinter Cell: Pan. T.
2 Splinter Cell: Chaos Theory
3 Brothers in Arms: Road to Hill
4 Rainbow Six 3
5 SW: R. Commando

GAMECUBE
1 Resident Evil 4
2 Mario Power Tennis
3 Mario Party 6 + Micrófono
4 Baten Kaitos
5 Metal Gear Solid: The Twin Snakes

GB ADVANCE
1 Pokémon Verde Hoja + Adapt. Inalámbrico
2 Robots
3 Los Increíbles
4 Pokémon Rojo Fuego + Adapt. Inalámbrico
5 FIFA Fútbol 2005

PSONE
1 Grand Theft Auto: Edición para Coleccionistas
2 Metal Gear Solid Band
3 FIFA Fútbol 2004
4 Yu-Gi-Oh!: Forbidden Memories
5 Blockbuster

N-GAGE
1 Colin McRae Rally 2005
2 King of Fighters
3 FIFA Fútbol 2004
4 Tomb Raider
5 Asphalt: Urban GT

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 14 al 20 de Marzo — Datos cedidos por MagicBox

1 Phantom Kingdom (PS2)
2 Shin Sangoku Musou 4 (PS2)
3 One Piece Grand Battle! Rush1 (PS2)
4 Donkey Konga 3 Kubehoudai! (GC)
5 Enthusia Professional Racing (PS2)
6 Nana (PS2)
7 Harvest Moon: Corobockle Station (NDS)
8 One Piece Grand Battle! Rush (GC)
9 Sarugetchu! P (PSP)
10 Tales of Eternia (PSP)

PHANTOM KINGDOM
La lista de ventas que más movimiento tiene está copada este mes por un juego de rol que sorprende por el uso de gráficos 2D en plan retro. Estos nipones...

En EE.UU.

Del 16 al 23 de Marzo — Datos cedidos por NPD

1 Gran Turismo 4 (PS2)
2 NBA Street V3 (PS2)
3 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
4 MVP Baseball 2005 (PS2)
5 NBA Street V3 (XBOX)
6 Mercenaries (PS2)
7 Resident Evil 4 (GC)
8 Champions: Return to arms (PS2)
9 Madden NFL 2005 (PS2)
10 Mercenaries (XBOX)



GRAN TURISMO 4
Son pocos los usuarios que tengan una PS2 que han podido resistirse a la tentación de echar unas carreras a este juego, y los americanos no iban a ser esta vez la excepción.

En Gran Bretaña

Del 12 al 19 Marzo — Datos cedidos por ELSPA

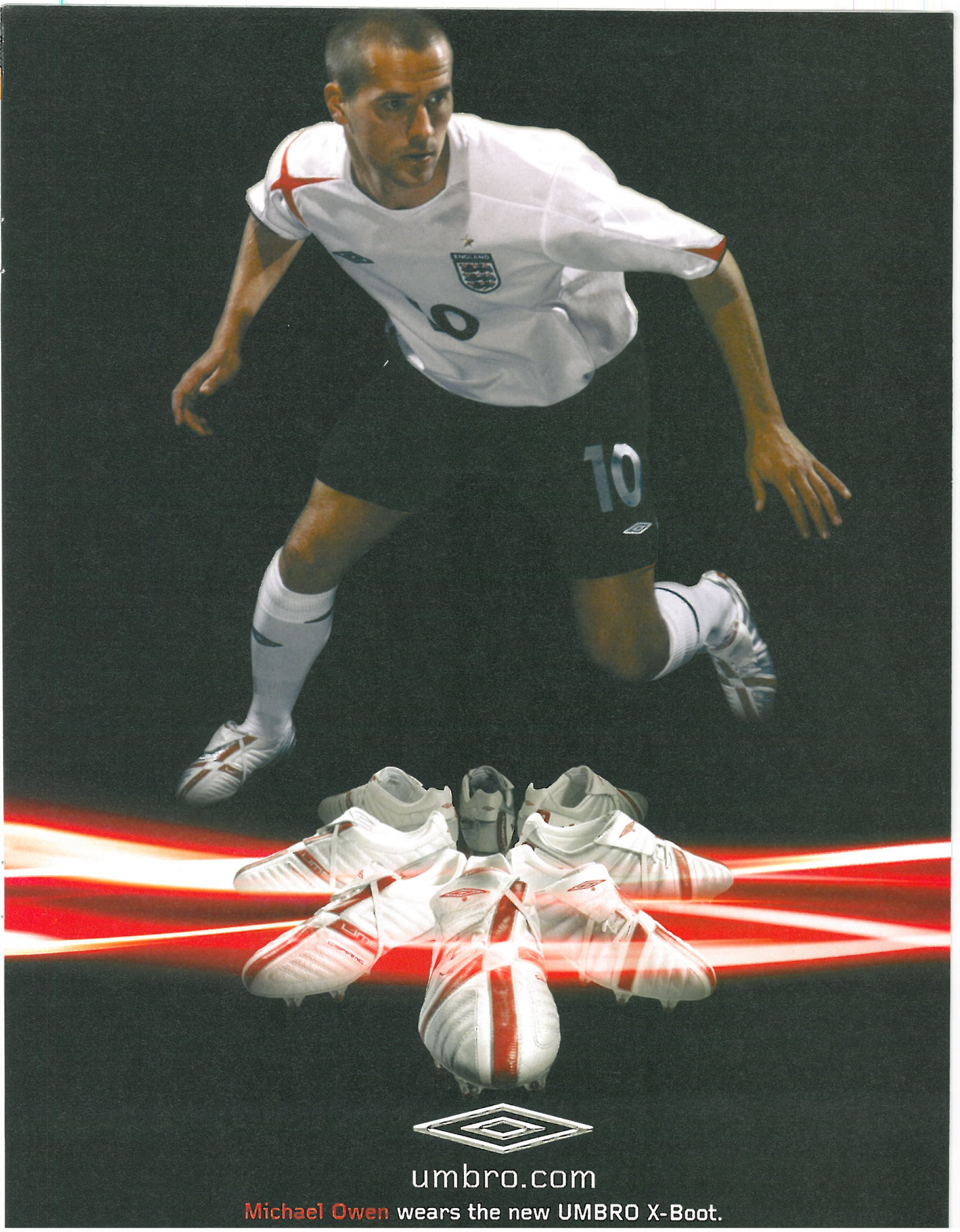
1 Gran Turismo 4 (PS2)
2 FIFA Street (PS2, XBOX, GC)
3 Brothers In Arms: Road To Hill (XBOX)
4 Championship Manager (PS2, XBOX)
5 Resident Evil 4 (GC)
6 Metal Gear Solid 3: Snake Eater (PS2)
7 The Sims 2: University (PS2)
8 Super Mario 64 DS (DS)
9 Mercenaries (PS2, XBOX)
10 Rugby 2005 (PS2, XBOX, GC)



GRAN TURISMO 4
No podía ser de otra manera; los británicos también han sucumbido a los encantos del juego de carreras que más nos ha impresionado en los últimos tiempos.

La cifra

500.000 CONSOLAS NINTENDO DS SE HAN VENDIDO YA EN TODA EUROPA DESDE SU RECIENTE LANZAMIENTO.


ENGLAND
umbro.com
Michael Owen wears the new UMBRO X-Boot.

PRIMERAS IMÁGENES–TODAS LAS CONSOLAS

La tercera aventura para el Príncipe del tiempo

Os mostramos las primeras pantallas de la nueva aventura del príncipe más famoso de las consolas, «Prince of Persia 3», que saldrá a finales de año.

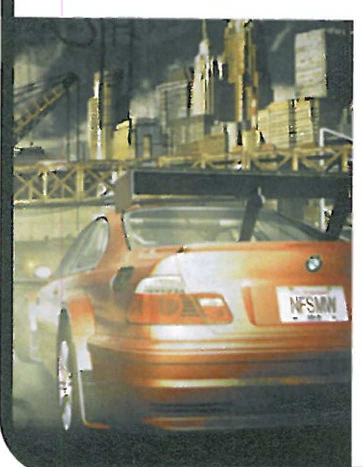
¡Notición! Después de alucinarnos con su primera entrega en 128 bits, y sorprendernos hace algunos meses con su "endurecida" secuela, alguno creería que este legendario personaje consolero se iba a tomar un más que merecido descanso, pero no es así. Los chicos de UbiSoft acaban de anunciar que ya están preparando la tercera parte, un juego de acción y aventuras plataformeras, que saldrá la próxima Navidad para PS2, Xbox, GameCube y GBA. En esta ocasión, el Príncipe seguirá mostrando el mismo aspecto adulto y oscuro con toda la agresividad de la segunda parte, pero el argumento volverá a revolucionar el hilo de la historia con algunas innovaciones muy interesantes. El juego comenzará justo donde se acababa la segunda parte, con el príncipe y Kaileena entrando en su ansiada Babilonia... pero allí se encontrarán con que las cosas no son como él esperaba: todo está en ruinas, e inexplicablemente los habitantes de la ciudad se muestran agresivos hacia él y hasta intentan matarle. Pero lo peor de todo será que, además, al destruir las Arenas del Tiempo en su anterior aventura, sin darse cuenta ha dado vida al Príncipe Oscuro, un maligno ser que en realidad es un reflejo de sí mismo. Su padre, el Rey, intenta cargárselo, pero todo se les escapa de las manos. ¡Y esto no será nada más que el principio de la historia!

Durante el desarrollo del juego, la mayor novedad será que tendremos que controlar a ambos Príncipes en determinados momentos (los alternaremos según la fase), y en cada caso habrá grandes diferencias en los objetivos a conseguir, en los estilos de lucha que utilice el Príncipe normal y el Oscuro y, desde luego, también en su personalidad. Vamos, que en realidad será como tener dos juegos en

PRÍNCIPE DE PERSIA
Este personaje es uno de los mayores clásicos de la historia de los videojuegos, pues su primera aparición fue en el PC en 1989.

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

El juego más buscado



Primeros datos de «Need for Speed Most Wanted».

Chicos, abrochaos el cinturón, porque EA ha anunciado que está desarrollando un nuevo capítulo de la saga «Need for Speed». Tendrá el subtítulo de «Most Wanted», saldrá en noviembre para PS2, Xbox, GC, GBA, PSP y DS (¡uf!), y además de seguir la tradicional mezcla de carreras y tuning, recuperará las persecuciones policiales que la saga tuvo hace varias entregas.

NOTICIAS BREVES



¿QUIÉN JUEGA MEJOR A «METROID»?

Si entráis en la página de Internet **www.campeonatods.com** podréis ver todos los datos necesarios para participar en el gran concurso que han montado a nivel nacional Nintendo y Electronicall. La idea es descubrir quién es el mejor jugador de «Metroid Prime Hunters: First Hunt» para DS, y los ganadores recibirán consolas DS, juegos de «Metroid», y el derecho a participar en la Gran Final en Madrid.

«DEAD TO RIGHTS II», ACCIÓN A RAUDALES

En septiembre llegará a PS2 y Xbox la secuela de esta aventura de acción en tercera persona, en la que tendremos que ayudar a una niña a escapar de una ciudad. Habrá nuevos movimientos, más armas y un elenco de misiones de lo más variado.

ENFRÉNTATE A TODO EL IMPERIO ROMANO

La saga «Total War» va a llegar a las consolas con «Spartan», un beat'em up





EL PRÍNCIPE OSCURO dispondrá de un arsenal de armas y habilidades diferente de las de nuestro héroe principal.



LOS ENTORNOS van a dotar de un halo casi mágico a la acción, que volverá a tener un estilo bastante "madurito".



LAS HABILIDADES DEL PRÍNCIPE van a aumentar considerablemente, aunque todavía no se ha desvelado qué va a ser capaz de hacer aparte de correr por las paredes, descolgarse por las cortinas, etc.

uno. Por otro lado, seguiremos contando con grandes dosis de acción, emocionantes combates llenos de ataques, combos, etc., la correspondiente ración de saltos, y puzzles, y algunas habilidades nuevas que la convertirán en una aventura de lo más completito. Ya sólo falta añadirle un riquísimo entorno repleto de efectos gráficos, localizaciones interiores y bellos espacios abiertos, y tendremos como resultado uno de los juegos más apasionantes que esperar para los próximos meses.





VISITANDO BABILONIA

Estas muestras de arte gráfico os ayudarán a haceros una idea del gran esfuerzo que se está realizando para crear unos entornos de lo más impresionante.

3D repleto de cruentas luchas cuerpo a cuerpo contra los soldados del ejército romano, junto a legendarios monstruos y unas bestias mitológicas. Estará disponible en septiembre.

LAS VIEJAS SAGAS SIEMPRE VUELVEN

Sony ha anunciado que va a continuar varias de sus sagas. Será entonces cuando lleguen «Jak X» (esta vez será un juego de carreras y disparos), «Sly 3» (seguirá con la infiltración) y, por último, «Ratchet: Deadlocked» (en esta ocasión no aparecerá Clank).

KING KONG, DEL CINE A LAS CONSOLAS

UbiSoft va a lanzar la próxima Navidad un juego basado en "King Kong", la película que está rodando Peter Jackson (el director de "El Señor de los Anillos"). También prepara un nuevo capítulo de «Splinter Cell», un juego de baloncesto NBA y un shooter para la próxima generación de consolas llamado «Killing Day».

HAZTE CON LOS MANDOS DEL EQUIPO

En octubre, los aprendices de entrenador podrán hacer sus pinitos con «Manager de Liga 2006» para PS2 y Xbox. Este simulador va a incluir datos actualizados, nuevo motor de gráficos, y mayores opciones.

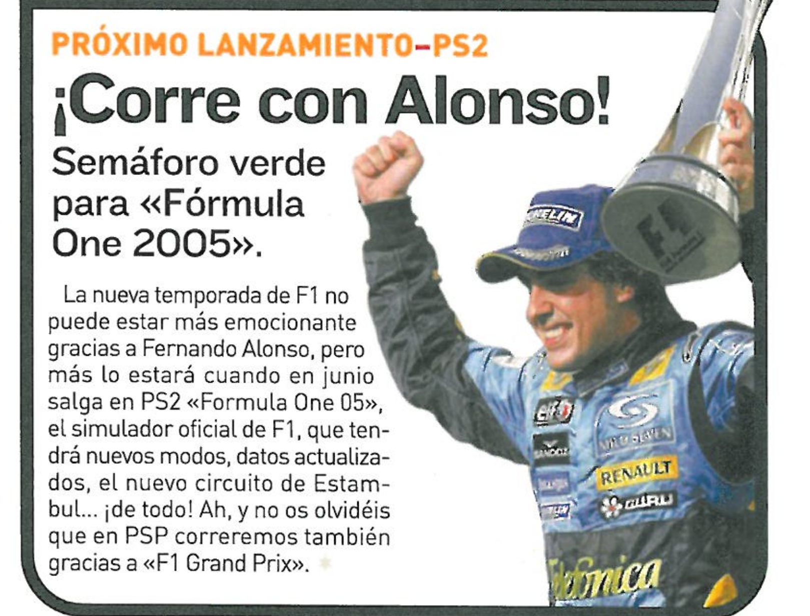
TRES GRANDES SE PASAN A XBOX 2

Fuentes de Microsoft han confirmado que en la consola que suceda a la actual Xbox podremos jugar a nuevos capítulos de tres bombazos: ¡«Halo», «Fable» y «Project Gotham»!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

¡Corre con Alonso!

Semáforo verde para «Fórmula One 2005».



La nueva temporada de F1 no puede estar más emocionante gracias a Fernando Alonso, pero más lo estará cuando en junio salga en PS2 «Formula One 05», el simulador oficial de F1, que tendrá nuevos modos, datos actualizados, el nuevo circuito de Estambul... ¡de todo! Ah, y no os olvidéis que en PSP correremos también gracias a «F1 Grand Prix».

PRIMEROS DATOS–PS2 Y XBOX

Ábrete paso, que la carretera es tuya

Las carreras más salvajes de la velocidad arcade volverán en septiembre de la mano de «Burnout: Revenge». ¿Tenéis un buen seguro a todo riesgo?

Pese a haber creado la saga de arcades de velocidad más salvaje y adictiva del momento, los programadores de Criterion Games no se han dormido en los laureles, y ya han anunciado que tienen muy avanzado el desarrollo de su siguiente entrega: se llamará «Burnout: Revenge», y llegará en septiembre a las 128 bits de Sony y Microsoft bajo el sello de Electronic Arts. Esta cuarta parte de la saga seguirá planteándonos las habituales carreras callejeras por ciudades repletas de tráfico, creando unas competiciones en las que los bólidos devoran asfalto a velocidades de vértigo y se meten unas "piñas" tan espectaculares como las propias carreras. Las novedades más reseñables serán los nuevos coches, los circuitos de estreno (en Tokio, Detroit y otras ciudades), y un modo llamado Revenge, en el que correremos contra el reloj, en sentido contrario y en hora punta. Vamos, que seguro que le haremos unos "ligeros" arañazos a la carrocería. ¡Pronto os daremos más datos!



LA CONDUCCIÓN será arcade total, y se premiarán los movimientos y las maniobras más arriesgadas.



EL MODO REVENGE será la gran novedad, y nos pondrá a correr a toda velocidad contra el tráfico real.



LOS COCHES no van a ser modelos reales del mercado, pero se crearán con un diseño de lo más espectacular.

EL REALISMO se conseguirá gracias a que los programadores se están empleando a fondo... ¡grabando hasta destrozos reales!



LOS ACCIDENTES serán la parte más espectacular del juego. ¡Va a dar gusto ver "arrugarse" estos bólidos!

INTERNET ONLINE

Nintendo DS ya está conectada

Hace unos días el presidente de Nintendo anunció que los usuarios de DS podrán jugar sus primeras partidas online sin cables a finales de año. Para ello, están colocando por todo el planeta servidores Wi-Fi que permitirán hasta a 8 personas jugar con títulos del calibre de «Animal Crossing DS» y «Mario Kart DS».

El partido más musical de la Liga

El 23 de marzo tuvo lugar un partido de fútbol especial, y no se jugó en ningún estadio. En realidad, se trataba de una partida por Internet a «Pro Evolution Soccer 4» para Xbox Live!, en el que participaron como estrellas invitadas los integrantes del grupo de rock británico Kasabian. ¡A ver si pronto hacen lo mismo con Beyoncé o Britney Spears!

Una demo para gente con poderes

Nokia ha anunciado que los usuarios dados de alta en N-Gage Arena pueden descargar una demo gratuita del juego de acción «X-Men Legends», con 8 personajes de la Marvel disponibles. Si os interesa, no dejéis de visitar la web **www.n-gage.com**

Una versión muy especial de «Halo»

En EE.UU. tienen la suerte de que, a partir del 24 de mayo, en sus tiendas hay un pack de expansión de «Halo 2» para Xbox que incluye 9 fases multijugador nuevas, y otros contenidos que se pueden descargar desde Xbox Live!

El espía que se conectó a la red

La versión de «Splinter Cell Chaos Theory» para N•Gage está a la última: no sólo incluye un modo de juego multijugador por Bluetooth, sino que también podemos descargar contenidos extras mediante N•Gage Arena.

WEB DE MODA

www.walkofgame.com/

El centro de entretenimiento Metreon, en San Francisco, ha premiado hace unos días a los personajes más importantes de la historia de los videojuegos, en el Walk of Game. ¿Os gustaría conocer a los ganadores?



Y también...

- www.latrifuerza.com
- www.aguamassmedia.com/diario
- www.square-enix.com/uematsu/concert/index.html





A PARTIR DE MAYO PARTICIPA EN EL GRAN CAMPEONATO DE METROID



NINTENDO DS™

CO DS™
CAMPEONATO OFICIAL

60 DÍAS DE COMPETICIÓN
32 CIUDADES
16.000 JUGADORES
1 GANADOR



MÁS INFORMACIÓN EN: WWW.CAMPEONATODS.COM

EL NUEVO DISEÑO DE LARA CROFT
Nuestra querida Lara regresará a las consolas con un renovado look mucho más moderno y maduro, y con unas formas más sexys y proporcionadas que nunca. ¡Se ve que la chica se ha mantenido en forma durante todo este tiempo!

PRIMERAS IMÁGENES–PS2 Y XBOX

¿Quieres tener una nueva aventura con Lara?

La heroína más sexy del mundo de las consolas volverá al primer plano de la acción a finales de año con «Tomb Raider: Legend».

No, no es un sueño: como sabéis, después del discutible éxito de la última entrega de la saga «Tomb Raider», Eidos decidió cambiar a los programadores originales de Core por un nuevo grupo, Crystal Dynamics, y ahora el fruto de su trabajo por fin está a punto de producir resultados: el nuevo capítulo de la saga se llamará «Tomb Raider: Legend», será una aventura al estilo clásico que saldrá a finales de año en PS2 y Xbox, ¡y ya tenemos las primeras imágenes! Pero no penséis que se tratará de una nueva entrega al uso, que aproveche la licencia y poco más. ¡Ni mucho menos! Sus nuevos programadores tienen claro que deben sacarle el máximo partido al carisma de Lara, y por eso le han hecho un análisis en profundidad (¡qué suerte la suya!) para tener bien claras las cualidades que la convirtieron en un mito y así potenciarlas a tope. Con esta base están creando un título que resucitará a una Lara atlética, inteligente, divertida y sobre todo aventurera, pero añadiéndole nuevas habilidades, movimientos y dotándola de una fuerte personalidad. Nuestra heroína predilecta ahora va a disponer de más armas y herramientas que usar durante el desarrollo de la aventura, como un cable magnético, unos prismáticos, granadas de fragmentación, equipo de iluminación portátil, sistema de comunicaciones...

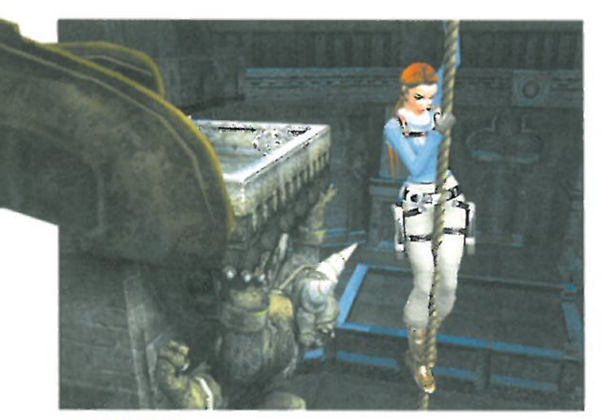
Y por supuesto, el espíritu del juego volverá a ser el de una aventura de exploración en toda regla, con un elaborado argumento, grandes retos de habilidad e inteligencia y buenas dosis de acción. Si todo esto ha despertado vuestra impaciencia, tranquilos, que muy pronto os daremos más información.



LOS GRÁFICOS alcanzarán el mejor nivel de la saga gracias a los innumerables efectos de luz que encontraremos en la enormes decorados. ¡Mirad que guapa se nos ha puesto Lara!



LOS ENTORNOS serán muy variados. Aquí, Lara intentará infiltrarse en un reactor nuclear... ¡si la dejan, claro!



EL CONTROL de Lara será de lo más completo, pero al mantener su estilo clásico no será difícil de aprender.



LA INTERACTIVIDAD con los entornos va a ser mayor que nunca, pues hasta podrá mancharse la ropa de barro, agua, etc. Esta tumba antigua tiene toda la pinta de esconder un puzzle de los buenos...



LAS SITUACIONES van a ser emocionantes a tope. Todavía no se ha desvelado nada del argumento, pero esta imagen habla por sí sola: ¡Lara está saltando de las Torres Petronas de Malasia, el edificio más alto del mundo!

EL DISEÑO

Lara está en plena forma

Los programadores quieren mejorar al máximo el diseño de Lara, sobre todo por la necesidad de adaptarla a las innovaciones de esta secuela. Su cuerpo estará formado por 9.800 polígonos, frente a los 4.400 de la anterior entrega. Además, como veis llevará todo un arsenal alrededor de su vestimenta, en vez de transportar la típica mochila de ocasiones anteriores.





en voz baja

por javier abad

¿Qué tal estáis, amigos? Espero que con las orejas bien abiertas para captar toda la información "reservada" que os he preparado:

Como sabéis, Nintendo afirma que **Revolution,** su nueva consola, va a ser... eso, toda una revolución, así que no dejan de salir rumores especulando con lo que nos depara la Gran N. El último dice que **el mando podría no tener cruceta de control, sino una pantalla táctil como la de Nintendo DS.**

Si os hablo de Akira Yamaoka seguro que os suena "a chino" (perdón por el chiste fácil), pero si os digo que es el productor de la serie **«Silent Hill»** la cosa cambia. Este tipo ha dicho que **de llevar la saga a PSP o DS nada,** pero a cambio parece que está **muy interesado en el concepto de la era de la alta definición** que se ha sacado de la manga Microsoft para la sucesora de Xbox. ¡A ver que se inventa ahora para asustarnos!

Y hablando de la sucesora de Xbox, aquí abajo tenéis una "foto-espía" de una reunión en la que **Jay Allard, de Microsoft,** parece mostrarle una... ¿nueva consola? a los asistentes. Fijaos en lo que hay sobre la mesa. No, la botella de agua no. **Hablo de la máquina blanca. ¿Una Xbox 2 quizá?** Está claro que aún no se sabe, pero no creo que los chicos de Bill Gates vuelvan a hacer una consola tan grande como la primera Xbox...



ESTA FOTO ha hecho saltar las alarmas: ¿será esa consola blanca una Xbox 2?

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

Black Hawk abatido, ¡Delta al rescate!

Las batallas de «Black Hawk Down» saltarán del cine a la consola.

A principios de abril pudimos comprobar en las oficinas de Virgin cómo será «Delta Force: Black Hawk Down», un juego que supondrá el debut en PS2 y Xbox de uno de los shooters bélicos más conocidos de PC. Bueno, en realidad compartirán título, pero serán dos juegos distintos ambientados en Somalia, y nos propondrán rescatar a los supervivientes de dos helicópteros norteamericanos que fueron abatidos allí, como vimos en la peli. La versión de Xbox, desarrollada por Climax, tendrá juego online para 50 jugadores y será más directa, mientras que la de PS2, a cargo de Rebellion, tendrá una mayor carga táctica. El "rescate" comenzará en mayo en Xbox y en junio en PS2.





LOS RANGERS serán los protagonistas del juego. Estaremos al frente de a un grupo de cuatro que debe rescatar a los supervivientes.



LA AMBIENTACIÓN en ambos juegos será espectacular y podremos movernos con total libertad decidiendo nuestro camino hasta los objetivos marcados.

¡Qué flash!

"Hacer que los gráficos de los juegos sean fotorrealistas no es la única manera de mejorar la experiencia de jugar a una consola. Ese es sólo un camino para mejorarlos, pero tenemos que encontrar otros. La palabra 'mejorar' tiene más de una definición"
Satoru Iwata, *presidente de Nintendo*

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Los caballeros dejan la tele

La mítica serie de "Los Caballeros del Zodíaco" por fin va a llegar a nuestras consolas convertida en un juego de lucha.

Hace ya mucho tiempo que miles de usuarios clamaban por que saliera en España un videojuego basado en "Los Caballeros del Zodíaco", la mítica serie de televisión de los años 80, y ahora por fin sus deseos se van a hacer realidad: Atari ha anunciado que en junio piensa traer a PS2 «Saint Seiya, Knights of the Zodiac: The Sanctuary», un juego de lucha que uno contra uno que seguirá fielmente el argumento de los episodios de la Saga de los Caballeros de Oro. En él podremos controlar hasta a 17 personajes a través de 12 etapas de lucha y tendremos que aprender a utilizar con inteligencia la legendaria energía de Cosmo, desarrollar numerosos combos y ataques, además de aprovechar los poderes de las relucientes armaduras de cada Caballeros.



LOS 17 PERSONAJES estarán recreados al detalle y serán totalmente fieles a la serie de animación.


VIVE PARA LA ESPADA
7 razas y 7 clases para elegir, incluyendo Vah Shir Berseker e Iksar Shaman. Miles de armas, objetos y artefactos para adquirir.
Juego cooperativo y competitivo para hasta 4 jugadores online u offline con el Multitap. Más de 50 áreas para explorar y conquistar.
PlayStation.2
WITH NET PLAY
CHAMPIONS
RETURN TO ARMS
Champions: Return to Arms
12+
UBISOFT
www.ubisoft.es
www.championsgame.net
12+
www.pegi.info
PlayStation.2
developed by snowblind studios
SOE
SONY ONLINE ENTERTAINMENT
UBISOFT

¿Sabes cómo... surgió la idea de crear el juego «Rumble Roses»?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

De oca en oca, y compito en carreras porque me...

«Toca Race Driver 3» pretende convertirnos en pilotos profesionales en un simulador de corte realista que llegará este próximo invierno.

Ya han pasado 8 años desde que Codemasters comenzara la saga «TOCA», y a finales de año llegará la tercera entrega para PS2 y Xbox. Esta vez, la oferta de conducción estará aderezada con un nuevo motor gráfico, carreras online, nuevos efectos físicos y varios modos de juego renovados. Podremos seguir una carrera profesional en diversas categorías (hasta 35 diferentes), como GT, Off Road, Touring Car, Karts, Camiones, Rally... ¡y el equipo oficial de F1 de BMW Williams! Habrá más de 50 circuitos, más de 30 coches reales, y su habitual y exquisito control, permitiéndole luchar por alcanzar el primer puesto entre los mejores simuladores de velocidad.



HABRÁ 35 TIPOS DE CARRERAS en circuitos de todo tipo, incluidas pistas de rally como esta.



FIREBIRD Este es sólo uno de los vehículos que competirán en el juego. Además de ser modelos reales, su control estará ajustadísimo.

LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Estos sí que son unos "galácticos"

La Galaxia va a seguir en pie de guerra este otoño con la llegada de «Star Wars: Battlefront 2».

Si cuando oís hablar de los "galácticos" no pensáis en fútbol, sino en las pelis de George Lucas, esta noticia os interesa. Y es que se acerca la segunda parte de «Star Wars Battlefront», el juego de acción y disparos que encandiló a los fieles de la saga el año pasado. En esta ocasión, repetirá el sistema de juego (con opciones multijugador), pero presentará mejoras como nuevas armas, una IA de los enemigos bastante mejorada, y sobre todo, novedades en las misiones y localizaciones. Por ejemplo, podremos luchar como Jedi y como Sith, y hasta participar en combates en el espacio... ¡alrededor de la Estrella de la Muerte! Además, también veremos otros lugares nuevos pertenecientes al esperado "Episodio III", que se estrena por fin en mayo.



EN ESTA SECUELA podremos elegir luchar con los buenos o formar parte del Lado Oscuro de la Fuerza...

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Llega un conflicto "de armas tomar"

La lucha contra el terrorismo alcanzará su punto álgido con la llegada de «Conflict: Global Terror».

La serie de juegos de acción bélica «Conflict» va a seguir dando que hablar con la llegada en otoño de «Global Terror», un título que nos meterá de lleno en el mundo de la lucha antiterrorista en el siglo XXI, usando para ello un renovado motor gráfico y nuevos conceptos jugables que le aportarán un grado de realismo inusitado. Con un complejo argumento que nos planteará todo tipo de misiones en 6 localizaciones distintas (Colombia, Corea, Ucrania, Filipinas, Norte de África y la zona de Kashmir), tendremos que liderar un escuadrón, pilotar vehículos, configurar estrategias, combatir con armamento y cuerpo a cuerpo... vamos, de todo. Menos mal que también habrá disponible un modo de juego online que permitirá realizar partidas cooperativas en ambas consolas, que si no...



LAS MISIONES se realizarán en escuadrón, de forma que cada uno tendrá una labor.



EL REALISMO MILITAR será una de las claves de la jugabilidad de este título.



¡Inventando personajes 3D!

Sus creadores "entrenaban" haciendo personajes femeninos, y al final decidieron hacer un juego con ellos.

1er CONTACTO-PS2 Y XBOX

Batallas con tarifa plana

Probamos los combates online de «Battlefield Modern Combat».

A finales de marzo demostramos nuestro valor como soldados cambiando el calorcito de nuestra redacción por el frío de la nevada Estocolmo. ¿La misión? Visitar las oficinas de Digital Illusion para probar «Battlefield Modern Combat», un shooter bélico que EA lanzará en otoño para PS2 y Xbox. El juego supondrá el debut en consolas de esta exitosa saga de PC, aunque cambiará la ambientación en la 2ª Guerra Mundial y Vietnam de anteriores entregas por una más actual: la acción se situará en Kazajstán, y la lucha de potencias como EE.UU., la Unión Europea, Rusia o China servirá como excusa para empuñar el arma y avanzar disparando o pilotando más de 30 vehículos, desde tanques a helicópteros. El proyecto inicial era que fuese un juego sólo online, pero al final se decidió incluir un modo individual cuya mayor novedad será que cambiaremos de bando según avancemos, al tiempo que la historia da giros inesperados. ¡Ya tenemos ganas de que nos llamen a filas!

DISTINTOS SOLDADOS van a estar disponibles dentro del modo online. Podremos formar clanes, y ascender de rango si lo hacemos bien.

EL MODO ONLINE para 24 jugadores va como la seda. ¡Estuvimos horas jugando!

LA AMBIENTACIÓN va a estar muy cuidada. Las armas y vehículos serán actuales, y los efectos correrán a cargo del director de sonido de "Hermanos de Sangre".

PRIMERAS IMÁGENES-GBA

La batalla de las "mini-galaxias"

En mayo tendremos nuestra ración portátil de «Star Wars Episodio III».

«La Venganza de los Sith» está a punto de estrenarse en los cines, en las consolas... y también en GBA gracias a un juego de acción en el que veremos al joven Anakin Skywalker convertirse en Darth Vader. Pero el hecho de contar con un argumento fiel a la película no será su único atractivo, y es que se nos permitirá jugar como Obi-Wan (lado bueno) o como Anakin (lado oscuro), cada uno con sus poderes, escenarios y objetivos. Además, como curiosidad, esta versión va a ponerse a la venta dos semanas antes del estreno en cines del "Episodio III".



LOS JEDI tendrán que emplearse a fondo en este juego de lucha en 2D.



EL ARGUMENTO desvelará detalles antes incluso de verlos en el cine.

LANZAMIENTOS MAYO

	5 MAYO	13 MAYO	20 MAYO	27 MAYO
COLD WINTER – PS2 (Aventura)	■			
SUPER MONKEY BALL DELUXE – PS2 (Puzzle)	■			
SW III: LA VENGANZA DE LOS SITH – PS2 (Acción)	■			
TENCHU: FATAL SHADOWS – PS2 (Acción)	■			
BRAVE – PS2 (Acción)		■		
FULL SPECTRUM WARRIOR – PS2 (Estrategia)		■		
JUICED – PS2 (Acción)		■		
NARC – PS2 (Acción)		■		
AREA 51 – PS2 (Acción)			■	
MOTO GP 4 – PS2 (Velocidad)			■	
SOCCER LIFE! – PS2 (Fútbol)			■	
STREET RACING SYNDICATE – PS2 (Velocidad)			■	
SUPER MONKEY BALL DELUXE – XBOX (Puzzle)	■			
SW III: LA VENGANZA DE LOS SITH – XBOX (Acción)	■			
JUICED – XBOX (Acción)		■		
NARC – XBOX (Acción)		■		
AREA 51 – XBOX (Acción)			■	
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN – XBOX (Shooter)			■	
SID MEIER PIRATES! – XBOX (Acción)			■	
DONKEY KONGA 2 – GC (Plataformas)			■	
SW III: LA VENGANZA DE LOS SITH – DS (Acción)	■			
YOSHI TOUCH & GO – DS (Plataformas)	■			
WWE AFTERSHOCK – N•GAGE (Lucha)			■	
KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES – GBA (Rol)	■			
SW III: LA VENGANZA DE LOS SITH – GBA (Acción)	■			
DRAGON BALL ADVANCED ADV. – GBA (Aventura)				■
WARIO WARE TWISTED – GBA (Plataformas)				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Únete a la batalla por Europa



Exclusiva: Los chicos de Play2Manía han viajado a Los Ángeles para ofreceros todas las novedades de «Medal of Honor European Assault», la última entrega de la saga de shooters más realista de la historia.

Vuelve la "Starwarsmanía". Así será el juego basado en el «Episodio III», la última película de esta saga galáctica.

Comparativa: Los juegos de EyeToy analizados y comentados.

Suplemento Especial: Segunda parte de la guía de «Gran Turismo 4». 68 páginas plagadas de información práctica.

Guía Coleccionable: «Devil May Cry 3». ¡Guárdala en la caja del juego!

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Regalan un colgador Pokémon!



Nintendo Acción celebra su número 150: Hacen un reportaje que abarca desde el número 1 al 149 de la revista, y te regalan un colgador Pokémon para llevar tu móvil, tu GBA, tu DS... ¡y viene con la revista, ni sorteos ni nada!

Póster doble Pokémon: Con fichas informativas de los 385 Pokémon que podéis conseguir en «Rojo Fuego» y «Verde Hoja».

Concurso Nintendo DS: ¡Sortean 6 consolas Nintendo DS y un montón de juegos para que la disfrutéis a fondo!

Guía completa Kingdom Hearts: Si os gustan Disney, «Final Fantasy» y el mejor rol, no la podéis perder de vista.

→ MICROMANÍA

¡Alístate en el ejército aliado!



Call of Duty 2: Vuelve la mejor acción bélica en la 2ª Guerra Mundial regresa. ¡Las primeras imágenes!

Age of Conan: Micromanía os ofrece en exclusiva un reportaje con los detalles de este prometedor proyecto.

Los mejores del año: Por fin sabréis cuáles son los juegos más votados por los lectores de Micromanía.

Juego de regalo: «Conflict Desert Storm». Además, 20 revistas en PDF de la 1ª época de Micromanía.

A la venta el 27 de abril por 3,99 €

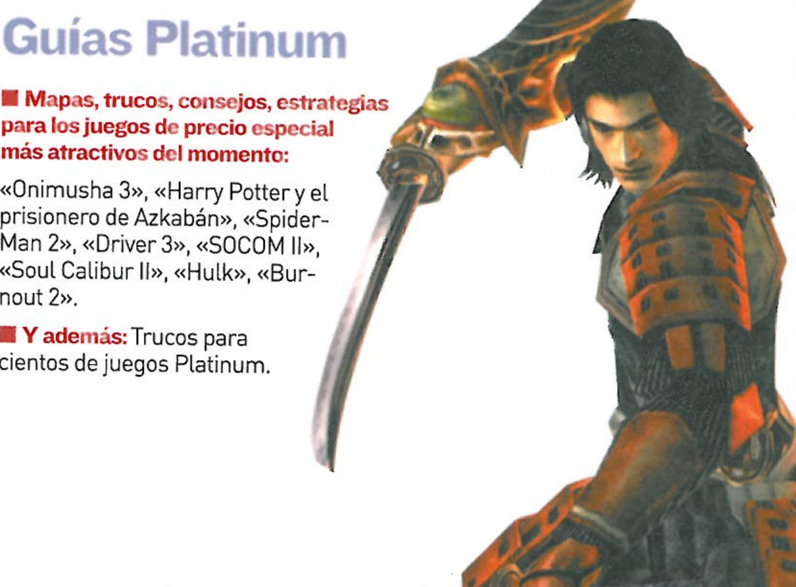
→ PLAY2MANÍA GUIAS Y TRUCOS

Guías Platinum

Mapas, trucos, consejos, estrategias para los juegos de precio especial más atractivos del momento:

«Onimusha 3», «Harry Potter y el prisionero de Azkabán», «Spider-Man 2», «Driver 3», «SOCOM II», «Soul Calibur II», «Hulk», «Burnout 2».

Y además: Trucos para cientos de juegos Platinum.



■ LUCHA ■ NAMCO ■ Lanzamiento en Japón **Octubre** ■ Lanzamiento en España **¡Octubre también!**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola otra vez desde Tokio! Aquí estoy, a punto de tomar el Shinkansen (el tren bala) rumbo a Kioto para entrevistar a los creadores del nuevo «Zelda», pero antes de nada os traigo **las primeras imágenes de «Soul Calibur III», el esperado juego de lucha de Namco** que aparecerá en todo el mundo durante el próximo mes de octubre.

Por cierto, que Namco también ha anunciado que **pretende vender medio millón de unidades de «Tekken 5» en Japón.** El juego se puso a la venta el pasado mes de marzo, y la verdad es que va por buen camino, con 150.000 unidades en la primera semana, seguido de cerca por la nueva entrega de la saga «Winning Eleven», que vosotros conocéis como «Pro Evolution Soccer».

Otras cifras que resultan impresionantes son las que se refieren a las consolas portátiles. Mientras que **las ventas de Nintendo DS se han duplicado gracias al lanzamiento de nuevos modelos en color**, ya se ha anunciado el lanzamiento de **PSP en Corea. La consola incluirá un UMD con la película "Spider-Man 2" y un segundo disco con funciones online.** Además de jugar, los primeros 100.000 compradores de la consola, podrán navegar por internet, descargar vídeos y escuchar



LAS BATALLAS que ofrecerá esta nueva entrega de la serie volverán a ser espectaculares. Además el juego tendrá multitud de personajes, modos de juego y opciones.

EL ARTE DE LA ESPADA

SOUL CALIBUR III

Después de que la segunda entrega se convirtiera en uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos, «Soul Calibur» va a regresar a PlayStation 2 este mismo año. ¡Os adelanto todos los detalles acerca de este esperadísimo arcade de lucha!

EL ARGUMENTO

Dos espadas, dos destinos

UNA DE LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTA SAGA ha sido siempre la de gozar de un elaborado argumento, característica que se mantendrá intacta en esta tercera entrega. La acción nos llevará al siglo XVI, y veremos cómo un buen plantel de personajes pelean entre ellos a vida o muerte con el fin de conseguir alguna de las dos espadas más poderosas jamás creadas: Soul Edge y Soul Calibur. La primera de ellas sólo trae destrucción, mientras que la segunda fue creada precisamente para combatir a la anterior.









LOS LUCHADORES

Habrá tres caras nuevas

TRES NUEVOS PERSONAJES DEBUTARÁN en «Soul Calibur III»: Zasamasel, Tira y Setsuka. Memorizad bien sus nombres, porque serán unos luchadores letales. Zasamasel (pantalla de arriba) será un personaje con mucho gancho y portará una guadaña para atacar a sus enemigos. Tira, un ángel de la muerte, manejará como nadie un anillo metálico súper afilado, mientras que Setsuka (pantalla inferior) será una preciosa dama que ocultará una pequeña espada tras su inseparable sombrilla. Ellos tres se unirán a más de 20 ya conocidos de antes, como Kilik, Ivy o Cervantes.





« SOUL CALIBUR III VA A VOLVER POR LA PUERTA GRANDE: SERÁ MÁS COMPLETO QUE NUNCA Y OFRECERÁ UN APARTADO GRÁFICO ALUCINANTE »



LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES estará realmente depurada y nos pondrán las cosas bastante difíciles, por lo que habrá que practicar bastante para derrotarlos.

LAS PELEAS

Alucinantes duelos de espadas

LAS ARMAS BLANCAS COMO ESPADAS, DAGAS O CUCHILLOS serán las grandes protagonistas durante los combates. Y es que todos los luchadores serán especialistas consumados manejando alguno de estos objetos, si bien también serán capaces de realizar otros ataques y movimientos, como presas o patadas. El sistema de control se mantendrá fiel a la saga, y será bastante más asequible que el que presentan otros títulos de lucha más técnicos, como pueda ser «Tekken». Aún así, los personajes ejecutarán cientos de ataques demoledores y combos espectaculares.

EL PRODUCTOR DEL JUEGO

ESTE TIPO DE AQUÍ ES HIROAKI YOTORIYAMA, el hombre que se está encargando de que su equipo tenga listo el título en Japón para otoño de este año. Es una labor difícil, y eso que hay 150 personas trabajando en en este arcade de lucha. Además Yotoriyama ha prometido que el título será una pasada.

aquí Tokio

música online. Este pack se pondrá a la venta a principios del próximo mes de mayo.

➔Y eso no es todo, en mayo también aparecerán **cuatro nuevas películas en UMD. Se trata de "El Castigador", "El Mexicano", "El hombre sin sombra" y "Pinmen"**, una comedia de animación protagonizada por alienígenas. El precio de cada una será de 3.990 yens, unos 24 euros.

➔Sin embargo, todos tenemos las miras puestas hacia las consolas de nueva generación. De hecho **Microsoft está realizando importantes fichajes en Japón para que trabajen con su futura consola.** En la lista de programadores que han dado el sí al gigante americano ya se encuentran **Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy», y Tetsuya Mizuguchi, responsable de «Space Channel 5».**

➔ También os adelanto el anuncio de **las nuevas entregas de «Project Zero», «Grandia» y «Phantasy Star» para el próximo verano.** En un principio los tres juegos aparecerán en PS2 y mantendrán las constantes que han hecho famosas a las respectivas sagas.

➔ Y para despedirme, una noticia de última hora. **El pasado 8 de abril se presentó «Electroplankton», un programa que transforma nuestra DS en un instrumento musical.** Aún no se sabe si este título llegará finalmente a Europa. ¡Sayonara!



MIYAMOTO Y SATORU IWATA fueron los padrinos del innovador «Electroplankton».



EL SISTEMA DE CONTROL nos pondrá las cosas más fáciles que en otros juegos de lucha y podremos realizar una gran variedad de golpes.







MODOS DE JUEGO

Una oferta impresionante

«SOUL CALIBUR III» OFRECERÁ UNA AMPLIA VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO, como ya es costumbre en la saga. Aunque todavía no están confirmados todos (e incluso podría incorporarse alguno que otro más), el título incluirá por lo menos ocho alternativas para uno o dos jugadores, a saber: Historia, Crónica Perdida, Arena de Almas, Competición Mundial, Estándar, Especial, Competición y Práctica. A priori, los más interesantes (sin contar el modo Crónica Perdida, que os explicamos abajo) serán Historia, que volverá a contar con una profundidad y extensión increíbles, y Arena de Almas, que nos permitirá participar en combates que se desarrollarán bajo condiciones especiales. Sin embargo, y como ya ocurriera con «Tekken 5», no vamos a poder jugar online. Una lástima, pero habrá que conformarse con el resto, que no será poco.

MODO CRÓNICA PERDIDA

Peleas personalizadas

ESTA ORIGINAL MODALIDAD nos permitirá crear a nuestro propio personaje para luego pelear con él en, según los propios programadores, "circunstancias especiales". ¿De qué se tratará? Yo apuesto a que serán pruebas en las que pelearemos con escasa energía o situaciones similares. Las posibilidades de configuración de nuestro personaje serán bastante amplias, pues podremos elegir su sexo, aspecto físico, profesión y hasta su arma favorita. ¡Puede ser una opción muy atractiva!







LOS EXTRAS
Un título casi infinito

LAS SORPRESAS QUE NOS DEPARARÁ este arcade de lucha serán de lo más interesante. Aparte de poder crearnos un personaje a nuestra medida, como os comentamos en otro apartado, conforme vayamos progresando podremos ir desbloqueando nuevas opciones, modos de juego, trajes para los luchadores y mil cosas más. ¡Pero no sólo eso! Si nos pasamos de vez en cuando por el llamado Museo podremos ir obteniendo bocetos de los escenarios y personajes, láminas de una gran belleza de los luchadores, demostraciones de su estilo de combate en plena acción y muchas cosas más. Desde luego, este título nos asegurará diversión para muchos meses.

¿Y QUÉ PASA CON XBOX Y GC?



A DIFERENCIA DEL MAGNÍFICO «SOUL CALIBUR 2», que apareció también para GameCube y Xbox, esta tercera entrega de la saga será exclusiva para la máquina de Sony. Según fuentes de Namco, su idea era que la saga saltase directamente a las consolas de nueva generación, pero no consiguieron tener los kits de desarrollo de las nuevas máquinas a tiempo para poder llevar adelante el proyecto, así que tuvieron que hacer esta versión para PlayStation 2.

« GRACIAS A LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO Y PERSONAJES ESTE ARCADE DE LUCHA TENDRÁ UNA DURACIÓN CASI ILIMITADA »



LOS LUCHADORES lucirán así de bien y además el juego incluirá una opción para crearnos a los personajes a nuestro gusto, eligiendo su aspecto físico, sexo y hasta su arma.

EL APARTADO GRÁFICO
Una fiesta para los ojos

EL APARTADO TÉCNICO del juego volverá a ser impresionante. Si probasteis la entrega anterior seguro que ya sabéis a qué me refiero. Por empezar por algún sitio, el aspecto de los personajes será tremendamente realista. Sus trajes se moverán acorde con nuestros movimientos y además ofrecerán unas expresiones faciales soberbias. ¡Y sus animaciones serán realmente suaves! Por otro lado, los rings en los que se celebrarán los combates serán muy variados y mostrarán unas texturas muy depuradas. Además de esto, el juego mantendrá ese toque clásico tan particular que siempre ha tenido la saga.

YA HEMOS CONTADO VUESTROS VOTOS, Y POR FIN SABEMOS QUÉ JUEGOS HABÉIS ELEGIDO COMO...

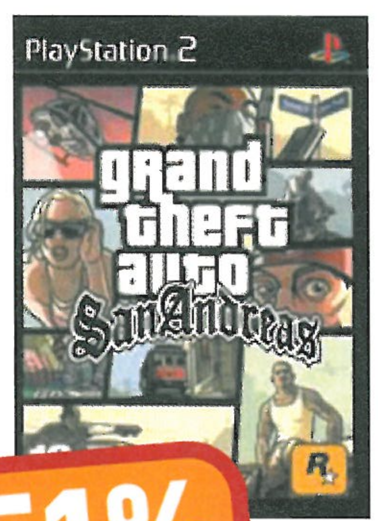
LOS MEJORES DEL AÑO 2004

¡Estos han sido vuestros favoritos!

Doce meses dan para muchos buenos ratos jugando a la consola, y ahora por fin ha llegado el momento de ver qué juegos os han gustado más, cuál es la consola que mejor os lo ha hecho pasar y que compañía es la que, en vuestra opinión, se lo ha "currado" más este año. Y es que ese es el gran valor de estos premios: los Mejores de Hobby Consolas los elegís vosotros con vuestros votos, así que no podríamos encontrar un jurado más experto.

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS



- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: ROCKSTAR
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: TAKE 2

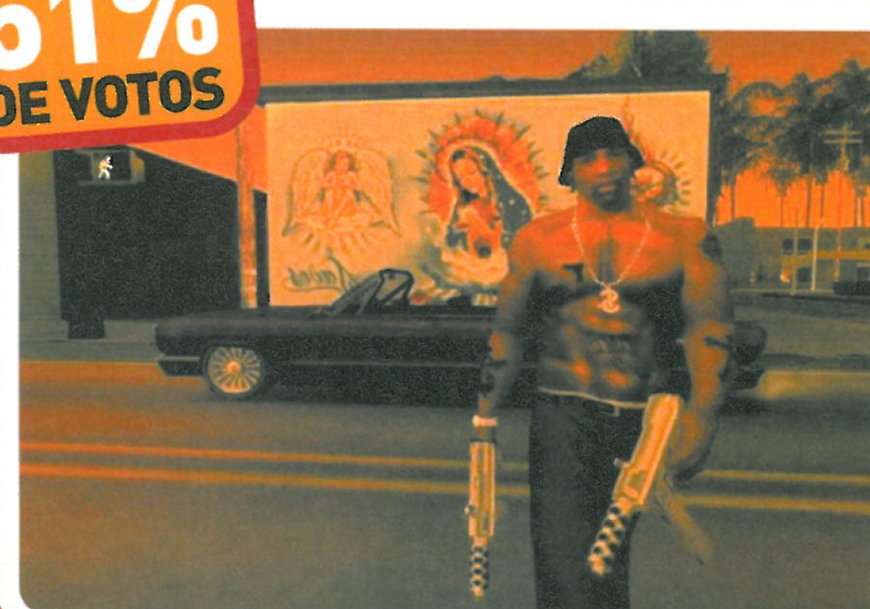
51% DE VOTOS

EL FENÓMENO DEL AÑO

La repercusión que ha tenido este juego a todos los niveles se puede calificar de histórica: ha batido récords de ventas, y no ha dejado opción a sus rivales acaparando más de la mitad de vuestros votos. ¿Las razones? Una magnífica ambientación, el perfecto dominio de cómo deber ser el desarrollo de esta clase de aventuras y una libertad de acción que nos permite hacer prácticamente cualquier cosa que queramos.



PUNTUACIÓN HC: 97



FINALISTAS

2º Metroid Prime 2 Echoes



9% DE VOTOS

Esta segunda parte de «Metroid Prime» nos ha demostrado que su original concepto de juego, que mezcla la aventura con la vista subjetiva, es todo un acierto. Y más si tiene esta calidad, claro.
HC: 97

3º Halo 2



7% DE VOTOS

Su nombre ha figurado durante mucho tiempo en letras mayúsculas en la lista de los juegos más esperados por todos, y el tercer puesto que ha logrado justifica la espera que debimos "sufrir".
HC: 96

4º Pro Evolution Soccer 4



6% DE VOTOS

La saga «Pro Evolution» es una de las que nunca falta a la cita con estos premios. Da igual que pase el tiempo, porque sus nuevas entregas siempre se hacen merecedoras con total justicia de vuestro apoyo.
HC: 94

5º Final Fantasy X-2



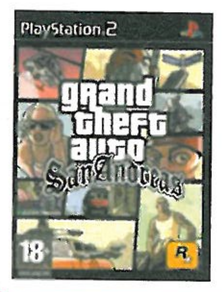
4% DE VOTOS

Por primera vez la saga «Final Fantasy» nos brindaba una secuela, y no un juego totalmente nuevo. La amplia aceptación que ha recogido disipa las posibles dudas que podría crear esta "novedad".
HC: 94

Mejor juego de PLAYSTATION 2

GTA San Andreas

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: ROCKSTAR
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: TAKE 2



El ganador del premio al mejor juego absoluto se ha hecho, lógicamente, con el primer puesto en vuestra lista de PS2. Y es que las calles de San Andreas han sido este año el lugar por el que ha pasado la gran mayoría de los usuarios de la máquina de Sony, que han alucinado con la enorme calidad de esta aventura.

PUNTUACIÓN HC: 97



64% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 8% de votos
Pro Evolution Soccer 4



Una temporada más, triunfan el realismo y la jugabilidad de este simulador, todo un clásico que sin duda se confirma como el juego de fútbol favorito de nuestros lectores. **HC: 94**

3º Con el 6% de votos
Final Fantasy X-2

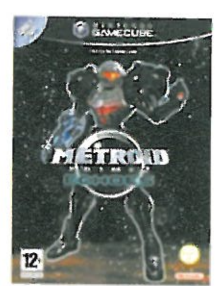


El tercer puesto en PS2 ha sido para el trío de aventureras que protagoniza esta peculiar entrega de la saga «Final Fantasy». Yuna, Paine y Rikku os han enamorado con su estilo alegre y su "buen rollito". **HC: 94**

Mejor juego de GAMECUBE

Metroid Prime 2 Echoes

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO



La primera parte de este juego se quedó el pasado año en el segundo puesto de vuestros favoritos, pero con esta nueva entrega no habéis tenido dudas a la hora de llevarla a lo más alto del ranking de GC. Su indiscutible calidad a todos los niveles, tanto técnico como jugable, es tan evidente que nadie discute el resultado.

PUNTUACIÓN HC: 97



42% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 20% de votos
MGS Twin Snakes



La llegada de Solid Snake a GameCube ha sido uno de los acontecimientos del año, así que las apuestas estaban claras: seguro que le veríamos en uno de los puestos de honor de vuestra lista. **HC: 94**

3º Con el 11% de votos
FF Cristal Chronicles



La propuesta de Square-Enix era arriesgada, porque este RPG tiene un espíritu muy innovador que se aparta un poco de la línea más clásica de la serie... ¡pero a vosotros parece que os ha convencido! **HC: 90**

Mejor juego de XBOX

Halo 2

- Tipo de juego: SHOOT'EM UP
- Compañía: BUNGIE
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: MICROSOFT



Este shooter fue durante meses el más esperado por los usuarios de Xbox, y lo mejor de todo es que confirmó las inmejorables expectativas que había levantado: las partidas en individual tienen una profundidad enorme, y su modo online es soberbio. No nos extraña que casi la mitad de vosotros le haya entregado su voto.

PUNTUACIÓN HC: 96



48% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 19% de votos
Fable



Absorbente, profunda, muy divertida... son sólo algunos de los adjetivos que se pueden aplicar a esta aventura, que además nos ofrece un apartado técnico genial. Por eso la habéis votado. **HC: 94**

3º Con el 9% de votos
Ninja Gaiden



Los combates de este genial beat´em up casi no nos dejan ni un segundo de descanso, pero vosotros habéis sabido encontrar tiempo suficiente para darle vuestro voto. No cabe duda de que se lo merece. **HC: 94**

Mejor juego de GAME BOY ADVANCE

Zelda: The Minish Cap

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO



La aparición de Link en un juego es una garantía, pero si su presencia viene además acompañada por un apartado técnico de calidad y un desarrollo lleno de puzzles, enigmas y combates apasionantes, entonces tiene todas las papeletas para ser un bombazo. Es lo que le ocurre a este RPG, al que habéis sabido valorar como se merece de una forma abrumadora.

PUNTUACIÓN HC: 95



53% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 15% de votos
Pokémon Rojo Fuego/ Verde Hoja



Unos clásicos que no podían faltar a su cita con la portátil... y con vosotros, que les habéis aupado hasta el segundo lugar de la categoría con vuestro apoyo. HC: 90

3º Con el 8% de votos
Metroid Zero Mission



El trío de lujo de GBA se completa con el último juego de Samus Aran, la genial aventurera espacial, que ha triunfado gracias a la espléndida combinación de combates, puzzles y exploración que ofrece. HC: 93

Mejor juego de N•GAGE

Pathway to Glory

- Tipo de juego: ESTRATEGIA
- Compañía: NOKIA
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: NOKIA



El gran protagonista del año en la portátil de Nokia ha sido este título, que ha sabido cautivaros por su fenomenal ambientación en la 2ª Guerra Mundial y por la versatilidad de un control lleno de posibilidades. Seguro que los buenos ratos que habéis pasado "batallando" en su enorme modo multijugador también le han dado muchos votos.

PUNTUACIÓN HC: 94



38% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 21% de votos
Colin McRae 2005



La velocidad de estos coches de rally es altísima, pero no ha sido suficiente para que llegaran al primer puesto. Sin embargo, eso no quita para que hayáis valorado lo bien que refleja el mundo de los rallies. HC: 90

2º Con el 16% de votos
FIFA 2005

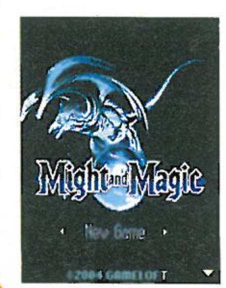


Los aficionados al fútbol lo tenéis claro cuando se trata de "dar patadas" en la consola de Nokia: la simulación de «FIFA 2005», unida a la actualización de todos los datos, es la que triunfa cuando os vestís de corto. HC: 92

Mejor juego para TELÉFONOS MÓVILES

Might & Magic

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: GAMELOFT
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: GAMELOFT



Parece mentira que en un pequeño teléfono quepa una aventura de esta magnitud: la historia es larga, los personajes y escenarios, detallados, y permite cooperar con varios héroes para ganar sus combates en tiempo real. Pero qué os vamos a contar que no sepáis, si la habéis elegido como el mejor juego del año, ¿no?

PUNTUACIÓN HC: 94



45% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 22% de votos
Rainbow Six 3



El grupo de élite de Ding Chavez se ha quedado a un paso del primer puesto con la mezcla de acción y estrategia que trae su misión "móvil", una digna conversión de los juegos "mayores" de consola. HC: 91

3º Con el 15% de votos
2004 Real Football



El mejor simulador de fútbol al que podéis jugar en vuestro teléfono se ha hecho un hueco en el trío de honor de vuestros favoritos. Partidos vibrantes y buenos gráficos son la clave de su éxito. HC: 92

Mejor CONSOLA

PlayStation 2

- Compañía: SONY
- Fecha de lanzamiento: NOVIEMBRE DE 2000
- Precio: 149 € (24.972 ptas.)

La consola de Sony se ha alzado un año más (y ya van tres seguidos) con el premio a la mejor consola gracias a vuestro apoyo abrumador. Su gran virtud para mantener ese puesto es que siempre consigue sorprendernos con algo distinto. Si el año pasado nos abrió nuevos campos para la jugabilidad con la cámara EyeToy y el micrófono de «Singstar», en esta ocasión nos ha sorprendido con un cambio de diseño absolutamente rompedor, porque ha conseguido reducir su tamaño y grosor casi a la mitad sin perder prestaciones. Ah, pero como sabéis no es sólo eso lo único que ha "menguado" durante los últimos doce meses, porque también lo ha hecho su precio, que ha bajado hasta quedarse en unos irresistibles 149 euros.

69% DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 17% de votos
GameCube





- NINTENDO
- MAYO DE 2001
- 99 € (16.472 ptas.)

Aunque Xbox le ha recortado un poco la ventaja en el porcentaje de votos que ha recibido, al final el "cubo" de Nintendo ha conseguido mantener la segunda posición en esta categoría. Y a pesar de que sus dos competidoras han bajado de precio durante este año, GC sigue siendo la más barata.

Con el 13% de votos
Xbox



- MICROSOFT
- MARZO DE 2001
- 149 € (24.972 ptas.)

La máquina de Microsoft puede presumir de ser la consola que más apoyo ha ganado en vuestro aprecio. Ha tenido cuatro puntos de subida en el porcentaje de votos respecto al año pasado, un indicador claro de que los usuarios españoles tienen bien presente su enorme potencial técnico y el perfecto funcionamiento de su juego online.

Mejor COMPAÑÍA



- Nacionalidad: ESTADOS UNIDOS
- Juegos estrella: «FIFA 2005», «NEED FOR SPEED UND. 2», «BURNOUT 3»...
- Página web: HTTP://ES.EA.COM

La votación para elegir a la mejor compañía ha sido la más reñida de todas, pero finalmente la que se ha llevado vuestro galardón ha sido Electronic Arts, que ha abastecido de buenos juegos a todas las consolas disponibles. Entre los títulos más destacados que nos ha traído este año se encuentran las últimas entregas de sus mejores sagas: una nueva edición de la serie «FIFA», la segunda entrega de «Need for Speed Underground» o las espectaculares carreras que nos permite correr el tercer capítulo de «Burnout». Y no es sólo eso, sino que además también han distribuido en nuestro país títulos de Capcom como el fantástico «Onimusha 3».

18% DE VOTOS



FINALISTAS

Con el 17% de votos
Nintendo

Nintendo®

Un solo punto ha separado a Nintendo de revalidar el primer puesto que ya consiguió el año pasado en esta misma categoría. Argumentos, desde luego, no le han faltado para hacerlo, porque ha lanzado títulos con tanta clase como «Metroid Prime 2» para GameCube o «Zelda: the Minish Cap» para GBA. De hecho, los tres juegos a los que habéis dado más votos en cada una de esas consolas, excepto «Twin Snakes», han sido distribuidos por la Gran N, lo que nos indica que su firma es una garantía de calidad.

Con el 14% de votos
Konami

KONAMI

Esta compañía japonesa ya se llevó la medalla de bronce el año pasado, y gran parte de la "culpa" de que este año repita posición se la llevan los futbolistas de «Pro Evolution Soccer 4», que han conseguido mantener a esta saga como la más apreciada por los "peloteros" españoles. Pero no habría podido alzarse al tercer puesto sin el apoyo de otros títulos de relumbrón, como «Meta Gear Twin Snakes» para GameCube, un excelente remake que ha sido aplaudido por todo el mundo.

Juiced

Tunea tu mundo

PRÓXIMAMENTE







PlayStation 2















www.juiced-racing.com

THQ

www.thq.co.uk

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«STAR WARS EPISODIO III» Nos hemos adelantado al estreno de la película para daros nuestra primera impresión sobre el juego más galáctico que se acerca a PS2 y Xbox.

TEKKEN 5 PÁGINA 42

Los mejores luchadores del mundo se han reunido en una nueva entrega del torneo del puño de hierro, y nosotros hemos estado allí para verlo, ¿queréis saber qué pinta tiene este esperadísimo juego de lucha? Pues no os perdáis nuestro preestreno.



«GOD OF WAR» Acompañadnos mientras seguimos los primeros pasos de este guerrero "en un emocionante y "mitológico" viaje.



PÁGINA 50

«JUICED» Volvemos a ponernos el mono de trabajo para "tunear" los coches más potentes y conducirlos por toda la ciudad.

EN ESTE NÚMERO...

Caballeros Jedi, héroes mitológicos, luchadores callejeros... todos quieren convertirse en los amos de nuestras consolas para los próximos meses.





EN LA QUINTA ENTREGA DE ESTE ARCADE DE LUCHA podremos disfrutar de nuevos personajes, multitud de modalidades de juego y un acabado técnico deslumbrante. Será un título muy completo y espectacular.

LAS CLAVES

1 LOS MODOS DE JUEGO serán numerosos y muy variados. La duración del juego está garantizada.



2 LOS LUCHADORES volverán a ser muy numerosos. Podremos controlar a una treintena.



3 EL APARTADO GRÁFICO será muy espectacular, calcado a la recreativa original.



- Junio
- Namco
- Lucha

TEKKEN 5

Os recomendamos que corráis a apuntaros a un buen gimnasio. Y no para bajar "michelines" precisamente, sino para enfrentaros a los luchadores más poderosos del mundo... y vivir para contarlo.

EL TORNEO DE LUCHA MÁS ESPECTACULAR va a celebrar una nueva edición para alegría de sus miles de seguidores, entre los que nos contamos nosotros. Y no es por adelantar acontecimientos, pero es posible que esta quinta entrega de «Tekken» se convierta en la mejor de la serie.

La clave estará en las peleas de uno contra uno en las que gana quien logre agotar la barra de vida del rival, pero sus cartas de presentación serán impresionantes: para empezar, habrá una cantidad de modos de juego increíble, hasta siete, un número pocas veces visto en un arcade de estas características. El principal volverá a ser el Historia, que nos permitirá conocer más a fondo a los personajes y de paso disfrutar de unas escenas de vídeo alucinantes. Junto a él habrá otros también muy interesantes, como el Arcade que nos irá proponiendo rondas de combates cada vez más complicados, o el llamado "Devil Within", que será una especie de beat´em up al estilo del clásico «Final Fight», pero en 3D, donde tomaremos el control de Jin Kazama. ¡Y no os olvidéis del absorbente Versus! Como veis, la variedad estará más que asegurada, si bien parece que definitivamente no habrá opción de pelear online. Lástima, a ver si en «Tekken 6» nos dejan "canearnos" en Internet...

EL PLANTEL DE PERSONAJES SERÁ AMPLÍSIMO. Veremos 20 de inicio, pero una vez desbloqueados todos podremos llegar a controlar más de una treintena. Entre ellos habrá tres caras nuevas: Asuka Kazama, Feng Wei y Raven, que se unirán a viejos conocidos como Paul, Nina o Yoshimitsu, y que seguro que pasarán a ser de vuestros luchadores favoritos. Lo que no cambiará en absoluto será el

¡OJO AL DATO!

Igualito que el arcade...
SERÁ UNA GRAN CONVERSIÓN
Los chicos de Namco van a conseguir trasladar a la consola de Sony todos los personajes, movimientos y gráficos de la recreativa original. Vamos, que va a ser como tener una máquina arcade en el salón de nuestra casa. ¡Bien por Namco!

Regreso al pasado...
PODREMOS JUGAR A «TEKKEN» 1, 2 Y 3
No contentos con ofrecer una cantidad enorme de modalidades de juego, Namco también incluirá en el disco las recreativas originales de «Tekken» 1, 2 y 3, así como otras sorpresas que pronto os desvelaremos. Va a ser un juego largo de verdad.

Tekken 3

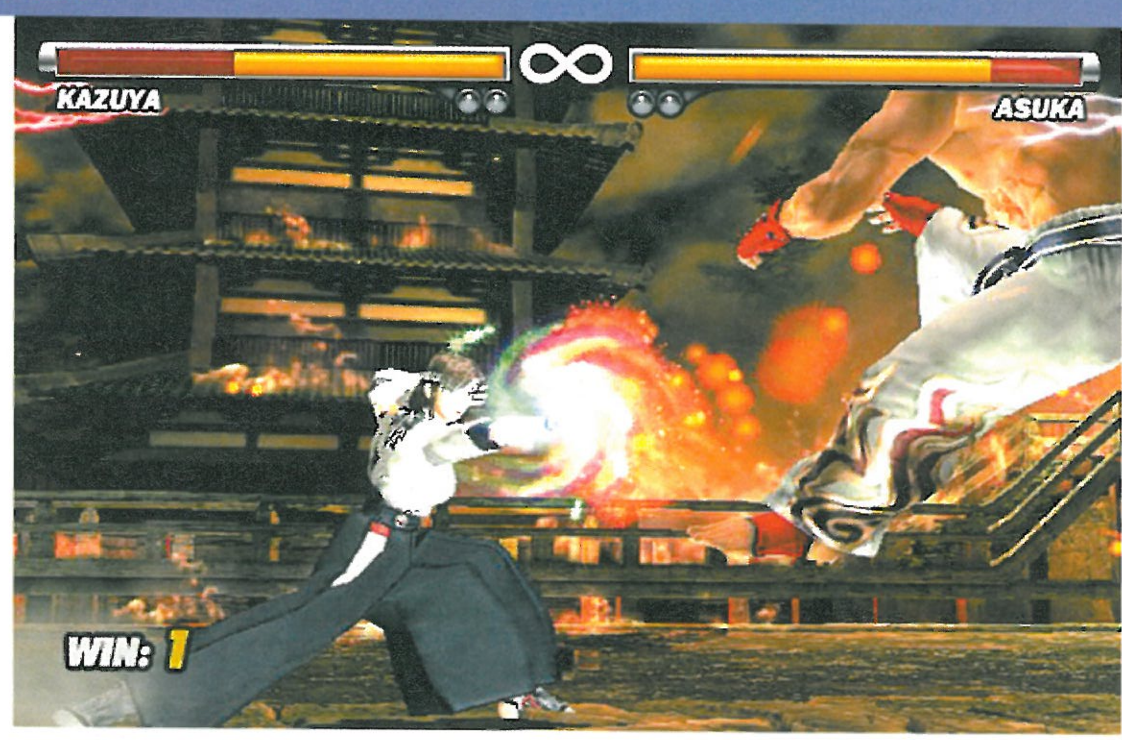
EL NUEVO «TEKKEN» OFRECERÁ UNA GRAN CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO Y LUCHADORES

EL REPERTORIO DE MOVIMIENTOS de los personajes será muy variado. Una vez que dominemos el sistema de control podremos realizar una amplia gama de ataques, combos y llaves. Entrenar mucho será la clave.

BRYAN

ESTE TIPO DURO será uno de los más de treinta luchadores que podremos controlar en el torneo. Tres de ellos serán nuevos: Asuka Kazama, Raven y Feng Wei.







UNA SAGA LEGENDARIA

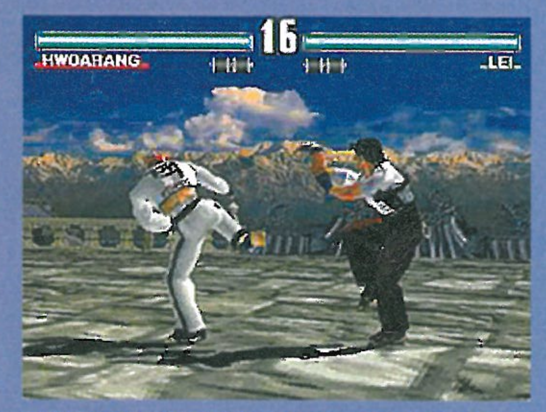
Corría el año 1995 (¡hace ya diez años!) cuando Namco lanzó el primer «Tekken» para recreativas y PSone, y rápidamente se convirtió en el gran rival de «Virtua Fighter», el arcade de Sega. Desde entonces, «Tekken» ha pasado a ser uno de los juegos de referencia dentro del género, pues esta serie cuenta con una legión de fans.



TEKKEN 1 (PSONE-1995) fue la respuesta de Namco a «Virtua Fighter», de Sega. No cosechó el mismo éxito, pero por lo menos se hizo un hueco dentro del género.



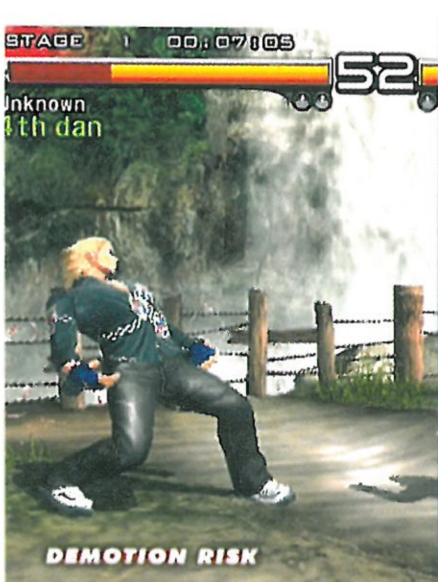
TEKKEN 2 (PSONE-1996) fue un salto cualitativo para la serie. Todo fue mejorado, desde el apartado gráfico a la respuesta en el control de los luchadores. Muy bueno.



TEKKEN 3 (PSONE-1998) es, para muchos, la mejor entrega. El número de personajes era alucinante y técnicamente era soberbio. Es un verdadero clásico.



TEKKEN 4 (PS2-2003) supuso, después del descafeinado «Tekken Tag», un alivio para los fans del género. Es uno de los mejores juegos de lucha que hay disponibles.



estilo las peleas. El sistema de control será el mismo de siempre, así que con los cuatro botones del mando controlaremos de forma independiente las cuatro extremidades de cada luchador. Los que ya hayáis peleado en alguno de los episodios anteriores del juego no tendréis ningún problema en haceros con el manejo, si bien los nuevos tendréis que practicar un ratito para co-

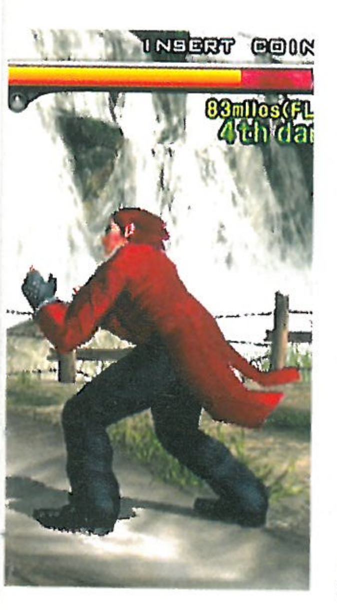


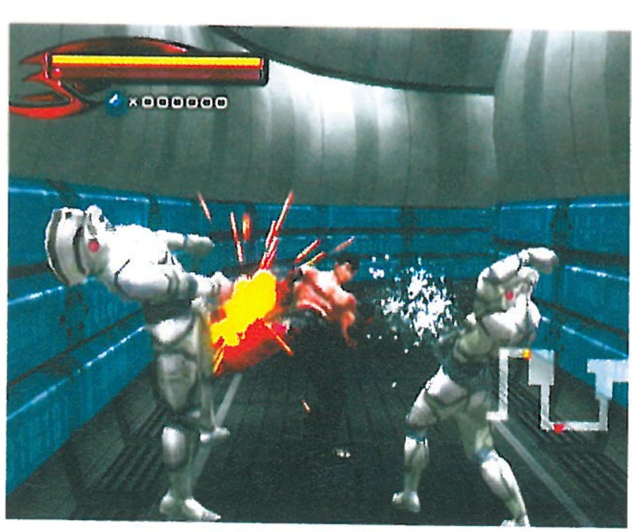


■ LOS COMBATES QUE NOS OFRECERÁ ESTE ARCADE DE LUCHA SERÁN MUY VISTOSOS GRACIAS A SU GRAN ACABADO TÉCNICO ■



LOS COMBATES serán espectaculares y, sobre todo, estarán muy compensados. Eso sí, eliminar al enemigo final costará lo suyo...





EN LA MODALIDAD "DEVIL WITHIN" controlaremos a Jim Kazama, y avanzaremos repartiendo patadas y puñetazos a todo "quisqui".



PODREMOS PERSONALIZAR el aspecto físico de los luchadores comprándoles nuevos trajes y complementos, como lazos, gorros...

gerle el punto. Eso sí, en cuanto se domine un poco el control será posible realizar una cantidad de movimientos, combos y llaves espectacular, porque cada uno de los luchadores poseerá una variedad de golpes tremenda. ¡Llevará mucho tiempo poder memorizarlos todos! Ah, y como es costumbre en la saga olvidaos de lanzar bolas de energía, rayos de luz o ataques por el estilo, porque todos los movimientos de nuestros personajes serán más o menos realistas.

→LOS GRÁFICOS PARECERÁN LOS DE LA RECREATIVA en la que está basado. El diseño y el detalle con que estarán realizados los personajes os dejará atónitos, y además, a pesar de contar con un tamaño más que generoso, todos se desplazarán con total suavidad y poseerán unas animaciones realistas y bien enlazadas. Y no sólo eso, puesto que los escenarios también brillarán con luz propia. De hecho, serán de los más bonitos y variados que jamás hayáis visto en un juego de estas características, y tendrán una enorme cantidad de elementos móviles para dotarles de más vida. Vamos, que los combates van a ser espectaculares a más no poder.

Después de lo que os hemos contado seguro que os han entrado unas ganas locas de probarlo, y el lanzamiento está ya a la vuelta de la esquina, ¡así que ya podéis ir entrenando! HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Por lo que hemos visto, reúne "facultades" para revolucionar (otra vez) el género de la lucha.



LOS COMBATES CON ESPADAS DE LUZ serán el plato fuerte de este juego de acción, que estará protagonizado por Anakin Skywalker y Obi Wan Kenobi, y recreará los mismos hechos de la película con gran fidelidad.





LAS CLAVES

1 EL ARGUMENTO seguirá fielmente los acontecimientos del "Episodio III" de Star Wars.

2 EL MULTIJUGADOR cooperativo y en duelos uno contra uno será el modo más divertido.

3 LA AMBIENTACIÓN será calcada a la película y además incluirá vídeos exclusivos.

Mayo
LucasArts
Acción

STAR WARS EPISODIO III

Todos sabemos que Anakin Skywalker terminará convirtiéndose en Darth Vader, pero ¿qué os parecería si antes le acompañamos mientras se enfrenta a las tropas de la Federación de Comercio?

LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS se estrenará a finales de mayo en los cines de todo el mundo, aunque como era de esperar nosotros podremos conocer el fin de la historia un par de semanas antes, cuando «La Venganza de los Sith» llegue a nuestras consolas convertida en un juego de acción. Metidos en las túnicas de Anakin Skywalker y de Obi Wan Kenobi (los dos caballeros jedi que protagonizan la película), nuestra misión será abrirnos paso entre los inagotables droides de la Federación de Comercio, ya sea utilizando nuestra espada de luz o los poderes de la Fuerza (como lanzar rayos, aturdir o empujar objetos a distancia).

Pero no todo se reducirá a combatir: a lo largo de los 16 niveles del juego también tendremos que resolver pequeños puzzles y enfrentarnos en duelos "uno contra uno" contra los principales villanos, como el Conde Dooku o el General Grievous, que hará su aparición por primera vez en el "Episodio III".

→EL ARGUMENTO DEL JUEGO PROFUNDIZARÁ más allá de la película. Además de repetir los momentos más emocionantes de la historia alternando el control entre los dos protagonistas, «La Venganza de los Sith» tam- ▸▸

LA AMBIENTACIÓN "MADE IN STAR WARS" SERÁ EL PRINCIPAL ALICIENTE DE ESTE JUEGO DE ACCIÓN

¡OJO AL DATO!

Serán casi iguales...
EL COREÓGRAFO DE LA PELÍCULA HA CREADO EL SISTEMA DE LUCHA
Nick Gillard, que también desarrolló los combates del "Episodio II", ha incluido movimientos exclusivos en el juego, aunque mantendrá el mismo estilo de combate que veremos en la película.

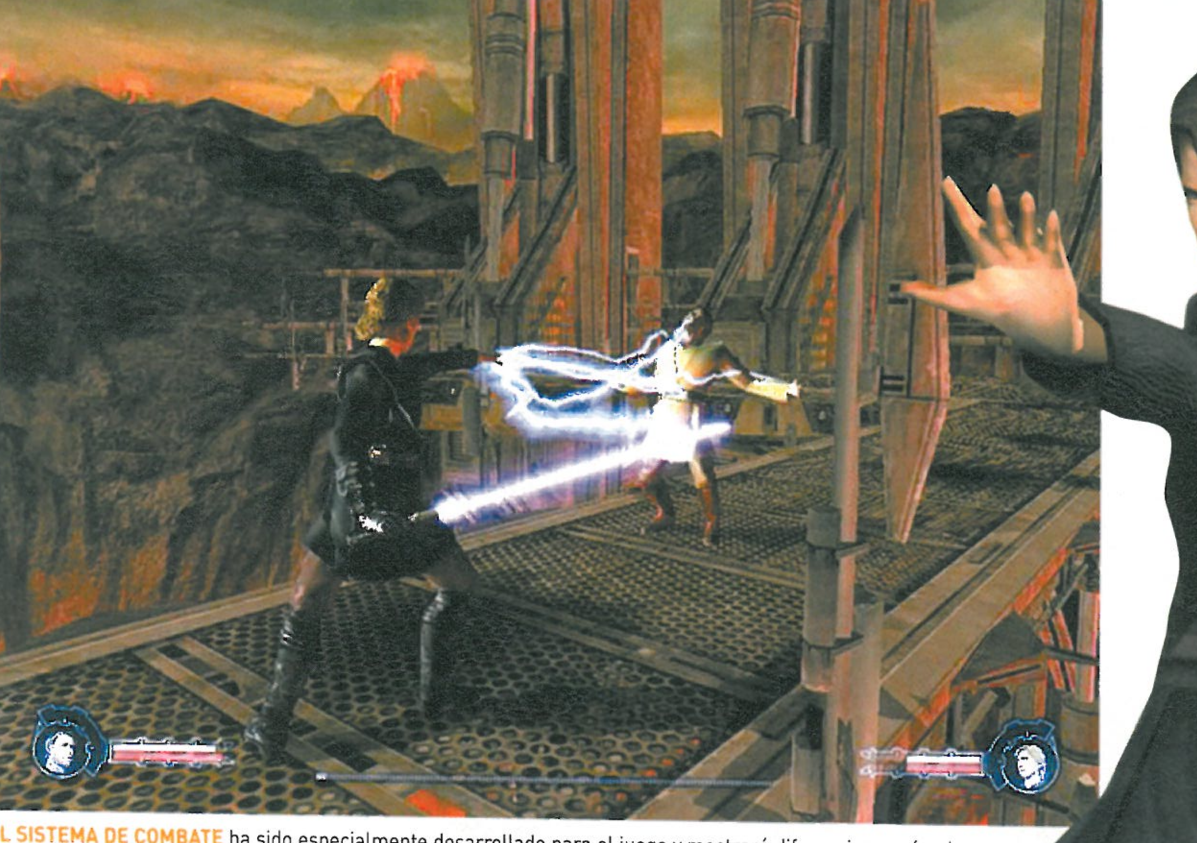
Un estreno mundial...
EL JUEGO SALDRÁ ANTES QUE LA PELI
El "Episodio III" de "La Guerra de las Galaxias" llegará a los cines el próximo 20 de mayo en todo el mundo, pero el juego llegará a las tiendas quince días antes, para que los jugones puedan descubrir antes que nadie el final de esta apasionante aventura.



Star Wars Episodio III

ANAKIN

ANTES DE CAER EN EL LADO OSCURO este caballero Jedi tendrá tiempo de darle su merecido, espada de luz en mano, al ejército de droides de la Federación de Comercio. ¿Se pondrá el casco de Darth Vader?



EL SISTEMA DE COMBATE ha sido especialmente desarrollado para el juego y mostrará diferencias según al personaje al que estemos controlando en cada momento. Los poderes de la Fuerza también serán distintos.






LOS PODERES DE LA FUERZA nos permitirán acabar con varios enemigos a distancia o debilitar a los jefes finales.



ALGUNOS PERSONAJES SECUNDARIOS, como R2-D2 o las tropas Clon nos echarán una mano en ciertos niveles.

LOS ÚLTIMOS JUEGOS BASADOS EN LA SAGA

El número de títulos basados en estas películas es casi incontable, pero aquí os destacamos los últimos que han aparecido para las consolas de 128 bits. Además, ya se encuentran en desarrollo la nueva entrega de «Battlefront» y un título del que todavía no se sabe nada, salvo que estará protagonizado exclusivamente por Darth Vader.



LAS GUERRAS CLON (PS2-XBOX-GC) En este juego de acción podíamos jugar a pie o pilotar los vehículos que aparecen en el "Episodio II".



BOUNTY HUNTER (PS2-GC) Metidos en el papel de Jango Fett, tenemos que recorrer la galaxia cazando delincuentes y cobrando recompensas.



REBEL STRIKE (GC) La tercera entrega de la saga «Rogue Squadron», con las batallas de naves más espectaculares de toda la saga.



STAR WARS BATTLEFRONT (PS2-XBOX) Este título con vocación online recrea las batallas de las 5 primeras películas de forma sobresaliente.



CABALLEROS DE LA A. REPÚBLICA II (XBOX) La segunda entrega de uno de los mejores juegos de rol de Xbox, ambientado antes del "Episodio I".



REPUBLIC COMMANDO (XBOX) Es un "shooter" en primera persona protagonizado por un escuadrón de élite de las tropas Clon.

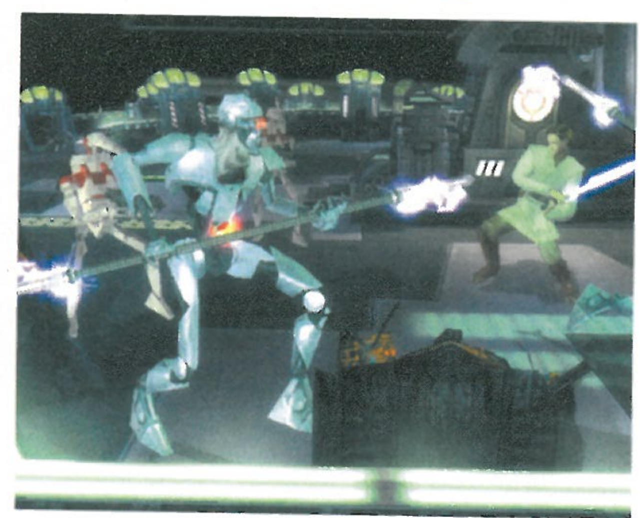


bién incluirá algunas misiones que no podremos ver en el cine y que nos ayudarán a comprender mejor todo el desarrollo. Además, a medida que avancemos y vayamos mejorando nuestras habilidades también podremos desbloquear misiones de bonus con desarrollos diferentes, como manejar una torreta defensiva durante una batalla espacial, y bocetos de los cuatro pla-





EL DESARROLLO ALTERNARÁ FASES DE "AVANZAR Y PEGAR" CON ESPECTACULARES DUELOS CONTRA LOS JEFES FINALES



LOS ESCENARIOS estarán ambientados en cuatro planetas: Coruscant, Utapau, Mustafar y Kashyyyk, el planeta de Chewbacca.





ALGUNOS PERSONAJES EXCLUSIVOS, como el general Grevious, se desbloquearán para utilizarlos en los duelos "uno contra uno".



EL DESARROLLO alternará el típico "avanza y pega" con algunos puzzles sencillitos, duelos contra los jefes finales y niveles de bonus.

netas que vamos a visitar, incluidos Utapau y la superficie volcánica de Mustafar, que nunca antes habían aparecido en un juego de esta genial saga galáctica.

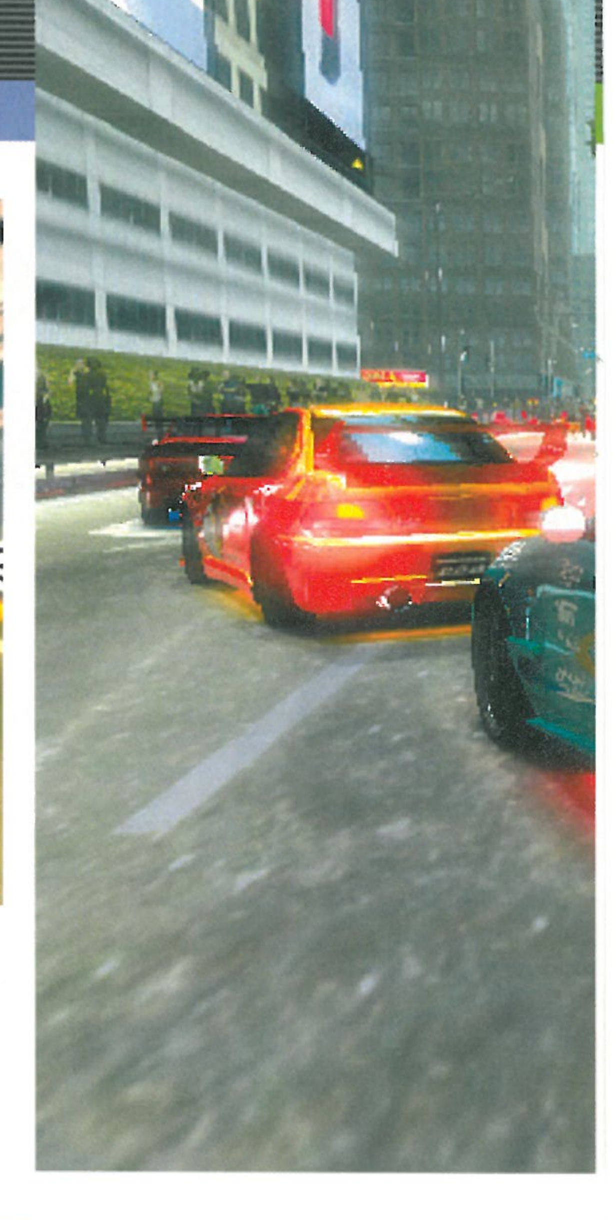
→EL PARECIDO CON LA PELÍCULA SERÁ TOTAL, tanto en su aspecto gráfico (los modelos estarán realizados a partir de los mismos actores protagonistas) como en el sistema de lucha, que ha sido realizado especialmente para este juego manteniendo el estilo de los combates de toda la serie. Además, podremos disfrutar de más de 12 minutos de vídeos exclusivos con las secuencias más espectaculares del film, enlazados antes y después de cada nivel, y de la banda sonora compuesta por John Williams para el "Episodio III". Y una vez que hayamos conseguido acabar el modo historia, que rondará las 10 horas de duración, podremos sacarle todo el partido a los modos multijugador: cooperativo y "versus", en el que estarán disponibles 9 personajes de la película y algunos exclusivos diseñados para el juego. ¿Estáis dispuestos a dejaros seducir por el Reverso Tenebroso de la Fuerza? Pues tendréis que esperar hasta el mes próximo, que será cuando se lancen, casi simultáneamente, la película y el juego. Mientras tanto os tendréis que contentar con estas reveladoras imágenes.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Es cierto que el desarrollo de "avanzar y pegar" no nos ha parecido nada revolucionario, pero el extraordinario parecido con la película quizá compense de sobra este aspecto.



EL MUNDO DEL TUNING estará fielmente reflejado en este juego de carreras urbanas, que además podrá presumir de su estilo de conducción realista, en la línea de los mejores simuladores de velocidad.



- Mayo
- THQ
- Velocidad

JUICED

Si no habéis pasado de ponerle un par de pegatinas a vuestro Seat Ibiza, este es el mejor momento para que descubráis el verdadero mundo del tuning, pero en vuestra propia consola.



LAS CLAVES

1 **LAS CARRERAS** serán muy realistas y la inteligencia de los pilotos nos sorprenderá.



2 **EL SISTEMA DE JUEGO** nos invitará a participar en distintas competiciones en un año.



3 **LAS MODIFICACIONES** serán interminables, y nos permitirán usar piezas licenciadas.



UNO DE LOS GRANDES NOMBRES DEL TUNING volverá a ponerse de actualidad después de unos meses de "descanso". Por si alguien no se acuerda, «Juiced» es un prometedor juego de velocidad que en principio iba a llegar a las consolas durante el pasado mes de octubre, pero que finalmente vio su lanzamiento cancelado. Por suerte, dentro de un mes, y después de haber pasado por el taller para disfrutar de unos interesantes ajustes técnicos, los motores de este juego volverán a rugir en PS2 y Xbox. ¿Y qué nos ofrecerá esta nueva versión? Pues la competición de tuning definitiva, en la que podremos modificar más de 50 coches reales (con las mismas piezas que utilizan los expertos) participar en todo tipo de competiciones urbanas, y ganarnos el respeto de las demás bandas de corredores de la ciudad. Y que conste que esto es sólo un pequeñísimo repaso de las interminables posibilidades que nos aguardarán en este título.

→SU ESTILO DE CONDUCCIÓN SERÁ MUY REALISTA, lo que se reflejará tanto en la maniobrabilidad de los vehículos, divididos en 8 categorías según su cilindrada, como en las diferencias que mostrarán después de que les hagamos algunos retoques en el taller mecánico. Además, nuestros rivales en la carretera, cada uno con un coche personalizado a su estilo, mostrarán una inteligencia muy alta (una de las principales novedades de la nueva versión) y lo mismo tratarán de adelantarnos en el momento más oportuno que quedarán impresionados por nuestras maniobras... y nos "regalarán" unos cuantos puntos de respeto. Para rematar este aspecto, podremos comprobar los daños provocados por choques y accidentes,

«JUICED» NOS PERMITIRÁ MODIFICAR LOS COCHES CON MÁS DE 7,5 BILLONES DE COMBINACIONES

¡OJO AL DATO!

Avalado por los expertos...
FUE PRESENTADO POR AUTÉNTICOS TUNEROS
Cuando la primera versión se presentó en España, estuvo apadrinada por el taller de tuning Caballero Audio, uno de los más prestigiosos centros de coches modificados del país.

Nuevos retoques...
SERÁ UNA VERSIÓN MEJORADA DEL JUEGO ORIGINAL
Aunque se mantiene la base del juego, se podrán apreciar cambios importantes en el aspecto visual y, sobre todo, en la inteligencia de los conductores rivales. Los vehículos, los circuitos y las piezas especiales se van a mantener iguales.



Juiced (versión inicial)

EL RESPETO aumentará a medida que realicemos maniobras arriesgadas. Cuando alcancemos un nivel suficiente, los otros pilotos nos invitarán a competiciones especiales.

HONDA

GRACIAS A LAS PIEZAS ESPECIALES podremos convertir nuestro "utilitario" en un cochazo como el de esta imagen. Aunque primero tendremos que ganar el dinero suficiente para comprar todas estas modificaciones.


LOS MÁS DE 50 COCHES REALES que aparecerán en el juego irán desde simples utilitarios, como el Volkswagen "escarabajo" a auténticos bólidos de competición.



LOS COCHES MOSTRARÁN DAÑOS en tiempo real. Si hemos sufrido algún accidente, tendremos que reparar nuestro vehículo antes de la siguiente carrera.

TUNING EN LAS CONSOLAS

De un tiempo a esta parte las carreras de coches modificados le han ido ganado terreno a otros géneros clásicos dentro de la velocidad, como el rally o los simuladores "puros". Para que os hagáis una idea de cómo está el panorama ahora mismo en las consolas, aquí reunimos los títulos más fuertes de este género que han aparecido estos últimos meses, aunque, por supuesto, también hay muchos más por venir:


NEED FOR SPEED UNDERGROUND es la saga que puso de moda los juegos de tuning. Ya va por su segunda entrega en las consolas "grandes", y pronto saldrá en PSP y en DS.


STREET RACING SYNDICATE ya ha salido en GameCube y está a punto de hacerlo en las demás consolas. Aunque no es el más completo, es ideal para iniciarse en este mundillo.


RPM TUNING era un juego de Wanadoo que salió en PS2 a mediados del año pasado, y aunque no tenía un gran acabado técnico, consiguió un éxito considerable.


MIDNIGHT CLUB acaba de volver a la competición con más de 60 coches reales, tres ciudades por las que conducir libremente y todas las piezas que os podáis imaginar.

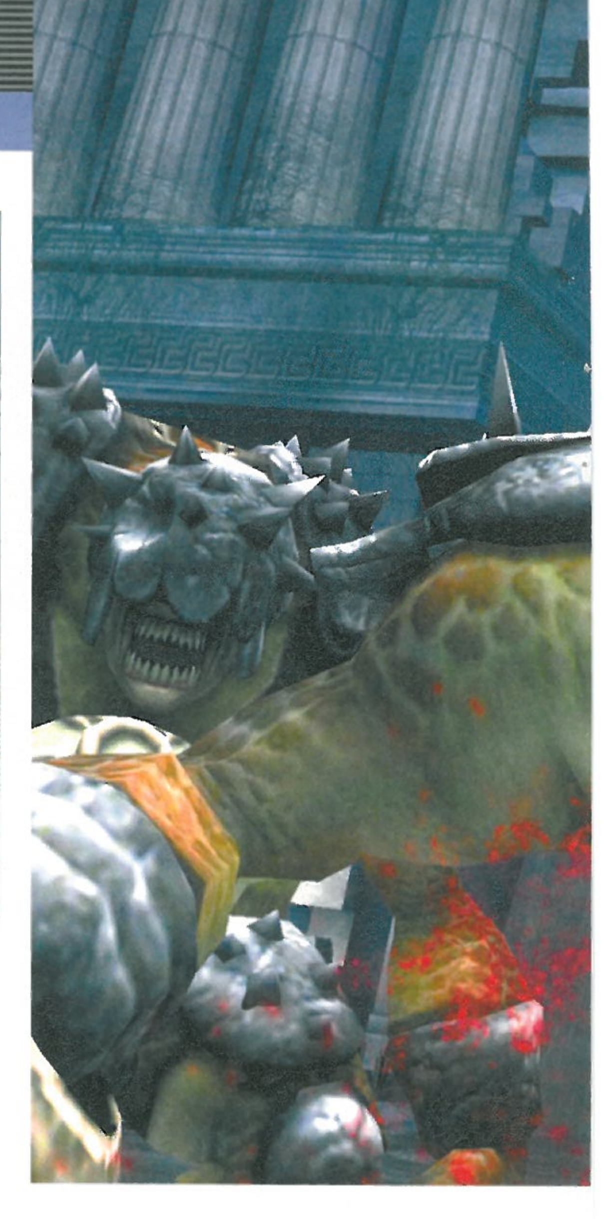


sobre la carrocería... vamos, que sólo echaremos de menos el olor a gasolina a lo largo de estas emocionantes carreras.

EN CUANTO A LOS MODOS DE JUEGO, además del principal, que nos retará a convertirnos en los líderes de la principal banda de corredores de Angel City, también podremos participar en carreras arcade (para llegar en primer puesto o bien para demostrar que somos los mejores en aceleración o realizando acrobacias) y en un multijugador online, que nos permitirá apostarnos nuestro mejor "buga" a través de Internet. Para rematar este estupendo trabajo, todo estará realizado con unos gráficos de lujo, con una mención especial para la sensación de velocidad y los efectos de luz, que serán diferentes para cada momento del día. Además, la banda sonora contará con conocidos temas de hip hop, para meternos aún más en este universo de los coches modificados. Así, ¿quién no está dispuesto a pasarse las horas trabajando en el taller?

PRIMERA IMPRESIÓN
Podría ser el juego de tuning más profundo y realista del panorama, aunque su número de vehículos es limitado y además no permitirá conducir libremente por la ciudad.





COMBATIR CONTRA SERES MITOLÓGICOS será nuestra principal tarea en esta nueva aventura de acción, que promete diversión y variedad. Quedaos con su nombre, porque puede ser una pasada. ¡Tiempo al tiempo!

LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA será capaz de realizar una enorme cantidad de golpes y conjuros mágicos.





2 LOS ENEMIGOS serán tan numerosos como peligrosos. ¡Fijaos en este minotauro mecánico!



3 EL ACABADO TÉCNICO será fabuloso. Los fondos y personajes lucirán de maravilla.



- Junio
- Sony
- Acción

GOD OF WAR

Gracias a esta nueva aventura, dentro de unas semanas podréis enteraros de cómo era la antigua Grecia sin tener la necesidad de aguantar las soporíferas charlas de vuestro profesor de Historia.

CONVERTIRNOS EN UN DIOS DE LA DESTRUCCIÓN es la invitación que nos hace Sony en su próxima aventura de acción. Tentador, ¿verdad? La idea es encarnar a un poderoso guerrero llamado Kratos, un ser con un solo pensamiento en su mente: acabar con Ares, el dios de la guerra en la mitología griega. Y es que la aventura estará envuelta en una ambientación que nos trasladará a los episodios más oscuros y sangrientos de aquella época, ya que encontraremos desde minotauros a hidras, pasando por la mismísima medusa. Lo malo del asunto es que no le caeremos muy bien a ninguno de estos seres, así que habrá que luchar contra todos ellos.

EL DESARROLLO ESTARÁ BASADO EN COMBATES y nos brindará momentos de acción muy intensos, si bien es verdad que «God of War» también incorporará otros elementos como la exploración y las plataformas para que el avance sea variado.

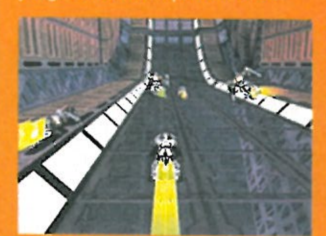
Las batallas serán muy espectaculares gracias a la cantidad de golpes y movimientos que podrá realizar nuestro amigo Kratos. Su principal arma serán las llamadas Blades of Chaos, una especie de cadenas equipadas con cuchillas que harán estragos en sus rivales. Con ellas Kratos

SU ESPECTACULAR DESARROLLO NOS ATRAPARÁ DESDE LA PRIMERA PARTIDA

¡OJO AL DATO!

Críticas muy favorables... HA GUSTADO MUCHO EN ESTADOS UNIDOS
«God of War» ya está disponible en Estados Unidos, y allí todos los medios especializados le han otorgado notas altísimas. Es rara la publicación que le da menos de un notable alto o incluso sobresaliente. ¡Ahora tenemos más ganas de salga!

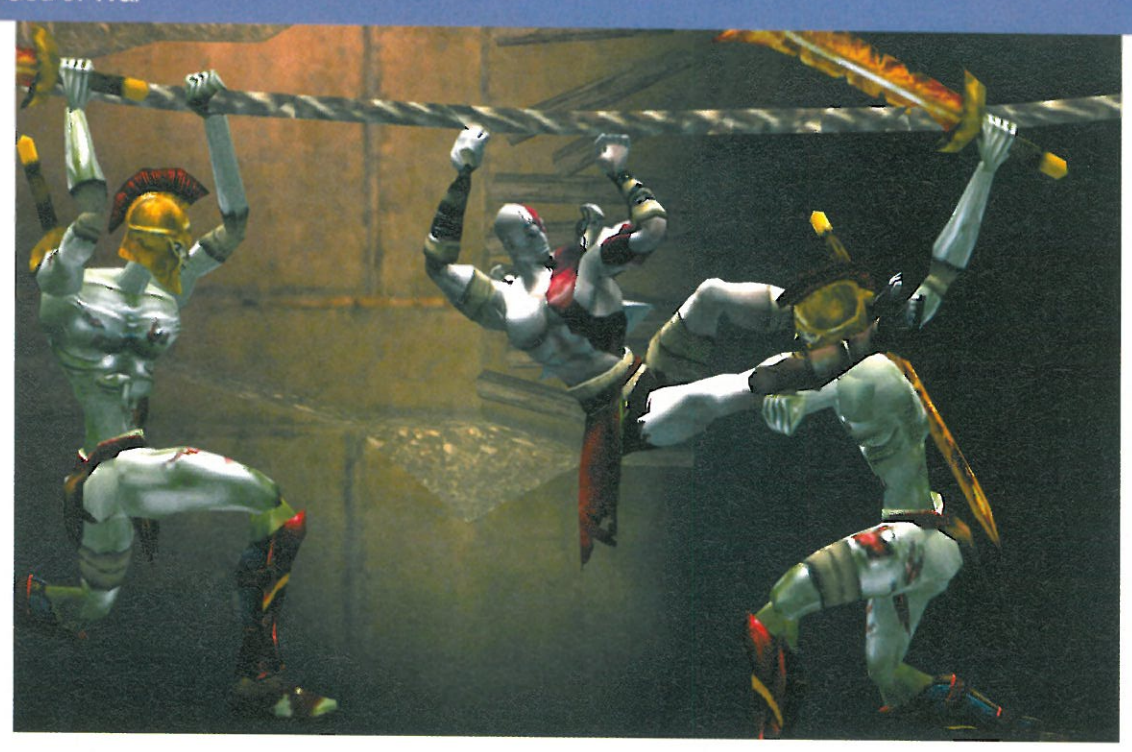
Es el primer gran éxito de sus programadores... EL JUEGO ES OBRA DE SCE SANTA MÓNICA
Uno de los estudios americanos menos conocidos de Sony ha sido el que ha desarrollado este título. Y es que este grupo sólo había desarrollado el juego «Kinetica» para PlayStation 2, un "racer" de corte futurista que apareció hace unos cuatro años y encima nunca llegó a nuestro país. Desde luego, el salto de calidad entre uno y otro juego será más que evidente.


Kinetica (PS2)

KRATOS

ESTE PODEROSO GUERRERO será el protagonista de una aventura de acción en la que tendrá como meta acabar con Ares, el antiguo dios griego de la guerra. ¿Le ayudaréis a conseguirlo?


LAS "BLADES OF CHAOS" serán el arma principal del protagonista y con ellas podrá realizar unos combos demoledores. Pero no serán su únicos aliados, puesto que Kratos también podrá lanzar unos hechizos mágicos de lo mas contundentes.





SANGRE, SUDOR Y ACCIÓN EN PS2

Uno de los géneros que más está creciendo es el de las aventuras de acción que cuentan con un desarrollo adulto y muchos combates contra criaturas fantásticas. El ejemplo más reciente de este tipo de juegos puede ser «Devil May Cry 3», pero a la aventura de Dante dentro de poco le van a salir unos cuantos rivales más. Mirad, mirad.



CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS (KONAMI - OTOÑO) supondrá el regreso de los vampiros a PS2. Esperad un desarrollo similar a «Devil May Cry».



GAUNTLET: SEVEN SORROWS (MIDWAY - FINALES DE AÑO) nos permitirá controlar a varios personajes y afrontar montones de combates. También saldrá en Xbox.



PREDATOR: CONCRETE JUNGLE (VIVENDI - NOVIEMBRE) nos dejará controlar al mismísimo Depredador y, lo mejor de todo, ¡todas sus armas!



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2 (CAPCOM - SEPTIEMBRE) se desarrollará en un zoo, con animales infectados y fuera de sí. ¡Además esta vez sí podremos jugar online!



podrá realizar ataques de todo tipo y encadenar combinaciones demoledoras de más de 100 golpes. Pero ahí no acaba la cosa: a lo largo de la aventura nuestro héroe podrá ir aprendiendo nuevos ataques y potenciando otros que ya domine, y también será capaz de emplear poderosos hechizos mágicos.

Todas estas habilidades serán fundamentales para superar con





LA FANTÁSTICA AMBIENTACIÓN QUE RODEARÁ TODA LA AVENTURA NOS TRASLADARÁ A LA ANTIGUA GRECIA



LAS ESCENAS SUBIDAS DE TONO serán bastante abundantes en la aventura. Será un título que tendrá un desarrollo de corte adulto.





PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS MÁS GRANDES tendremos que darles mucha caña y, además, participar en divertidos minijuegos.



LAS PLATAFORMAS Y LA EXPLORACIÓN también tendrán cabida en la aventura. Así no terminaremos hasta el gorro de tanto combate.

garantías las legiones de enemigos que nos esperan, incluyendo una buena selección de jefes finales que nos pondrán los pelos de punta tanto por su aspecto como por descomunal tamaño. Además, para derrotar a estos rivales no sólo valdrá con atizarles de lo lindo, sino que también tendremos que participar en una especie de minijuegos en los que tendremos que pulsar una determinada secuencia de botones en el momento preciso, al más puro estilo de los "Quick Time Events" que disfrutamos en «Shenmue», el gran clásico de Sega.

→LA EXPLORACIÓN Y LAS PLATAFORMAS también estarán presentes en la aventura, como ya os hemos comentado antes. La primera será crucial para conseguir objetos importantes, como llaves, orbes para recuperar energía, etc., mientras que dominar los saltos nos servirá para superar determinadas secciones del juego. Estos elementos, unidos a las escenas de vídeo que nos irán narrando el argumento y a la resolución de puzzles sencillos, proporcionarán al título la variedad suficiente para que no terminemos saturados de tanto combate. Si a todo esto añadimos un apartado gráfico sensacional, a la altura de los mejores vistos en PlayStation 2, tendremos como resultado una aventura que puede convertirse en una auténtica revelación.

→PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo del juego nos ha sorprendido por su variedad y espectacularidad. ¡Podemos estar ante un "sorpresón"!



LA ACCIÓN MÁS BRUTAL Y REALISTA será la marca de trabajo de Andrew Sterling, un espía sin licencia víctima de un complot internacional y protagonista de este shooter.





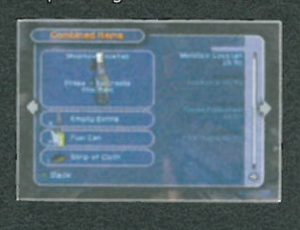
1 UNA AVENTURA REALISTA Y BRUTAL, con tiroteos muy violentos, una física cuidada y enemigos de elevada inteligencia.



2 SU ARGUMENTO, que se nos revela al mismo tiempo que al protagonista y que cuenta dos historias de intriga de forma paralela.



3 LAS HABILIDADES: tendremos que crear armas combinando lo que tengamos a mano.



Mayo
Vivendi Universal
Acción

COLD WINTER

Otros espías pierden tiempo bebiendo martinis, pero el héroe de este juego sabe que para sobrevivir hay que pasar a la acción.

EL MI6 ES EL SERVICIO SECRETO inglés, conocido por la efectividad de sus agentes. Pero el mundo de «Cold Winter» no es el de las pelis de James Bond: se trata de un lugar muy real donde los espías lo tienen difícil para sobrevivir. Y ahí entra el protagonista del juego, Andrew Sterling. Tras ser desacreditado y abandonado a su suerte en una cárcel china, "Andy" debe fugarse y recorrer los 15 niveles del juego para averiguar quiénes le han metido en este "fregao". Del éxito de su búsqueda depende el destino del planeta. Con semejante presión a cuestas, es normal que nuestro héroe dispare primero y pregunte después. ¡Y que luego vuelva a disparar!

LOS MÉTODOS DEL PROTAGONISTA no serán los habituales de otros espías. Para empezar nuestro armamento será "el que pillemos", es decir, las armas que robemos al enemigo. Tampoco contaremos con aparatos de última tecnología, sino que seremos nosotros mismos quienes fabriquemos ganzúas o cócteles molotov con lo que tengamos a mano. ¡Sí, como MacGyver! La clave será el realismo, algo que se notará en la cuidada inteligencia de los enemigos (capaces incluso de usar objetos para cubrirse) o en la brutalidad de los enfrentamientos, donde nuestros rivales serán prácticamente despezados por nuestros disparos. De modo que preparaos para una aventura con espías "de verdad", no apta para menores o estómagos sensibles.

PRIMERA IMPRESIÓN
El enfoque realista nos parece original, aunque los gráficos no son muy convincentes...







■ «COLD WINTER» VA A OFRECER LOS TIROTEOS MÁS SANGRIENTOS Y REALISTAS QUE SE HAYAN VISTO EN UN SHOOTER ■



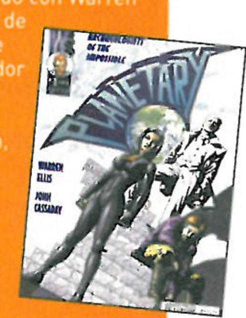
¡OJO AL DATO!

Fue presentado en Madrid...
LA OBRA MÁS AMBICIOSA DE SWORDFISH STUDIO

El pasado 31 de Marzo asistimos a la presentación del juego. Pudimos charlar con Julian Widdows, jefe de desarrollo de Swordfish Studio. Este grupo de desarrollo inglés lleva tres años trabajando en este shooter, cuidando al máximo aspectos como la física o el control.

Una estrella de los cómics...
EL ARGUMENTO ES DE WARREN ELLIS

Para crear una historia intensa y brutal se ha contado con Warren Ellis, un guionista de cómics de enorme prestigio. Es creador de obras de éxito como Planetary o Transmetropolitan, además de haber trabajado con personajes del calibre de Iron Man, los Cuatro Fantásticos o Ultimate X-Men. Una garantía.



Planetary



LA FISICA SERA ESPECTACULAR, sobre todo al usar armamento pesado como este lanzagranadas. No nos gustaría estar en el lugar de ese incauto cuando aterrice...



PODEMOS FORZAR CERRADURAS gracias a las ganzuas. La sorpresa está en que no contamos con dichos utensilios, sino que tendremos que fabricarlos nosotros.



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS les hará ser capaces de cubrirse o darnos caza hasta liquidarnos.



EL REALISMO DE LOS MODELOS hará que puedan ser despezados a base de tiros. ¡No apto para menores!

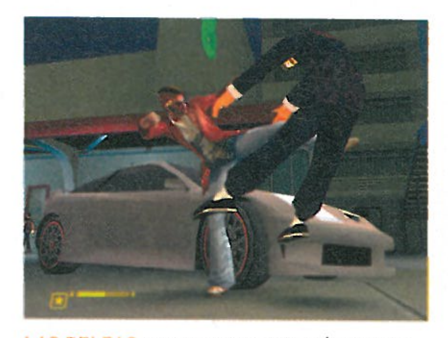


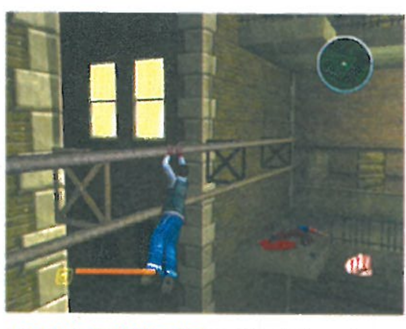
HABRÁ JUEGO ONLINE con todo tipo de modalidades, como Deathmatch o el clásico "Capturar la Bandera".



ENFRENTARSE AL TRÁFICO DE DROGAS no se reduce a echar a los chicos malos del barrio. Estos dos tipos duros tendrán que verse las caras con una peligrosa organización.


SI SOMOS DEMASIADO "GAMBERROS", nuestro jefe nos castigará y nos enviará a las calles a detener a delincuentes de poca monta.


LAS PELEAS cuerpo a cuerpo serán uno de los puntos más fuertes de este título.

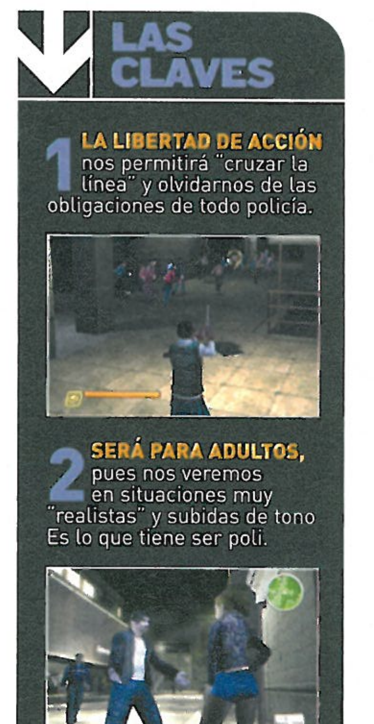

LOS PROTAGONISTAS no sólo darán palos. También contarán con bastantes habilidades.



LAS CLAVES

1 **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** nos permitirá "cruzar la línea" y olvidarnos de las obligaciones de todo policía.

2 **SERÁ PARA ADULTOS,** pues nos veremos en situaciones muy "realistas" y subidas de tono Es lo que tiene ser poli.



Mayo **Midway** **Aventura de acción**

NARC

Normalmente los policías nos protegen de los criminales, pero... ¿que pasa cuando los agentes también son un poquito bestias?

SALIR A LA CALLE VA A SER MUY ARRIESGADO en los próximos meses, y no sólo por los criminales, sino también por los cuestionables métodos de los dos "maderos" que protagonizarán esta aventura de acción. Marcus Hill y Jack Forzenski se alternarán en peligrosas fases en las que tendrán que evitar la venta de "Liquid Soul", una poderosa droga que acaba de llegar a la ciudad. Para ello contarán con lo que aprendieron en la Academia de Policía, sus puños y, cómo no, un potente arsenal formado por pistolas, ametralladoras o lanzagranadas, entre otras cosas.

→HABRÁ QUE CUMPLIR MISIONES DE TODO TIPO, desde interrogar a un camello hasta seguir a un sospechoso o derrotar a bandas armadas hasta los dientes. Vamos, que a priori no parece que vaya a ser un juego nada monótono. Y mientras recorremos la ciudad buscando nuestros objetivos podremos hacer unas cuantas gamberradas y sembrar el pánico entre la población. Pero cuidado, porque si nos pasamos de la raya nos podrán degradar para ver si así aprendemos lo que significa eso de "proteger y servir". Dentro de un mes os tocará a vosotros decidir de qué lado de la ley estáis. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
La competencia es muy dura en este género, pero tanto las habilidades de los protagonistas como las misiones parece que serán bastante variadas.

Tu N-Gage QD lleva un demonio en su interior.





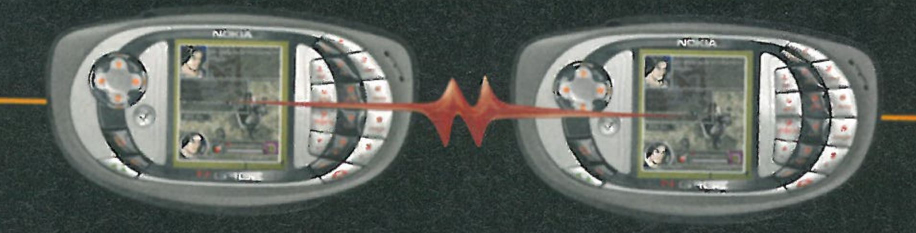
Ahora tu N-Gage QD incluye una tarjeta de memoria reutilizable de 128MB, para que no tengas que prescindir de nada. Incluye:



El vídeo "making of" de **Blade Trinity**, para que exprimas al máximo las posibilidades de vídeo y audio de tu N-Gage QD. (Vídeo promocional gratuito)



Barakel, the Fallen Angel. El juego más diabólico jamás hecho en España.



Consola Multijugador
Teléfono móvil
Reproducción de vídeo/audio



anyone anywhere



Bluetooth®

The gamer's phone



LOS MEJORES PILOTOS del Mundial de motociclismo se unirán en sus tres categorías para regalarnos el mes que viene un simulador realista, emocionante, y muy completo.



LAS CLAVES

1 LAS LICENCIAS, que nos concederán el sueño de pilotar con españoles como Gibernau, Dani Pedrosa, y los demás pilotos del Mundial 2004.



2 LOS MODOS DE JUEGO, que tanto por su variedad como por su calidad ofrecerán un montón de horas de juego.

3 EL CONTROL, que será realista, pero con concesiones que lo harán más atractivo.

- Mayo
- Namco
- Velocidad

MOTO GP 4

Basta ya de rogar que te compren un ciclomotor para ir a clase... ¡pronto vas a poder correr con Sete y darle caña al listo de Rossi!

GIBERNAU, PEDROSA, CHECA, ELÍAS, BARBERÁ y el resto de pilotos de motociclismo españoles están de moda gracias a las excelentes actuaciones en las carreras del mundial con que nos alegran los fines de semana. Y aprovechando que acaba de empezar la nueva temporada, ya está a punto de llegar en exclusiva a PS2 la nueva secuela del simulador oficial del campeonato. Para esta nueva ocasión no sólo se están actualizando todos los datos de los pilotos y circuitos, sino que además vamos a contar con una interesante y espectacular novedad: y es que ya no sólo podremos competir con los pilotos reales de la categoría Moto GP (Rossi, Gibernau y demás), sino que también estarán las de 125 y 250cc., con lo que el plantel de pilotos disponibles se va a ampliar hasta alcanzar más de 70.

LA OFERTA DE JUEGO SERÁ DE LO MÁS COMPLETA: podremos participar en modos individuales (Entrenamiento, Temporada, Arcade, Contrarreloj, Desafío y un Paddock), y en un multijugador a pantalla partida, mediante red LAN o en Internet.

El modo principal será la Temporada, que nos dejará elegir entre ser pilotos novatos de 125cc. y progresar hasta ganar el Mundial de Moto GP, o directamente elegir un piloto real y disputar un Campeonato Mundial. Además, existirá un sistema de puntos acumulables en las carreras, que servirán para desbloquear los pilotos, motos y circuitos en el resto de modos de juego.

Como es costumbre en la saga, la jugabilidad será uno de sus puntos clave, con unas motos que se comportarán de forma totalmente realista (con diferencias muy notables entre las tres categorías de motor), permitiendo hacer vertiginosas "tumbadas", aprovechar la aspiración de las motos rivales, etc., además de contar con varias ayudas de conducción si lo vemos necesario. ¡Seguro que los "jugones moteros" lo van a disfrutar a tope!

PRIMERA IMPRESIÓN

Las licencias y su prometedor aspecto gráfico pueden suponer un atractivo irresistible para los miles de fans de las dos ruedas.





■ EL COMPORTAMIENTO DE LAS MOTOS Y LA LICENCIA OFICIAL NOS HARÁN SENTIR COMO SI PILOTÁRAMOS EN EL MUNDIAL DE VERDAD ■

¡OJO AL DATO!

Las motos más buscadas...
LA SAGA MÁS POPULAR DE LAS DOS RUEDAS

Desde que llegó a PlayStation 2 allá por el año 2001, la saga «MotoGP» se ha convertido en el simulador de carreras de motos más vendido de toda la historia, superando la mágica cifra de un millón de unidades en toda Europa hasta ahora.

Nuestros pilotos se salen en el mundial...
LOS CAMPEONES ESPAÑOLES, EN PS2

Nuestro país cuenta con nada menos que 20 jóvenes pilotos compitiendo durante este año en las tres categorías del Campeonato Mundial de motociclismo. ¡Y lo mejor es que todos ellos van a estar disponibles en este juego!


Sete Gibernau



LAS LICENCIAS INCLUIDAS permitirán que el juego ofrezca un realismo total en el diseño de monos, cascos, motos, y todos los elementos conocidos de los circuitos.



TODOS LOS PILOTOS Y MOTOS se podrán ir desbloqueando en el juego con la ayuda de un sistema de puntos que se podrán ganar en las carreras, calificaciones, etc.



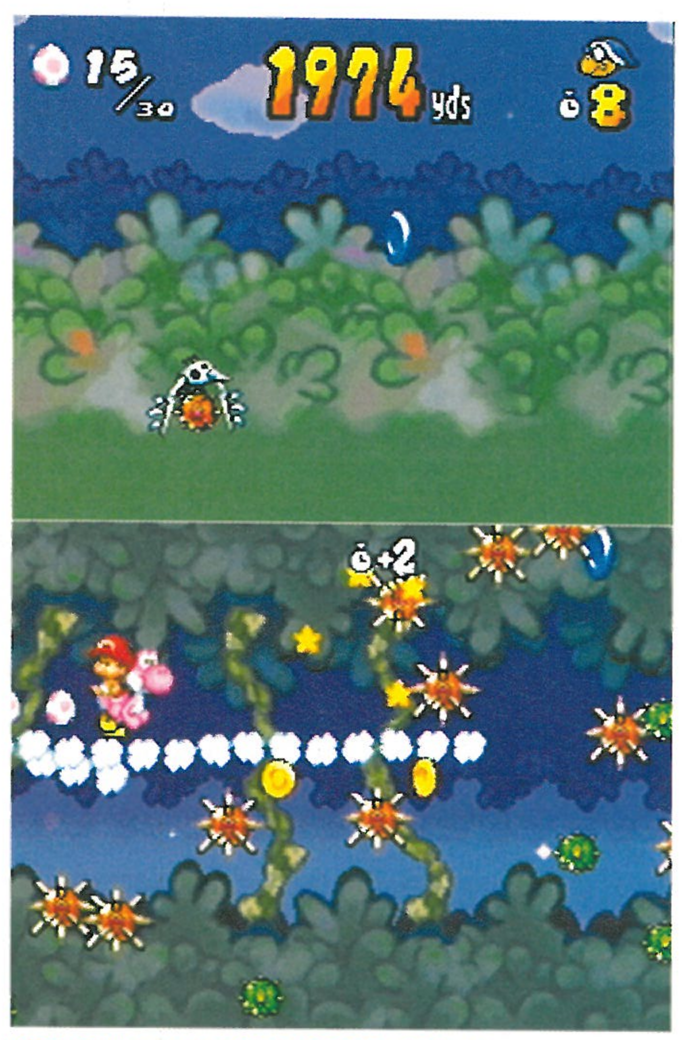
LOS PILOTOS RIVALES nos pondrán las cosas difíciles, pero podemos aprovechar la aspiración para pasarles.



EL MODO DESAFÍO nos propondrá diversas pruebas en las que tendremos que demostrar nuestra habilidad.



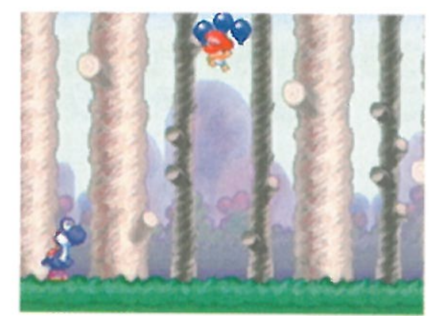
EL COMPORTAMIENTO de la motos será diferente para cada marca y categoría... ¡Ojo, porque el asfalto duele!



LOS ENEMIGOS PASARAN POR LAS DOS PANTALLAS, por lo que tendremos que disparar "huevazos" a diestro y siniestro para puntuar.



PARA SUPERAR LOS OBSTÁCULOS podremos crear puentes que nos lleven a donde queramos o recoger frutas. Con ellas ganaremos huevos, que podremos lanzar a los malos.



MARIO SERÁ UN BEBE INDEFENSO y Yoshi hará de niñera, para evitar que sea herido.



DIBUJAREMOS PUENTES con el "stylus" mientras Yoshi avanza automáticamente.

LAS CLAVES

1 **LA ESTÉTICA**, que recordará a la de clásicos como «Super Mario World 2». Van a primar el color y la fantasía.

2 **USAR EL "STYLUS".** Olvidad eso de usar los botones, que aquí el control se centrará en la pantalla táctil. Los reflejos y una mano rápida van a ser vuestros mejores aliados.



■ Junio ■ Nintendo ■ Plataformas

YOSHI TOUCH & GO

Es cierto eso de que para los bebés hay que tener mucho tacto: ¡gracias a nuestros toques en la pantalla cuidaremos de Mario!

■ **LAS VERSATILIDAD DE DS NOS SORPRENDERÁ** de nuevo con este juego. En él encarnaremos a Yoshi, que tendrá que cuidar de un Mario recién nacido, evitando que los enemigos le ataquen o se caiga por algún barranco, y para conseguirlo, únicamente utilizaremos el "stylus" (ya sabéis, el lápiz que viene con la consola). Tocando en la pantalla, podremos dibujar puentes de nubes para que no se caiga, rodear a los numerosos enemigos para convertirlos en monedas o señalar un punto clave para que Yoshi lance huevos, tanto a la pantalla táctil como a la superior. ¿A que suena muy original?

→ **HABRÁ DOS TIPOS DE NIVELES DISTINTOS:** en unos Mario caerá al vacío y nosotros tendremos que impedir que choque con nadie. En los segundos, Yoshi llevará al bebé a cuestas y caminará solo, y nosotros tendremos que ayudarle a eliminar los enemigos e impedir que caiga por barrancos. Esta división en 2 etapas se dará en todos los modos de juego: Batir la Puntuación, Maratón, Contra Reloj y Reto. ¡Y hasta habrá un modo Versus! Además, las rutas variarán de una partida a otra, así que preparaos para el desembarco dentro de poco del plataformas más ocurrente de la temporada.

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**

Parece un título muy fresco y atractivo visualmente. Veremos si su sistema de juego es asequible para todo el mundo.

TT SUPERBIKES™
REAL ROAD RACING





ISLE OF MAN TT SUPERBIKES

La Isla de Man es conocida mundialmente como la capital de las carreras de motos. Bienvenido a la más emocionante competición: participa en los circuitos más peligrosos, arriésgate en el Circuito TT o atrévete a pilotar en el famoso Mad Sunday, un circuito de locura...¡sin límite de velocidad!

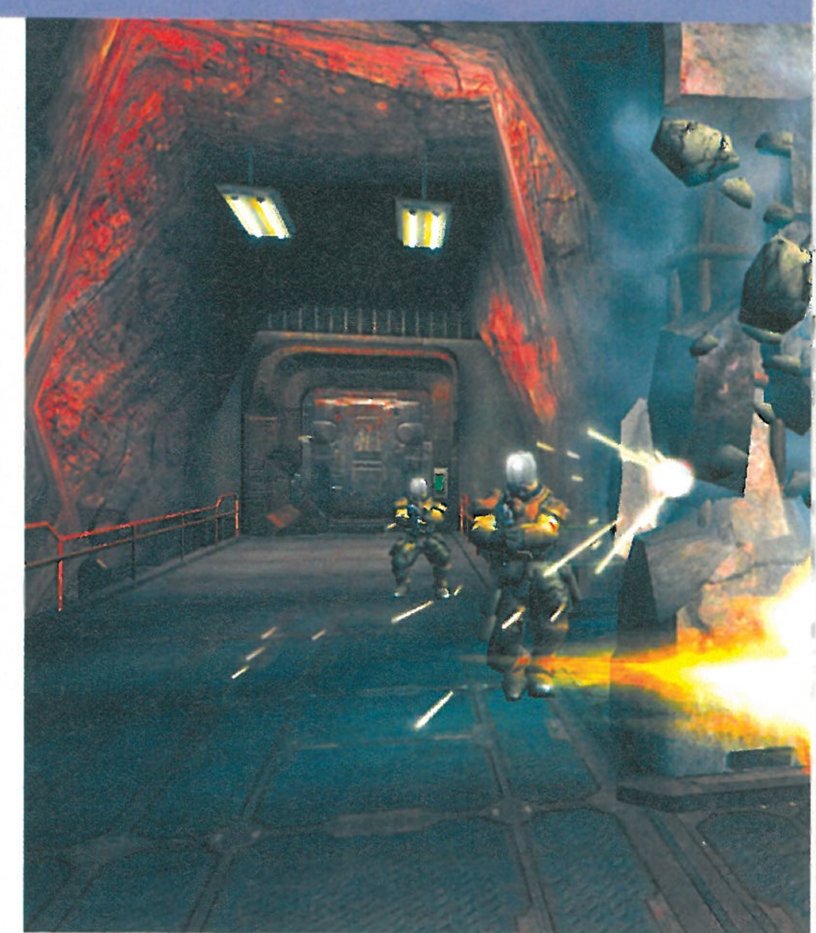










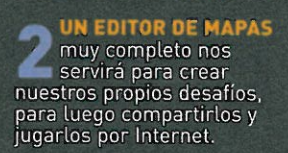


ESTE "SHOOTER" FUTURISTA destacará por sus elevadas dosis de acción y por un original sistema para ir mejorando nuestro armamento de manera progresiva.

LAS CLAVES



1 DISPONDREMOS DE ARMAMENTO muy completo a lo largo del juego. Además, tendremos opción de mejorar hasta tres veces cada arma.



2 UN EDITOR DE MAPAS muy completo nos servirá para crear nuestros propios desafíos, para luego compartirlos y jugarlos por Internet.



3 HASTA OCHO JUGADORES podrán participar de forma simultánea vía Xbox Live.



- Mayo
- Hip
- Shoot'em up

PARIAH

El doctor Jack Mason es un tipo pacífico. Pero eso se va a acabar, porque pronto no le quedará más remedio que pasar a la acción...

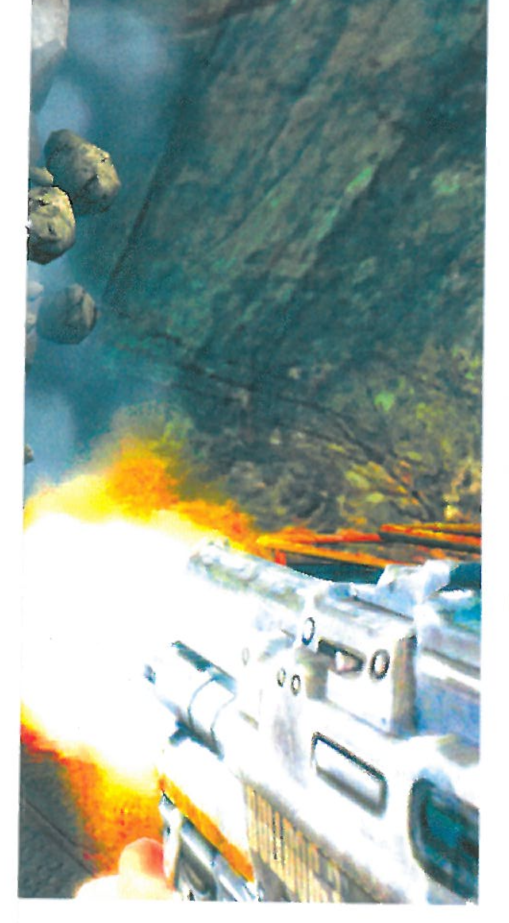
NUESTRO PROTAGONISTA, UN MÉDICO MILITAR en el declive de su carrera, se verá relegado a la "sucia" tarea de transportar presos entre la Tierra, convertida en una gran prisión, y otros planetas. Pero en uno de esos aparentemente tranquilos transportes algo va a ocurrir, algo que acabará con su rutinaria vida... Hasta aquí podemos contaros, ya que no queremos desvelar el completo argumento que servirá de base a «Pariah», un nuevo "shooter" en primera persona que apunta muy alto.

La acción será la nota predominante, con muy pocos momentos de tranquilidad durante el desarrollo del juego. Los enemigos darán muestra de una inteligencia artificial muy desarrollada, lo que hará que se escondan, nos ataquen en grupo y no dejen de moverse mientras nos disparan. Además, la interactividad con los escenarios será total, ya que podremos destruir casi cualquiera de sus elementos.

TENDREMOS GRAN VARIEDAD DE ARMAS con las que "dar cera" a nuestros rivales, y su sistema de selección será muy intuitivo. También será original el detalle de poder elegir cómo ir mejorando nuestro armamento, a través de unos objetos especiales. Un aspecto que os llamará la atención es el completo editor de mapas que incluirá el juego, que nos permitirá crear escenarios con todo tipo de objetos, detalles geográficos y condiciones meteorológicas, para luego jugarlos a través de Xbox Live. Además, vendrá con un gran doblaje al castellano, por lo que podremos disfrutar plenamente de las múltiples escenas que acompañarán a la acción. Pero, por encima de estos aspectos, lo que os conquistará será una ambientación oscura y futurista que nos mantendrá constantemente en tensión. Estad atentos, porque el mes que viene seréis los primeros en saberlo todo sobre la versión final. ¿Podréis esperar?

PRIMERA IMPRESIÓN

Si llega al nivel técnico que han prometido sus programadores, «Pariah» puede convertirse en uno de los mejores "shooters" que veremos esta temporada.

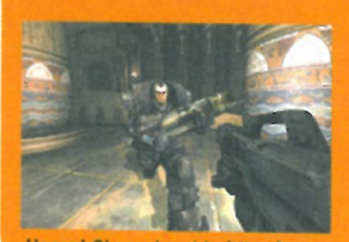




¡OJO AL DATO!

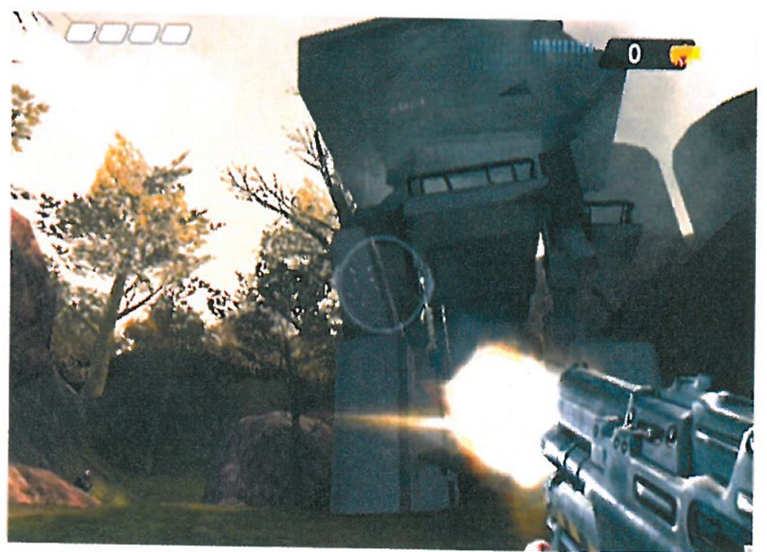
Saltará a otras consolas...
UNA VERSIÓN PARA PS2 TAMBIÉN VERÁ LA LUZ
Los programadores nos han asegurado que la consola de Sony tendrá su correspondiente ración de «Pariah». Eso sí, su salida se verá retrasada hasta el otoño, debido a su temprano estado de desarrollo.

Tiene "raíces" en un mito...
SUS CREADORES SON LOS DE «UNREAL»
Digital Extremes, estudio fundado en 1993, tiene en su haber un título de ese calibre. Es el que más fama les ha dado, pero esperan que «Pariah» supere ese nivel, ya que afirman que es su proyecto más ambicioso.


Unreal Championship (Xbox)

UN ELABORADO ARGUMENTO Y UN SISTEMA DE ARMAS INNOVADOR SERÁN LAS PRINCIPALES BAZAS DE ESTE TÍTULO

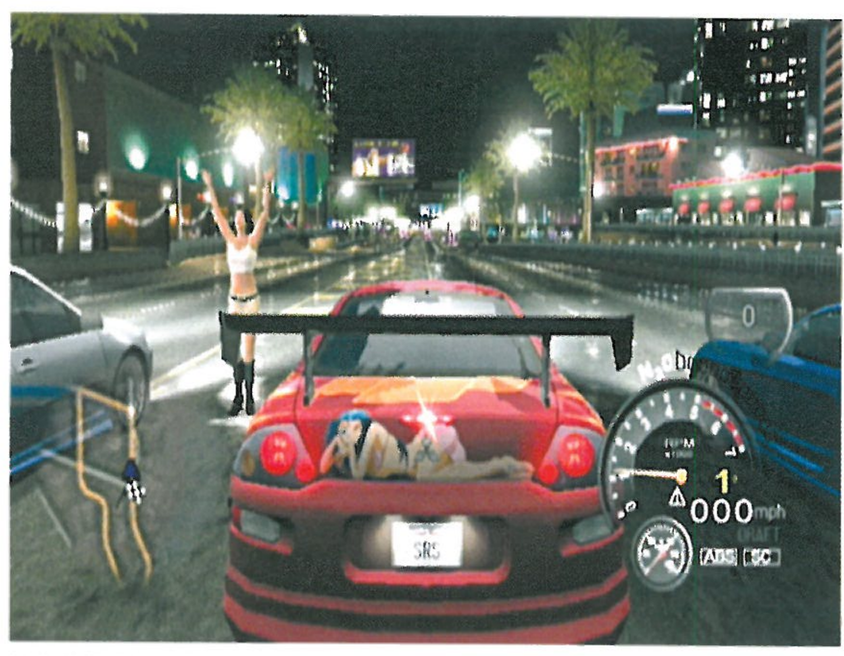

LAS ARMAS SERÁN MUY CONTUNDENTES, como este lanzagranadas con el que podremos detonar el proyectil a distancia cuando queramos. Realmente útil.


DESTRUIR UNA EDIFICACIÓN será algo tan simple como disparar a su estructura. Efectivo al cien por cien cuando nos estén "incordiando" desde las alturas...


VARIAS CLASES DE VEHÍCULOS estarán a nuestra disposición, como un 4X4 armado "hasta las válvulas".


NUMEROSAS ESCENAS CINEMÁTICAS de gran calidad nos irán poniendo al día del desarrollo de la historia.


EL CONTENIDO DEL JUEGO, como podéis ver, no será apto para los jugones con estómago "sensible".



EL AMBIENTE de este mundillo estará muy bien recogido en este juego, con cochazos, chicas de las que quitan el hipo y música de lo más cañera. ¿Seréis capaces de estar a la altura?



LOS COCHES serán todos reales, de marcas como Volkswagen, Toyota o Subaru, y podremos personalizarlos hasta el más mínimo detalle.



LAS CARRERAS serán de varios tipos: en circuito, duelos uno contra uno, sprints...



EL NITROSO nos permitirá coger velocidades de vértigo y provocará este efecto gráfico.



LAS CLAVES



1 PERSONALIZAR EL "BUGA" en nuestro taller. Habrá vinilos, alerones, turbos, llantas...



2 EL MODO CALLEJERO será el más profundo. Ganando carreras lograremos mejores coches y novias así de atractivas.



Mayo ■ Namco ■ Velocidad

STREET RACING SYNDICATE

Estas carreras urbanas reunirán a los mejores pilotos, los mejores coches tuneados y unas chicas despampanantes. ¿Te apuntas?

PERSONALIZAR AL MÁXIMO LOS COCHES es algo que ya hace todo hijo de vecino, ya sea en la realidad o en la consola. Es el caso de Namco, que lanzó este título en GC hace poco y ahora va a hacer lo propio en PS2 y Xbox. En él recorreremos ciudades como Los Ángeles o Miami, con el fin de ganarnos el respeto de los rivales y, de paso, unos cuantos billetes. Pero no hagáis planes, porque toda esa pasta habrá que reinvertirla después en mejorar y tunear nuestro bólido.

→EL "MODO CALLEJERO" SERÁ EL MÁS DIVERTIDO (habrá también modo online), pues comenzaremos como novatos y tendremos que forjarnos una reputación. Acudiremos a carreras clandestinas por toda la ciudad, con el riesgo de que nos pille la poli y nos plante una multa. El desarrollo promete, y su apartado visual no le irá a la zaga, pues los coches, todos "tuneables", lucirán reflejos y daños en la carrocería. ¡Encended el motor!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Tanto los modos de juego como la personalización de los coches prometen diversión, aunque el género está muy competido...



LOS EXTRATERRESTRE NO VIENEN EN SON DE PAZ, y han comenzado su invasión en el Area 51. Pero las claves de este misterio sólo serán descubiertas... a tiro limpio.



LAS CLAVES

1 SOBREVIVIR EN UNA BASE que estará llena de extraterrestres, mutantes y monstruos, siempre en medio de trepidantes combates.



2 TRANSFORMARNOS EN MONSTRUO y usar las habilidades especiales contra nuestros enemigos, ya sean humanos o alienígenas.



3 UN ARGUMENTO DE CIENCIA-FICCIÓN, mezcla de hechos "reales" y "Expediente X".





- Mayo
- Midway
- Acción

AREA 51

El gobierno oculta los secretos del Area 51, pero tiene motivos para hacerlo: ¡justo allí ha comenzado una invasión extraterrestre!

EL SECRETO MEJOR GUARDADO DE LOS EE.UU. está a punto de ser revelado, y no hablamos del asesinato de JFK o la fórmula de cierto refresco, sino del misterio que rodea a los alienígenas de Rosswell y el Área 51. Este shooter con vista en primera persona nos va a narrar el infierno que se desata cuando, tras recibir una señal de socorro, se desplaza a esa base militar la unidad de soldados de élite de la que formamos parte. Allí descubriremos que un extraño virus transforma en monstruo a cualquiera que esté en la zona, así que nuestro objetivo será llegar al fondo del misterio, a la vez que tratamos de sobrevivir liquidando a mutantes y alienígenas gracias al impresionante armamento de que dispondremos. Pero ese será "sólo" uno de los problemas de Ethan Cole, el protagonista del juego, ya que no tardará en verse infectado con unos efectos poco agradables: ¡él mismo se volverá un mutante!

LA INFECCIÓN ALIENÍGENA LO CONDICIONARÁ TODO: una vez nos hayamos transformado, los soldados del recinto no dudarán en abrir fuego contra nosotros, pero por suerte podremos alternar entre monstruo o humano a voluntad y usar las habilidades de ataque cuerpo a cuerpo que nos otorgue nuestra apariencia mutante. Todo para que la acción no decaiga en ningún momento, como demostrarán los emocionantes enfrentamientos contra hordas de enemigos.

Si además sois aficionados a los misterios podéis frotaros las manos, ya que «Area 51» pretende revelar el secreto de los alienígenas de Rosswell, el misterio de los Ovnis y hasta la verdad sobre el primer viaje a la Luna: ¿fue algo real o se trató de un montaje? Tanto si sois "ufólogos" como aficionados a la acción más frenética, no os perdáis todo sobre este juego el próximo mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación y el argumento prometen, y la acción es de lo más intensa. ¡A ver si todo el juego es así de interesante!







¡OJO AL DATO!

Ya prepara nuevos éxitos... MIDWAY NO DESCANSA
Esta compañía ultima sus nuevos ases, que serán «The Suffering 2», más oscuro que su predecesor, «Fear & Respect», protagonizado por el rapero Snoop Dogg o el juego de carreras «L.A. Rush».

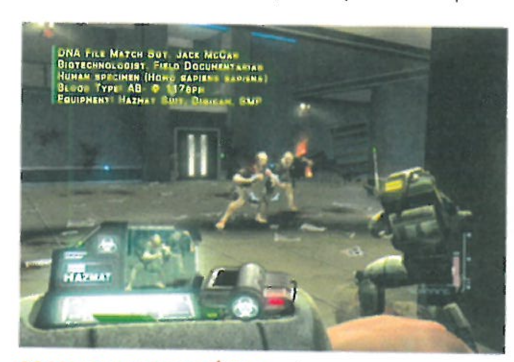
Un actor y un cantante... REPARTO DE LUJO
Los monstruos de «Area 51» han sido diseñados por el equipo de Stan Winston, quien ha participado en pelis como "Alien" o "Depredador". Pero además David Duchovny (Mulder en "Expediente X", abajo sentado) pondrá la voz al protagonista, y el cantante Marilyn Manson (de pie) doblará a Edgar, un peculiar alienígena.

ACCIÓN INTENSA, OVNIS, TRANSFORMACIONES... UN CÓCTEL PROMETEDOR PARA UN SHOOTER QUE NO NOS VA A DAR TREGUA


LOS MONSTRUOS MÁS TERRIBLES nos darán caza a lo largo de toda la aventura. Sólo con el armamento más pesado podremos liquidar a "bichacos" como este.



EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS es muy prometedor, al igual que sus animaciones. Pero lo "mejor" sin duda será que va a costarnos mucha munición acabar con ellos.



GRACIAS A ESTE ESCÁNER podremos analizar objetos o enemigos para descubrir los secretos del juego.


SI NOS TRANSFORMAMOS en mutante nuestra visión se alterará y contaremos con ataques cuerpo a cuerpo.


EL APOYO A NUESTRO EQUIPO será fundamental en los combates más peligrosos, al comienzo del juego.



LO QUE DEBÉIS SABER

- Nombre del juego: **The Legend of Zelda.**
- ¿Para qué consolas sale?: **GameCube.**
- ¿Cuándo?: **Finales 2005.**
- ¿Quién?: **Nintendo.**
- Género: **Action RPG.**



POR CHRISTOPHE KAGOTANI

¡¡¡YA LO HEMOS PROBADO!!!

LINK TE INVITA A UN JUEGO MÁGICO

A pesar de que todavía quedan varios meses para su lanzamiento, he conseguido "colarme" en las oficinas de Nintendo para probar, en rigurosa exclusiva, la nueva entrega de ‹Zelda›, una de las sagas de rol más conocidas dentro del mundo de las consolas. Además tuve el honor de hablar sobre el título con Eiji Aonuma, la persona encargada de supervisar el proyecto, como ya ocurriera con el anterior ‹Zelda Wind Waker›. Si queréis saber por qué va a convertirse en uno de los mejores juegos de la historia, leed este completo reportaje.

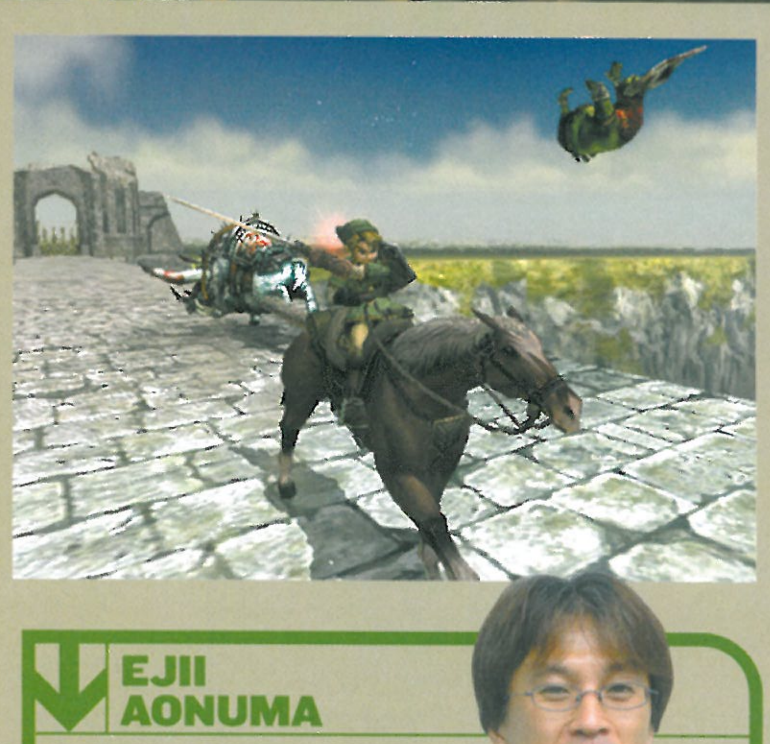
TODO SUCEDIÓ EN LAS OFICINAS QUE NINTENDO TIENE INSTALADAS EN KYOTO (JAPÓN). Allí tuve el inmenso privilegio de echar unas partidas al nuevo «Zelda». ¡Y todavía trato de recuperarme de la impresión! Os puedo asegurar que este título va a convertirse en un auténtico súper clásico. Pero bueno, voy a bajar de las nubes para explicaros mi experiencia con esta maravilla. La historia que sustentará a la aventura es todavía un verdadero misterio y según me comentó Eiji Aonuma, el genio que está tras el proyecto, hasta el mes de mayo en el E3 no piensan desvelar demasiado. Sin embargo, Aonuma sí desveló un dato importante: **"Por primera vez en la saga, el juego comenzará con Link siendo adulto, concretamente a la edad de 16 años".** Como recordaréis, en todas las entregas de esta saga nuestro entrañable héroe comenzaba siendo un chaval y conforme iba avanzando la aventura, Link se hacía mayor. Esta nueva característica influirá de forma directa en el desarrollo del juego, pues Link será ▸▸



EL NUEVO ZELDA volverá a contar con un desarrollo muy absorbente y variado repleto de combates, acción, exploración y, por supuesto, muchos geniales minijuegos.



EL ARGUMENTO de la aventura es todavía un gran misterio. Lo que sí sabemos es que Link empezará la aventura siendo ya adulto, con una edad de 16 años.





EJII AONUMA

Un gran talento

Este hombre puede que no sea tan famoso como Shigeru Miyamoto, pero gracias a sus geniales trabajos en «Zelda Majora´s Mask» para N64 o el más reciente «Zelda Wind Waker» para GameCube, poco a poco se está labrando un gran porvenir. De todas formas, su mejor obra está aún por venir. Creedme si os digo que el nuevo «Zelda» va a ser un título muy especial.

TODO SUCEDIÓ EN LAS OFICINAS QUE NINTENDO TIENE INSTALADAS EN KYOTO (JAPÓN). Allí tuve el inmenso privilegio de echar unas partidas al nuevo «Zelda». ¡Y todavía trato de recuperarme de la impresión! Os puedo asegurar que este título va a convertirse en un auténtico súper clásico. Pero bueno, voy a bajar de las nubes para explicaros mi experiencia con esta maravilla. La historia que sustentará a la aventura es todavía un verdadero misterio y según me comentó Eiji Aonuma, el genio que está tras el proyecto, hasta el mes de mayo en el E3 no piensan desvelar demasiado. Sin embargo, Aonuma sí desveló un dato importante: **"Por primera vez en la saga, el juego comenzará con Link siendo adulto, concretamente a la edad de 16 años".** Como recordaréis, en todas las entregas de esta saga nuestro entrañable héroe comenzaba siendo un chaval y conforme iba avanzando la aventura, Link se hacía mayor. Esta nueva característica influirá de forma directa en el desarrollo del juego, pues Link será capaz de realizar un buen número de ac-



LAS TAREAS QUE REALIZAREMOS durante la aventura serán de lo más variopintas, desde cuidar de un ganado a solventar puzzles o pelear contra enemigos finales.



"AUNQUE LINK SERÁ YA ADULTO AL COMIENZO DE LA AVENTURA, TAMBIÉN IRÁ MADURANDO POCO A POCO CON EL PASO DEL TIEMPO"

A LOMOS DE UN CABALLO viviremos situaciones muy excitantes, pues así podremos combatir contra cientos de enemigos o, como en la imagen, dar increíbles saltos.



LOS REFERENTES

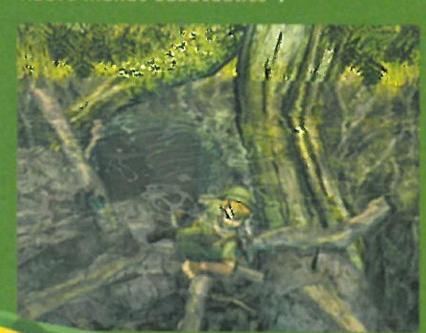
Zelda Wind Waker

El desarrollo, sistema de control y otros aspectos del nuevo «Zelda» estarán inspirados en este gran RPG.

Aonuma y su equipo cuentan con mucha experiencia a sus espaldas, sobre todo porque fueron ellos los que crearon la última aventura de Link, «Zelda Wind Waker», título que destacó por contar con un apartado gráfico en plan dibujos animados muy llamativo.



Uno de los aspectos de este juego que no le gustaron demasiado a Aonuma-San fue que el agua no fuera transparente, algo que piensan corregir en el nuevo «Zelda». ¿Y para qué quieren que sea transparente? Pues porque según me confirmó el propio Aonuma "realizar el agua transparente nos va a permitir mostrar un acabado gráfico más bonito y realista y, a la vez, abrir el juego a un nuevo mundo subacuático".



Aonuma también me confesó que en un futuro piensa volver a desarrollar un nuevo Zelda utilizando el motor gráfico de «Zelda Wind Waker».



EL APARTADO GRÁFICO que ofrecerá el juego será impresionante del todo. Fondos y personajes tendrán un nivel de detalle pocas veces visto en una consola.



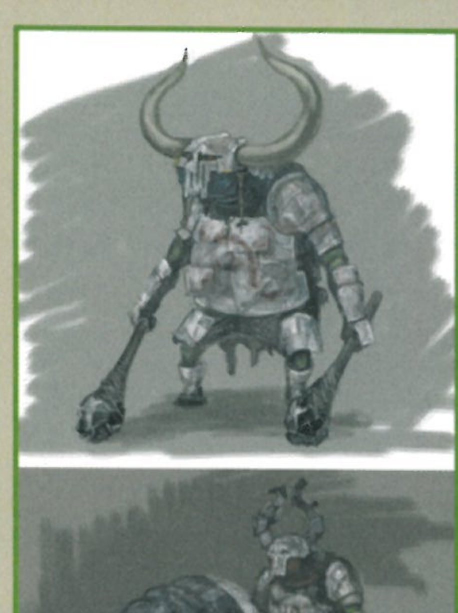
VEREMOS UN BUEN PUÑADO DE PERSONAJES durante el juego, algunos de ellos viejos conocidos, como esta especie de Goblins que atacan a Link.

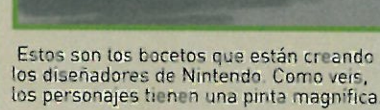
DEL PAPEL A LA CONSOLA

Unos diseños geniales

Para crear los personajes que aparecerán en el juego, (y no serán pocos, os lo puedo asegurar) Nintendo ha puesto a trabajar a sus mejores diseñadores gráficos. Y como podéis comprobar echando un vistazo a los bocetos que acompañan a este cuadro, los personajes y enemigos van a mostrar una apariencia muy atractiva y, por qué no decirlo, más adulta y realista que de costumbre. Además, todos los personajes tendrán una personalidad muy definida, y reaccionarán de forma diferente a nuestras acciones. Por otro lado, sus animaciones también serán fantásticas y, de nuevo, muy naturales. Se está cuidando hasta el más mínimo detalle.







Estos son los bocetos que están creando los diseñadores de Nintendo. Como veis, los personajes tienen una pinta magnífica.



LOS DIÁLOGOS con decenas de personajes volverán a ser fundamentales en el desarrollo de la aventura para conseguir valiosa información.

y un par de escenas de combates con Link a caballo y unos cuantos enemigos montados en jabalíes salvajes. ¡Y en todas ellas me quedé alucinado! La primera de estas demos, la que se desarrollaba en Aldea de Toaru, era una especie de tutorial, por lo que sospecho que será el primer lugar que visitaremos en el juego. Además la intención de Aonuma es que este tutorial sea lo más natural posible y que cual-



LOS REFERENTES

Zelda Ocarina of Time

Esta aventura, para muchos la mejor de la saga, también va a influir claramente en el nuevo «Zelda».

■ La primera aventura de Link para Nintendo 64 está considerada como uno de los mejores RPG de la historia. Fue la primera vez que esta saga apareció en 3D, y tanto el apartado gráfico como la jugabilidad se beneficiaron de este hecho.



■ Una de las características que recuperará el nuevo «Zelda» será el sistema de control (revolucionario por aquel entonces) que incorporó en su momento «Ocarina of Time». Por ejemplo, habrá un botón (en este caso será el gatillo L) que al mantenerlo pulsado nos permitirá encarar a los enemigos de forma automática cuando estemos en plena batalla, algo bastante útil en dichas circunstancias.



■ Por otra parte, Link volverá a saltar de forma automática cuando lo requiera alguna situación determinada (como al acercarnos en carrera al borde de alguna plataforma, por ejemplo), al igual que ya ocurriera por vez primera en el clásico «Ocarina of Time».





EL MUNDO DONDE SE DESARROLLARÁ LA AVENTURA será enorme, mucho más grande que en otros «Zelda». Así podremos visitar numerosos lugares, como este bosque.





■ "EL JUEGO SERÁ DOS O TRES VECES MÁS GRANDE QUE «OCARINA OF TIME»" ■



quiera que se adentre en él aprenda los controles básicos rápidamente (que serán bastante parecidos a los que incorporaban «Ocarina of Time» en N64 o el más reciente «Zelda Wind Waker») mientras se divierte realizando distintas tareas. Por ejemplo, una de ellas consistía en ayudar a una embarazada a transportar objetos pesados hasta su casa, labor que ayudaba a cogerle el tranquillo al stick analógico. Toaru estaba dividido en varias zonas distintas, su tamaño era considerable y además estaba poblado por un buen número de habitantes con los que podíamos dialogar.

→ LA SEGUNDA DEMO QUE PUDE PROBAR tenía lugar en un Rancho, y era una especie de minijuego en el que Link se montaba en un caballo para conseguir guiar a las vacas hasta su establo en un tiempo limitado. ¡Me lo pasé de miedo intentándolo! De todas formas, la parte del juego que más me impresionó fue la que probé a continuación. Se trataba de una frenética batalla a caballo contra un enorme enemigo y sus esbirros. El tipo portaba una bonita armadura e iba montado en un jabalí gigante. Para derrotarle, Link tenía que lanzarle flechas o bien acertarle con su espada, pero para conse- ▸▸



LAS MAZMORRAS nos pondrán en serios aprietos una vez más, y además encontraremos un buen número de ellas. ¡Será mejor que nos vayamos preparando bien!



LAS BATALLAS volverán a ser en tiempo real, por lo que serán muy dinámicas y divertidas. Link podrá además emplear un buen número de armas.

UN ESTILO MÁS ADULTO

Gráficos con personalidad

Si hacéis memoria, seguro que recordáis las primeras imágenes que se vieron de «Zelda» para GameCube en la feria Nintendo SpaceWorld del año 2000, que sirvieron para demostrar las capacidades técnicas de la consola. Desde entonces todo el mundo ha estado pidiendo a gritos a Nintendo que realizara un Zelda con gráficos así de realistas, algo que se va a cumplir en parte en este nuevo episodio. Y digo sólo en parte porque Aonuma piensa que aquellos personajes **"parecían marionetas sin personalidad. Prefiero nuestro nuevo look, cercano al estilo manga"**. Y la verdad es que viendo los resultados, hay que darle la razón.





La calidad gráfica del «Zelda» actual (pantalla inferior) supera incluso a la CG que se mostró en el SpaceWorld del año 2000 (pantalla superior).



"«ZELDA» TENDRÁ UNA ESTÉTICA MUY PARECIDA A LOS DIBUJOS MANGA"



guirlo primero había que acercarse a él lo suficiente y, además, evitar los ataques de sus compinches. ¡Fue una pasada! El campo de batalla donde se desarrollaba la acción era enorme y me hizo preguntarme sobre el tamaño que iba a tener el mapeado en la versión final del juego. La respuesta de Aonuma fue clara: **"La extensión del título será dos o tres veces mayor que «Ocarina of Time», quizá más, y estamos intentando que la aventura dure unas 70 horas"**. Y teniendo en cuenta que el mundo de «Ocarina of Time» ya era gigante, ¡no me puedo imaginar cómo será de grande el que nos espera! Por último, también tuve ocasión de





EL SENTIDO DEL HUMOR "made in Nintendo" estará bien presente y de vez en cuando nos partiremos de risa con situaciones la mar de cachondas, como esta de aquí.



EL SISTEMA DE CÁMARAS nos permitirá seguir toda la acción sin problemas durante cualquier tipo de situación, aunque nos encontremos en pleno combate.

jugar otra parte más del juego, muy cortita, en la que Link debía afrontar un duelo a caballo contra otro rival, al estilo de las clásicas justas medievales. La batalla se daba en un estrecho puente construido sobre un cañón, un paraje precioso. De hecho, y a pesar del actual estado de desarrollo en el que se encuentra el nuevo «Zelda», el título ya presenta un apartado gráfico sensacional. En esta sentido el propio Aonuma-San nos reveló algo interesante: **"No quiero que el juego presente un estilo gráfico exageradamente realista como si se tratase de una CG, sino que tenga un aire parecido a los cómic manga japoneses".** En fin, que viendo la ilusión y el mimo que Aonuma y su equipo están poniendo en este juego, es imposible que no realicen un juegazo. Los fans de las aventuras de Link pueden dormir tranquilos. HC

EL FUTURO DE LA SAGA

Zelda DS

Gracias a las nuevas posibilidades tecnológicas que ofrece Nintendo DS harán que esta versión sea única.

■ Al preguntarle sobre esta versión del juego, Aonuma me comentó que en un principio el concepto de juego de «Zelda DS» será bastante diferente con respecto al que disfrutaremos en GameCube. «Zelda DS» se asemejará más al concepto de interactuación entre jugadores como ya vimos en «Zelda Four Swords» de GameCube, y podrán jugar varios jugadores de forma simultánea gracias a la tecnología Wi Fi que incorpora "de serie" la consola. Además el título también hará buen uso de la doble pantalla y de la pantalla táctil.



ZELDA FOUR SWORDS

■ Por otro lado, cuando le pregunté acerca de la conectividad entre ambas versiones, Aonuma me contestó que "para realizar una conexión entre dos versiones, necesitas desarrollar ambos títulos con un nexo de unión común. Y eso es bastante difícil de lograr. Si encuentro una gran idea para conectar ambas versiones lo haré, pero de momento no hay nada". Bueno, parece que no era muy optimista a este respecto el bueno de Aonuma-San, pero dado que el lanzamiento de este juego todavía está lejos, aún tiene tiempo de pensar en algo. De todas formas, seguro que al final el juego es una bomba.

Polifonicos

www.nosolotonos.com

Envía **TONOS94** +espacio y el código de tu canción favorita al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

TOP
84440 El señor de los anillos
84937 Kill Bill - Silbido
80125 Mortal Kombat
82652 Fiesta Pagana
83658 Star Wars
83737 Dragon Ball Z
84064 Darth Vader Marcha imperial
84231 Bar coyote
84437 Shin Chan
82172 Barcelona
80044 Rocky
84961 Lose my breath
82247 Cannabis
80108 Beney Hill
80726 No woman no cry
83188 Real Madrid
84724 El bueno, el malo y el feo
83731 metal Gear Solid 2
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy

novedades
85238 Lo que me gusta de ti
85237 Muevete y perrea
85236 Down with love
85235 Sigue bailando
85233 El informe del forense
85232 Tu me dijiste adios
85231 Al natural
85230 Si pudiera
85229 Celos
85627 El Latigo
85630 Olvidame tu
85631 Miedo
85632 Yo no soy tu marido
85634 Tragicomedia
85635 Rich girl
85636 Holiday
85637 Crafty
85258 Mira niño
85261 Dentro de mi
85262 Son sueños
85263 Pequeñita
85264 Nadie me levanta la voz
85626 Saxo
85214 Keine lust
85215 Si no estas
85216 Rosa de la paz
85217 Spoiled
85218 Ansiedad
85221 Enjoy the ride
85222 Nena
85223 Ya llego la navidad
85224 Ruido
85225 Atrevete
85226 Gata gangster
85227 Caught up
85228 Dakota
85239 Trae paka esa yerba guena
85240 Carita morena
85241 Lucifer

cine tv
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator

cine tv
80096 Pulp Fiction
85083 Aqui no hay quien viva
80025 Los Simpsons
84207 El Padrino
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
80498 El fantasma de la opera
84940 Sexo en Nueva York
80074 El equipo A
84823 Harry Potter
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80174 Expediente X
80131 Buffy Cazavampiros
80048 El coche fantastico
80194 Dirty Dancing Time of Life
80065 Friends
83884 El principe de Bel air
80014 James Bond
84692 Rasca y pica
80091 20th Century Fox
84233 La historia interminble

disco tecno
80093 Equador
85172 The sound of San Francisco
85048 Enjoy the silence 2004
84226 Cafe del mar
84680 Dragostea din tei
80056 Insomnia
85137 Galvanize
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
85121 Bootsy bootsy boom
85037 Flashdance
84973 Call on me
84605 Shin chan dance
84926 Despre tine
85046 Pump it up
84860 Fly on the wings of love
84572 Infected
84201 Voglio vederti danzare
81664 Children
80153 I Will Survive
83661 Axel F 2003
80067 Belissima
83786 Desenchantee

pop rock
85156 Get right
80239 Final Countdown
84943 Accidentally in love - Shrek 2
85080 Boulevard of Broken dreams
83885 Numb
84976 American idiot
80217 Satisfaction
85122 What U waiting for
84962 She will be loved
84779 Mariacaipirinha
84248 Losing my religion
80082 In The End
85173 The weekend
80472 Every breath you take
80293 Its my life
84252 Hey ya
85117 This is the last time
83662 Crazy in love
83584 Bring me to life

españolas
85103 Baila morena
85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
85150 La gata (palante)
84997 Valio la pena
84826 Dale don dale
85119 Buscate un hombre que te quiera
82935 Noches de bohemia
84428 Asturias
84760 Obsesion
84993 Precisamente ahora
85085 Por que no ser amigos?
84920 Pastillas de freno
84642 Angel malherido
84904 Hablando en plata
84919 Una foto en blanco y negro
85158 Volverte a ver
85249 Hasta cuando
85148 Quiero ser tu sueño
84791 La rueca
82364 Chiquilla
85113 Dile
83849 Molinos de viento
85033 Nada valgo sin tu amor

himnos
83808 Himno de España
85220 Himno de la legión
83809 Guardia Civil
84806 Himno de Leon
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
84494 La internacional
84362 Champions League
84489 Els segadors
82190 Betis
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84793 A por ellos
84896 A las barricadas

Temas-Movil

Envía **TEMA8** +espacio y el código de tu tema al **7494**

Y muchos más

2253 Miradas de chicas
2570 Delanteras femeninas
2132 Traseros muy sexys
2224 Labios sensuales
2118 Supererótico
2112 Chicas malas
2575 Manga erótico
2200 Manga caliente
2119 Chicos cachas
2223 Coches
2114 Carreras

2607

Cambia de aspecto tu móvil con los MENUS más divertidos!!

Buscatonos: ¿No encuentras tu canción preferida? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía **TONOS94** más un espacio y una palabra para la búsqueda al **7494**

Sonibromas

Envía **POLITONO16** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90*

Top Sonibromas Y Sonidos
77258 Coge el puto telefono cabron!
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
torrente Torrente
77281 Cogelo que es tu camello
77123 Que alguien me coja!
77148 Te llama la guardia civil
77166 Doctor Maligno
77176 Españoles Franco ha muerto
77045 Harley Davidson
77048 Sirena de policia
77196 Tienes un mensaje nuevo
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
papuchi Papuchi
pocholo Pocholo

Sonibromas
77636 Es increible que te suene el móvil
77637 Me esta poniendo el vibrador
77638 oee oee gracias España
77639 Ir para nada es tonteria..
77640 Te invito a mi fiesta metrosexual
77641 La noche me confunde
77642 El telefono es mi tesoro
77643 Quieres montarme el pollo por telefono
77644 Te voy a chutar una falta
77645 Vamos a montar una fiesta brasileña
77646 Yo soy una artista
77647 Responde al telefono
77648 Marciano hablando
77649 Musica para SMS
77007 Orgasmo
77247 Un poquito de por favor
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77018 Teléfono antiguo
77178 Cuñaaaaao
77435 Osea te cojo el telefono
77386 Que poderio tengo en el coño
77002 Grito de Tarzan
77484 Estan llamando a nuestro móvil
77334 Grito de Tarzan
boris Boris
77143 Descuelga cobarde
risa Carcajada
77121 Es tu jefe no lo cojas
77256 Uuu que es eto?
77116 R2D2
77451 Soy yo el movil
77194 Aqui llega torrente
77122 Hola, hay alguien?

Sonibromas
77243 Del pita del
77287 Coge el telefono que esta sonando
77254 Si sueno pues me coges...
77128 Vaa tia vaa
77199 Pescao es mu rico
maldicion Maldicion
77450 Coge el telefonooooo
77177 Se me escucha o no?
77276 Estoy harta
77188 Arranca llevo manos libres!
77269 Chinita ven aqui
77274 Soy una amargá
aznar Aznar
77437 Cogelo de una puta vez
77253 Soy el puto movil
77222 Pedos y eruptos
77145 Soy el doctor Grijander
77257 Manolo cabeza webo
77275 Soy como la Pantoja
77201 Risa malvada 3
77319 Risa maligna
77317 Riiiing riiiiiing
77454 Cogelo por dios!
77310 Aire
77165 Culos y tetas
77446 Son tus amigos pa joderte
77440 Churrupaila o ñogo ñogo?
dinio Dinio
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao
77289 Cogelo mister dj!
77278 Electricista
77325 Nos hacemos unas pajillas
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás
77271 Hablando aleman
77265 Looney tunes
77260 24 - Serie

Sonidos
77259 Esta sonando mi telefono
77119 Bebe gracioso
77223 Formula 1
77091 Risa de Thriller
77052 Erupto bruto
77117 Musica del No-do
77000 20th Century Fox
77063 Burro
raro Raro, raro, raro......
77068 Chimpace excitado
77058 Pedo

Sonidos
77217 Gatito
77105 Toque militar
77151 Imitando sonido movil
cristal Cristal que se rompe
77005 Sonido THX
77074 Gallo cacareando
77118 Tirando de la cadena del vater
77064 Caballo relinchando
77224 El bueno, el malo y el feo
77075 Gallo
77077 Gato enfadado
77006 Gemidos
77093 Lobo
77098 Perro gruñiendo y ladrando
77065 Caballo
77225 Tonos ritmicos
77010 Gemidos 2
77066 Cerdo
77078 Gato maullando
77096 Leon rugiendo
77115 Estoy a punto de correrme...
77079 Gato ronronea
77062 Buho
77059 Risa malvada
77009 Gemidos rapidos
77016 Codigo morse
77114 Vacas
77053 Estornudo
77047 Sirena de barco
77060 Risa tonta
77088 Jaguar
77038 Pistola 9 mm
77113 Rana
77099 Lobo 2
77094 Lobo triste
77221 Mosquito
77035 Cristal que se rompe
77011 Beso
77003 Good morning Vietnam
77076 Galope de caballo
77083 Vaca



Fondos

Llámanos!! Atención al cliente Tlf: 902 01 30 16

Ejemplo: WAP20 (código imagen) 7808

Envía **WAP20** +espacio y el código de tu foto favorita al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top imágenes
35492 · 39252 · 41084 · 38879 · 37132 · 35484 · 36648
36326 · 35559 · 37131 · 36927 · 41038 · 41071 · 35541

Y Muchos +
37489 · 36497 · 35937 · 36170 · 36213 · 37604 · 35497
41272 · 36329 · 39728 · 41922 · 41699 · 36455 · 36523
39923 · 38917 · 41545 · 35536 · 35819 · 36613 · 36264
41490 · 35427 · 36518 · 36215 · 35365 · 41697 · 38878

Motos y Coches
35204 · 35207 · 35208 · 35209 · 35211 · 35212
36236 · 36241 · 36245 · 36247 · 36248 · 36235

Videojuegos

Envía **JUEGOS62** +espacio y el código de tu juego favorito al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**

Juego con cámara

Robots Cod.1713
Mosquitos Cod.2100
Prince of Persia Cod.1301
Elektra Cod.1234
Blade Trinity Cod.1232
Trivial Classic Cod.1180



Y muchos más
1410 Tragacocos
1563 Solitaire
1555 Pamela Anderson
1272 Blocks
1323 Blocks 2
1267 Strip Poker I
1562 Port Royale 2
1287 Diamond Giovanni
1230 Ducati Extreme
2231 Surprise! Jelly
1011 Siberian Strike
1090 Real Football 2004
1281 Prince of Persia LADT
1505 Gem Jam
1013 Solitaire
1651 ACB
1018 Rayman 3
1321 Asphalt:Urban GT
1005 Prince of Persia
1263 Invaders
1320 Might and Magic
1325 Vans Skate and Slam
1542 Sex Bomb
1709 DRIV3R
1564 Miami Vice
1836 50 por 15
1554 Expediente X
1229 Connect Four
1091 Block Breaker de Luxe



NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

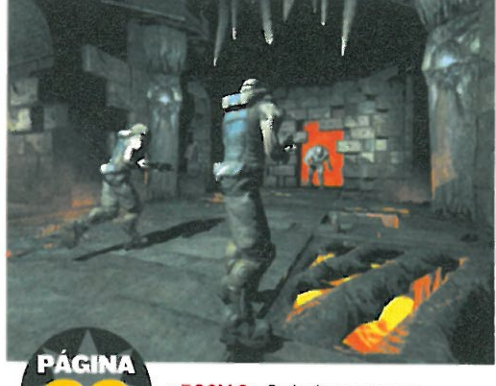
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86

«DOOM 3» Os invitamos a que nos acompañéis en este aterrador comentario, por los pasillos de una base militar invadida por demonios.



PÁGINA 108

«HAUNTING GROUND» Se nos han quedado los pelos de punta después de analizar esta aventura de terror, ¿os atrevéis con ella?



PÁGINA 82

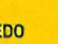
«MIDNIGHT CLUB 3 DUB» Si queréis ganaros el respeto de los demás "tuneros" de vuestra ciudad tendréis que aprenderos al dedillo todo lo que os contamos sobre este prometedor juego de velocidad.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

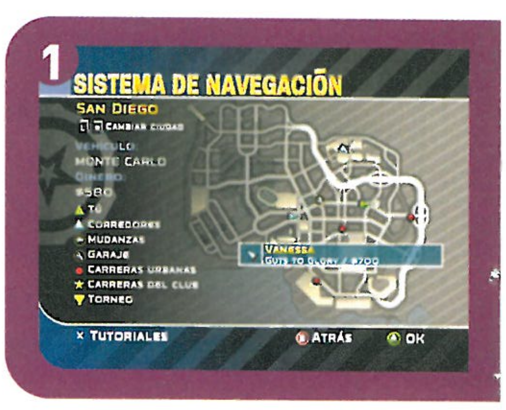

DISCRIMINACIÓN

■ VELOCIDAD ■ ROCKSTAR ■ I A 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

LAS CARRERAS CALLEJERAS con coches modificados que tienen lugar en las principales ciudades de los EE.UU. están reflejadas en «Midnight Club 3» con absoluto realismo.

CARRERAS URBANAS Y TUNING "MADE IN USA"

MIDNIGHT CLUB 3 DUB



Ya se sabe que los americanos lo hacen todo a lo grande: sus coches son los más potentes, sus piezas, las más exclusivas y sus carreras, las más emocionantes. ¿Tienen también los seguros más caros?

■ **LOS VEHÍCULOS MODIFICADOS TAMBIÉN CAUSAN FUROR** al otro lado del charco. Por eso la tercera entrega de «Midnight Club» (que está avalada por una de las principales revistas de tuning de los Estados Unidos) nos lleva a tres ciudades americanas, Atlanta, San Diego y Detroit, para que disfrutemos a tope de las carreras urbanas que se celebran allí cuando cae la noche. El objetivo de este juego no sólo consiste en ser los más rápidos durante la competición, sino que también nos obliga a modificar nuestro vehículo -coche o moto-, tanto en los aspectos mecánicos como mejorando su apariencia, para convertirnos en los amos de la calle. Y partiendo de esta premisa «Midnight Club 3» nos ofrece todas las opciones imaginables para exprimir al máximo el universo de las carreras callejeras. ¿Estáis dispuestos a poneros al volante de los coches con más personalidad del mundo? Pues seguid leyendo...

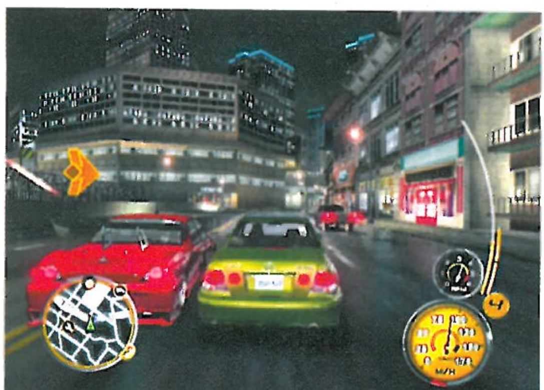
→ **LA LIBERTAD DEL DESARROLLO ES TOTAL**, ya que nos permite circular libremente por la ciudad retando a otros conductores, participando en eventos organizados o visitando el taller mecánico para añadir piezas especiales a nuestro vehículo (hay millones de combinaciones posi-







EL RECORRIDO de las carreras es totalmente libre. Basta con que atravesemos los checkpoints en el orden correcto.



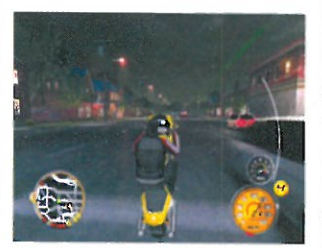
EL ESTILO DE CONDUCCIÓN es muy arcade, es decir, que nos permite realizar maniobras imposibles en la realidad.



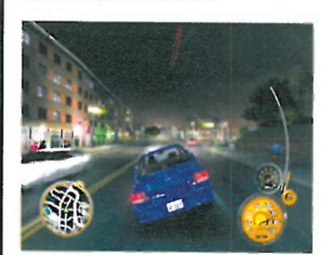
LAS PIEZAS DE TUNING también son reales y pertenecen a las marcas más conocidas (y caras) de este mundillo.

MANIOBRAS ESPECIALES

Como en las anteriores entregas de la saga, la conducción arcade nos permite realizar algunas acrobacias con tan sólo pulsar un botón. Aquí os ofrecemos unos ejemplos:



HACIENDO UN "CABALLITO" seguro que impresionamos a los demás corredores.



SOBRE DOS RUEDAS es más fácil evitar el tráfico, aunque también podemos volcar...

2

3

EL REY DE LAS CALLES

Este es el camino que debemos seguir si queremos ser los reyes de las calles en «Midnight Club 3»:

1. **EXPLORAMOS LA CIUDAD** en busca de otros corredores.
2. **RETAMOS A LOS RIVALES** que encontramos circulando libremente.
3. **COMPETIMOS** por un itinerario formado por checkpoints.

bles). Además, los que no sean especialmente hábiles con el destornillador también pueden usar las mejoras automáticas, que potencian nuestro motor según la pasta que queramos invertir.

A la hora de competir, las cosas son igualmente sencillas. En lugar de pilotar por un circuito cerrado, existen una serie de "checkpoints" que tenemos que atravesar, pero el itinerario lo escogemos nosotros... o los inteligentes rivales que nos disputan el primer puesto. Como podéis imaginar la cantidad de torneos y circuitos es casi infinita ¡y hasta podemos editar nuestras propias carreras!

ESCALADE

ESTE 4X4 es uno de los coches más exclusivos del mundo, y en este juego podemos darnos el lujo de conducirlo y tunearlo hasta el más mínimo detalle.

LAS TRES CIUDADES

Aunque al comienzo del juego sólo podemos visitar San Diego, pronto podemos viajar de una ciudad a otra libremente:



ATLANTA es el lugar en el que se reúnen los "tuneros" con más estilo de los EE.UU.



DETROIT es famosa por tener las principales fábricas de automóviles de todo el país.



SAN DIEGO destaca por la cantidad de carreras urbanas que se celebran allí cada noche.



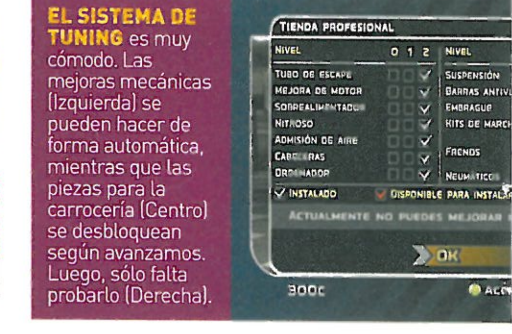


LA VIDA NOCTURNA

▲ **LA HORA DE LAS COMPETICIONES** (desde la noche cerrada a las primeras horas del amanecer) y el clima cambian constantemente.

◀ **NUESTROS COMPETIDORES** y también los conductores que circulan por la ciudad se comportan de un modo bastante inteligente, y tratan de cerrarnos, buscan atajos y estudian la ruta más conveniente para cada carrera.

EL SISTEMA DE TUNING es muy cómodo. Las mejoras mecánicas (Izquierda) se pueden hacer de forma automática, mientras que las piezas para la carrocería (Centro) se desbloquean según avanzamos. Luego, sólo falta probarlo (Derecha).



➔ DUCATI

Las motos deportivas como esta Ducati 999 de aquí al lado, son las más rápidas de todo el juego, aunque no tienen tanto estilo como una chopper hecha a medida.



■ USAREMOS PIEZAS REALES PARA TUNEAR NUESTROS COCHES ■

Nuestro garaje incluye 66 vehículos, divididos entre coches de lujo, clásicos, motos deportivas y "chopper", y además cada uno tiene un comportamiento distinto, aunque su conducción no es muy exigente y apuesta más por un estilo arcade.

La construcción de cada uno de ellos es espectacular, con cientos de detalles, reflejos y daños en tiempo real, a la altura de una sensación de velocidad soberbia. Se echa en falta la posibilidad de modificar coches y motos más "normales", sobre todo de marcas europeas, pero las opciones de personalización son tan grandes que pronto olvidamos este detalle.

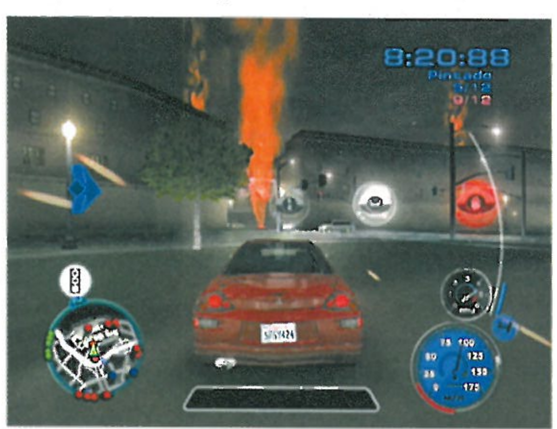
➔**EL MULTIJUGADOR LE PONE LA GUINDA** al nuevo «Midnight Club». Hasta ocho usuarios a través de Internet (o dos a pantalla partida) pueden participar en



LAS CARRERAS ONLINE para ocho jugadores exprimen al máximo las posibilidades de esta competición urbana.



LOS VEHÍCULOS SE DAÑAN en tiempo real, aunque recuperan su estado original al finalizar cada carrera.



EL MODO ARCADE nos permite participar en unos cuantos minijuegos del tipo "captura la bandera" o "pinta tu zona".

UN GARAJE MUY VARIADO



ENTRE LOS 66 VEHÍCULOS DISPONIBLES podemos encontrar coches deportivos, utilitarios, todoterrenos de lujo (como el Hummer H2 o el Escalade) grandes clásicos americanos y motos de dos tipos: chopper realizadas a medida y motos deportivas, como las Ducati.



LOS SALTOS ÉPICOS se observan a cámara lenta y desde una cámara más lejana. El espectáculo está garantizado.





los modos de juego más variados, desde las clásicas carreras a pruebas especiales como conquistar checkpoints rivales, perseguir la bandera o "vigilar" las calles al volante de un coche patrulla. En definitiva, el juego refleja el mundo del tuning y la competición urbana como no lo habíamos visto en ningún otro título. Lo tiene todo para hacer las delicias de cualquier aficionado al mundo del motor. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA LIBERTAD TOTAL PARA CIRCULAR por las tres ciudades reales que aparecen en el juego.

PERSONALIZAR NUESTRO COCHE hasta el mínimo detalle añadiéndole piezas licenciadas.

lo peor

NO HAY MUCHOS COCHES EUROPEOS, y además las tres ciudades son americanas.

NO HAY PRUEBAS ESPECIALES, como aceleración o competiciones de derrapes.

alternativas

El otro gran nombre del tuning es **«Need For Speed Underground 2»,** aunque no tiene tantas posibilidades como **«Midnight Club»,** y además sus escenarios no son reales. Si lo que buscáis es un juego de velocidad más realista, **«GT4»** es insuperable, y también ofrece circuitos urbanos y modificaciones.

GRÁFICOS Los coches están realizados con detalle y se destrozan, y las ciudades son enormes, pero lo que más nos gusta es su altísima velocidad. **93**

SONIDO Una banda sonora con grupos como Nine Inch Nails o Marilyn Manson, sirve como acompañamiento al rugido de los motores. **88**

DURACIÓN Tres ciudades dan para mucho, pero es que además hay modos de juego para aburrir, opciones online, piezas casi ilimitadas... **93**

DIVERSIÓN Si sus excepcionales carreras no os convencen, os aseguramos que lo harán sus interminables opciones de tuning o su modo online. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

VALORACIÓN

Si las anteriores entregas de la saga ya reflejaban las carreras urbanas del modo más espectacular, la inclusión de coches reales y las opciones de tuning no han hecho sino mejorar aún más este planteamiento. Aprovechando la moda del tuning que inunda las consolas, Rockstar se ha sacado de la manga un juego impecable, que le saca el máximo partido a este mundillo y que nos hace sentirnos como verdaderos "reyes del asfalto". Esta es la nueva referencia dentro de los juegos de tuning.

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

LOS DISPAROS Y EL TERROR son los ingredientes principales de este salvaje juego donde tratamos de huir de una base espacial mientras nos enfrentamos a criaturas salidas del mismísimo infierno.

EN LA OSCURIDAD DE MARTE NADIE PUEDE ESCUCHAR TUS DISPAROS

DOOM 3



El misterio sobre si existe vida en Marte ya está resuelto: La hay, es muy salvaje y está hambrienta de carne humana. Pero lo peor de todo es que disfruta dando sustos de muerte. ¿Os atrevéis?

■ **UNA INVASIÓN DEMONÍACA** ha ocupado una estación espacial ubicada en el planeta Marte, dejando a su paso un panorama de lo más dantesco: trabajadores convertidos en zombis, feroces monstruos y almas errantes de diversas formas campan a sus anchas por todas las instalaciones. Nosotros, en el papel de un soldado novato recién llegado a la base tenemos que abrirnos paso por los angostos pasillos mientras acabamos con todas las criaturas que salen a nuestro paso, siempre bajo una perspectiva en primera persona.

→ **LA OSCURIDAD ES LA PROTAGONISTA** a lo largo de todo el juego y la principal responsable del miedo y la tensión que inunda cada uno de los escenarios. Para ayudarnos en esta difícil tarea contamos con una útil linterna que apenas nos permite iluminar una pequeña porción de nuestro campo visual. De este modo, la localización de los enemigos en la mayoría de las dependencias es siempre una... "experiencia" porque la mayor parte de ellos nos esperan escondidos tras las esquinas, en el techo y en los lugares menos esperados. Por eso, además de la linterna, el sonido es otro de nuestros aliados (sobre todo si tenemos el sistema 5.1) ya que





LA TENSIÓN se palpa en cada uno de los escenarios. Ya os avanzamos que en los baños os espera uno de los peores sustos...



LA LINTERNA es nuestra mejor aliada en las dependencias más oscuras. Muchos de los monstruos huyen de su luz.



LOS ENEMIGOS son así de grotescos. A este por ejemplo se le ha "caído" la cabeza por el camino... ¡y sigue caminando!

SOBREVIVE EN COMPAÑÍA

Si el modo historia para un jugador es impresionante comprobad lo que os espera cuando lo compartimos con más amigos bien mediante una red local o con internet en el servicio Xbox Live!



EL COOPERATIVO ONLINE nos propone jugar en escenarios adaptados con otro amiguete.



EL MODO DEATHMATCH es el clásico todos contra todos donde gana el que consigue más frags.



ENEMIGOS INFERNALES

La fauna de Marte es de lo más variadita y autóctona...

1. **ESTE "CERDITO"** de dentadura aterradora no es tan fiero como parece.
2. **LOS DEMONIOS** nos lanzan bolas de fuego a distancia. ¡Ahí va esa!
3. **LOS QUERUBINES** son unos "ángeles" del dolor muy rápidos. Mejor disparar primero.

nos permite localizar con mayor precisión la ubicación de los distintos rivales. Una vez que localizamos a nuestros enemigos es la hora de hacerles probar las distintas y potentes armas que están repartidas a lo largo de todo el juego: desde la clásica escopeta hasta otras más pesadas y sofisticadas como la pistola de plasma, pasando por nuestra preferida: la sierra mecánica, ya presente en los anteriores «Doom» y que sigue siendo tan devastadora y potente como el primer día. ¡Todo un arsenal!

→ **DESBLOQUEAR LOS ACCESOS** de cada una de las zonas de la base espacial es otro de los



MARINE

EL PROTAGONISTA de la aventura es un soldado novato que acaba de llegar a la base. Aunque su misión al comienzo es muy simple, pronto descubre que su trabajo en Marte se convertirá en una pesadilla.

SÓLO PARA ADULTOS

La crudeza en «Doom 3» es constante a lo largo de las distintas situaciones. El gore tiene en este juego su máximo exponente.



ESOS PEDAZOS tirados por el suelo son las extremidades de una desafortunada víctima.



EL ROJO SANGRE es el color elegido para la "peculiar" decoración en las instalaciones..



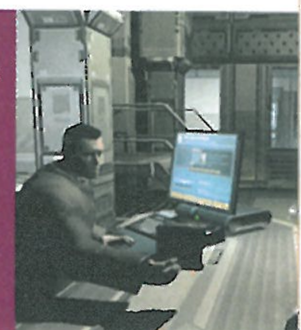


MEZCLA DE SUSTOS Y PUZZLES

▲ **ESTE "AMIGUITO COLGANTE"** es tan sólo una muestra de lo que nos espera a cada esquina. Y es que los enemigos salen por casi todos lados.

◀ **LOS PUZZLES,** aunque no muy numerosos, nos obligan a emplear nuestro ingenio para desbloquear zonas de otro modo inaccesibles. En esta ocasión debemos despejar la habitación de los barriles contaminantes con una grua.

EL ARGUMENTO se va complicando conforme avanza la aventura. Traición, intereses y terror son algunos de los ingredientes de su enrevesado argumento. Las cinemáticas son realizadas con el extraordinario motor del juego y lucen así de bien.



SU NIVEL TÉCNICO ES DE LO MEJOR QUE EXISTE EN XBOX

ARCHIVILE

ESTE DEMONIO es uno de los enemigos más comunes (junto con los zombis) del juego. Su capacidad para desplazarse como una araña le hace temible.

objetivos del juego. Una PDA nos ayuda en este cometido y podemos descargar en ella contraseñas y documentos relevantes que nos permiten subir nuestro rango de seguridad y así acceder a zonas selladas. Por otro lado, los pocos supervivientes que quedan en la base en ocasiones nos ofrecen su ayuda para iluminar zonas oscuras mientras despejamos el camino de monstruos. Además, los puzzles, aunque escasos, están presentes en forma de interruptores que activan ascensores o grúas. Os garantizamos que el desarrollo "disparar - desbloquear zona- seguir disparando" es una mecánica simple pero muy divertida.

→EL MULTIJUGADOR MERECE UNA MENCIÓN APARTE, en especial su modo cooperativo online (o red local) que nos permite jugar un modo historia con un



LOS ENEMIGOS FINALES son los rivales más duros del juego. Con ellos es mejor emplear la artillería pesada.



EN EL EXTERIOR DE MARTE nuestro oxígeno está limitado por lo que debemos ser muy rápidos si no queremos morir.



LOS SUPERVIVIENTES nos ofrecen en ocasiones su ayuda en las zonas más oscuras a cambio de protección. ¡Ilumínanos!

UNA EDICIÓN ESPECIAL... DE LUJO



LA EDICIÓN LIMITADA ha salido a la venta paralelamente a la edición normal y con ella un montón de extras entre los que destacan la inclusión de las dos ediciones anteriores de «Doom», así como entrevistas a los programadores y un interesante "como se hizo". Es unos 10€ más cara.





LA MOTOSIERRA es el arma definitiva en los enfrentamientos cuerpo a cuerpo. Lo mejor de todo es que nunca se gasta.

argumento, duración y escenarios adaptados a tal efecto. Y en cuanto al nivel técnico, solo podemos decir que es impresionante, aunque queda un poco deslucido dada la oscuridad en la mayor parte de las zonas. Texturas, animaciones y escenarios son de lo mejorcito que hemos visto jamás. «Doom 3» es sin duda la perfecta combinación del género del gatillo fácil junto al del terror más gore. Imprescindible. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MIEDO Y LA TENSIÓN que pasamos durante todo el juego.

EL MODO COOPERATIVO ONLINE que podemos jugar con otro amigo más. Una experiencia única que no podéis dejar pasar.

lo peor

EL ARGUMENTO, que al final del juego se hace un tanto... paranoico.

EL CAMBIO DE LA LINTERNA A LAS ARMAS, aunque nos acostumbramos, no es todo lo bueno que nos hubiera gustado.

alternativas

Xbox tiene las mejores aventuras en perspectiva subjetiva entre las que las dos partes de **«Halo»** brillan con luz propia. **«Las Crónicas de Riddick»**, **«Call of Duty»** o el reciente **«Timesplitters Future Perfect»** son otros de los ejemplos de un género que tiene cantidad y calidad a raudales. Eso sí, ninguno da miedo...

GRÁFICOS Su nivel técnico es extraordinario, tanto en animaciones y texturas como en diseño de monstruos y escenarios. **96**

SONIDO nunca el sonido 5.1 ayudó tanto a localizar los enemigos. La música es inexistente en detrimento de los escalofriantes efectos. **95**

DURACIÓN El modo historia es largo para tratarse de un shooter (unas 20 horas). Hay que sumarle, además, su increíble modo multijugador. **94**

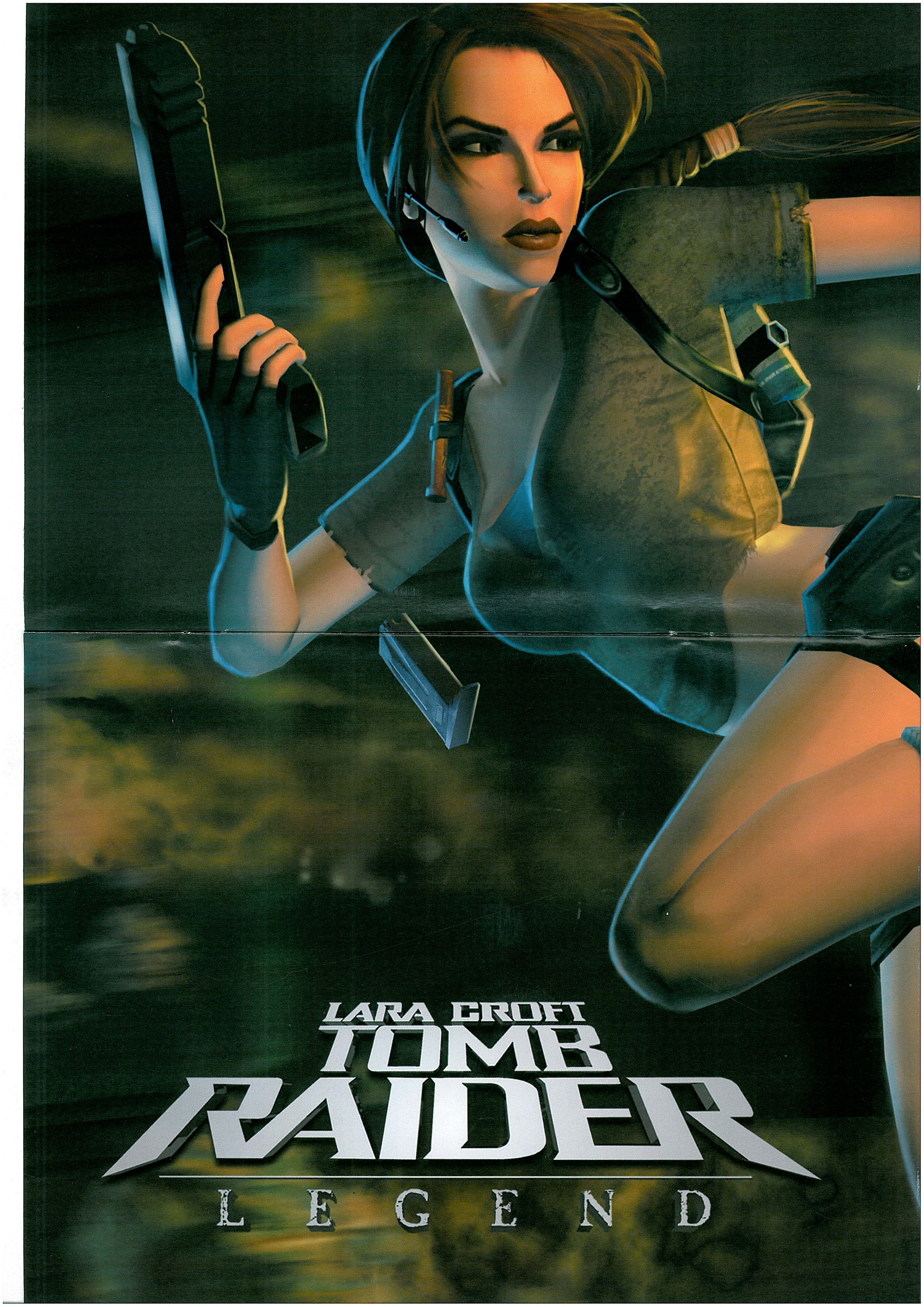
DIVERSIÓN La mezcla de shooter con el miedo no puede resultar más efectiva. Un juego que os mantendrá pegados al sillón hasta el final. **95**

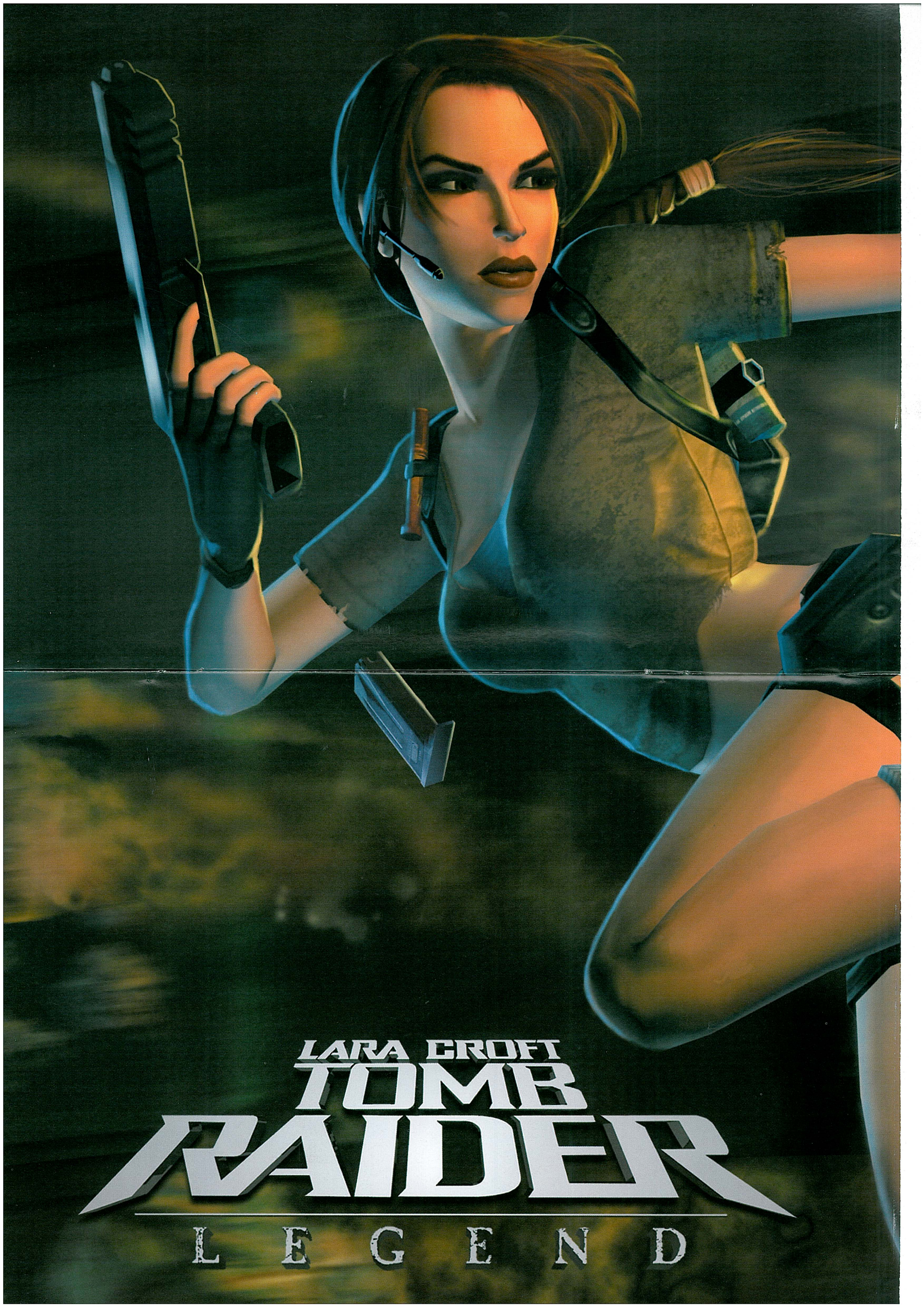
PUNTUACIÓN FINAL 95

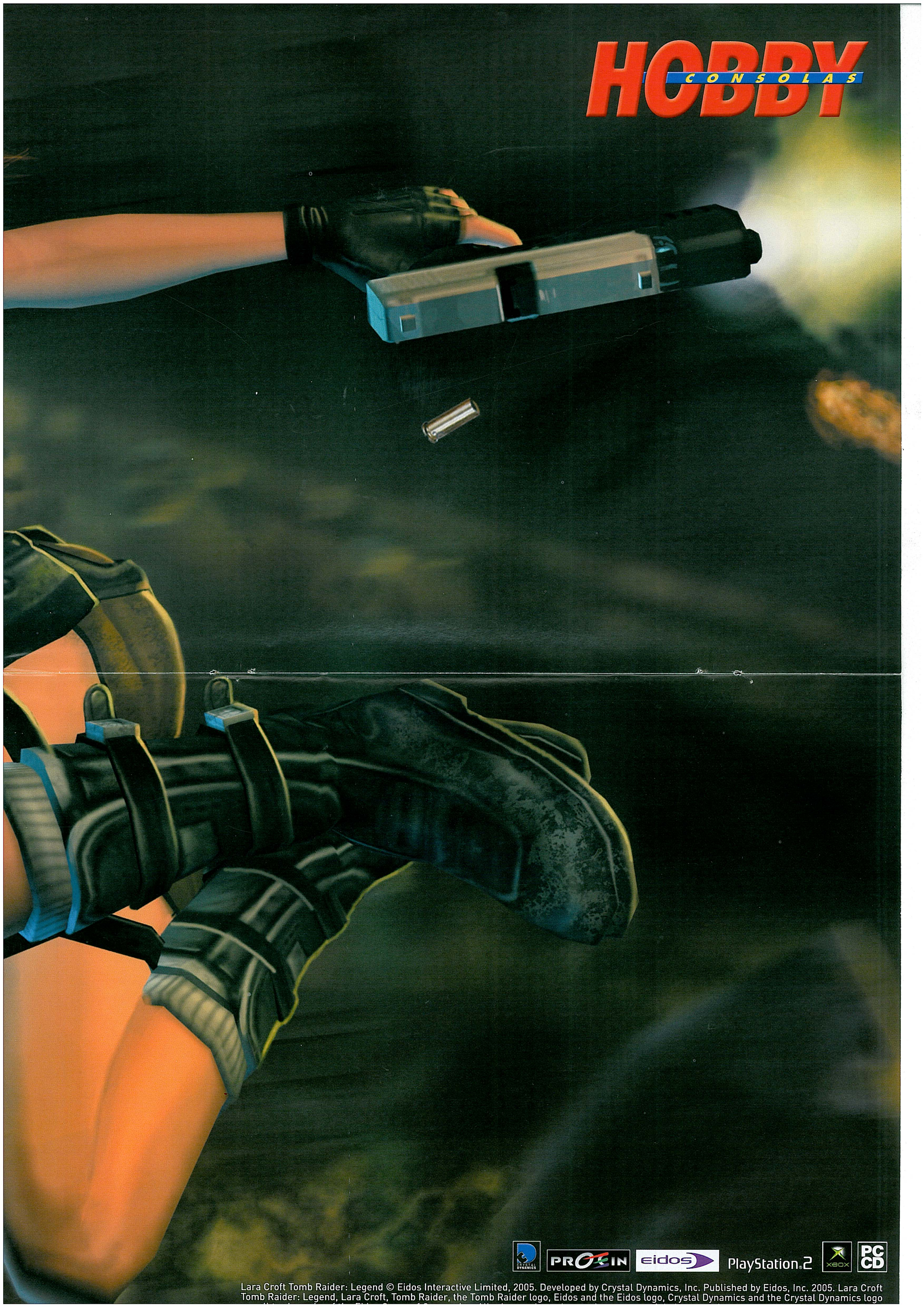
VALORACIÓN

La espera ha merecido la pena. «Doom 3» no ha defraudado a los seguidores de esta mítica saga y se ha convertido por derecho propio en uno de los 3 mejores juegos para Xbox. Aunque al comienzo muchos jugones se sentirán contrariados por el sistema de juego que nos obliga a alternar linterna y armas, conforme avanzamos y sentimos el terror en nuestra piel nos damos cuenta de que estamos ante una auténtica obra de arte en todos los sentidos. Uno de los mejores juegos del momento.


POLIFONICOS
ENVÍA TONOS34 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
envia Buscatonos: TONOS34 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7808
TOP
83731 metal Gear Solid 2
84290 To Zanarkand
84937 Kill Bill -
83738 Metal Gear Solid
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84440 El señor de los anillos
84277 Attack on dollet
84976 American idiot
84329 Mazinger Z
84724 El bueno, el malo y el feo
83777 Final Fantasy 2
83739 Final Fantasy
83732 Mortal Kombat
83849 Molinos de viento
83733 Resident Evil 2
83756 Sonic The Hedgehog
80017 Mision Imposible
84320 Aeris
84278 Head cha la
84310 Jenova
84866 Castles in the sky
84936 Kill Bill
84759 Gladiator
84860 Fly on the wings of love
84269 Eyes on me
84316 Suteki da ne
84697 CSI Las Vegas
84708 Smells like teen spirit
84603 La danza del fuego
80025 The Simpsons
84216 La costa del silencio
83884 El principe de Bel air
NOVEDADES
85238 Lo que me gusta de ti
85237 Muevete y perrea
85236 Down with love
85235 Sigue bailando
85233 El informe del forense
85232 Tu me dijiste adios
85231 Al natural
85230 Si pudiera
85229 Celos
85627 El Latigo
85630 Olvidame tu
85631 Miedo
85632 Yo no soy tu marido
85634 Tragicomedia
85635 Rich girl
85636 Holiday
85637 Crafty
85258 Mira niño
85261 Dentro de mi
85262 Son sueños
85263 Pequeñita
85264 Nadie me levanta la voz
85626 Saxo
85214 Keine lust
85215 Si no estas
85216 Rosa de la paz
85217 Spoiled
85218 Ansiedad
85221 Enjoy the ride
85222 Nena
85223 Ya llego la navidad
85224 Ruido
85225 Atrevete
85226 Gata gangster
85227 Caught up
85228 Dakota
85239 Trae paka esa yerba guena
85240 Carita morena
85241 Lucifer
CINE Y TV
84067 El Exorcista
84064 Darth Vader Marcha imperial
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80108 Benny H
80125 Mortal Kombat
85083 Aquí no hay quien viva
84231 Bar coyote
84207 El Padrino
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
80498 El fantasma de la opera
80048 El coche fantastico
84940 Sexo en Nueva York
80074 El equipo A
80131 Buffy Cazavampiros
80174 Expediente X
83658 Star Wars
84437 Shin Chan
80194 Dirty Dancing Time of Life
84692 Rasca y pica
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80065 Friends
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
84233 La historia interminble
83648 La familia Munster
80043 The Terminator
80023 Austin Powers
80285 Charlie´s Angels
80249 Futurama
80336 MacGyver
84999 CSI Miami
83836 Heidi
80024 The Matrix
84696 7 vidas
83838 Negrito del Colacao
80238 Indiana Jones
85219 Volkswagen Golf
83835 Star Wars
84433 Nos vamos a la cama
80195 Angel
84268 Embrujadas
84206 Moon river
80051 Top Gun
80082 La Pantera Rosa
83866 Bajo del mar
83901 Zorba el griego
80095 South Park
80083 Looney Tunes
83687 This is halloween
80172 Haw Five-O
82054 Ain´t no mountain high enough
84066 Psicosis
85198 Ocean´s eleven
80704 Eduardo Manostijeras
80270 Forest Gump
80189 Titanic V2
83645 El Superagente 86
83864 As times goes by
82793 Memorias De Africa
80294 Flashdance
80114 Armageddon
80762 Casablanca
84656 Superman
84695 Shrek
84729 Lo que el viento se llevo
84895 Platoon
84659 Vacaciones en el mar
84434 Estas despedido
84029 Cantina
80063 Ghostbusters
80313 Urgencias
83850 Las Tapitas
83837 Cocacola
80428 Blade runner
80434 Bonanza
80395 90210
80404 Alf
80080 Grease
80941 What is Love
80856 Over the Rainbow
80676 Twin Peaks
80575 Bridge over the River Kwai
84266 May it be
84208 Tarantella
DISCO TECNO
80093 Equador
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84973 Call on me
85172 The sound of San Francisco
85037 Flashdance
85121 Bootsy bootsy boom
84201 Voglio vederti danzare
84926 Despre tine
84605 Shin chan dance
84572 Infected
85046 Pump it up
85137 Galvanize
81664 Children
83228 Samba Adagio
80153 I Will Survive
83661 Axel F 2003
84263 Traffic
85212 The world is mine
80642 Enjoy the silence
83786 Desenchantee
83580 Weekend
80067 Belissima
85188 Hey boy, hey girl
85243 Anglia
85056 Just be
80041 Heaven
83675 Flight 673
80197 Sandstorm
84893 Lethal industry
84749 On the move
85109 Dancing with tears in my eyes 2004
80046 Better off alone
84776 Stripped
84958 Magalenha
85195 Pray
84570 In My eyes
81109 2 Times
80345 All that she wants
85626 Saxo
83824 Born Slippy
84183 Breathe
84573 Alone
85192 Back to basics
85201 Right here, right now
84831 Rhythm of the night
84787 Beso en la boca
84809 Viva la fiesta
ESPAÑOLAS
85103 Baila morena
85069 Antes muerta que sencilla
85161 Perdoname
82652 Fiesta Pagana
84997 Vallo la pena
84826 Dale don dale
85119 Buscate un hombre que te quiera
85150 La gata (palante)
84428 Asturias
82935 Noches de bohemia
84760 Obsesion
84993 Precisamente ahora
85085 Por que no ser amigos?
84791 La rueca
84904 Hablando en plata
84642 Angel malherido
84920 Pastillas de freno
85158 Volverte a ver
82247 Cannabis
84919 Una foto en blanco y negro
85148 Quiero ser tu sueño
82364 Chiquilla
82380 Dame Veneno
85033 Nada valgo sin tu amor
85249 Hasta cuando
82886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
85031 No soy un Bastritboy
85113 Dile
84918 Camina y ven
84942 Con la luna llena
85021 Al carajo
85252 Nunca volvera
85629 Gasolina
83796 La madre de Jose
85211 El baile del pescao
82284 Color Esperanza
85145 Pobre diabla
84981 La casa por el tejado
84426 Abre tu mente
85136 Se lo que hicisteis
85086 Sopa fria
85234 No me toques las palmas que me...
85072 Ahora quien
85254 Tan solo palabras
85265 Esto es pá ti
85251 Mi colega de siempre
85153 Dale don más duro
84734 Insoportable
85032 Estoy hecho de pedacitos de ti
84090 Tengo
82448 Dolores Se Llamaba Lola
83856 20 de enero
82004 A Dios le pido
85105 Es mi soledad
84744 Malo
83598 Mariposa traicionera
85260 Brujeria
85633 El universo sobre mi
85634 Tragicomedia
82430 Devuélveme la Vida
83902 Son de amores
84432 Fuente de energia
85084 Ya no me acuerdo
84996 Ella
84857 Golosa
84731 La vida al reves
85044 Con mis manos
85250 Barcos de papel
POP ROCK
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84943 Accidentally in love - Shrek 2
84961 Lose my breath
84779 Mariacalpirinha
84962 She will be loved
83885 Numb
80062 In The End
85156 Get right
80217 Satisfaction
84248 Losing my religion
80472 Every breath you take
85080 Boulevard of Broken dreams
84252 Hey ya
83662 Crazy in love
83584 Bring me to life
85122 What you waiting for
84519 Left outside alone
80150 Bitter sweet symphony
85041 Welcome to my truth
84822 Opa opa
84947 Everybody´s changing
80078 Billy Jean
84204 In the shadows
85117 This is the last time
85087 I believe in you
83921 Layla
80831 Jammin
83586 Somewhere I belong
83918 Where is the love
84247 Feel
84949 California
85030 My prerogative
85075 DJ
85130 Missing
85176 He wasn´t
85171 I just wanna live
85213 Stand my ground
83656 Satisfaction
83657 Start me up
MUSICA REAL
ENVÍA MUSICA7
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU MUSICA AL 7494
EMI
Las Supremas de Mostoles
"Eres un enfermo"
Código 2929
o llama al 806 41 69 90
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
SI QUIERES TENER EL TOP DE JUEGOS MÁS NOVEDOSO ENVÍA TOP AL 5477
FONDOS ENVÍA MMS63 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
NOVEDADES
42616 42594 42573
42615 42617 42611
42612 42613 42614
TOP
35492 39252 36000 36981 38878 41922 37131 36455 39074 45015 37030 39071
39095 36497 36526 36648 35536 35532 35427 36524 36283 36326 36053 36215 41050
39629 37607 39000 45009 41084 38858 41038 36236 36329 36303 36337 36472
...Y MUCHOS MÁS
37489 38879 36170 42206 35937 39922 36213 42208 41071 36525 41272 39727
41545 41546 39024 36523 39927 36613 37604 36927 37492 39728 41080 38917 41490
Llámanos!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16


LARA CROFT
TOMB
RAIDER
LEGEND


LARA CROFT
TOMB
RAIDER
LEGEND


HOBBY CONSOLAS
PROEIN
eidos
PlayStation 2
XBOX
PC CD
Lara Croft Tomb Raider: Legend © Eidos Interactive Limited, 2005. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos, Inc. 2005. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo


HOBBY CONSOLAS
PROEIN
eidos
PlayStation®2
XBOX
PC CD


THE LEGEND OF
ZELDA™


THE LEGEND OF
ZELDA™


HOBBY
CONSOLAS
© 2005 Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.
NINTENDO GAMECUBE


HOBBY
CONSOLAS
NINTENDO GAMECUBE

■ VELOCIDAD ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: 6 de mayo ■ 3+

LAS CARRERAS DE TURISMOS que nos esperan en «Enthusia» son de lo más emocionante, pero el nivel de conducción es tan exigente, que puede desesperar a los conductores menos expertos.

PARA SER CONDUCTOR DE PRIMERA

ENTHUSIA



No os preocupéis por el examen de conducir. Si conseguís dominar este juego, seguro que os sacáis el carnet con los ojos cerrados ¡Y sin necesidad de pasar por la autoescuela!

■ **LOS CONDUCTORES PROFESIONALES** (no los que conducen el autobús de la escuela, sino los pilotos de carreras) no pueden permitirse ni un fallo al volante. Y este es precisamente el mismo espíritu que encontramos en «Enthusia Professional Racing», un simulador muy exigente que nos ofrece unas carreras emocionantes y realistas, pero que sólo los más expertos podrán dominar. De hecho, el modo principal, "Enthusia Life", nos anima a lograr el primer puesto en el ranking de pilotos partiendo del número 1000, y para ello no sólo valora la posición en la que crucemos la meta, también son puntuados escrupulosamente nuestro vehículo y nuestro estilo de conducción. Y cuando hablamos de "estilo" nos referimos a que cualquier choque, salida de pista o frenazo puede dejarnos sin puntos para correr la siguiente carrera, con el consiguiente descenso en la clasificación. Difícil, ¿verdad?

→ **PODEMOS CONDUCIR 200 COCHES MÍTICOS** de todos los tiempos, desde el "escarabajo" a los más modernos deportivos. Para desbloquear estas máquinas no hay que conseguir puntos, ni invertir dinero, sino que se sortean al final de cada carrera. Eso sí, todos ellos están reali-

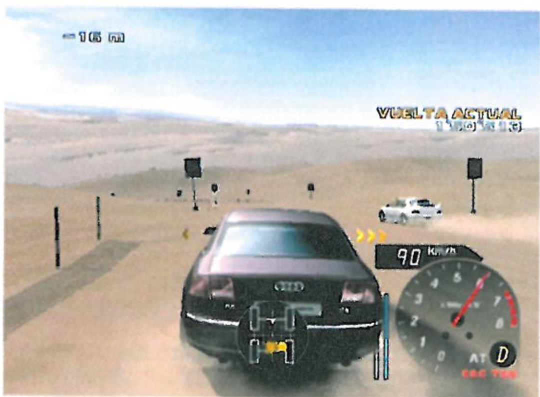




LOS CIRCUITOS DISPONIBLES se dividen en reales, como el de Tsukuba, urbanos (ambientados en Londres, Venecia o París) y ficticios, pero todos ellos tienen en común una estupenda realización técnica.



LA PERSPECTIVA INTERIOR es ligeramente más rápida que la externa y también más sencilla de controlar.



TAMBIÉN HAY CARRERAS "OFF-ROAD" en las que sólo pueden participar dos coches al mismo tiempo.

REVOLUCIÓN AL VOLANTE

Además del modo principal, podemos participar en estas carreras con "checkpoints" que nos servirán como autoescuela.

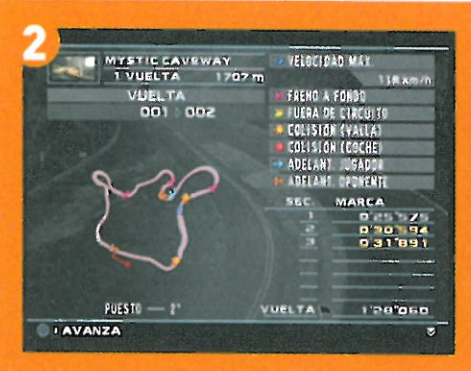


LAS PUERTAS cambian de color según la velocidad a la que circulamos y lo correcta que sea nuestra trayectoria.



LOS NUEVOS COCHES se liberan cuando acumulamos suficientes puntos en cada recorrido y cambiamos de división.

2



3



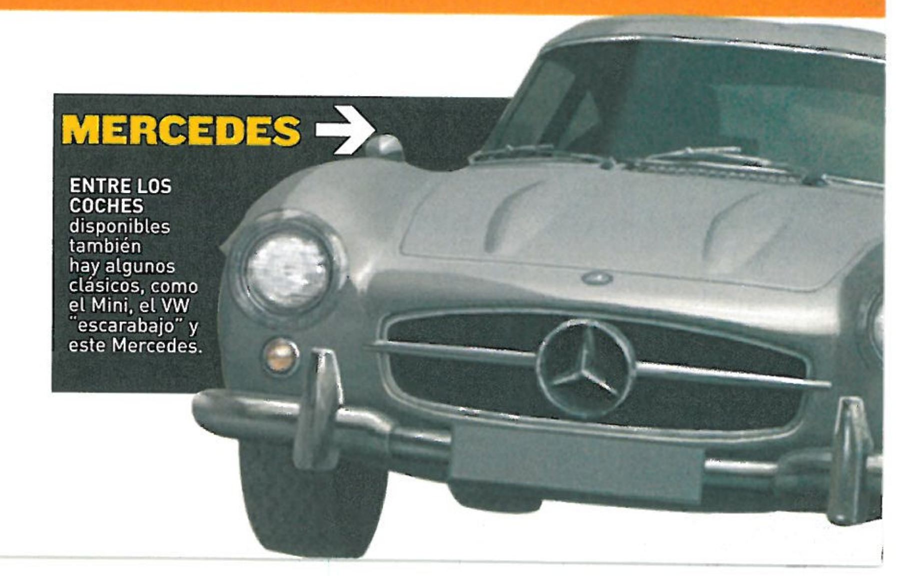
EL MODO "ENTHUSIA LIFE"

Así es como se desarrolla el modo principal de «Enthusia», cuyo objetivo consiste en alcanzar el primer puesto de la competición partiendo del puesto número 1000:

1. **DURANTE LAS CARRERAS** tenemos que darnos prisa para conseguir una buena posición, y además tenemos que evitar los accidentes y cualquier tipo de irregularidad en la conducción.
2. **EN LA EVALUACIÓN** el juego nos asigna puntos por los puestos conseguidos y el tipo de coche que pilotamos, y nos resta por cada derrape, choque o maniobra irregular que realizamos.
3. **LA CLASIFICACIÓN GENERAL** cambia cada semana, cuando se comparan los resultados de todos los corredores..

zados con mimo (aunque no se deforman) y su conducción muestra importantes diferencias. Para hacer hincapié en el realismo, «Enthusia» incorpora un dispositivo, llamado VGS, que nos indica la inercia que actúa sobre el coche en cada momento y la presión que sufren las ruedas, pero no os asustéis, porque estos valores tienen sólo una función informativa. Algo parecido ocurre con las modificaciones mecánicas. Aunque tenemos a nuestra disposición todo tipo de ajustes, se realizan de forma automática cada vez que subimos de nivel (se hace acumulando puntos), un alivio para los jugadores que no sepan de mecánica.

TANTO LA FÍSICA COMO LA REALIZACIÓN TÉCNICA de coches y circuitos alcanzan un gran nivel, pero, en general, se echa en falta una mayor sen-



MERCEDES

ENTRE LOS COCHES disponibles también hay algunos clásicos, como el Mini, el VW "escarabajo" y este Mercedes.



HAY COCHES DE TODAS LAS ÉPOCAS y cilindradas, y además se pueden retocar sus aspectos mecánicos.



DOS JUGADORES también pueden competir en carreras a pantalla partida, aunque el juego no tiene modo online.



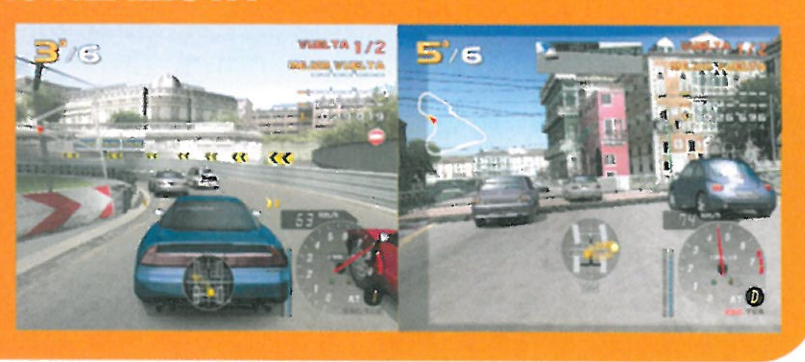
LAS COMPETICIONES DE PROTOTIPOS sólo están disponibles una vez que superamos las carreras de turismos.



LAS REPETICIONES demuestran el enorme cuidado con que se han realizado los vehículos y todos sus efectos físicos.

LA FÍSICA MÁS REALISTA

EL SISTEMA VGS está formado por una serie de indicadores situados en una esfera de la parte inferior de la pantalla, donde podemos observar la fuerza de empuje que sufre nuestro piloto en cada momento. Además, desde la perspectiva interior (Derecha) un marco oscuro nos limita la visión dependiendo de las maniobras que hagamos en cada momento.



UN GARAJE NUTRIDO

Los 200 vehículos que aparecen en este juego son modelos de diferentes épocas de las 50 marcas más prestigiosas del mundo. A medida que ganamos carreras con ellos podremos ir subiendo su nivel de tuneado, pero sólo en lo que se refiere a piezas mecánicas, porque el aspecto externo de los coches es "intocable".



LOS COCHES SE SORTEAN al acabar la carrera. Podemos desbloquear alguno... o no.



PODEMOS TUNEAR EL MOTOR de forma automática, cada vez que subimos de nivel.



TAMBIÉN GANAMOS MÁQUINAS OFICIALES como este Subaru Imprezza preparado para rally.

sación de velocidad. Sin embargo, cuanto más tiempo jugamos y más experiencia adquirimos, las carreras ganan en intensidad y nos olvidamos de este pequeño defecto. Desde luego, «Enthusia» no es un juego para todo el mundo, aunque su simulación nos ha dejado impresionados. Si estáis dispuestos a invertir muchas horas hasta dominar su sistema de control, seguro que os engancha.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU NIVEL DE REALISMO**, tanto en la realización como en el comportamiento de los coches.
- **EL MODO "ENTHUSIA LIFE"**, que valora nuestra conducción sin pasar por alto ningún detalle.

lo peor

- **LA DIFICULTAD ES MUY ALTA**, y puede echar para atrás a los jugadores menos expertos.
- **LA LENTITUD** con la que se mueven los coches, sobre todo los vehículos de menor cilindrada.

alternativas

El mejor simulador de PlayStation2, y prácticamente el mejor que ha aparecido nunca en ninguna consola, es **«Gran Turismo 4»**, que supera a **«Enthusia»** en todo menos en dificultad. El juego de Polyphony Digital es un poco menos realista, pero resulta más asequible para jugadores de todos los niveles.

GRÁFICOS El diseño de los coches y los escenarios es excelente, así como la física, pero en general le falta sensación de velocidad.	90
SONIDO El sonido de los motores esta bien conseguido, y las melodías que nos acompañan durante las carreras también tienen buen nivel.	86
DURACIÓN Hay más de 200 coches disponibles, y los modos Life y Revolución pueden tenernos enganchados durante meses.	90
DIVERSIÓN Las carreras son muy emocionantes, pero su simulación es tan exigente que a algunos jugadores les resultará abrumador.	86
PUNTUACIÓN FINAL	**87**

valoración

«Enthusia» es un juego tan realista que, en ocasiones, sacrifica parte de la diversión. El hecho de participar en unas carreras tan exigentes que no nos permiten chocar, ni pisar la cuneta, ni siquiera meter "frenazos", hace que sólo sea un título recomendable para los más expertos. Ahora bien, una vez que dominamos su estilo de conducción, el juego de Konami nos recompensa con unas carreras muy técnicas y un modo principal apasionante, que además disfruta de una estupenda realización.


SVC CHAOS
SNK VS. CAPCOM™
No es un juego.
¡¡Es una batalla!!
PlayStation 2
XBOX
12+
www.pegi.info
XBOX LIVE
PlayStation 2
Virgin PLAY
www.virginplay.es
SNK PLAYMORE
IGNITION Entertainment
© SNK PLAYMORE 2003 © CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED SNK VS. CAPCOM SVC CHAOS" is developed by SNK PLAYMORE CORPORATION under license from Capcom Co., LTD. "SNK" is a registered trademark of SNK PLAYMORE CORPORATION. "CAPCOM" is a registered trademark of Capcom Co., LTD.

■ ROL ■ BIOWARE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

ESTE COLOSAL RPG combina de forma magistral los elementos propios de este género (un gran guión, combates, exploración y diálogos) y los envuelve en una ambientación fantástica, como en un cuento.

UNA FÁBULA ORIENTAL

JADE EMPIRE



Cuando éramos pequeños, nuestros padres acostumbraban a leernos un cuento para irnos a dormir. Sin embargo, ninguno era tan bonito como esta fantástica historia.

■ **EL IMPERIO CHINO DE JADE VA A SER ARRASADO** y de nosotros depende su futuro. En nuestras manos está el poder salvarlo... o no. Así se podría resumir el argumento principal de este sensacional juego de rol que firma Bioware, el mismo grupo que creó el también excelente «Caballeros de la Antigua República» para esta misma consola.

Al principio de la aventura podemos escoger al personaje que queramos de entre seis diferentes, tres hombres y tres mujeres, que poseen un aspecto físico y unos atributos exclusivos. Además, también es posible personalizar a nuestro héroe y darle un nombre, así como elegir su estilo de combate principal y otras características más. Luego debemos acompañarle para perseguir a los raptores de su maestro, que ha sido secuestrado por los mismos "energúmenos" que también desean ver hundido nuestro imperio. Sin embargo la tarea es laboriosa, pues por el camino debemos superar un buen número de misiones (hacernos con determinados objetos, conseguir llegar a un punto del mapeado, etc.) y, como en todo gran RPG, apasionantes combates. Estas batallas se llevan a cabo en tiempo real y son muy dinámicas, divertidas... ¡y en algunos casos bastante duras! Me-

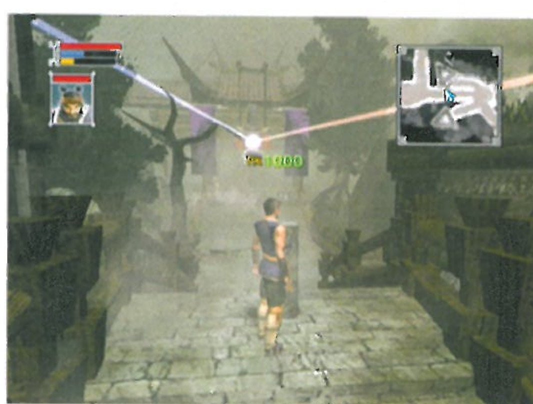




EN PLENO COMBATE podemos recuperar energía gracias al llamado "Chi", una especie de energía interior. ¡Viene bien!



EN LAS ALDEAS podemos encontrar ayuda de todo tipo, desde vendedores ambulantes a nuevos compañeros.



ALGUNOS PUZZLES nos esperan a lo largo del camino. No os preocupéis de todas formas, que no son muy difíciles.

UN HÉROE A TU MEDIDA

Esta gran aventura nos ofrece la posibilidad de crearnos nuestro propio héroe a partir de seis modelos diferentes. Podemos editar su nombre y varias cosillas más.



TRAS ESCOGER A NUESTRO HOMBRE debemos ponerle un nombre y elegir su estilo de lucha.



EL PERSONAJE EVOLUCIONA a lo largo de la aventura y se va haciendo más poderoso.

2



3



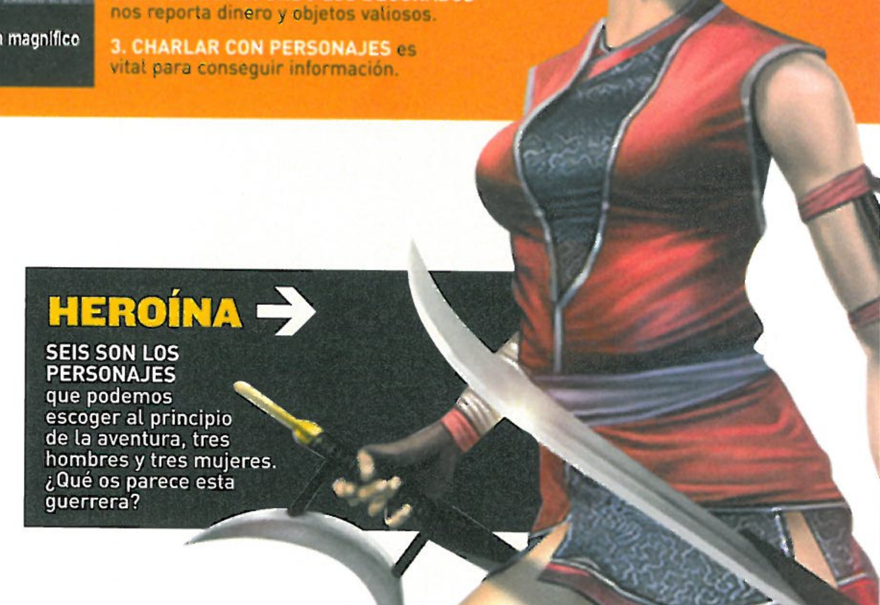
"ROLEANDO" EN CHINA

«Jade Empire» es un juego de rol muy largo y complejo. Para avanzar tenemos que hacer múltiples acciones:

1. **LOS COMBATES** son muy abundantes, aunque eso no es nada malo teniendo en cuenta que son muy divertidos y dinámicos.
2. **EXPLORAR A FONDO LOS DECORADOS** nos reporta dinero y objetos valiosos.
3. **CHARLAR CON PERSONAJES** es vital para conseguir información.

nos mal que nuestro héroe posee una gran cantidad de cualidades que le hacen casi indestructible.

SU DESTREZA EN EL COMBATE ES SOBERBIA, porque aunque al principio sólo es capaz de dominar un estilo de lucha principal más otro de apoyo, a lo largo de su camino va aprendiendo nuevas artes para la lucha, hasta casi una treintena, que van desde dominar el manejo de varias armas a la posibilidad de lanzar devastadores hechizos. ¡Incluso puede transformarse en criaturas más grandes y poderosas durante un periodo de tiempo limitado! Pero ahí no acaba todo: conforme avanzamos en la aventura varios personajes se unen a nuestra causa, socios que nos prestan también su ayuda en las peleas. Vamos, que los rivales lo tienen crudo para acabar con nosotros.



HEROÍNA

SEIS SON LOS PERSONAJES que podemos escoger al principio de la aventura, tres hombres y tres mujeres. ¿Qué os parece esta guerrera?

UNA PRECIOSA AVENTURA

Uno de los mayores atractivos de este título es, sin duda, el espectacular acabado gráfico que presenta. «Jade Empire» es un juego bello como él solo.



LOS DECORADOS presentan una variedad y detalle increíble. Merece la pena contemplarlos.



LOS PERSONAJES tampoco están mal, sobre todo sus animaciones y expresiones.



EL RADAR que aparece en la parte superior nos indica nuestra posición y la de los objetivos más importantes.



LA CÁMARA SE VA ADAPTANDO de forma automática a las distintas situaciones que van sucediendo, como las peleas.



ESTAS FUENTES DE COLORES nos permiten recuperar, entre otras cosas, energía vital y espiritual. Son muy útiles.



LOS MINIJUEGOS, como este mata-mata en 2D, son realmente divertidos y añaden mucha variedad a la acción.

UNA HISTORIA MUY PROFUNDA

EL ARGUMENTO DE LA AVENTURA es como una especie de cuento ambientado en un antiguo imperio chino. Pero no se trata de un cuento cualquiera, sino uno muy complejo en el que todo tiene cabida: amor, guerras, confabulaciones, intriga, giros inesperados y engaños. Además, está tan bien llevado que no pararéis de jugar hasta que lleguéis al final.

SOCIOS

A lo largo de la aventura conocemos a varios personajes que nos prestan su ayuda, tanto en el combate como a la hora de guiar nuestros pasos.

Por otro lado, el desarrollo de la aventura es absorbente, variado y encima está plagado de sorpresas. «Jade Empire» mezcla magníficamente momentos de acción y enfrentamientos con momentos de pausa, exploración y diálogos con los cientos de personajes que pueblan los decorados. Así, tan pronto es posible estar peleando contra un ejército de enemigos que nos rodean como, instantes después, pasar a participar en un simpático minijuego en plan "matamarcianos". ¡La diversión está asegurada!

EL APARTADO TÉCNICO TAMBIÉN DESTACA por encima de la media, y es que este es uno de los juegos más bonitos que han aparecido para esta consola. Los abundantes personajes que desfilan por la pantalla están bastante bien realizados, pero son los escenarios los que se lle-



LOS JEFES FINALES también hacen acto de presencia en este título y os podemos asegurar que los hay muy pesaditos. Es muy recomendable que salvéis la partida antes de que os enfrentéis con alguna de estas bestias.

ESTE ES UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE ROL QUE PODÉIS DISFRUTAR HOY DÍA



EL CONTROL es asequible pero muy completo, y gracias a él nuestro personaje puede realizar bastantes acciones.



SI USAMOS LA CONCENTRACIÓN le quitaremos mucha energía a los rivales cada vez que les alcancemos.

LUCHAS SIN CUARTEL

Los combates de «Jade Empire», que se desarrollan en tiempo real, son de los más entretenidos que hemos probado últimamente en un RPG. Al principio son sencillos, porque no podemos realizar demasiadas acciones, pero luego van ganando en profundidad a medida que avanzamos en el juego.



LAS PELEAS CUERPO A CUERPO son menos vistosas y suelen durar más tiempo.



AL LUCHAR CON ARMAS nuestro personaje gana en contundencia y espectacularidad.



LAS TRANSFORMACIONES Y LOS HECHIZOS nos permiten acabar con los rivales fácilmente.

van la palma. Además de ser muy amplios y variados, todos poseen un colorido y nivel de detalle fabuloso, pocas veces visto en un RPG. El precio que hay que pagar por disfrutar de ellos son unos tiempos de carga un poco largos, pero bueno, tampoco es algo que moleste demasiado al desarrollo del juego. Con todo ello, «Jade Empire» se sitúa en lo más alto de los juegos de rol disponibles para Xbox. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO DEL JUEGO** es muy variado y entretenido.
- **GRÁFICAMENTE** está a un nivel sobresaliente, sobre todo los fondos.
- **LOS MINIJUEGOS** aportan mayor variedad si cabe a la acción.

lo peor

- **LOS TIEMPOS DE CARGA** pueden resultar incómodos en ocasiones. Pero no es nada grave.
- **ALGUNOS COMBATES SON BASTANTE DUROS**, si bien siempre podemos ajustar la dificultad.

alternativas

Xbox no posee un amplio catálogo de juegos de rol, aunque los que tiene son de gran calidad. Los dos juegos de **«Caballeros de la Antigua Rep.»** tienen un desarrollo parecido a este, si bien quedan por debajo en posibilidades y nivel técnico. **«Fable»** es algo distinto en cuanto a su desarrollo se refiere, pero es tan bueno como este.

GRÁFICOS De los mejores que hemos visto en un RPG. Es una delicia contemplar determinados decorados por su gran colorido, nitidez y belleza. **93**

SONIDO La BSO se amolda perfectamente al desarrollo y los efectos cumplen. Los diálogos están bien, pero estos chinos hablan muy bien... el inglés. **89**

DURACIÓN La aventura dura mas de 30 horas, pero además el título incluye minijuegos a los que podemos jugar una vez desbloqueados. **93**

DIVERSIÓN Este RPG presenta una profundidad increíble, al igual que una variedad de situaciones fuera de toda duda. Sobresaliente. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

VALORACIÓN

¡Como nos ha sorprendido este juego! Teníamos grandes esperanzas depositadas en él, pero es que la realidad las ha superado con holgura. Este fenomenal juego de rol reúne todos los elementos que ha de tener un RPG, como un buen guión, variedad de situaciones y combates bien planteados, pero es que además a esto se une un apartado gráfico sensacional y la adición de pequeños detalles, como los minijuegos, que le convierten en un título del todo irresistible. Es uno de los mejores RPG disponibles.

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanz.: 27 de abril ■ 16+









ESCAPAR DE 4 DEMENTES en un terrorífico castillo sin ningún arma y con la ayuda de un pastor alemán es lo que nos propone este tenebroso "survival horror".

HUIDA A "ESCONDIDAS"

HAUNTING GROUND

Vaya día lleva esta chica... primero se estrella con el coche, luego se despierta en una jaula y ahora le persiguen unos tipos muy locos. ¡Pobrecilla!

■ **EL COCHE SE SALIÓ DE LA CARRETERA...** Eso es lo último que recuerda Fiona, la protagonista de esta aventura de terror, que tras perder el conocimiento en un accidente de circulación se despierta en el interior de una jaula, dentro de una habitación misteriosa. A partir de ese momento debemos ayudarla a recorrer un lúgubre castillo repleto de detalles macabros y numerosos puzzles, como en cualquier "survival horror" que se precie. Pero claro, la cosa no podía ser tan sencilla y durante todo el juego nos persiguen 4 dementes, que aparecen en los momentos más inesperados, y de los que tenemos que escondernos o huir rápidamente, ya que siempre vamos desarmados. Menos mal que pronto nos encontramos a un peculiar amigo...

→ **HEWIE ES EL PERRO QUE NOS ACOMPAÑA** fielmente desde casi el principio de la aventura y es capaz de cumplir algunas órdenes, como "atacar", "buscar" o "sentarse". Su colaboración es vital para avanzar y además resulta una delicia ver la naturalidad de sus reacciones y animaciones ¡Si casi parece de verdad!

UNA CHICA CON RECURSOS

Para lograr salir con vida de este infierno Fiona tiene que hacer uso de todas sus facultades, tanto mentales como físicas. Esto es lo que tiene que hacer:

1. **INVESTIGAR LOS ESCENARIOS** en busca de pistas, documentos, llaves o cualquier otra cosa de utilidad.
2. **RESOLVER PUZZLES** de lo más variado en los que tenemos que estrujarnos el cerebro hasta límites insospechados.
3. **HUIR A TODA VELOCIDAD** y buscar un escondite seguro cuando haga aparición uno de los enemigos que pululan por el castillo. Rápido para que su sistema nervioso no se resienta demasiado.

FIONA Y HEWIE →

Estos peculiares amigos se enfrentan juntos a peligros que echarían para atrás al más osado. La combinación de sus respectivas habilidades es su mejor arma contra las decenas de puzzles y los terribles enemigos que pueblan el castillo.







EDUCAR A HEWIE es fundamental para que sea obediente. Hay que mimarle o reprenderle según su comportamiento.



SI A FIONA LE ENTRA PÁNICO se le nubla la vista y se cae fácilmente. Además, la pantalla se pone "en negativo".



LA SENSACIÓN DE AGOBIO está presente durante toda la aventura, sobre todo por el "detalle" de que vamos desarmados.





EL AMIGO DE FIONA

Al principio del juego, Fiona libera a Hewie de una trampa y el perro se lo agradece después acompañándola fielmente durante el resto de la aventura. La inteligencia del animal es enorme, y estas son las principales habilidades que tiene:



ATACA A LOS ENEMIGOS. Hewie no duda en abalanzarse sobre ellos y nos da un tiempo precioso para escapar.



SALTA A CUALQUIER SITIO. Hay objetos y lugares que son inalcanzables para Fiona, pero no para el bueno de Hewie.



NO DUDA EN AVISARNOS. Si hay un enemigo cerca o algún objeto escondido, Hewie nos ladra para que lo veamos.

Igual de aparente es el sistema de cámaras fijas, que nos brindan siempre una visión perfecta de unos tétricos escenarios repletos de detalle y con una enorme solidez, lo que le da más mérito a que no haya ni un solo tiempo de carga en todo el juego. Únicamente la corta duración de la aventura –unas 12 horas- y la ausencia de extras le impiden llegar más alto, pero puede codearse con los más grandes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ORIGINAL MECÁNICA**, que destaca por la ausencia de armas para Fiona y la compañía de Hewie.
- **EL APARTADO GRÁFICO**, por su genial ambientación o la ausencia total de cargas "entre puertas".

lo peor

- **LA DURACIÓN** se nos antoja un tanto escasa, sobre todo si somos avispados resolviendo los puzzles.
- **NO ESTÁ DOBLADO**. Una lástima, porque le hubiera venido de perlas para meternos más de lleno.

alternativas

Pasar miedo delante de nuestra PS2 es muy fácil. Por ejemplo con las tres entregas de la saga **«Silent Hill»** y su terror psicológico o los fantasmas de cualquier **«Project Zero»**. Ya más actuales tenemos **«Cold Fear»**, que nos invita a disfrutar de un crucero de lo más movidito y la adaptación de la última película de Keanu Reeves: **«Constantine»**.

GRÁFICOS Las animaciones de Fiona y Hewie son buenísimas. Los escenarios no le van a la zaga y además no hay cargas. Tiene selector 60HZ. **90**

SONIDO La banda sonora y los efectos (crujidos, alaridos, risas...) lo ambientan estupendamente, pero las voces están en inglés. **86**

DURACIÓN La primera partida ronda las 12 horas, pero una vez conocemos los puzzles se acaba en un suspiro. Los extras son sólo nuevos trajes. **80**

DIVERSIÓN La sensación de agobio e indefensión es constante, los puzzles están bien pensados y Hewie da mucha vida al juego. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Esta aventura de terror rebosa calidad por los 4 costados. Empezando por un sorprendente argumento, del que hemos preferido no desvelaros nada, y siguiendo por su logradísima ambientación, que pone los pelos de punta. Por otro lado, las enormes posibilidades que nos otorga la colaboración entre Fiona y Hewie, la tensión constante a la que nos someten los enemigos, a cada cual más terrible, y los currados puzzles completan una aventura excelente, cuya única pega es que se nos hace un pelín corto.

■ SHOOT' EM UP ■ NAMCO ■ 1 A 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 29 de abril ■ 



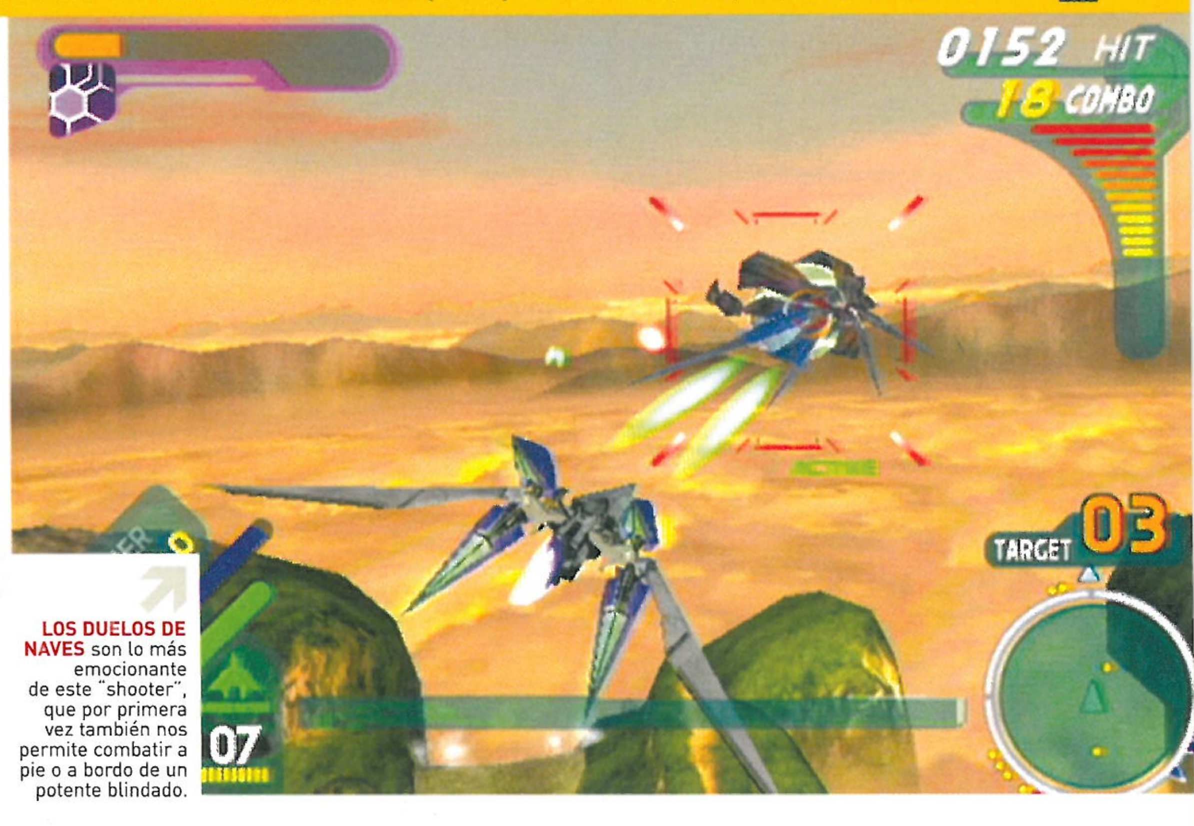




UN PILOTO TODOTERRENO

Aunque lo principal es tener buena puntería, también hay que saber desenvolverse en cualquier campo de batalla:

1. EN EL ESPACIO nuestra nave Airwing se mueve por caminos prefijados y nosotros nos limitamos a derribar naves y esquivar los disparos enemigos.
2. CUANDO VAMOS A PIE podemos entrar en algunos edificios y empuñar 11 tipos de armas diferentes, desde un bazooka al rifle de precisión.
3. EL LANDMASTER es una especie de tanque con la capacidad de volar pequeñas distancias.



LOS DUELOS DE NAVES son lo más emocionante de este "shooter", que por primera vez también nos permite combatir a pie o a bordo de un potente blindado.

LA CAZA DEL ZORRO... ESPACIAL

STARFOX ASSAULT

Aunque la perra Laika fue el primer animal que viajó al espacio, nuestros favoritos siguen siendo el zorro Fox McCloud y su escuadrón de combate.



FOX McCLOUD

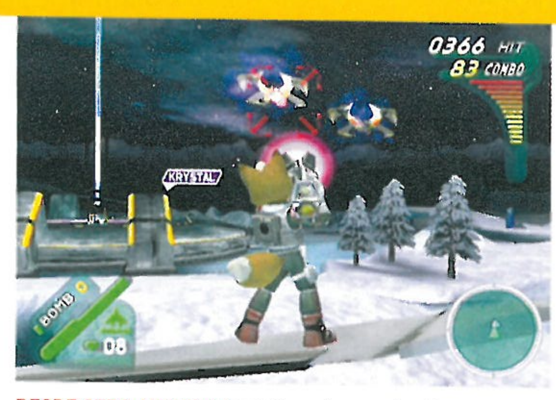
El líder del escuadrón Starfox (y, de paso, nuestro personaje durante todo el juego) es este zorro con vocación de piloto. El resto del equipo está formado por Falco, el halcón, la gata Krystal y la rana Slippy.

■ **LOS MEJORES PILOTOS ESPACIALES** no han salido de la NASA, sino de un cartucho de Super NES, y desde entonces siguen cazando alienígenas por el espacio a los mandos de sus potentes naves Airwing. Hablamos de Fox y su equipo, que en esta ocasión combaten a través de 10 trepidantes niveles contra los Aparoids, unos seres mecánicos que quieren conquistar el universo. Y como estos alienígenas sólo obedecen por las malas, nuestra labor consiste en acribillarles utilizando un punto de mira, mientras esquivamos sus disparos con arriesgadas maniobras de vuelo. Pero ahí no acaba todo: para asegurarnos de que no queda ningún enemigo en pie, también podemos bajar de la nave y realizar misiones a pie o a bordo de un tanque. Eso sí, en ellas se mantiene la idea de disparar a todo lo que se mueva.

→ **EL MULTIJUGADOR ES LA GRAN NOVEDAD** de este nuevo capítulo de «Starfox». Hasta cuatro jugadores pueden participar a pantalla partida en el típico "todos contra todos" o en batallas por equipos. Sin embargo, esta es la única forma que tenemos de prolongar la diversión,







DESDE OTRO AIRWING también podemos derribar a nuestros enemigos si disparamos subidos en su ala.



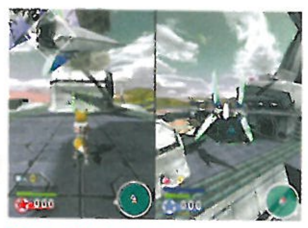
PODEMOS AUMENTAR NUESTRO ARSENAL con las armas que aparecen al destruir unos contenedores especiales.



EL APARTADO GRÁFICO combina unos modelos bastante simples con buenos efectos visuales y unos escenarios amplios.

CON AMIGOS COMO ÉSTOS...

«Airfox Assault» nos ofrece un divertido modo multijugador a pantalla partida, aunque sólo tiene modo "deathmatch" y batallas por equipos:



DOS JUGADORES se pueden enfrentar en 10 diferentes escenarios, algunos sacados del modo historia y otros exclusivos. Podemos cambiar de vehículo durante los combates.



CUATRO JUGADORES también pueden luchar por equipos. Cuando alcanzamos un número exacto de batallas se desbloquean reglas especiales, como limitaciones en las armas.







LOS GRANDES JEFES FINALES son muy frecuentes y espectaculares. Cada uno de ellos tiene un punto débil y una rutina de ataques que tenemos que sortear. Además, la mayoría se transforma un par de veces antes de que los hagamos saltar en pedazos.

ya que el modo historia se termina en poco más de 5 horas.

Por otra parte, aunque en general el apartado técnico y la variedad de los niveles nos invitan a seguir avanzando, se echa en falta mayor profundidad, ya que ni siquiera podemos dirigir a nuestro escuadrón. «Starfox Assault», en definitiva, recoge los principales alicientes de la saga, pero no profundiza en el sistema de juego y es bastante corto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO VISUAL** tiene momentos impresionantes, a la altura de las anteriores entregas.

■ **EL MULTIJUGADOR** y la posibilidad de bajar de la nave le añaden atractivo a su desarrollo.

lo peor

■ **RESULTA MUY CORTO** y tampoco hay demasiados modos de juego para multijugador.

■ **EL DESARROLLO ES SIMPLE,** se limita a mover el punto de mira mientras machacamos el disparo.

alternativas

Cualquiera de los "shooter" espaciales de la saga Rogue Squadron: **«Star Wars Rogue Leader»** y **«SW Rebel Strike»**, superan en todos los aspectos al nuevo «Starfox». Aunque si lo que os atrae son sus personajes, os recomendamos su anterior juego de GC, **«Starfox Adventures»**, que además es Player´s Choice.

■ **GRÁFICOS** Las batallas son muy espectaculares, aunque los modelos no tienen demasiado detalle y los escenarios están limitados. **82**

■ **SONIDO** La banda sonora es variada y ambienta perfectamente el juego, si bien las voces de los personajes están en inglés. **81**

■ **DURACIÓN** El modo historia no pasa de las 5 horas, y el multijugador podría ser más amplio. Se puede desbloquear también el clásico «Xevious». **71**

■ **DIVERSIÓN** Los primeros niveles son muy emocionantes, pero a medida que avanzamos el juego va perdiendo fuelle y se vuelve repetitivo. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Namco no se ha complicado las cosas con la nueva entrega de «Starfox»: conserva el desarrollo y los principales alicientes de toda la saga, incluido un notable apartado visual, pero no aporta elementos suficientes como para competir con los demás "shooter" espaciales de GameCube. Una pena, ya que todavía recordamos la anterior entrega, «Starfox Adventures», como uno de los mejores juegos de esta consola. Lo más destacable es el modo multijugador para cuatro jugadores a pantalla partida.



■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





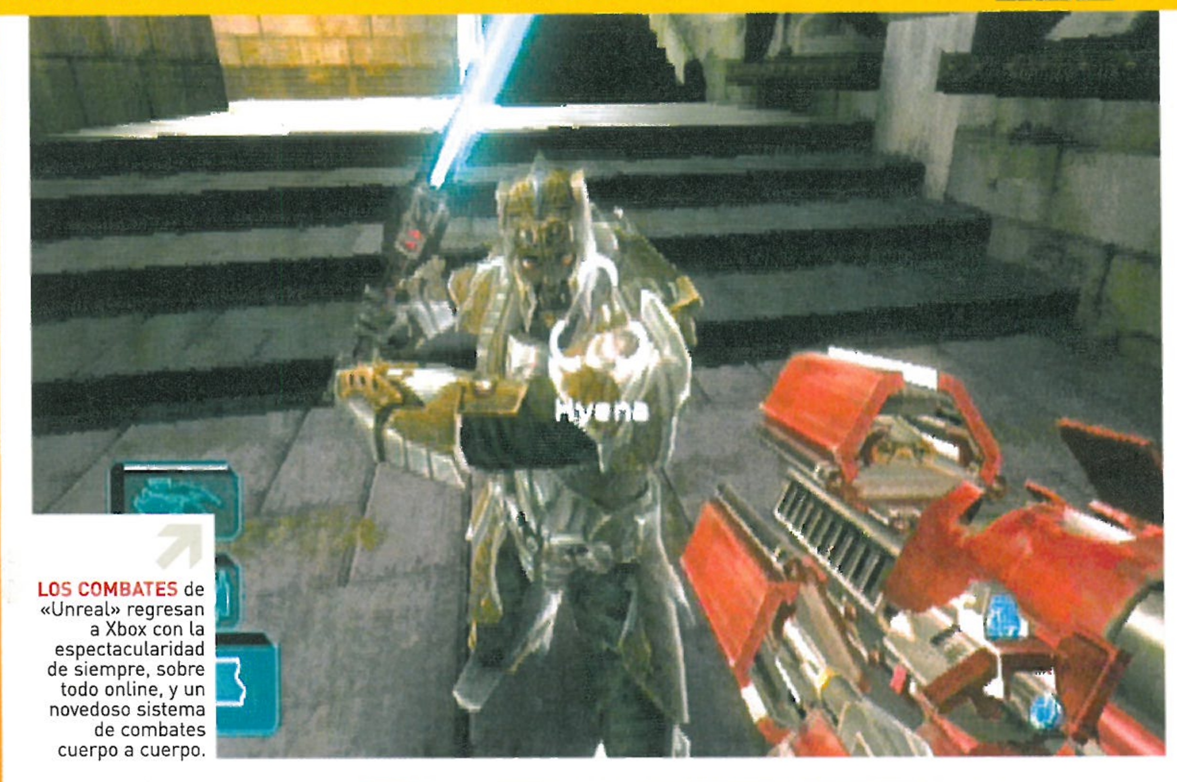




EL CAMINO A LA GLORIA

El modo historia para un jugador está dividido en tres partes distintas que debemos completar para ser el auténtico campeón del torneo.

1. **LOS RITOS DE ASCENSIÓN** nos ponen en la piel de Anubis, un guerrero que lucha por impedir la llegada al poder de una corporación alienígena.
2. **LOS TORNEOS**, en los que podemos elegir a uno de los 16 luchadores disponibles y competir en los distintos modos de juego, incluyendo uno en el que exterminamos a todos los esclavos que salen a nuestro paso.
3. **LOS DESAFÍOS**, que nos retan a conseguir objetivos muy complicados. Si los conseguimos obtenemos extras y bonificaciones para las partidas con los amigos en red local o pantalla partida.



LOS COMBATES de «Unreal» regresan a Xbox con la espectacularidad de siempre, sobre todo online, y un novedoso sistema de combates cuerpo a cuerpo.





LA VISTA EN TERCERA PERSONA nos permite ejecutar con facilidad las diversas acrobacias por todo el mapeado. El diseño de los escenarios es bueno, y como son bastante extensos podemos tender emboscadas a nuestros confiados contrincantes.

BATALLAS "A LA VISTA"

UNREAL CHAMPIONSHIP 2

Hay que ver como cambian los tiempos: ¡ahora los shooters subjetivos de toda la vida pueden jugarse en tercera persona!

■ **LA SECUELA DEL CAMPEONATO MÁS SALVAJE** llega a Xbox manteniendo la misma esencia de siempre: participamos en batallas en las que lo único que importa es ser el último en morir. Sin embargo, esta vez incluye novedades tan llamativas como la posibilidad de pasar a una vista en tercera persona y la gran importancia que han cobrado los enfrentamientos cuerpo a cuerpo. Y es que además de usar 20 armas, también podemos hacer diversas acrobacias para acercarnos al enemigo y liquidarlo mediante un combo que le asesta un golpe letal.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR SIGUE SIENDO LO MEJOR,** sobre todo si tenemos la ocasión de jugarlo a través de Internet en Xbox Live! Aquí competimos en los clásicos modos todos contra todos, captura la bandera u otros más originales en los que tenemos que llevar una pelota a un punto determinado del escenario para obtener diversos puntos.

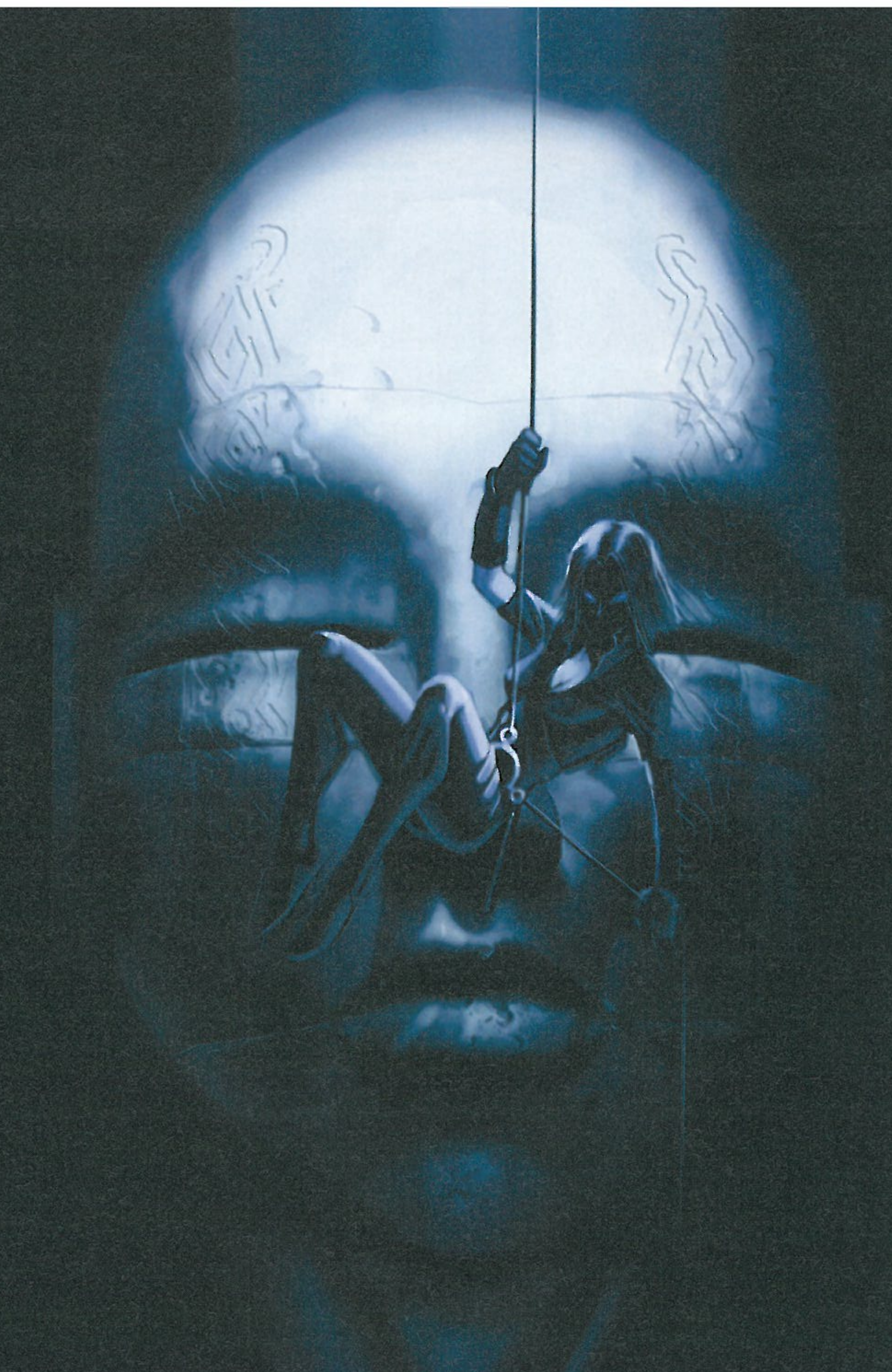
Técnicamente destacan los detallados escenarios y físicas, pero el diseño de los personajes flojea. Su control es asequible en general, aunque la manera en la que activamos los poderes nos ha parecido un tanto incómoda. Jugarlo por Internet es la mejor manera de exprimirlo a tope.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	81

Valoración: Como todos los shooters de su estilo, «Unreal 2» está destinado a las partidas multijugador, tanto en red local como en Xbox Live!. Jugarlo solo se hace un poco aburrido.

PUNTUACIÓN FINAL 81















PlayStation.2



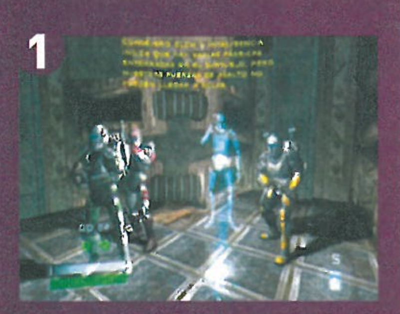






■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■




1


2


3




EL TRABAJO EN EQUIPO entre los miembros del Escuadrón Delta es la clave para triunfar en las Guerras Clon.

LAS BATALLAS DE LOS CLONES

Nuestro objetivo al mando del Comando Delta es luchar por la República, enfrentándonos contra sus enemigos en unas misiones sólo aptas para soldados de élite.

1. **LIDERAMOS UN GRUPO DE CLONES,** cada uno con su propia personalidad y especialidad, en misiones de sabotaje, destrucción o asalto.
2. **NUESTRO ARMAMENTO** es de primera clase, e incluye fusil francotirador, lanzagranadas, e incluso armas de posición de nuestros enemigos.
3. **CONTRA LOS JEFES FINALES** es indispensable el apoyo de nuestros compañeros para que ataquen desde distintos flancos.

ÉCHALE "CLONES" Y DISPARA

SW REPUBLIC COMMANDO

Este equipo de "galácticos" no gana ligas, pero son el escuadrón más valiente de las Guerras Clon.



38 →

El "nombre" de este soldado es en realidad su número de copia.Este clon es un líder nato y cuenta con los mejores hombres para las misiones más arriesgadas.

■ **EN "LA GUERRA DE LAS GALAXIAS"** los héroes son ante todo variados. Ya conocemos a Jedis y cazarrecompensas, pero en la saga también son importantes los soldados de las tropas de la República. Ellos son los protagonistas de este "shooter", ambientado en las Guerras Clon, en el que encarnamos al líder del Escuadrón Delta, formado por otros tres soldados de élite. A lo largo de catorce niveles debemos superar misiones de sabotaje, destrucción y asalto, contando con armamento de primera clase para acabar con droides, guerreros geonosianos y hasta personajes de la nueva peli, como los guardaespaldas del General Grievous. Pero nuestra mejor baza contra todos estos enemigos son nuestros compañeros, que obedecen nuestras órdenes con total eficacia. ¡Qué majetes!

→ **EL SISTEMA DE ORDENES ES MUY SENCILLO:** por medio de la cruceta podemos ordenar al grupo que ataque, mantenga su posición o que se replieguen. También se les puede dar órdenes individuales para que "hackeen" una terminal, eliminen a un enemigo, nos ayuden si caemos heridos... Este desarrollo y







LA COORDINACIÓN DEL GRUPO es vital, sobre todo en las misiones donde debemos cumplir varios objetivos a la vez.



ESTA CUCHILLA LÁSER tan chula es la mejor opción para ataques "íntimos y personales" si vamos mal de munición.



LA AMBIENTACIÓN trae sorpresas del "Episodio III", como la visita a Kashyyyk, el planeta de los wookies. ¡El hogar de Chewbacca!





DOTES DE MANDO

El sencillo sistema de órdenes de «Republic Commando» nos permite liderar a nuestros tres compañeros y ordenarles todo tipo de tareas, tanto ofensivas como defensivas. ¡Pero no debemos dejarles tirados o seremos el único miembro del escuadrón!



¿UNA PUERTA CERRADA? ¡Ningún problema! Podemos ordenar a un aliado que coloque explosivos para luego volarla.



CON UNA ORDEN DIRECTA (por medio de la cruceta) se puede hacer que todo el grupo ataque de forma simultánea al enemigo



SI UN COMPAÑERO ES HERIDO le podemos reanimar con este desfibrilador. Por suerte, ellos harán lo mismo por nosotros.

una cuidada ambientación "100% Star Wars" hacen que nos sintamos inmersos en plenas Guerras Clon. El modo multijugador es también divertido, aunque muy convencional : tiene los modos habituales ("Deathmatch", "Capturar la Bandera", etc), pero no aprovecha las posibilidades de manejar un comando. Con todo queda un buen "shooter", que aporta un nuevo punto de vista de esta saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LIDERAR UN COMANDO** en plenas guerras Clon, mientras visitamos escenarios de la saga.

■ **UNA GRAN AMBIENTACIÓN** visual y sonora, que incluso avanza elementos del "Episodio III".

lo peor

■ **SU NIVEL TÉCNICO** no es malo, pero ha sido superado por otros "shooters" subjetivos en Xbox.

■ **EL MODO MULTIJUGADOR** es poco original, y no explota las posibilidades del escuadrón.

alternativas

Aunque **«Republic Commando»** es uno de los mejores juegos de "Star Wars" para Xbox, en el campo de los "shooters" hay donde elegir. Este mes llega el estupendo **«Doom 3»**, que apuesta por la acción sin concesiones. Otra gran opción es **«Halo 2»**, toda una joya. Y si buscamos un juego de desarrollo similar, nos quedamos con **«Rainbow Six 3»**.

■ **GRÁFICOS** Destacan los escenarios, personajes y las animaciones. El modelado y las texturas son buenos, pero sin ningún alarde técnico. **82**

■ **SONIDO** El mismo actor del cine pone voz a todos los soldados... en inglés. Buenos efectos y música, que incluye una canción del grupo Ash. **80**

■ **DURACIÓN** Las catorce misiones son bastante largas y variadas. El modo multijugador, sin ser muy elaborado, incluye ocho escenarios. **81**

■ **DIVERSIÓN** Las misiones no se repiten en su desarrollo, y el apoyo y comportamiento de nuestros compañeros hace que sean trepidantes. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Con los juegos de «Star Wars» estábamos acostumbrados a unos parámetros estrictos: que si una aventura con Jedis, que si un juego de naves... «Republic Commando» apuesta por un acercamiento distinto, dando el protagonismo a los soldados de a pie. Gracias al sistema de órdenes,el juego nos mete en la piel (o armaduras) de estos guerreros clónicos. Puede que como "shooter" subjetivo sea algo "normalito", pero su ambientación y un desarrollo en el que no decae la diversión hacen de él una buena elección.

MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ



■ ACCIÓN/ROL ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+









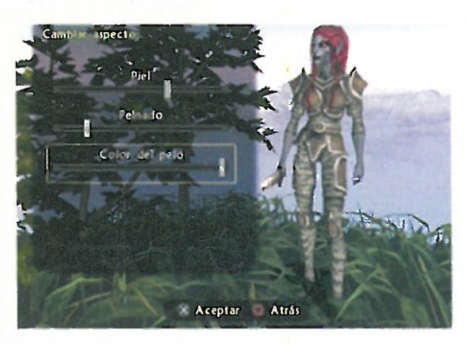
REGRESO A NORRATH

La nueva aventura de estos campeones va directa al grano: tenemos que acabar con todos los demonios que pretenden destruir los planos de este mundo fantástico.

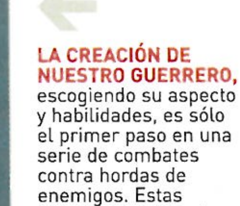
1. CADA PLANO DEL JUEGO tiene una ambientación y enemigos distintos: desde brutos mecánicos hasta orcos o demonios. ¡Todos deben ser vencidos!
2. AL CONSEGUIR EXPERIENCIA Y RIQUEZAS podemos comprar armas más poderosas, mejorar habilidades o aprender nuevas técnicas.
3. EL MODO MULTIJUGADOR por Internet nos permite dar buena cuenta de los enemigos más poderosos, formando un grupo de cuatro aliados. Sin duda es lo mejor del juego.



LOS HÉROES MÁS VARIOPINTOS han dejado de lado sus diferencias y vuelven a unir sus poderes para salvar Norrath. ¡Todo sea por una gran recompensa!







LA CREACIÓN DE NUESTRO GUERRERO, escogiendo su aspecto y habilidades, es sólo el primer paso en una serie de combates contra hordas de enemigos. Estas batallas nos dan el poder y experiencia necesarios para acabar con jefazos como este.

GUERREROS REINCIDENTES

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

A falta de un buen plan de pensiones, los héroes de Norrath tienen que volver a luchar para conseguir poder y riquezas.

■ **EL MUNDO DE NORRATH NECESITA A SUS HÉROES** de nuevo, igual que en el juego que vimos hace unos meses. Las fuerzas del mal amenazan los planos de este universo, y eso se traduce en un montón de demonios, monstruos y criaturas que deben ser aniquiladas. Pero antes de liarnos a mandobles debemos escoger nuestro clase de guerrero favorita entre elfos, hechiceros o bárbaros, cada uno con distintas habilidades. Hecho esto no hay mayor complicación que acabar con todos nuestros enemigos para lograr experiencia y obtener nuevas habilidades.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA ENTREGA** incluyen dos nuevas razas: los felinos Vah Shir y los hechiceros Iksar. Y si fuisteis unos ases en la primera parte, podéis importar un personaje con sus habilidades y experiencia. Además, se puede volver a los niveles para superar pruebas especiales, y se han incluido arenas de lucha donde combatir en individual o contra nuestros amigos, gracias al multitap u online. Precisamente es jugando en Internet donde «Champions» da lo mejor de sí: formando un grupo compensado, para ganar experiencia y tesoros mientras colaboramos para derrotar los jefes finales más peligrosos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	84

Valoración: «Return to Arms» resulta muy parecido a su predecesor, pero si os quedasteis con ganas de volver a Norrath, esta entrega no os decepcionará, sobre todo en su modo online.

PUNTUACIÓN FINAL 84

Star Fox se pone en acción

STAR FOX®
ASSAULT®

Fox Mc Cloud y su equipo Star Fox han regresado con 10 nuevas misiones llenas de acción y disparos. Vuelve a disfrutar de la misma intensidad de las batallas espaciales con más disparos que nunca y descubre los nuevos combates en tierra con distintos enemigos e increíbles armas de ataque.
Sólo el mejor ganará esta batalla.



www.pegi.info











www.nintendo.es



■ ROL ■ SQUARE - ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 6 de mayo ■ 3+



MUCHOS PELIGROS nos esperan en este juego de rol. Junto a Sora, Donald y Goofy tenemos que recorrer las zonas más emblemáticas del mundo Disney.

MAGIA ENTRE DOS MUNDOS

KINGDOM HEARTS CHAIN OF MEMORIES

Los recuerdos son el bien más preciado para Sora y sus amigos. ¿Podrán huir de un castillo que se los arrebata?

■ **UN CHICO VIVIÓ UNA AVENTURA** en el maravilloso mundo de Disney en un gran juego de rol que salió hace algún tiempo en PS2. Su nombre era Sora, afrontó mil peripecias junto a Donald y Goofy, y ahora regresa con sus amigos para desvelar el misterio del castillo Oblivion, que debido a alguna fuerza misteriosa les está robando sus recuerdos. Para ayudarles a recuperarlos tenemos que recorrer todas sus plantas, que nos trasladan a lugares muy conocidos: Nunca Jamás, El País de las Maravillas y hasta el bosque de Winnie the Pooh. En total tenemos doce bellos entornos para visitar, y en todas estas zonas nos encontramos con numerosas puertas cerradas y enemigos a los que tenemos que vencer. ¿Cómo resolvemos todos estos problemas? Pues utilizando unas cartas de lo más especial...

→ **ESTAS CARTAS SE DIVIDEN EN DIVERSOS TIPOS:** algunas nos sirven para abrir las puertas (por ejemplo, si una puerta tiene el número 5 encima, necesitamos una carta de ese valor para pasar) y otras para combatir. Para conseguir estos preciados ítems o bien nos toca ganar combates (son en tiempo real) o bien buscarlas por los escenarios.

Durante la aventura siempre controlamos a Sora, mientras

JUEGA CON LAS CARTAS

Las cartas rigen la aventura de Sora. Hay de distintos tipos:

1. LAS CARTAS DE ESCENARIO sirven para abrir las puertas de los mapas. Tienen un número y un dibujo, que decidirá el contenido de la siguiente habitación (más monstruos, tesoros...).

2. LAS CARTAS DE COMBATE indican los ataques que haremos durante las peleas. Normalmente son golpes normales, pero también existen cartas de ataques especiales, invocaciones y recuperación.

3. LAS CARTAS DE MAPAS se obtienen en grupos automáticamente al llegar a puntos clave del juego. Al elegir una entraremos en un escenario nuevo.

SORA →

El héroe que luchó contra los seres sin corazón del primer «Kingdom Hearts» sigue sus aventuras. Con la ayuda de sus amigos y muchas cartas tiene que escapar de un castillo.





EN LAS ANTESALAS DEL CASTILLO podemos hablar con nuestros amigos, salvar la partida y seleccionar nivel.



CADA CARTA TIENE UN VALOR, que ha de ser más alto que el de los enemigos para que nuestro ataque surta efecto.



NO SOLO HAY HÉROES DISNEY en la aventura. Aquí os mostramos un reencuentro con Aeris y Squall, de «Final Fantasy».

UNA AYUDA ESPECIAL

Al conseguir las cartas adecuadas, muchos personajes pueden echar un cable en los combates. Estas cartas no son muy numerosas, pero sí útiles.



LAS CARTAS DE DONALD Y GOOFY son las más comunes. Al usar la de Goofy, este puede embestir a varios enemigos. Por su parte, Donald lanza 2 magias aleatorias (de cura o de ataque).



LAS CARTAS DE OTROS AMIGOS se obtienen al completar cada zona. Simba intimida y daña a los enemigos, Cloud da 2 estocadas... ¡pero nosotros preferimos al Genio!







LOS ESCENARIOS que visitamos se basan en las pelis más famosas de Disney. Por ejemplo, pasamos por la barriga de Monstro, la ballena de "Pinocho" (Izq.), el castillo de "La Bella y la Bestia" (Centro) o hasta Halloween Town, de "Pesadilla Antes de Navidad" (Derecha).

que el resto de personajes dan "fuego de cobertura" en los combates. Además, el amigo Pepito Grillo se encarga de apuntar todos nuestros progresos, para que podamos consultar todos nuestros archivos cuando queramos. El conjunto conforma un RPG muy bien realizado técnicamente y que tiene una buena historia que mezcla lo mejor de Disney y Square-Enix, aunque a veces se hace un poco reiterativo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓN. Los gráficos molan y se ve con elegancia lo mejor de Disney y Square- Enix.

LOS ATAQUES ESPECIALES son realmente llamativos y bastante variados. Lo mejor de los combates.

lo peor

LA MONOTONÍA, sobre todo en las zonas de exploración. Todo es avanzar, encontrar cartas y seguir.

LOS MENÚS DE CARTAS se hacen algo liosos al principio, en especial al preparar las barajas.

alternativas

Cualquiera de los dos **«Zelda»** o los **«Golden Sun»**, **«Boktai»** o **«Shining Force»** son magníficas ofertas. Para los que buscáis un toque más estratégico, **«Final Fantasy Tactics»** es la clave. Si os molan los combates de cartas, probad cualquier **«Yu-Gi-Oh!»**, aunque son más flojos. Para juegos Disney, **«Winnie the Pooh»** es el producto más reciente que hay.

GRÁFICOS Los personajes son muy grandes y están bien animados. Los coloridos escenarios dan un "look" muy agradable de ver. **90**

SONIDO Hay remixes de temas del primer «Kingdom» y Sora tiene muchas voces digitalizadas. Por otro lado, hay poquitos efectos de sonido. **86**

DURACIÓN Se tarda 15 horas en completar toda la aventura y además hay algún secreto esperando. Eso sí, el juego no es muy complicado. **89**

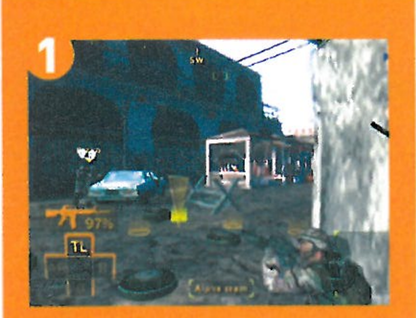
DIVERSIÓN Los combates finales tienen miga. El resto de enfrentamientos y la exploración son muy amenos, aunque un pelín repetitivos. **84**

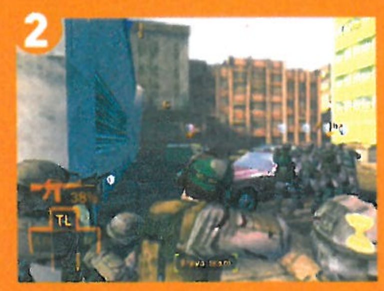
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Para los que pensarais que los juegos de rol con cartas podían ser lentos, aquí tenéis la prueba de lo contrario. Los combates de este RPG son muy dinámicos y espectaculares. Es cierto que el desarrollo de casi todos estos enfrentamientos y las partes de aventura caen un poco en la monotonía (se echa de menos algún puzzle o reto alternativo), pero eso no impide que nos divirtamos gracias a una historia entrañable, un sistema de juego bastante cómodo y un apartado técnico realmente cuidado. En total, un notable juego de rol.

■ ESTRATEGIA ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanz: 13 de mayo ■ 









LA ESTRATEGIA es el arma que tendremos que usar para pacificar las calles de una capital ficticia de Oriente Medio.

LA MENTE ES TU MEJOR ARMA

FULL SPECTRUM WARRIOR

LA GUERRA EN LAS CALLES

Así es como se entrenan los marines de los Estados Unidos para la guerrilla urbana:

1. **MOVEMOS EL CURSOR** para seleccionar nuestra próxima posición. Los soldados se colocarán en los puestos más seguros del escenario de forma automática.
2. **CUBRIMOS AL OTRO EQUIPO** asegurándonos de que no quedan al descubierto antes de moverse.
3. **ABRIMOS FUEGO** indicando la zona de impacto con un cursor circular. La puntería de los soldados dependerá de cada situación.

Los marines son los tíos más duros del mundo, pero no pueden "pacificar" el territorio sin un líder que lleve el mando (de la consola).

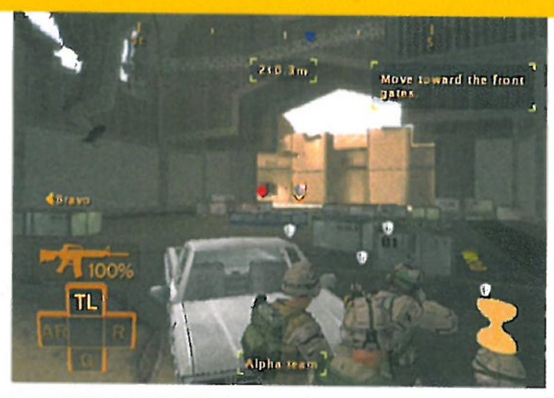
■ **HA ESTALLADO LA GUERRA EN ORIENTE MEDIO,** y ahora son los usuarios de PS2 quienes están llamados a filas para dirigir a un escuadrón de marines del ejército americano y darle su merecido a las tropas insurgentes. Y como pronto comprobaréis, las cosas están que arden en Zekistán, el país ficticio donde se desarrolla la acción de este título. Nuestra labor consiste en dirigir a dos equipos de cuatro soldados como en cualquier juego de estrategia en tiempo real: indicamos con un cursor a dónde queremos que vayan y seleccionamos sus movimientos en un menú, sin que la acción se detenga nunca. Por otro lado, su extraordinario realismo, que hace que un solo disparo baste para abatir a uno de nuestros hombres, nos obliga a fijarnos en muchos detalles antes de avanzar, como en el tipo de cobertura que tenemos, las municiones restantes, los puntos ciegos y demás.

→ **EL APARTADO TÉCNICO MANTIENE EL REALISMO,** tanto por la cuidada construcción de los modelos (eso sí, algo más flojos que en la versión de Xbox que vimos hace un tiempo) como en detalles como el movi-

→ MARINES

En el juego controlamos a ocho miembros de las fuerzas especiales, pero en determinadas misiones se unen a nosotros otros cuerpos como los Rangers o los Delta Force.





EL APARTADO VISUAL destaca por una física muy cuidada y por los movimientos de la cámara "al hombro".

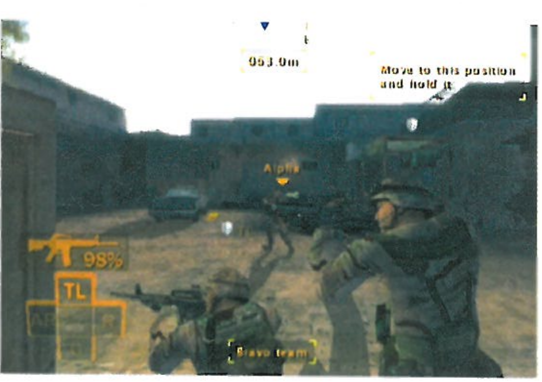


UN ICONO SOBRE LA CABEZA nos indica las posiciones enemigas y si nuestros soldados están a cubierto.



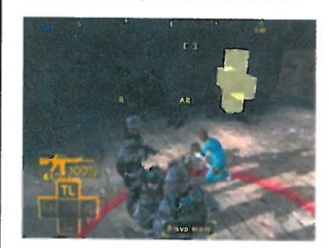
CADA SOLDADO tiene un armamento y unas características diferentes, que determinan su habilidad durante los combates.





UN COMBATE MUY REAL

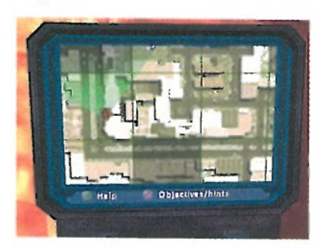
Para mejorar aún más la ambientación "guerrera" del juego, tenemos que superar algunas situaciones especiales. Aquí os enseñamos las más comunes, aunque también encontraréis fosas comunes, helicópteros derribados, emboscadas...



DEBEMOS CURAR A LOS HERIDOS en los puestos médicos de la O.N.U. que encontramos en cada escenario.



EL CLIMA ES VARIABLE y además de los cambios en la iluminación, tenemos que soportar tormentas de arena.



PODEMOS USAR EL GPS y el resto del equipo que tienen los soldados en los combates reales, pero con limitaciones.

miento de la cámara "al hombro" o la física de caídas y explosiones. Sin embargo, tanto nuestros soldados como los enemigos han perdido la inteligencia de la que presumían en la consola de Microsoft, lo que hace que el desarrollo se vuelva más aleatorio y sencillo. Desde luego, ningún otro refleja la guerra con tanto realismo, aunque conviene advertir que no gustará a quienes busquen un juego de acción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** es insuperable, tanto que parece que estemos viendo la guerra a través de la CNN.
- **EL SISTEMA DE CONTROL** es muy asequible, aunque comprende todas las acciones imaginables.

lo peor

- **NO OFRECE MUCHA ACCIÓN** lo que echará para atrás a los jugadores menos pacientes.
- **ALGUNAS SITUACIONES SE REPITEN** mucho, y los escenarios tampoco son muy diferentes entre sí.

alternativas

Los títulos de estrategia de PS2 no tienen nada que ver con **«Full Spectrum Warrior»**. Ninguno tiene tanta profundidad de juego ni ofrece una experiencia tan realista. Si os atrae un poco más la acción, cualquier entrega de la saga **«Conflict»**, que nos pone al mando de tres hombres y está ambientado en guerras reales, os resultará más accesible.

GRÁFICOS Los modelos son muy reales y el tamaño de la ciudad es abrumador, aunque se han perdido algunos efectos de la versión de Xbox. **87**

SONIDO Las melodías recuerdan a bandas sonoras como la de "Black Hawk derribado" y las voces, en inglés y árabe, ambientan perfectamente. **86**

DURACIÓN El modo principal dura unas 14 horas, pero se multiplican gracias a los distintos niveles de dificultad y al modo online cooperativo. **87**

DIVERSIÓN La intensidad del combate y la estupenda ambientación compensan la falta de acción de algunos momentos. Absorbente. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Hace algo menos de un año que «Full Spectrum Warrior» revolucionó el panorama de la estrategia en Xbox, y ahora que aparece en PS2 sigue siendo igualmente sorprendente. Su estilo hiperrealista, combinado con un sistema de juego accesible y un buen apartado técnico, encandilará a cualquiera que vaya buscando una experiencia similar al combate "de verdad", aunque es posible que los fans de los juegos de acción se sientan un poco decepcionados por su estilo más pausado y "cerebral".

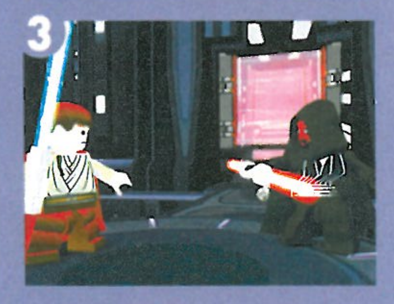
DAVID ALONSO



■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







ASÍ "NOS LO MONTAMOS"

Las fases recrean algunos de los mejores momentos de los tres primeros episodios, "La venganza de los Sith" incluido. Y esto es lo tenemos que hacer:

1. AVANZAMOS Y LUCHAMOS con las fuerzas imperiales que nos salgan al paso. La espada láser se usa para lanzar mandobles e incluso para devolver los disparos enemigos.

2. RESOLVEMOS SENCILLOS PUZZLES con el poder de la Fuerza o con las habilidades de los droides y de otros personajes que nos acompañan en la mayor parte de los niveles.

3. NOS ENFRENTAMOS A JEFES FINALES que no suelen suponer ningún problema serio y que seguro que todos conocéis de sobra por las películas. ¡Como mola Darth Maul!

LA AMBIENTACIÓN que rodea al juego es excelente, y a pesar de que todo está hecho con Lego es muy fácil reconocer a los personajes y localizaciones.







LOS PERSONAJES Y SITUACIONES que encontramos en el juego son muy conocidas, y además de manejar a Yoda o a Anakin Skywalker, participamos en emocionantes carreras de vainas o en algunas batallas a bordo de naves espaciales.

"CONSTRUYE" LA FUERZA

LEGO STAR WARS

Con lo que habrán costado los efectos especiales de "La Guerra de las Galaxias"... ¡y los podían haber hecho con piezas de Lego!

■ **DOS DE NUESTRAS PASIONES SE HAN UNIDO** en una aventura orientada a los más pequeños. Os hablamos de Star Wars y los juguetes Lego, que se fusionan para recrear, en clave de humor y con bastantes licencias, algunas de los momentos más importantes de los tres primeros episodios de esta excepcional saga. Nuestro cometido es avanzar, solos o en compañía de un amigo, manejando a uno de los 30 personajes disponibles, desde Yoda a R2-D2, e ir mermando la fuerza del imperio a base de espadazos láser, resolviendo sencillos puzzles o incluso pilotando algunas naves.

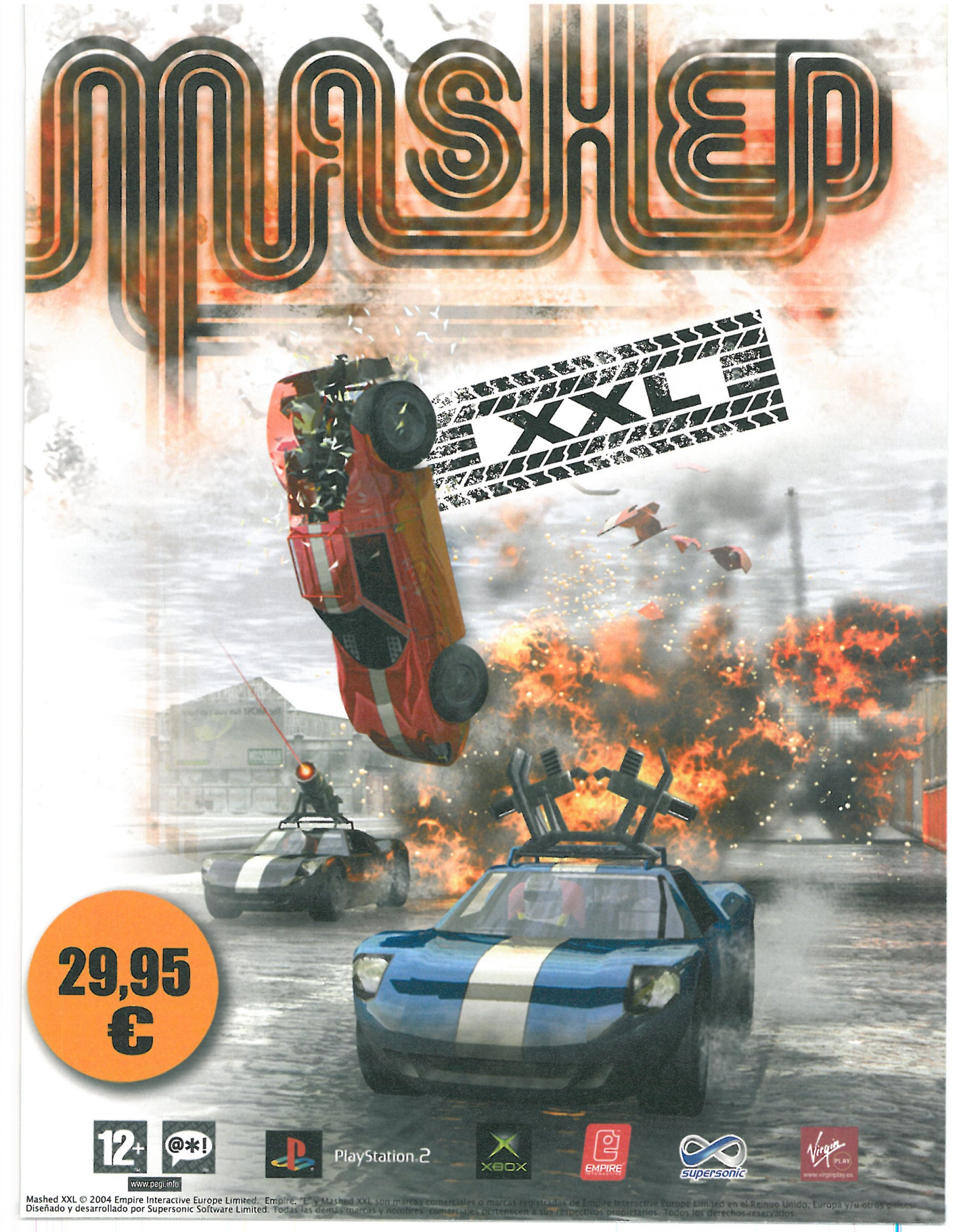
➔ **LA RECREACIÓN DEL UNIVERSO "STAR WARS"** está muy lograda, y eso que todos los personajes y escenarios están "construidos" íntegramente con piezas de Lego, lo que le da al juego un aspecto muy gracioso, pero a la vez bastante sencillote. Y ya que hablamos de sencillez, es precisamente la bajísima dificultad de los combates y situaciones, así como la obviedad de todos los puzzles, lo que hacen que el juego se torne monótono enseguida para los usuarios más experimentados. Sin embargo, seguro que los más pequeños se lo pasan en grande con la unión de dos de sus aficiones favoritas. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	73
■ DIVERSIÓN	75

Valoración: El juego es una chulada en general, pero su sencillo desarrollo y la escasa dificultad dejan claro que está claramente enfocado para los "jugadores noveles".

PUNTUACIÓN FINAL 75


MASHED
XXL
29,95 €
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
EMPIRE
supersonic
Virgin PLAY
www.virginplay.es
Mashed XXL © 2004 Empire Interactive Europe Limited. Empire, "E" y Mashed XXL son marcas comerciales o marcas registradas de Empire Interactive Europe Limited en el Reinuo Unido, Europa y/u otros países.
Diseñado y desarrollado por Supersonic Software Limited. Todas las demás marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.

COMPRA MIDNIGHT CLUB 3

VOLANTE VALORADO EN 29,99€





Y TE REGALAMOS ESTE FABULOSO VOLANTE

TOTALMENTE GRATIS

COMPRA CUALQUIERA DE ESTOS JUEGOS DE ATARI



POR SÓLO 17,99€ UNIDAD

ADEMÁS, SI TE DAS DE ALTA EN GAMECLUB OBTENDRÁS SIEMPRE LOS MEJORES PRECIOS

Promoción Midnight Club 3: promoción válida en península hasta fin de existencias (1.000 volantes). No acumulable a otras promociones. Disponiblidad según tienda.
Promoción Atari: promoción válida en península. Disponibilidad de títulos según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES







SMASH COURT TENNIS 2 / SYPHON FILTER / GETAWAY / JACKIE CHAN / SINGSTAR / SLY RACOON2 / TIF 2005 / WRC4 / ATHENS 2004 / CRISIS ZONE / FORMULA 1 2004

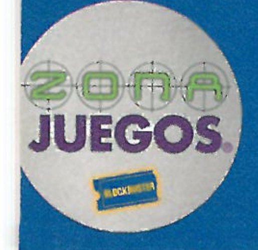
llévate 3 y PAGA SÓLO 2



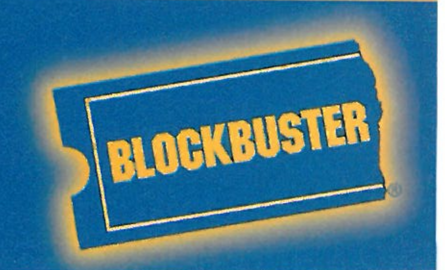
Y POR 10€ MÁS ELIGE UNO DE ESTOS



Promoción 3x2 válida en península del 1/5/05 al 30/6/05. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.
Promoción juegos Platinum: ver condiciones en tienda.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 4

El agente especial del momento está en cabeza de una lista repleta de juegazos. ¡Da gusto mirarla!

2 Resident Evil 4
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 3

Los primeros puestos siguen copados por varios de los mejores títulos de la historia, como el de Capcom.

3 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 2

La carreras más realistas del momento siguen en tercera posición de la lista, pero sin dejar de acelerar.

4 Halo 2
XBOX



POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 6



Los usuarios de Xbox tienen motivos para estar orgullos de este enorme shoot'em up subjetivo.

5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 6

Lejos de ir desinflándose poco a poco, este juego de acción continúa estando entre los más valorados.

6 Metroid Prime 2
GAMECUBE



POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 5



Una semana más, la heroína más popular de la 128 bits de Nintendo vuelve a aparecer en la clasificación.

7 Splinter Cell; Chaos Theory
PS2, XBOX, GC



POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 2

La vuelta de Fisher a la acción se está revalorizando, y de hecho le ha ganado un puesto al propio «Metal Gear 2».

8 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 39

Solid aparece entre los más votados de la redacción por partida doble. Y es que Snake es mucho Snake...

9 Zelda: the Wind Waker
GAMECUBE



POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 2

Nuestro querido Link continúa salvando a su Zelda, mientras esperamos a su próxima aventura.

10 Devil May Cry 3
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1



Dante Sparda nos ha sorprendido con una nueva aventura de acción salvaje, tan emocionante como bien hecha.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Gran Turismo 4	PS2
4	Devil May Cry 3	PS2
5	Prince of Persia 2	PS2
6	Halo 2	GC
7	Splinter Cell C.T.	PS2
8	FIFA 2005	PS2
9	MG Twin Snakes	GC
10	Metal Gear 2	PS2

Javier Abad

1	Gran Turismo 4	PS2
2	MGS3 Snake Eater	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty	XBOX
5	GTA San Andreas	PS2
6	Metroid Prime 2	GC
7	Splinter Cell C. T.	XBOX
8	Halo 2	XBOX
9	Pro Ev. Soccer 4	PS2
10	Super Mario 64 DS	NDS

David Martínez

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Splinter Cell C. T.	XBOX
6	Resident Evil 4	GC
7	Gran Turismo 4	PS2
8	Doom 3	XBOX
9	Ninja Gaiden	XBOX
10	Metroid Prime 2	GC

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Metroid Prime 2	GC
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shenmue II	XBOX
5	MGS3 Snake Eater	PS2
6	Wario Ware Touched!	NDS
7	Metal Gear Solid 2	PS2
8	Chronicles of Riddick	XBOX
9	MG Twin Snakes	GC
10	Gran Turismo 4	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 The Legend of Zelda
GAMECUBE

La nueva aventura de Link es el juego más esperado, ¡y más todavía después de "probarlo" en nuestro reportaje de este mes!



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Ya hace tiempo que salió la última entrega... no llegan noticias de «FF XI»... ¡aquí todos tenemos "mono" de un nuevo «Final Fantasy»!



3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

La idea de unir en un solo juego a los personajes de Square y Disney resulta ser una de las sorprendentes y acertadas del género RPG.



4 Tekken 5
PLAYSTATION 2

Namco ha vuelto a ilusionar a los fans de su popular saga de lucha con una nueva entrega que nos promete jugabilidad y gráficos espectaculares.



5 Resident Evil Outbreak File 2
PLAYSTATION 2

Los juegos online ya están bien implantados en España, pero esperamos que títulos como éste le saquen todo el jugo.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5... JUEGOS

1 NINJA GAIDEN

Ya han pasado casi un par de añitos desde que este mítico ninja llegara a la consola de Microsoft, pero todavía nos sigue pareciendo el mayor reto al que puede enfrentarse cualquier consolero de la actualidad. ¡Esta aventura no es apta para novatos!



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



METAL GEAR 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 161) fue de 97. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@Nada lo superará

Tomás Aguirre (e-mail)

Es mejor que «GTA», tiene un planteamiento original y divertido, gráficos de ensueño (excepto los efectos de las explosiones), el mejor argumento que he visto, larga duración, extras, una gran música... Tras jugarlo y pasármelo, creo que nada lo superará (quizá el «MGS 4»).

VALORACIÓN: 98

@Una obra de arte

Ignacio Ballesteros (Albacete)

Solo se le puede clasificar como obra de arte. La historia es de las mejores, y los gráficos, espectaculares. Quizá lo único que le falte es el doblaje al castellano, pero debería estar prohibido tener una PS2 y no tener esta maravilla.

VALORACIÓN: 99

@Ha vuelto a innovar

Néstor Rodríguez (e-mail)

Es CASI perfecto, ya que vuelve a pecar de lo mismo: se hace corto. Eso sí, ha vuelto a innovar el género gracias a la supervivencia. Y no hace falta mencionar que sus gráficos son de lo mejor que ha pasado nunca por PS2.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

SPLINTER CELL CT

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	! -	1	¿Ya lo habéis jugado? ¿A que estáis de acuerdo en que es una auténtica pasada de aventura?
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	1	35	Suponemos que, después de llevar casi tres años en la lista, este juego ya está acostumbrado a estar aquí arriba.
3	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	5	5	El paso de los meses no significa que estos líos callejeros dejen de interesar a nuestros lectores.
4	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	3	17	Lo de este título es un auténtico récord de resistencia en la lista. ¡Ya hace unos ocho años que salió a la venta!
5	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	2	3	Link sigue vivo en la memoria de muchos usuarios, que lo consideran el mejor juego de la historia.
6	Resident Evil 4	GAMECUBE	R -	1	La exhibición de calidad técnica hecha por Capcom ha encandilado a los lectores que poseen una GC.
7	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	7	3	Link consiguió con esta aventura que nos sintiéramos como en un bonito cuento para la 128 bits de Nintendo.
8	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	4	5	El juego que dio comienzo a la leyenda y puso de moda la infiltración no podía faltar en la lista de éxitos.
9	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	10	2	Con este juego, Square exprimió a tope los circuitos de la consola, y creó una leyenda del mundo del rol.
10	Pro Evolution Soccer 4	PS2, XBOX	8	3	Ya queda muy poco para el desenlace final de la Liga, pero a este juego de fútbol aún le queda cuerda para rato.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Mario Power Tennis		Death by Degrees	
HC	Jugabilidad total, risas y opciones de lo más ingenioso.	87	Los gráficos son propios de un juego de hace un par de años.	79
GamePro	Lo mejor para disfrutarlo es jugando contra otros amigos.	80	Al acabarlo, los fans de «Tekken» se preguntarán...: "¿por qué?"	50
IGN.com	Aunque no todo lo nuevo es acertado, su sistema funciona.	85	A las pocas horas, el sistema de juego acaba resultando aburrido.	50
GameZone	Su jugabilidad os pegará a la consola hasta el día siguiente.	82	El desarrollo es repetitivo, y la cámara parece más una coctelera.	59

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS DIFÍCILES DEL MOMENTO



XBOX

PS2

2 DEVIL MAY CRY 3

El "bueno" de Dante se las ve y se las desea para lograr acabar con tanto demonio.



PS2

3 ENTHUSIA

Este simulador ha resultado ser tan realista, que sólo los mejores lograrán dominarlo.



PS2, XBOX

4 PRO EVOL. SOCCER 4

Probad a jugar en el nivel más alto la Liga Maestra sin dinero... y ya nos contaréis.



PS2

5 SINGSTAR PARTY

¡Lo verdaderamente difícil es encontrar a alguien que lo juegue sin soltar un gallo!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO



PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 Splinter Cell	94
6 Prince of Persia 2	94
7 Jak 3	93
8 Silent Hill 3	93
9 Prince of Persia	93
10 Devil May Cry 3	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 TimeSplitters 3	91
5 Rainbow Six 3	90

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 DUB !	93
4 Need for Sp. Und. 2	92
5 Burnout 3	92

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Mortal Kombat Dec..	91
4 Virtua Fighter 4 Evo..	91
5 KoF Max. Impact	90

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior !	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL CHAOS T.

El juego del mes



MIDNIGHT CLUB 3 DUB

Sorprendente. Esa es la primera palabra que nos ha venido a la mente al probar a fondo este juego de velocidad, que se suma a la moda de los coches, el tuning y las carreras callejeras. ¡Y es que no le falta de nada! Desde unos circuitos y coches muy bien diseñados hasta una velocidad tremenda y un control emocionante, pasando por montones de opciones de "tuneo" y unos acertados modos de juego por Internet. Sin duda, es uno de los mejores juegos del género que hemos probado.

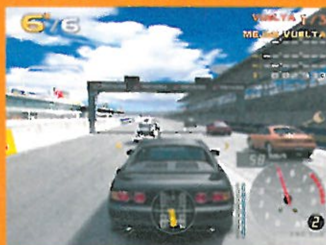
Para los que les gusta el miedo



HAUNTING GROUND

No os preocupéis, que siguen saliendo juegos de terror. El último es esta sorprendente aventura, en la que una chica tiene que intentar escapar de una mansión llena de monstruos con la ayuda de... ¡un perro!

Para "entusiastas" del asfalto



ENTHUSIA

Quienes piensen que la única opción que existe para disfrutar del máximo realismo al volante es «Gran Turismo 4» van listos, porque se perderán la apuesta de Konami en el género. Es un juego tan real como difícil de dominar, pero seguro que los fans de los coches lo fliparán.

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



STARFOX ASSAULT

La mítica saga «StarFox», que lleva dando caña desde la época de los 16 bits, vuelve con una nueva entrega en la que habrá que enfrentarse a una invasión alienígena, con la novedad de poder hacerlo ahora con un total de 4 amigos. ¿Os lo vais a perder?

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento

NUEVO

XBOX



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Splinter Cell 3 C.T.	95
3 Splinter Cell 2 P.T.	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden	94
6 Prince of Persia 2	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Plataformas

	Puntuación
1 Blinx 2	85
2 Rayman 3	85
3 Pitfall	84

Velocidad

	Puntuación
1 Colin McRae 2005	94
2 Burnout 3	92
2 Need for Sp. Und. 2	92

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Dead or Alive 3	82

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- DOOM 3
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes



DOOM 3

La consola de Microsoft se ha destapado como una auténtica máquina de construir soberbios juegos de acción en primera persona... y esta nueva versión de la legendaria saga es de los mejores. Preparaos para jugar a un título en el que los disparos vienen de la mano de una ambientación terrorífica.

GAME BOY ADVANCE



Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai	92
6 Golden Sun 2	91

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes



KINGDOM HEARTS

El juego de rol más innovador y sorprendente de Square-Enix nos sorprende con esta entrega para la portátil de Nintendo. Si estáis buscando aventura y fantasía, os encantará su acertado argumento y el divertido sistema de combate por cartas.

N·GAGE







Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- SSX
- VIRTUA TENNIS

FIFA 2005
El simulador futbolero de EA Sports es la mejor opción para los deportistas que poseen esta portátil de Nokia.

PSONE





Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOL. SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

TOMB RAIDER THE LAST REVEL.
Será mejor que practiquéis de nuevo el control de Lara... ¡porque se ha anunciado una nueva parte!

MEJORA TU CONSOLA

Un home cinema en tus orejas

■ **Nombre:** Evolve 5.1 ■ **Compañía:** NGS
■ **Consola:** PS2, Xbox y GameCube
■ **Precio:** 45 € (7.487 ptas.)

A un buen precio podemos vivir una experiencia 5.1 sin que vibren las paredes de casa. Estos cascos reproducen este sistema, pero aislan el sonido para que sólo nosotros lo oigamos. No son aparatosos, pero carecen de entrada óptica. Una pena.

■ **Valoración:** ★★★☆



Peleas de verdad

■ **Nombre:** Playxone ■ **Compañía:** Playxone
■ **Consola:** PS2 y PSone ■ **Precio:** 99 € (16.472 ptas.)

Gracias a los sensores para manos y tobillos, con esta alfombrilla se reproducen en pantalla todos los movimientos que hagamos. Sirve para cualquier juego de lucha para PlayStation 2, y aunque es una experiencia bastante curiosa, su inconveniente es que hay que hacer los golpes con fuerza para que la alfombra los detecte.

■ **Valoración:** ★★☆☆





Imprime tus coches

■ **Nombre:** PictureMate ■ **Compañía:** Epson
■ **Consola:** PlayStation 2
■ **Precio:** 199 € (con adaptador Bluetooth, 229 €)

Con esta impresora compatible con PS2 podéis pasar a papel las fotos de vuestros coches en «GT4». La impresión es magnífica y el coste por foto razonable (el pack oficial vale unos 39 euros y da para 100 fotos). Pero tened en cuenta que el aparato en sí es caro.

■ **Valoración:** ★★★★



El mando más "cortante"

■ **Nombre:** Resident Evil Controller
■ **Compañía:** Nubytech ■ **Consola:** GC
■ **Precio:** 49 $ (38 € aproximadamente)

Ningún fan de «Resident Evil» puede perderse este artículo: ¡es un pad con la forma de la sierra que lleva el loco de «RE 4»! Es aparatoso y un poco incómodo para jugar, pero también muy curioso. Lo podéis adquirir online en la página web: **www.residentevilcontroller.com.**

■ **Valoración:** ★★☆☆

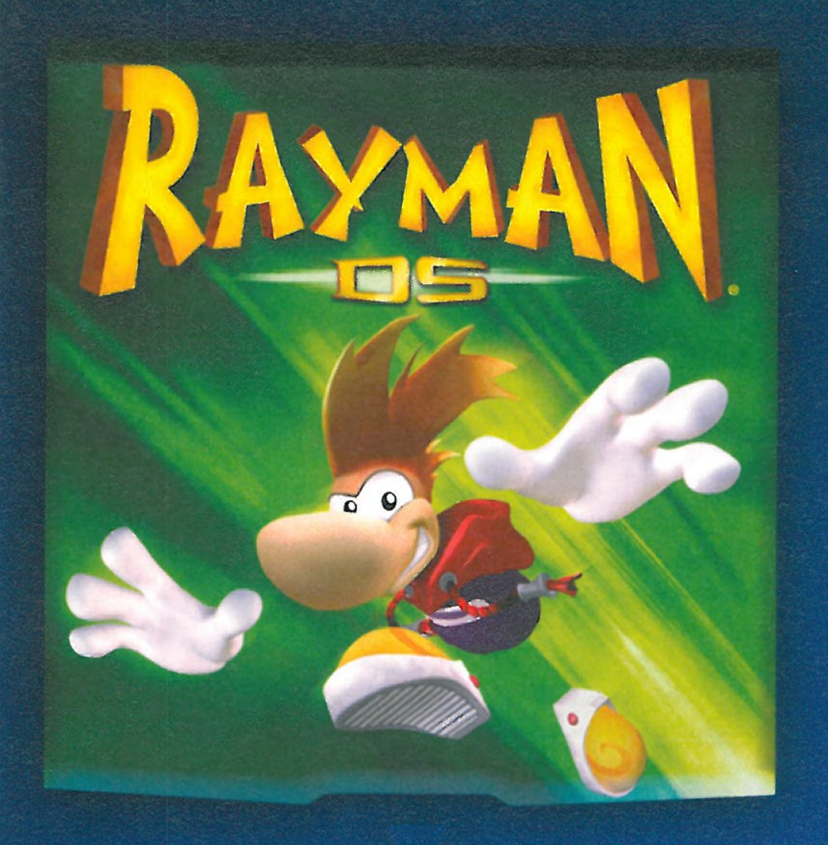






LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

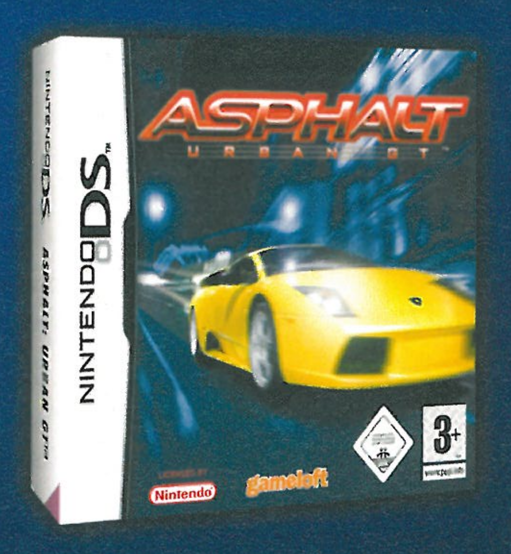




DOBLE
DE AVENTURA

DOBLE
DE VELOCIDAD



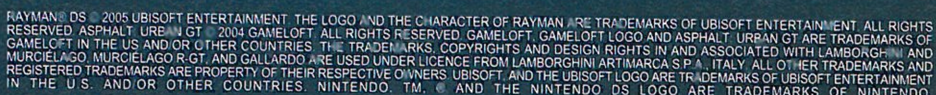


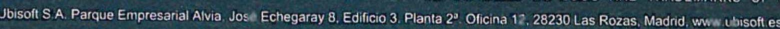
DISPONIBLE EN MARZO EN

NINTENDO DS™







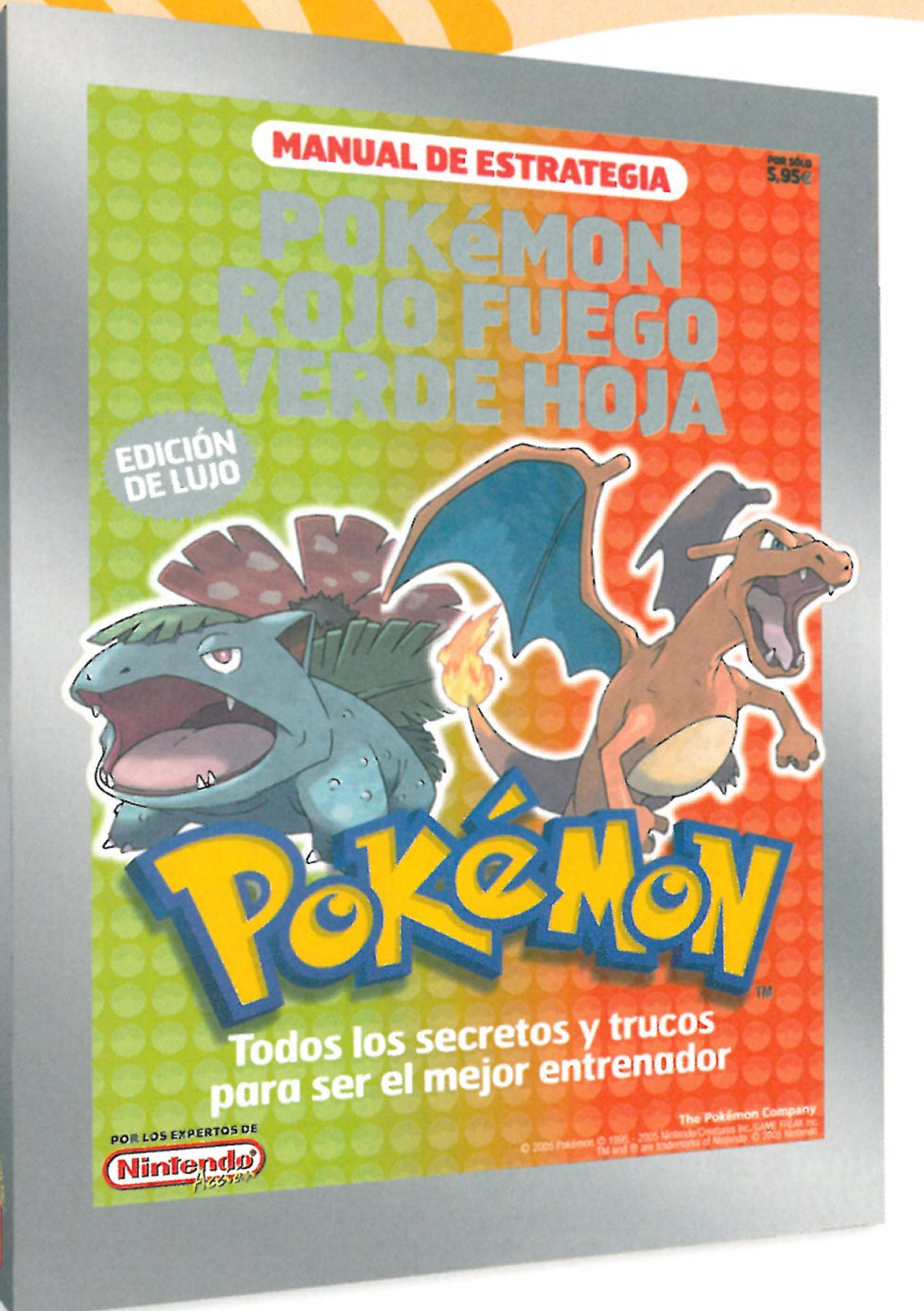




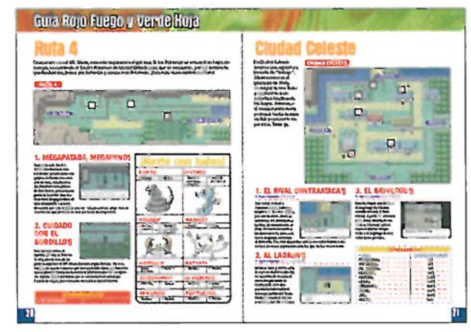
REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción **PRESENTA...**

GUÍA MAESTRA PARA POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA



TODO LO QUE VAS A ENCONTRAR EN ESTA GUÍA DE ESTRATEGIA:



- **148 páginas** con las claves, pistas y estrategias para ser el mejor entrenador.
- Descubre todos los **mapas** de ciudades, rutas y pueblos con todos los objetos.
- **Trucos y secretos** para ser un verdadero maestro.
- **Fichas** de los Pokémon de la Pokédex Nacional.
- **Guía de avance:** paso a paso te guiamos por Kanto.

¡¡TE ENSEÑARÁ A SER EL MEJOR ENTRENADOR DE ROJO FUEGO Y VERDE HOJA!!

¡HAZTE CON ELLA A PARTIR DEL 29 DE ABRIL!

MÁS DE 1000 CLAVES

PARA VUESTROS JUEGOS FAVORITOS

En Hobby Consolas queremos que todos disfrutéis a tope de vuestros juegos, y por eso este mes nos hemos puesto las pilas para ofreceros una recopilación de cientos de trucos. El resultado es este especial de 20 páginas, con el que podréis llegar al final de los mejores títulos para cualquier consola.

CONSOLAS:

PLAYSTATION 2

Ace Combat 5



MEDALLAS
Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre para obtener las diferentes medallas del juego:
MEDALLA AS DE BRONCE
- Destruye 200 objetivos enemigos.
MEDALLA DISPARADOR DE BRONCE
- Derriba cinco aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora de tu avión.
MEDALLA ALA DE BRONCE
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Normal.
MEDALLA ÁGUILA DEL DESIERTO
- Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.
MEDALLA AS DE PLATA
- Destruye 500 objetivos enemigos.
MEDALLA DISPARADOR DE PLATA
- Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.
MEDALLA ALA DE PLATA
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Difícil.
MEDALLA AS DE ORO
- Destruye 1000 objetivos enemigos.
MEDALLA DISPARADOR DE ORO
- Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.
MEDALLA ALA DE ORO
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Experto.
MEDALLA GRAN HALCÓN
- Aniquila a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con handicap Normal o superior.
MEDALLA MARTILLO DE TRUENO
- Protege los 8 tanques acorazados del suelo sin que caiga ninguno.
MEDALLA OJO DE ALFILER
- Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.

AVIÓN DEL MODO CAMPAÑA USADO EN MODO ARCADE
Pásate las 16 fases del modo Arcade. Tras esto, Mobius 1 podrá pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y 4 armas especiales). Primero tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

Brothers in Arms

EXTRAS PARA LOS MÁS GUERREROS
Cumple las siguientes tareas si quieres desbloquear los extras correspondientes:
MODO AUTÉNTICO
- Pásate el juego en la dificultad más alta.
MUNICIÓN INFINITA
- Pásate el juego en dificultad Normal (tienes que activar el truco al comenzar cada nivel).
MODO BLANCO Y NEGRO
- Pásate el juego en dificultad Fácil



SUPER ESCUADRÓN
- Pásate el juego en modo Auténtico.

Champions: Return to Arms

CONSEGUIR LA ESPADA EN LA PIEDRA
Vence a una serie de cinco jefes en la última ronda de bonificación (necesitas todas las piedras de sangre para poder llegar al área extra en la última ronda



de bonificación). Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra. La espada tiene un nivel de 30.

Dragon Ball Z Budokai 3

SECRETOS EN EL MODO ARENA DRAGÓN
Suponemos que a estas alturas ya has desbloqueado el modo Arena Dragón, ¿verdad? Si no es así, te soplamos que, para hacerlo, tieenes que pasarte el modo Universo Dragón con todos los personajes (Broly no es necesario). Bien, pues, al jugar en la Arena Dragón puedes elegir el nivel de tu rival. Lo que te proponemos nosotros es que, independientemente del personaje que tengas como tu luchador, escojas pelear contra un luchador de los niveles que ahora te indicamos.



Al hacerlo, puede ser que otro personaje interrumpa ese combate y te rete (es al azar, normalmente este evento no ocurrirá). Si consigues vencer al retador que ha interrumpido, obtendrás buenos premios. Vamos a verlos todos:
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 1 Y 30
- Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han.
- Si les vences, obtienes "¡Chispeante!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 31 Y 35
- Pueden retarte Nappa o Chico Gohan.
- Si les vences, obtienes a Saibaman.
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 36 Y 40
- Pueden retarte Krillin o Raditz.
- Si les vences, obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 41 Y 45
- Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17.
- Si les vences, obtienes "¡¡Chispeante!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 46 Y 50
- Pueden retarte Frieza o Bardock.
- Si les vences, obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 51 Y 55
- Pueden retarte Cell o Joven Gohan.
- Si les vences, obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 56 Y 60
- Pueden retarte Dabra o Shin.
- Si les vences, obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 61 Y 65
- Pueden retarte Majin Buu o Videl.
- Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 66 Y 70
- Pueden retarte Piccolo o Súper Buu.
- Si les vences, obtienes a Cell Jr.
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 71 Y 75
- Pueden retarte Cooler o Trunks.
- Si les vences, obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 76 Y 80
- Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán.
- Si les vences, obtienes ele scenario del Ejército del Lazo Rojo.
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 81 Y 85
- Pueden retarte Broly o Chico Trunks.



- Si les vences, obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 86 Y 90
- Pueden retarte Omega Shenron o Chico Goku.
- Si les vences, obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 91 Y 95
- Pueden retarte Saibaman o Uub.
- Si les vences, obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
SI LUCHAS CONTRA ALGUIEN DE NIVELES ENTRE 96 Y 99
- Pueden retarte Goku o Vegeta.
- Si les vences, obtienes (además de nuestro respeto eterno) "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!!".

ESPN NBA 2K5

VERSIONES CABEZONAS DE LOS JUGADORES
Haz lo que aquí te indicamos si quieres obtener otras versiones de tus jugadores



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

CONSEGUIRLO TODO
Crea un perfil que tenga como nombre "SECRETS". A continuación, ve a Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar el truco que se corresponda con él:
SACAR TODOS LOS COCHES
- gimmiecars
SACAR TODAS LAS PISTAS
- gimmieworlds
TENERLO TODOS LOS EXTRAS
- gimmiethelot

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



favoritos:
ALLEN IVERSON
- Consigue no ser bloqueado en un partido completo (segunda vez).
ANDREI KIRILENKO
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo.
BARON DAVIS
- Haz veinte canastas desde la zona de 3 puntos en un partido con tu equipo.
BEN WALLACE
- Bloquea 10 tiros con tu equipo en un partido (segunda vez).
CARMELO ANTHONY
- Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).
CHRIS WEBBER
- Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (segunda vez).
DIRK NOWITZKI
- Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).
ELTON BRAND
- Consigue 25 rebotes en cada mitad con tu equipo y en un solo partido (primera vez).
JASON KIDD
- Consigue que no te intercepten ningún pase en todo un partido (segunda vez).
JERMAINE O´NEAL
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).
KENYON MARTIN
- Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (primera vez).
KEVIN GARNETT
- Consigue que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).
KOBE BRYANT
- Haz 10 mates en un partido (tercera vez).
LAMAR ODOM
- Haz 30 asistencias con tu equipo en un sólo partido (primera vez).
LEBRON JAMES
- Consigue que no te intercepten ni un solo pase en todo un partido (tercera vez).
PAUL PIERCE
- Consigue 500 puntos en total (los partidos callejeros no cuentan).
PEJA STOJAKOVIC
- Haz canasta en el 100% de tus tiros libres en un partido.
SHAQ
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.
STEPHON MARBURY
- Consigue que no te intercepten ni un solo pase en todo el partido (primera vez).
STEVE FRANCIS
- Consigue 15 asistencias en total con tu equipo.
T-MAC
- Haz 10 mates con tu equipo (segunda vez).
TIM DUNCAN
- Consigue 25 rebotes en cada mitad con tu equipo en un solo partido (segunda vez).
VINCE CARTER
- Haz 10 mates en un partido (primera vez).
YAO MING
- Bloquea 10 tiros con tu equipo en un solo partido (primera vez).

CANCHAS OCULTAS

Ahora, cumple estos requisitos si quieres obtener más zonas de juego.



CANCHA CALLEJERA 2K5
- Juega cinco partidos callejeros.
CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS
- Juega 10 partidos callejeros.
CANCHA DEL GIMNASIO VC
- Juega 15 partidos callejeros.
CANCHA DEL JEFE Nº 1
- Vence a la CPU por 69 puntos (priemera vez).
CANCHA DEL JEFE Nº 2
- Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).
CANCHA DEL JEFE Nº 3
- Consigue 30 asistencias en total para tu equipo en un partido (segunda vez).

EQUIPOS EXTRA

Estas son las tareas que has de cumplir para obtener algunos equipos extra muy curiosos:
EQUIPO 2K5
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).
SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS



- Consigue 127 en total con tu equipo en un partido.
SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS
- No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).
SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS
- Gana dos partidos.
SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS
- Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos con tu equipo.
SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS
- Gana cinco partidos.
EQUIPO DE JEROGLÍFICOS
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (primera vez).
EQUIPO SEGA
- No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).
EQUIPO VC
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).
CLASE SOPHOMORE
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).
CLASE ROOKIE
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).

SALÓN DE LA FAMA

Desbloquea todo lo que esté oculto y podrás liberar este nuevo modo de juego.

FIFA 2005

LA TIENDA

Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes muchos puntos, que luego puedes usar en "Mi Tienda FIFA 2005" para comprar extras:
1000 PUNTOS
- Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar



canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo
4000 PUNTOS
- Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online
6000 PUNTOS
- Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis, un partido internacional y por más de 5 goles.
8000 PUNTOS
- Completa una carrera.
10.000 PUNTOS
- Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

FIFA Street

MINI JUGADORES EN LOS PARTIDOS

Pausa la partida, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.

JUGADORES DE TAMAÑO NORMAL

Pausa la partida, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa →, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.

TODA LA EQUIPACIÓN



Estando en el menú principal, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

Fight Night Round 2

MINI LUCHADORES EN LOS COMBATES

Cuando vayas a elegir el escenario del combate, mantén pulsado arriba en el pad direccional hasta que oigas una campana. Al empezar el combate habrá mini luchadores. Fíjate, qué monos que son...

LIBERAR A FABULOUS

Desde el menú principal, ve al menú para crear un campeón. Selecciona la opción de Nuevo Boxeador. En el nombre del Boxeador, pon GETFAB. Pulsa Start. A partir de ese momento podrás seleccionar a este nuevo personaje en el modo Carrera y el de combate directo. Se encuentra en la categoría de Pesos Pesados.

Final Fantasy X-2

LAS ESFERAS ESCARLATA

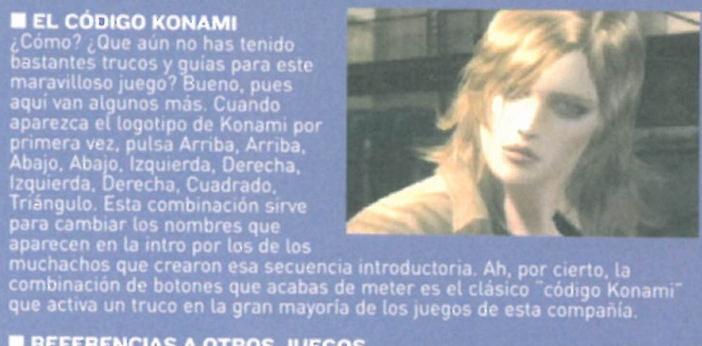
Aquí tienes la ubicación de las diez Esferas Escarlata que hay en todo el juego:
PRIMERA
- En el episodio 3, cuando el Templo de



EL TONTOTRUCO

Metal Gear Solid 3

EL CÓDIGO KONAMI



¿Cómo? ¿Que aún no has tenido bastantes trucos y guías para este maravilloso juego? Bueno, pues aquí van algunos más. Cuando aparezca el logotipo de Konami por primera vez, pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Triángulo. Esta combinación sirve para cambiar los nombres que aparecen en la intro por los de los muchachos que crearon esa secuencia introductoria. Ah, por cierto, la combinación de botones que acabas de meter es el clásico "código Konami" que activa un truco en la gran mayoría de los juegos de esta compañía.

REFERENCIAS A OTROS JUEGOS

- Cuando estés viajando con Eva, cógela e interrógala. Te hablará de un truco que se activa haciendo una combinación de botones, pero te dirá que no recuerda nada más. El truco es, en realidad, uno que servía para tener 30 vidas en el juego «Contra» para la querida NES.
- En la misión Snake Eater, busca la zona donde está el helicóptero Hind sin nadie pilotándolo. Interroga al guarda que está más cerca de la parte frontal de la entrada del edificio más grande. Interrógalo un par de veces y te dará una contraseña que funciona para el juego de PSP «Metal Gear Acid»: VIPER.

ACTORES DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS

Cuando se esté desarrollando alguna escena cinemática, si ves el nombre de un personaje, el que aparece entre paréntesis es el actor que presta su voz. Prueba a pulsar el botón Círculo en ese momento. De repente, aparecerá el actor cuyos movimientos se han capturado para ese personaje del juego.

Djose necesita tu ayuda, vuelve en lugar de eso a la zona subterránea de Bevelle, donde luchaste con Bahamut.
SEGUNDA
- Te la dan Gippal y Nooj después de que caigas en uno de los agujeros.
TERCERA
- Igual que la segunda.
CUARTA
- La encuentras en Guadosalam, en Chateau LeBlanc.
QUINTA
- En el capítulo 4, ve a la sala de motores del Celsius cuando Leblanc esté allí.
SEXTA
- En el Claustro 0 de Via Infinito.
SÉPTIMA
- Visita el barranco del Camino de la Roca Hongo, en el capítulo 2.
OCTAVA
- En el Claustro 20 de Via Infinito.
NOVENA
- En el capítulo 1, sigue a Logos y Ormi en el Camino de la Roca Hongo todo el camino hasta el barranco.
DÉCIMA
- En el capítulo 3, ve a Guadosalam y acepta la invitación a la habitación de Logos y Ormi.

Ghost Recon 2

■ TRUCOS VARIADOS
Introduce las siguientes combinaciones de



botones en el sitio que te indicamos para obtener unas ventajas que son molonas a más no poder:
TODAS LAS ARMAS
- En el menú principal, pulsa ✖, ←, triángulo, ■, ✖, Select.
TODAS LAS MISIONES
- En la pantalla de título, pulsa ✖, L2, ▲, R2, Select.
INVENCIBILIDAD
- Pausa el juego y presiona **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, Select.

Gran Theft Auto: San Andreas

■ MEJORAR A CARL
Por si no quedaba claro, por si alguien tenía alguna duda acerca de que este es el juego con más trucos del momento, aquí tienes TODAS las combinaciones de botones especiales que



puedes introducir. Sin pausar, introduce en mitad del juego alguna de las siguientes secuencias. ¿Qué tal si empezamos por mejorar tus características?
- 250.000 DÓLARES, TODA LA SALUD Y ARMADURA
R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- SALUD INFINITA (AUNQUE TE AFECTAN LAS EXPLOSIONES, EL AHOGARTE Y CAERTE)
↓, ✖, →, ←, →, R1, →, ↓, ↑, ▲
- RESPIRACIÓN INFINITA
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓

■ MÁS VEHÍCULOS
Ahora, veamos cómo sacar los vehículos más molones que hay en todo el juego:
- JETPACK
←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →
- APARECE UN MONSTER
→, ↑, R1, R1, R1, ↓, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1
- APARECE UN PARACAÍDAS
←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1
- APARECE UN RANGER
↑, →, →, L1,→, ↑,■, L2
- APARECE UN RHINO
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
- APARECE UN STRECHT
R2, ↑, L2,←, ←, R1, L1, ●, →
- APARECE UN BLOODRING BANGER
↓, R1, ●, L2, L2, X, R1, L1, ←, ←
- APARECE UN CADDY
●, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ●, ✖
- APARECE UN DOZER
R2, L1, L1, →, →, ↑, ↑, ✖, L1, ←
- APARECE UN HOTRING RACER TIPO 1
R1, ●, R2, →, L1, L2, X, ✖, ■, R1
- APARECE UN HOTRING RACER TIPO 2
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
- APARECE UN RANCHER
↑, →, →, L1,→, ↑,■, L2
- APARECE UN HYDRA
▲, ▲, ■, ●, ✖, L1, L1, ↓, ↑
- APARECE UN QUAD
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, ●, ▲, R1, R2
- APARECE UN VORTEX
▲, ▲, ■, ●, ✖, L1, L2, ↓, ↓
- AVIÓN DE ESPECIALISTA
●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←,←, ✖, ▲

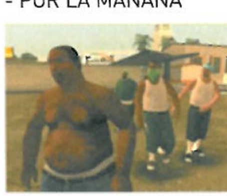
■ CAMBIAR COMPLEXIÓN
Una de las novedades más interesantes del juego: ahora puedes pasar de gordo a "mazas" en un pis pás.
- MÚSCULOS A TOPE
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←
- GORDURA AL MÁXIMO
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓
- NI MÚSCULOS NI GRASA



▲, ↑, ↑, ←, →, ■,●, →
- DELGADO
▲, ↑, ↑, ←, →,■, ●, →
- NUNCA TIENES HAMBRE
■, L2, R1, ▲, ↑, ■, L2, ↑, ✖

■ SUPER PODERES
Este CJ está hecho un Superman. Introduce estas combinaciones para dotarle de poderes sobrehumanos.
- SALTAR DIEZ VECES MÁS ALTO
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←,→, ■, R2, R2
- SUPER PUÑETAZOS
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2
- PUNTERÍA PERFECTA CUANDO VAS CONDUCIENDO
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●
- CONTROL PERFECTO
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1

■ CAMBIAR EL TIEMPO
También puedes pasar cuando quieras a una hora del día determinada:
- SIEMPRE ES MEDIANOCHE
■, L1, R1, →, ✖, ↑, L1, ←, ←
- NOCHE
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲
- POR LA MAÑANA



R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■
- MEDIA TARDE
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓
- CIELO NARANJA
←,←, L2, R1, →, ■, ■, L1, L2, ✖

■ VELOCIDAD
Puedes acelerar o frenar las cosas. Es tan sencillo como esto:
- RELOJ MÁS RÁPIDO
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
- EL JUEGO VA MÁS RÁPIDO
▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■
- EL JUEGO VA MÁS LENTO
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1

■ CAMBIAR LOS COCHES
¿Quién dijo que no existía el "tuning" en «GTA»? Con estas combinaciones podrás hacer que tus coches se comporten de una forma muy distinta a como lo hacen normalmente.
- MEJORAR SUSPENSIÓN
■, ■, R2, ←, ↑, ■, R2, ✖, ✖, ✖
- MÁS VELOCIDAD PARA EL VEHÍCULO
↑, L1, R1, ↑, →, ↑, ✖, L2, ✖, L1



- TU VEHÍCULO ES COMO UN TANQUE
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2
- LOS COCHES VUELAN
■, ↓, L2, ↑, L1, ●, ↑, ✖, ←
- SALTAR A CIEN PIES DE ALTURA CON LA MOTO
▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2
- COCHES SOBRE EL AGUA
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
- BARCOS VOLADORES
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲
- LOS COCHES SALEN DESPEDIDOS CUANDO SON GOLPEADOS
■, R2, ↓, ↓, ←, ↓, ←, ←, L2, ✖
- TODOS LOS TAXIS TIENEN NITRO (PULSA L3 PARA SALTAR)
↑,✖,▲,✖,▲, ✖, ■,R2, →
- COCHES MÁS RÁPIDOS
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1

■ CAMBIAR EL TRÁFICO
Otro de los clásicos de la saga. Cambia el aspecto de la ciudad y olvídate del tráfico monótono y aburrido.
- TRÁFICO NEGRO
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●
- TRÁFICO ROSA
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●
- TODOS LOS VEHÍCULOS SON VEHÍCULOS DEL CAMPO
L1, L1, R1, R1, L2, L1, R2, ↓, ←, ↑
- TODOS LOS VEHÍCULOS SON INVISIBLES (MENOS LAS MOTOS)
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1
- DESTRUIR LOS COCHES
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
- TRÁFICO AGRESIVO

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hitman Contracts

Ahí van dos truquillos muy curiosos que encontré para este juego:
- Ver fantasmas:
En la misión "Tradiciones del Oficio", ve a la pared del hotel donde un poli te dice que allí no hay que mirar nada (reconocerás la parte del hotel porque se te pone el juego oscuro y hay unas ventanas abiertas) y entra al baño de una de las habitaciones a las que puedes pasar. Mira a la ducha. No hay nadie, ¿verdad? Sin embargo, si te pones la vista en primera persona y miras hacia el espejo, verás de repente un fantasma que aparece y desaparece haciendo varios gestos.
- Ver pósters de película:
En la misión "Masacre en el restaurante", ve al sótano donde le cortas el gas al cocinero y entra por una puerta que hay dentro. Bueno, apareces en un minialmacén y, si miras los pósters que hay colgados, en dos de ellos aparece cuarenta y siete (es decir, tú mismo) posando con dos pistolas y con un título en chino como si fuera una película.

Diego (e-mail)





R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
- ATRAES A LAS PROSTITUTAS CON JUGUETES SEXUALES
■, →, ■, ■,L2,✖,▲,✖, ▲
- LOS CIVILES SON TRABAJADORES DE RESTAURANTES DE COMIDA RÁPIDA Y PAYASOS, CJ ES UN PAYASO, LOS COCHES SON MOTOS DE PIZZA
▲,▲,L1, ■, ■,●, ■, ↓, ●
- LOS CIVILES SON CHICAS EN BIKINI, LOS VEHÍCULOS SON COCHES DE PLAYA, CJ VA EN PANTALOSNES CORTOS Y CHANCLAS
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓
- NO HAY CIUDADANOS NI POLICÍAS, SÓLO PANDILLEROS HACIENDO TIROTEOS
L2, ↑, R1, R1, ←, R1, R1, R2, →, ↓
- LOS TRANSEÚNTES SON ASIÁTICOS CON KATANAS. LA MAYORÍA DE VEHÍCULOS SON COCHES Y MOTOS NEGRAS
✖, ✖, ↓, R2, L2, ●, R1, ●, ■
- NO HAY TRANSEÚNTES NI APENAS TRÁFICO
✖, ↓, ↑, R2, ↓, ▲, L1, ▲, ←

■ **CAMBIAR EL COMPORTAMIENTO**

El estrés de la ciudad puede alterar a cualquiera, pero con este truco podrás llevar las emociones de los ciudadanos al extremo.
- LOS TRANSEÚNTES ATACAN (ESTE TRUCO NO SE PUEDE DESCONECTAR)
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
- LOS TRANSEÚNTES SE VUELVEN LOCOS (NO SE PUEDE DESCONECTAR)
↓,←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
LOS TRANSEÚNTES TIENEN ARMAS
R2, R1, ✖, ▲, ✖,▲, ↑, ↓

■ **CLIMA**

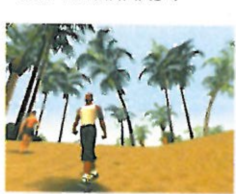
Conviértete en el hombre del tiempo con estas combinaciones:
- NIEBLA
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖
- TORMENTA DE ARENA
↑, ↓, L1, L1, L2, L2, L1, L2, R1, R2
- TORMENTA
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●

■ **BÚSQUEDA**

¿Quieres meterte en líos con la poli o quieres escaparte de ellos? Lo que tú prefieras:
- SEIS ESTRELLAS DE BÚSQUEDA
●, →, ●, →, ←, ■, ✖, ↓
- BAJAR NIVEL DE BÚSQUEDA
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- SUBIR NIVEL DE BÚSQUEDA
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←
- NUNCA TE BUSCAN
●, →, ●, →, ←, ■, ▲, ↑

■ **...Y VARIEDAD**

Aún tenemos más, amigos. Aquí tenéis de todo un poco:
- RECLUTAR A CUALQUIERA (CON UNA 9MM)
↓, ■, ↑, R2, R2, ↑, →, →, ↑
- RECLUTAR A CUALQUIERA (CON COHETES)
R2, R2, R2, ✖, L2, L1, R2, L1, ↓, ✖
- DESBLOQUEAR A ROMERO
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
- DESBLOQUEAR A TRASHMASTER
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
- SET DE ARMAS 1



R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- SET DE ARMAS 2
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
- SET DE ARMAS 3
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
- TODOS LOS SEMÁFOROS ESTÁN EN VERDE
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
- MODO ADRENALINA
✖, ✖, ■, R1, L1, ✖, ↓, ←, ✖
- SUICIDARSE
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1

Gran Turismo 4

■ **MAS PISTAS**

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas en modo Arcade:
- APRICOT HILL RACEWAY
169 días completados
- AUTUMN RING
281 días completados
- CATHEDRAL ROCKS TRAIL 1
239 días completados
- CHAMONIX
309 días completados
- CIRCUIT DE LA SARTHE 1
267 días completados
- COSTA DI AMALFI
253 días completados



- COTE D´AZUR
183 días completados
- DEEP FOREST RACEWAY
15 días completados
- FUJI SPEEDW. 2005F
323 días completados
- FUJI SPEEDWAY 2005 GT
141 días completados
- FUJI SPEEDWAY 80S
43 días completados
- GEORGE V PARIS
225 días completados
- GRAND VALLEY SPEEDWAY
99 días completados
- HONG KONG
113 días completados
- ICE ARENA
155 días completados
- INFINEON RACEWAY STOCK CAR COURSE
309 días completados
- OPERA PARIS
29 días completados
- SPECIAL STAGE ROUTE 5
57 días completados
- SUZUKA CIRCUIT
71 días completados
- SUZUKA CIRCUIT OESTE
127 días completados
- TAHITI MAZE
197 días completados
- TSUKUBA CIRCUIT WET
337 días completados
- TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE
211 días
- TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE ESTE
85 días completados

King of Fighters Maximum Impact

■ **OTROS TRAJES**

Pásate un reto dentro del modo Challenge para desbloquear trajes alternativos.

■ **ESCENARIOS EXTRA**

Completa una cantidad concreta de misiones en el modo Challenge para desbloquear cuatro escenarios secretos. Las misiones no se tienen que pasar en un determinado orden.

ESCENARIO "SHOW TIME"
- Pásate 10 misiones del modo Challenge.

ESCENARIO "PUERTA INFERNAL"
- Pásate 25 misiones del modo Challenge.

ESCENARIO DE ESAKA
- Pásate 25 misiones del modo Challenge.

ESCENARIO DEL



TRUCOS A LA CARTA

Cuestión de Honor

Francisco Cotera (e-mail)

Hola, estoy atascado hace tiempo en el jefe final de este juego. Creo que es el último, donde tienes que salvar a la chica antes de que la tire. Le quito mucha vida, pero no consigo matarle...
En efecto, este es el jefe final del juego. Veamos cómo acabar con él. En cuanto tengas control sobre el personaje, haz contras a sus ataques (manteniendo pulsados **L1 + R1** y presionando **R3** en la dirección de Kwan) hasta que tú le logres impactar. Sigue haciendo la contra y Kit hará su No Shadow Kick sobre Kwan. No te confíes, porque Kwan intentará tirarte al suelo. La silla que ves puede servir para atontar a Kwan, pero resérvatela para la segunda fase de su ataque. Después de quitarle un 25% de vida empezará otra escena. Aparecerá un medidor de aire junto a tu medidor de bloqueo. Para no ahogarte, coge a Kwan (pulsa **R1 + R3** hacia él) y coge su máscara de gas para recargar. Cuando tu bloqueo se agote, perderás la máscara. Inmediatamente, haz una contra a su movimiento. Usa ahora la silla para atontarlo y hacerle un buen combo. Ahora, cada vez que quieras cogerlo para recuperar aire tendrás que hacer una contra primero. Cuando su salud esté al 25% empieza otra escena y la última fase del ataque. Nada más recuperar el control sobre tu personaje, haz una contra al ataque de Kwan. Sigue haciendo contras hasta que consigas hacer la No Shadow Kick. Corre hacia Michelle y cógela (pulsando (**R1 + R3**). Con ello recuperará salud. No puedes alzarla, pero la idea es mantenerla con vida mientras peleas con Kwan. Repite el juego de contras hacia Kwan para luego volver a coger a Michelle. Repite este proceso hasta que Kwan sea derrotado y dé comienzo la escena final. Como consejo, durante el combate es buena idea intentar ponerse detrás de él cuando se esté poniendo de pie y usar tu ataque Adrenalina, con lo que le encasquetarás un combo de cuatro golpes. ¡Suerte!

Ratchet and Clank 3

César Paradinas (e-mail)

Hola. Me estoy comiendo el tarro con una cosa. En el menú de trampas hay una que no se activa con puntos de experiencia, sino que pone "desconocido". ¿Cómo se obtiene? Muchas gracias.
El truco se llama "Reemplazar Llave Inglesa" y para obtenerlo no necesitas puntos de habilidad. Simplemente, pausa la partida y pulsa ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←. ¡Así de sencillo!

Time-Splitters 2

Alberto Ramón Poveda (e-mail)

Hola, consolegas. Soy Bertus y os sigo desde hace 6 años y os tengo que decir que con cada número mejoráis más. Os quería preguntar sobre este juego. Me he quedado atascado en el Cañón Atómico y no sé ni cómo llegar ni cómo desactivar la quinta bomba. ¿Podríais decirme cómo pasarme esa fase? Gracias por contestar.
En realidad, la última bomba está bastante cerca de la penúltima. Comencemos desde donde está esa penúltima bomba (la que desactivas cerca de la habitación llena de cajas). Una vez pases detrás de la puerta, verás que a la derecha (donde Khallos y los otros tres están) todo está lleno de lásers. No puedes ir por ahí, así que ve a la izquierda. De repente te verás en medio de un tiroteo. Mata al tipo que está delante de ti, toma la esquina y mata al que cuelga ahí. Sigue un poco hacia delante y encontrarás la última bomba. El científico que se encuentra allí la desactivará y en esta ocasión no habrá tiempo límite. Y se acabó la búsqueda, socio.



CEMENTERIO
- Pásate las 40 misiones del modo Challenge.

■ **PERFIL Y MODELO ESPECIAL**

Pásate el juego en cualquier dificultad y con cualquier personaje. Luego ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que te pasaste el juego. Su perfil estará disponible, así como un modelo especial del mismo. Puedes usar el modelo en el juego, seleccionándolo en el perfil.

■ **DESBLOQUEAR A DUKE**

Completa el modo Historia con Alba y Soiree para liberar a Duke como personaje seleccionable.

Mercenarios: El Arte de la Destruc.

■ **PREMIOS POR LOS PLANOS**

Consigue los planos para desbloquear unos extras muy molones:

POR UNO
- Cargamento de C4.

POR CINCO
- Cargamento de rifle francotirador.

POR DIEZ
- Cargamento de Stinger.

POR QUINCE
- Cargamento de Antitanques.

POR VEINTE
- Jugar como soldado pesado de Mafia.

POR TREINTA
- Jugar como soldado de élite NK.

POR CUARENTA
- Cargamento de Prototipo.

POR CINCUENTA
- Jugar como Carta de Espadas de NK.



POR SESENTA
- Dinero: 100.000.

POR SETENTA
- Dinero: 100.000.

POR OCHENTA
- Dinero: 250.000.

POR NOVENTA
- Dinero: 250.000.

POR CIEN
- Dinero: 500.000.

POR CIENTO DIEZ
- Jugar como Han Solo.

■ **PREMIOS POR DESTRUIR MONUMENTOS**

Destruye las siguientes cantidades de monumentos para obtener un par de extras:

POR DIEZ
- Cargamento de Antiaéreo Norcoreano ZSU 57.

POR VEINTE
- Dinero: doscientos cincuenta mil.



■ **PREMIOS POR LOS TESOROS NACIONALES**

Hazte con estas cantidades de tesoros nacionales para recibir el truco que corresponda:

POR UNO
- Avanzadilla de cargamento china.

POR CINCO
- Cargamento de H5.

POR DIEZ
- Cargamento de Camión de Combustible.

POR QUINCE
- Dinero: 50.000.

POR VEINTE
- Jugar como Indiana Jones (PS2) o Han Solo (Xbox).

POR TREINTA
- Jugar como Doctor Civil.

POR CUARENTA
- Jugar como prisionero civil.

POR CINCUENTA
- Jugar como As de Diamantes.

POR SESENTA
- Dinero: 100.000.

POR SETENTA
- Dinero: 100.000.

POR OCHENTA
- Dinero: 250.000.

POR NOVENTA
- Dinero: 250.000.

POR CIEN
- Dinero: 500.000.

POR CIENTO DIEZ
- Jugar como soldado de élite Sku.

■ **PREMIOS POR DESTRUIR LOS POSTES SKU**

Destruye las siguientes cantidades de postes de escucha SKU y tendrás más truquetes para tu colección:

POR DIEZ
- Cargamento de caja de salud.

POR VEINTE
- Cargamento de transporte de equipaje civil.

POR TREINTA
- Cargamento de avanzadilla de Mafia MD-350.

POR CUARENTA
- Jugar como carta de corazones NK.

POR CINCUENTA
- Jugar como Piloto.

POR CINCUENTA Y CINCO
- Dinero: doscientos cincuenta mil.

■ **CONSEGUIR LA CAJA DE TRUCOS**

Pásate el juego con todos los miembros del mazo muertos o capturados. Desbloquearás la caja de trucos en la tienda. Esta contiene una pistola de granadas, una "escoba callejera" y un ataque aéreo portátil que es muy útil.

Need for Speed Underground 2

■ **COMBINACIONES PARA TRUCOS VARIOS**

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:

- 1000 DÓLARES EN CARRERA MÁS RX-8 Y SKYLINE EN EL MODO CARRERA RÁPIDA
←, ←, →, ■,■,→, L1, R1
- 200 DÓLARES EN CARRERA
↑,↑,↑,← R1 R1, R1, ↓
- TODAS LAS PISTAS
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
- VINILO BURGER KING
↑, ↑, ↑, ↑,↓,↑, ↑, ←
- TODOS LOS BONUS
L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, →, ←
- HUMMER H2 CAPONE
↑, ←, ↑, ↑,↓,←, ↓, ←



- VINILO BEST BUY
↑, ↓, ↑, ↓,↓,↑, →, ←

■ **CÓDIGOS DE MEJORA**

De nuevo, teclea estas secuencias en el menú principal:
- NIVEL VISUAL 1
R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓
- NIVEL VISUAL 2
L1,R1,↑,↓, L1,↑,↑, ↓

Pro Evolution Soccer 4

■ **CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER**

Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar a algunos jugadores del equipo original. Simplemente, regístralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará



a tu juego. Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga haya empezado, guarda los datos.

■ **JUGAR CON UN SOLO JUGADOR**

Primero, tienes que comprar en la Tienda PES la "Cámara de Jugador", que cuesta en torno a los 3000 puntos. Tras eso y antes de jugar el partido, en la pantalla de Configuración Personal, has de poner el control en "Arreglar" y elegir al jugador que quieres controlar. En esa misma pantalla, tienes que poner a la CPU en tu equipo. A partir de ese momento, tú controlarás sólo al personaje elegido, mientras que la CPU se encargará del resto del equipo. Además, si pulsas L1, la cámara se orientará automáticamente hacia donde mira tu jugador- Mientras no lo hagas, se dedicará a seguir al balón tranquilamente.

Resident Evil Outbreak

■ **CÓDIGOS DE HABITACIÓN**

Escribe los siguientes códigos en la habitación del Centro de Seguridad. Así, podrás abrir las puertas correspondientes sin usar una tarjeta de acceso. Cada puerta puede usar uno de tres códigos al azar. Aquí te ponemos los 3 códigos posibles que hay para cada puerta.
- PUERTA DEL PASILLO B4F
B482, D580 ó A194
- PUERTA DE LA SALA DE ORDENADORES B5F
A375, J126 ó C582

■ **VER A YOKO COMO UN ZOMBI**

Juega en "Bajo el Punto de Congelación" con cualquier personaje menos Yoko. Después de la escena de Monica



y la elección de tu ruta, deberías ver a Yoko como un zombi.
- En fácil puedes ver a Yoko como zombi en el laboratorio B7F.
- En Normal, puedes ver el zombi en la sala de almacenamiento químico.
- En Difícil, la ves en la sala B6F.
- Por último, en muy difícil, en la sala química.

Shadow Hearts: Covenant

■ **CARTAS DE BONIFICACIÓN**

Empieza el juego teniendo insertada en tu consola una tarjeta de memoria que tenga una partida salvada del



EL TONTOTRUCO

Death by Degrees

■ **RECUERDOS DE «TEKKEN»**

Fíjate bien en las paredes de los escenarios. En muchas ocasiones podrás ver diversos pósters colgados, de los cuales muchos son referencias muy claras a la saga «Tekken» (hasta se ve la carátula de algún juego), en la que es luchadora Nina. También podrás ver unos cachondos, como este que bromea sobre la propaganda de reclutamiento militar americana.



RED NINJA
END OF HONOUR™

exclusivo Carrefour

Sed de Venganza

Testigo del brutal asesinato de su padre, ahorcada de un alambre y dada por muerta, Kurenai jura venganza al despiadado clan de Black Lizard. Juega como Kurenai y venga tu pasado en una original historia del director de cine Shinsuke Sato.

18+ www.pegi.info

PlayStation®2

tranji.com

SIERRA™

YA DISPONIBLE EN TU TIENDA **Carrefour**





primer «Shadow Hearts». Como premio, recibirás dos cartas extra.

ACTIVAR LA MODALIDAD TEATRO
Pásate el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro, que te permite ver las escenas del juego.

Shadow of Rome

ARMADURAS PARA AGRIPA
Obtén estas cantidades de salvos para poder conseguir armaduras que hagan a Agripa más resistente:
ARMADURA FORTUS REX
- Consigue 300.000 salvos.
TALON AEGIS
- Consigue 800.000 salvos.

ELEMENTOS OCULTOS PARA AGRIPA
Consigue los siguientes objetivos cuando te toque jugar con Agripa:
MINIJUEGO "LA GRAN EVASIÓN"
- Consigue rango Oro en todos los eventos normales.
ARENA LABERINTO
- Consigue rango Plata



en todos los eventos normales.
MODO SURVIVAL
- Consigue rango Plata en todos los eventos normales.
GALERÍA DE ARTE
- Consigue el rango Bronce en todos los eventos normales.
TRAJE DE GORILA
- Completa todos los retos de gladiador.
MINIJUEGO "EL PATITO FEO"
- Consigue rango Bronce en todos los eventos difíciles.

MÁS TRAJES Y CORTES DE PELO PARA OCTAVIO
Compra las siguientes cantidades de ítems a los vendedores de la zona de las puertas de la ciudad. Así desbloquearás nuevos "looks" para Octavio, que podrás seleccionar en el armario que hay en su habitación.
RAPADO
- Disponible desde el principio.
CABEZA DE CEBOLLA
- Compra al menos 5 ítems.
ROPAS DE PANSA
- Compra al menos 10 ítems.
DOLOR DE CABEZA
- Compra al menos 20 ítems.
TRAJE DE CAMALEÓN

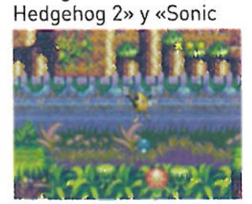


- Compra todos los ítems de todos los vendedores.

CONSEGUIR MONEDAS DE ORO DE LA FORTUNA
Ya sabemos que encuentras muchas monedas de plata durante la aventura. Sin embargo, lograr las de oro es más complicado. Para conseguirlas, deja fuera de combate a todos los guardias de un sector cualquiera. Regístralos a todos. El último de ellos tendrá una Moneda de Oro de la Fortuna.

Sonic Mega Collection Plus

JUEGOS OCULTOS
Hay un montón de juegos clásicos de Sega en esta recopilación que están ocultos. Para dar con ellos, tienes que hacer lo siguiente:
BLUE SPHERE
- Juega a «Sonic the Hedgehog» y a «Sonic 3D Blast» 20 veces cada uno.
COMIX ZONE
- Sal de todos los juegos de Sega 50 veces.
FLICKY
- Juega a «Dr. Robotnik´s Mean Bean Machine» 30 veces.
SONIC 2 ENSAMBLADO EN SONIC & KNUCKLES
- Juega a «Sonic the Hedgehog 2» y «Sonic



Spinball» 20 veces cada uno.
SONIC 3 ENSAMBLADO EN SONIC & KNUCKLES
RISTAR
- Juega a «Blue Sphere», «Sonic 2» ensamblado en «Sonic & Knuckles», «Sonic 3» ensamblado en «Sonic & Knuckles», y «Flicky» 30 veces cada uno.

ELEGIR NIVEL EN «SONIC»
En la pantalla de título, presiona la secuencia ↑, ↓, →, ←, mantén presiona ■ y pulsa **Start**. Después de esto, podrás seleccionar a qué fase acceder.

TRUCOS EN EL JUEGO «SONIC 2»
- Seleccionar nivel desde el principio:
Ve al menú de opciones y accede al Sound Test. Escucha las canciones 19, 65, 09, 17. Después de que hayas seleccionado la canción 17 oirás un sonido de anillo. Después de eso, presiona **Start** y mantén el botón ■ presionado. Tan pronto como el menú principal aparezca, sigue presionando ■ y pulsa Start en la opción para un jugador.
- Super Sonic:
Haz el truco de selección de nivel. Ahora, mientras estás en el menú de selección de nivel, accede al sound test y selecciona las canciones 04, 01, 02 y 06. Cuando hayas pulsado 06, oirás la musiquilla que suena cuando coges una Esmeralda del Caos. Selecciona un nivel, recoge 50 anillos y salta. Disfruta de la que fue la primera aparición de Super Sonic.

TRUCOS EN EL JUEGO «SONIC 3»
- Seleccionar nivel:
Tienes que hacer esto rápido, coleguita. Durante el tiempo que tarda en cargar al principio, presiona en el D-Pad ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑. Si lo haces bien, podrás bajar de la opción "Competición" en el menú y accederás a unas opciones.

PASSWORDS PARA «RISTAR»
Ve al menú de códigos y escribe esto:
XXXXXX
- Cancelar los trucos.
MUSEUM
- Luchar sólo contra los jefes.
ILOVEU
- Elegir nivel.
DOFEEL
- Modo Time Attack.
SUPERB
- Dificultad muy alta.

Splinter Cell: Chaos Theory

DESBLOQUEAR EL MODO ELITE
Completa el modo Historia y así desbloquearás el modo Élite, en el cual sólo tienes un cuchillo para defenderte. ¿Podrá sobrevivir Sam a esto?



EL TONTOTRUCO

Devil May Cry 3

EL NÚMERO DE CADA MISIÓN
Aaay, jugón, jugón, seguro que estás tan "flipau" viendo las piruetas de Dante que no siquiera recuerdas la misión en la que te encuentras. No hay que preocuparse. Los programadores han metido una bromita por la cual el número de cada misión aparece escondido en la escena introductoria que la precede. ¿Puedes encontrar todos los números?.

MISIÓN 1
- Aparece un 1 escrito sobre la caja de la pizza.
MISIÓN 2
- Aparece un 2 en el tablero al final de la escena.
MISIÓN 3
- Los enemigos que salen ardiendo forman un número 3 al final de la escena.
MISIÓN 4
- La bandera que se puede ver al principio de la escena tiene forma de 4.
MISIÓN 5
- La sangre que está en el muro al final de la escena forma el número 5.
MISIÓN 6
- La explosión que se da al final de la escena forma el número 6 en el suelo.
MISIÓN 7
- Los restos de sangre del muro revelan el número 7 al final de la escena.
MISIÓN 8
- La Luna que se puede visualizar al fondo tiene el número 8 "tatuado".
MISIÓN 9
- La bala que sale al final de la escena tiene la típica marca de 9 milímetros.
MISIÓN 10
- La sangre que aparece en el libro al final de la escena forma el número 10.
MISIÓN 11
- La sangre que se puede ver en el suelo marca el número 11.
MISIÓN 12
- Al final de la escena, la cadena que está en el techo sujeta el número 12.
MISIÓN 13
- Al final de la escena, el muro que hay al fondo tiene grabado el número 13.
MISIÓN 14
- El número 14 se puede ver a un lado de la plataforma, sobre el foso.
MISIÓN 15
- La rama que se puede ver al final de la escena forma el número 15.
MISIÓN 16
- El número 16 está rascado sobre la superficie del suelo. Se puede ver fácilmente al principio de la escena.
MISIÓN 17
- La parte superior de la columna que aparece en imagen forma el número 17.
MISIÓN 18
- Un papel con el número 18 sale volando durante un plano de esa escena.
MISIÓN 19
- La cámara hace una panorámica hacia Lady cuando da comienzo esa escena. En ese momento, se ve el número 19 marcado sobre el suelo.
MISIÓN 20
- Finalmente, las nubes forman el número 20 al final de la escena.



Tenchu: Fatal Shadows

EXTRAS EN LA SOMBRA

Cumple todos estos requisitos para tener muchos elementos extra:

MODO "PIT FIGHT"
- Pásate el juego en dificultad Normal.

LUCHAS CON LOS JEFES EN EL MODO "PIT FIGHT"
- Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo "Pit Fight".

TRAJES DE «TENCHU 1» Y «TENCHU 2» PARA AYAME
- Derrota a Juzo en el modo "Pit Fight" con 23 minutos de sobra y derrota a las dos Ayames. Otro modo de conseguirlo es encontrar 1600 pergaminos.

TRAJE OCULTO DE RIN Y TRAJE DE «TENCHU 3» PARA AYAME
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.

ÍTEM DE RENACIMIENTO NINJA
- Completa el escenario de entrenamiento.

MODO "ESPADA ROJA"
- Consigue un rango de Asesino o Gran Maestro en los 18 niveles.

OBTENER MÁS MISIONES

Cumple en el modo Historia los siguientes requisitos para obtener nuevas misiones:

MISIÓN 2.1
- No elimines a todos los enemigos de la misión 1.

MISIÓN 2.2
- Elimina a todos los enemigos de la misión 1

MISIÓN 6.1
- Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.

MISIÓN 6.2
- Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.

MISIÓN 7.1
- No cojas el mapa en la misión 6.

MISIÓN 7.2
- Coge el mapa en la misión 6.

MISIÓN 10.1
- No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.

MISIÓN 10.2
- Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9

MISIÓN 12.1
- Elimina a Ranzo.

MISIÓN 12.2
- Deja que Ranzo escape.

LAS ARMAS ESPECIALES

Cada protagonista tiene un arma secreta que debe encontrar en el juego. Aquí está su localización:

GARRAS DEMONIO PARA RIN
- En el capítulo 8, después de cruzar el puente, ve a la izquierda por el muro y haz un doble salto hacia el filo que asoma.

ARMAS DOKUTO PARA AYAME
- En el capítulo 7.2, en la sala que hay al pasar la habitación del combate con el jefe, sin haber tomado el atajo (si tomas el atajo, la habitación se derrumba).

The Getaway 2: Black Monday

INTRODUCIR TRUCOS EN LA SECUENCIA INICIAL

Con tanto mafioso involucrado en este juego, alguna trampa tenía que haber. Presiona las siguientes combinaciones de botones en la película de introducción que aparece antes de que se muestre el menú principal. Ya verás lo bien que te sientan...

- DUPLICAR SALUD
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓
- MUNICIÓN INFINITA
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■



Time-Splitters: Futuro Perfecto

EXTRAS

Cumple estas misiones si quieres obtener el elemento extra que corresponda:

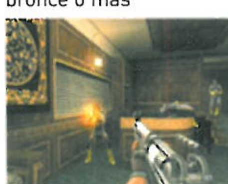
ANYA
- Pásate la primera misión del modo Historia.

ARTHUR ACHING
- Completa la Mansión de la Locura en el nivel fácil.

BERSERKER SPLITTER
- Pásate el Hombre Encapuchado en fácil.

MANOS GRANDES
- Consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.

CEREBROS
- Pásate Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más



CAPITÁN ED SHIVERS
- Pásate el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.

CASCADA
- Pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce o más.

CABEZAS QUE GIRAN
- Pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.

HART
- Pásate Futuro Perfecto en Medio.

DEADWINA
- Pásate Me Gustan los Muertos dentro de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.

GASTON BOUCHER
- Pásate la Mansión de la Locura en nivel Normal.

HECHMAN CORTEZ
- Pásate La Conezión Rusa en nivel Medio.

SONIDOS DE ARMA HUMANA
- Pásate el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce o más.

JACOB CROW
- Pásate Futuro Perfecto en fácil.

JACQUE DE LA MORTE
- Pásate Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.

REINA DE LA JUNGLA
- Pásate Scotland el Valiente en nivel fácil.

KITTEN CELESTE
Pásate El Expreso Khallos en nivel fácil.

LEO KRUPPS
- En el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria consigue medalla de bronce o más.

MAD OLD CROW
- Pásate Futuro Perfecto en nivel fácil.

MISCHIEF EL PAYASO
- Pásate el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.

ARMA MONO
- Pásate el reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.

OLEG
- Pásate el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.

MUERTES A CÁMARA LENTA
- Pásate Cohetes 101 con medalla de bronce o más.

SWINGING TIPPER
- Pásate La Conexión Rusa en dificultad Normal.

ASESINO DEL TIEMPO
- Pásate El Hombre Encapuchado en nivel Normal.

VIOLA
- Pásate Ataque a Hart con medalla de bronce o más.

OFICIAL CAIN
- Pásate Scotland el Valiente en nivel normal.

MONO ZOMBI
- Pásate Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Mortal Kombat Deception

Hola a todos los hobbyconsoleros. He descubierto un par de truquillos para este juego. Bueno, no sé si son exactamente trucos o fallos del juego, pero la verdad es que funcionan y estan muy bien.

- ¿Quieres monedas de Platino infinitas? Pues vete a Edenia, al lugar donde hay un abuelo dentro de una casa (tiene las coordenadas E-8). El abuelo dice que te dará 500 monedas si le traes un collar. Este collar lo encuentras junto al cuerpo de un tipo que está fuera del castillo (en las coordenadas G1. Pues bien, la gracia está en que puedes coger el collar todas las veces que quieras y dárselo. ¡Te forras seguro!
- Otro truco: en el Puzzle Kombat, ponte el nivel de dificultad más bajo. En los combates normales, pon la dificultad de la máquina al máximo. Juega al Puzzle Kombat y, aunque será fácil ganar, contará como que estás jugando en Difícil, por lo que recibirás más recompensas.

Fulgen (Oviedo)

Tony Hawk's Undergr. 2



SECRETILLOS A GO-GO

¿Te hemos hablado alguna vez, querido lector, de lo bien que nos cae Tony Hawk? En sus juegos siempre hay montones de trucos. Y en uno tan grande como este, no podían faltar. Cumple las tareas que te indicamos para conseguir todos los secretos que hay:

ALIEN
- Completa el modo Historia en fácil.

ALIEN DOCTOR
- Completa el modo Historia en normal.

BENJAMIN FRANKLIN
- Completa la meta de "Encuentra a Ben Franklin" en Boston.

BIGFOOT
- Completa el modo historia en nivel Enfermo.

TORERO
- Pásate el objetivo "Libera al Torero" en Barcelona.

SOLDADO DE «CALL OF DUTY»
- Pásate el modo Historia en dificultad Enfermo.

GRAFFITY
- Pásate el modo historia en fácil.

JESSE JAMES
- Pásate el modo clásico en dificultad Enfermo.

ALMA PERDIDA 1
- Pásate el modo historia en Normal.

NATAS KAUPAS
- Completa el modo clásico en dificultad Enfermo.

PELÍCULA DE PATINAJE DE NEVERSOFT
- Pásate el modo clásico con un porcentaje del cien por cien.

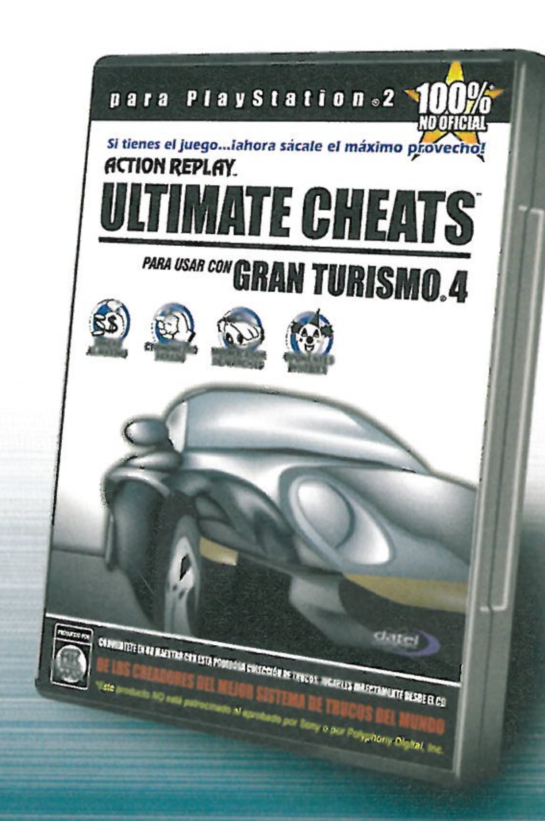
NIGEL
- Pásate el modo historia en dificultad enfermo.

PAULIE
- Completa el modo historia en Normal.

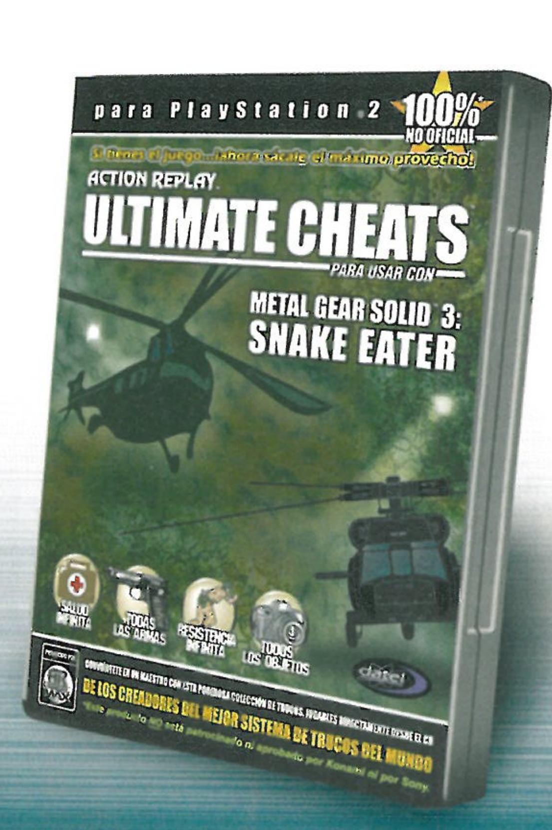
GRUPO DE TRANSEÚNTES A
- Pásate el modo Historia en Fácil.



ápido invisible rico
fuerte ¿te gustaría ser así? invencible









¡Contiene todos los trucos para jugar más y mejor en un inagotable CD!

TAMBIÉN DISPONIBLES: *GTA SAN ANDREAS* Y *NEED FOR SPEED UNDERGROUND*





TUS VIDEOJUEGOS SON MÁS DIVERTIDOS





GRUPO DE TRANSEÚNTES B
- Pásate el modo historia en dificultad Normal.

GRUPO DE TRANSEÚNTES C
- Pásate el modo historia en dificultad Enfermo.

GRUPO DE TRANSEÚNTES D
- Pásate el modo clásico en Normal.

GRUPO DE TRANSEÚNTES E
- Pásate el modo Historia en nivel Enfermo.

GRUPO DE TRANSEÚNTES F
- Pásate el modo Historia con un porcentaje del cien por cien.

GRUPO DE TRANSEÚNTES G
- Completa el modo clásico con un porcentaje del 100%.

NIVEL "PRO SKATER"
- Completa el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

RYAN SHECKLER
- Completa el reto "Encuentra a Ryan Sheckler" en Skateopia.

CAPITÁN MARINO
- Completa el modo historia en Normal.

SHREK
- Completa el modo historia en Normal.

MONO ESPACIAL 1
- Pásate el modo historia en Fácil.

STEVE - O
- Pásate el modo clásico en Normal.

LA MANO
- Completa el modo historia en Normal.

NIVEL "EL TRIÁNGULO"
- Pásate el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

TONY HAWK DEL PRIMER «THPS»
- Completa el modo clásico en dificultad normal.



PELÍCULA DEL WORLD DESTRUCTION TOUR
- Completa el modo historia en cualquier dificultad.

BUFÓN
- Completa la misión de "Encuentra al bufón" en Nueva Orleans.

Viewtiful Joe 2



SACAR TODOS LOS EXTRAS

Cumple las siguientes tareas y liberarás algunos extras curiosillos:

ICONO DE SALVADO DE V ARCOIRIS
- Completa las 37 cámaras.

ICONO DE SALVADO DE V ROJA
- Completa el juego en dificultad baja o alta.

SELECCIÓN DE ROLLO
- Debes acabarte el juego una vez.

DIFICULTAD SÚPER ALTA
- Pásate el juego en dificultad alta.

DIFICULTAD ULTRA ALTA
- Pásate el juego en dificultad súper alta.

DESBLOQUEAR NUEVOS RETOS

Haz lo que ahora te indicamos para abrir el reto correspondiente dentro del modo misiones. ¡Hay un montón de ellos!

RETO 1
- Completa el rollo 1, acto 4.

RETO 2
- Completa la escena del suelo escurridizo en el rollo 5, acto 1 (te tienen que quedar más de 4 vidas).

RETO 3
- Déjate matar por un Rocker.

RETO 4
- Completa cualquier escena teniendo una vida restante.

RETO 5
- Completa el rollo 2, acto 3.

RETO 6
- Completa el reto 1.

RETO 7
- Consigue los 250 contenedores de película en cualquier rollo.

RETO 8
- Llega hasta el "Game Over" y no resetees.

RETO 9
- Completa el rollo 3, acto 1.

RETO 10
- Completa el reto 1 y entra en la escena de bonificación del rollo 4, acto 2.

RETO 11
- Completa el reto 2 con, al menos, una valoración de "A".

RETO 12
- Consigue una valoración "V" de tiempo en 5 escenas seguidas.

RETO 13
- Usa sólo una vida desde el comienzo hasta el final de cualquier escena.

RETO 14
- Completa el rollo cuatro, estando dentro del acto 2.

RETO 15
- Consigue un rango "V arcoiris" en la escena del OVNI en el rollo 4, acto 1.



RETO 16
- Completa la última escena en el rollo 2, acto 1 sin usar tus poderes VFX.



RETO 17
- Completa el reto número ocho.

RETO 18
- Completa el reto 9 y compra la habilidad Escurrirse.

RETO 19
- Derrota a Long John en el rollo 3, acto 2, con al menos una valoración "A".

RETO 20
- Completa la escena de la cocina en el rollo 1, acto 3 con una valoración "V arcoiris".

RETO 21
- Completa los retos 3 y 12.

RETO 22
- Completa el reto 13.

RETO 23
- Completa el rollo 7, acto 3, con más de 200.000 viewtifuls.

RETO 24
- Haz que Joe sea lanzado fuera del baño 10 veces en la escena del monorrail, rollo3, acto 1.

RETO 25
- No uses poderes VFX tras acabar la escena de la rueda dentada en el rollo 3, acto 2 y hasta que empiece la siguiente escena.

RETO 26
- Completa el reto diecisiete y el modo principal jugando con dificultad baja.

RETO 27
- Completa el reto dieciocho y compra la mejora de la patada ardiente.

RETO 28
- Completa la escena del interruptor en el rollo 7, acto 1, quedándote 30 segundos.

RETO 29
- Consigue todos los contenedores de película en el rollo 5, acto 1.

RETO 30
- Consigue una valoración "V arcoiris" 5 veces seguidas.

RETO 31
- Ataca a los enemigos con el movimiento Ukemi 10 veces en el rollo 7, acto 1.

RETO 32
- Completa el rollo 1, acto 4.

RETO 33
- Completa el reto número 24.

RETO 34
- Completa el rollo 1, acto 4 sin conseguir ni un contenedor de película.

RETO 35
- Completa el modo Historia jugando con dificultad alta.

RETO 36
- Completa el reto veintisiete y pásate el modo historia en dificultad baja.

RETO 37
- Pásate el reto 6, pásate el modo Historia en dificultad baja y obtén una valoración "D" tres veces. Y esas son todas las fases.



TRUCOS A LA CARTA

Manhunt

Jose Luis Fernández (Cuenca)

¿Qué pasa, viciados? Hace un tiempo que me pillé este juego tan salvaje. Un colega mío me dijo que para conseguir sus trucos puedes meter combinaciones de botones, pero que también lo puedes conseguir si juegas muy bien durante la partida. ¿Qué es lo que tienes que hacer exactamente para sacar todos los trucos? Gracias y bye-bye.

Bueno, el método más rápido es realizar las combinaciones de botones de las que hablas, pero si realmente quieres hacerlo "a lo bruto", te explicamos el proceso. Para activar cada truco, has de jugar en el nivel de dificultad más alto del juego y obtener una calificación de cinco estrellas en dos escenas consecutivas. Cumpliendo los requisitos que ahora te indicamos y consiguiendo esos puntos tendrás los trucos.

- Para tener el medidor de sprint siempre a tope, en la escena 1 has de conseguir 7 ejecuciones rojas, 7 ejecuciones totales y 10 de tiempo. En la escena 2, has de conseguir 8 ejecuciones rojas, 8 ejecuciones totales y 10 de tiempo.
- Para hacer menos ruido, en la escena 3 tienes que conseguir 8 ejecuciones rojas, 9 ejecuciones totales y 10 de tiempo. En la escena 4, has de conseguir 11 ejecuciones rojas, 16 ejecuciones totales y 15 de tiempo.
- Para regenerar tu salud, consigue 10 ejecuciones rojas, 24 ejecuciones totales y 20 de tiempo en la escena 5. En la escena 6, consigue 10 ejecuciones rojas, 15 ejecuciones totales y 20 de tiempo.
- Para que los cazadores exploten cuando son disparados, en la escena 7 tienes que conseguir 14 ejecuciones rojas, 14 totales y 20 de tiempo. En la 8, 1 roja, 23 totales y 10 de tiempo.
- Para tener todas las armas, en la escena 9 consigue 12 ejecuciones rojas, 19 totales y 20 de tiempo. En la 10, 1 ejecución roja, 30 totales y 15 de tiempo.
- Para dar superpuñetazos, en la escena 11 consigue 10 ejecuciones rojas, 23 normales y 20 de tiempo. En la doce, 5 rojas, 18 totales y 15 de tiempo.
- Para el traje de conejo, en la escena 13 consigue 1 ejecución roja, 45 totales y 20 de tiempo. En la 14, 8 rojas, 30 totales y 25 de tiempo.
- Para el disfraz de mono, consigue en la escena 15, 5 rojas, 28 totales y 25 de tiempo. En la 16, 0 rojas, 26 normales y 7 de tiempo.
- Para ser invisible, en la escena 17 consigue 5 rojas, 27 totales y 20 de tiempo. En la 18, 0 rojas, 20 totales y 20 de tiempo.
- Para el traje de Piggsy, en la 19 obtén 7 rojas, 29 totales y 20 de tiempo. En la 20, 0 rojas, 5 totales y 15 de tiempo.



FULL SPECTRUM WARRIOR™

BASADO EN EL PROGRAMA DE ENTRAMIENTO DEL EJERCITO AMERICANO*

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LAS COMPAÑIAS ALPHA Y BRAVO DESCANSAN EN LAS DECISIONES QUE TÚ TOMES AL MANDO .









PlayStation 2



*ESTE JUEGO NO ESTA PATROCINADO O APOYADO POR EL EJERCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS

GAMECUBE

Animal Crossing



■ CONSEGUIR MONTONES DE BAYAS
Ve a la tienda de Tom Nook y habla con él. Accede al apartado de introducción de contraseña y escribe "1LhOwvrDA23fmt dsgnvzbClBAsyd" en ese apartado. Con ello conseguirás el modelo de la Estación de Tren 1. Ábrelo y véndeselo a Tom Nook. Obtendrás nada menos que 16.000 bayas. Repite este proceso un par de veces más para tener 48.000 bayas en total. Salva la partida y sal del juego. Carga la partida y podrás obtener otras 48.000 bayas. Puedes hacer esto tantas veces como quieras aunque, eso sí, cada 48.000 bayas tendrás que salvar y volver a cargar el juego. Oye, merece la pena, ¿no?

■ HACER FENG SHUI
¿No sabes lo que es eso? Es el arte japonés de la decoración armónica de las casas. ¡Y en este juego también puedes hacerlo! Sigue las normas que ahora te indicamos para obtener ventajas en el juego:
SI COLOCAS TODOS TUS ÍTEMS NARANJAS EN EL NORTE DE LA CASA:
- Tendrás más suerte con el dinero y los ítems.
SI COLOCAS TODOS TUS ÍTEMS VERDES EN EL SUR DE LA CASA:
- Tendrás más suerte con el dinero y los ítems.
SI COLOCAS TODOS TUS ÍTEMS AMARILLOS EN EL OESTE DE LA CASA:
- Tendrás más suerte con el dinero.
SI COLOCAS TODOS TUS ÍTEMS ROJOS EN EL OESTE DE LA CASA:
- Tendrás más suerte con los ítems.

■ UNA ROCA ESPECIAL
Cada día habrá una roca en tu pueblo que es especial. Para



encontrarla, ten la pala en tus manos. Ve a cualquier roca que veas y golpéala con tu pala. Una de las rocas se volverá roja y aparecerá dinero. Cuando esto suceda, golpea la roca repetidamente con tu pala hasta que vuelva a su color normal. De esta forma podrás obtner unas 10.000 bayas.
- La primera vez que golpees la roca aparecerán 100 bayas.
- Las siguientes tres veces que golpees la roca aparecerán 1000 bayas.
- Si puedes golpear la roca más de seis veces, 10.000 bayas cada vez que golpees.

■ CONSEGUIR EL HACHA DORADA
Necesitas tener el pueblo en perfecto estado durante dos semanas en que estés allí. Después de dos semanas perfetas recibirás el hacha dorada como regalo. Este hacha es irrompible y puede derribar cualquier árbol.

■ EL ÁRBOL DEL DINERO
Encuentra un punto brillante y entierra la bolsa de dinero que



encuentres en ese agujero. Aparecerá una hojita. Después de algunos días, tendrás un árbol de dinero. Sí, sí, al agitarlo caerá dinero de él. ¡Y decían tus papás que el dinero no cae de los árboles!

Dragon Ball Z: Budokai 2

■ EXTRAS Y PERSONAJES
Haz lo que ahora te indicamos en el Mundo Dragón para sacar a todos los personajes y extras del juego:
TORNEO MUNDIAL EXPERTO
- Desbloquea a 16 personajes y compra la cápsula a Bulma.
TORNEO MUNDIAL AVANZADO
- Desbloquea a 29 personajes y compra la cápsula a Bulma.



NAVE DE BABIDÍ
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron
AVANCES
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron
TRAJES ESPECIALES DE BULMA 2 A 6
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron
REGLAS DEL JUEGO DE CELL
- Acaba como campeón en el Torneo Mundial de dificultad Avanzado
ESCENARIO: CALLE DE LA CIUDAD
- Vence a Super Buu con Gohan en el escenario 8 sin ser derrotado.
TARJETA DE AFILIACIÓN PLATEADA
- Utiliza una tarjeta de memoria con una partida salvada de "Budokai 1" cuando comiences una nueva partida.
ANDROIDE Nº 16
- Vence al Androide Nº 16 con Goku.
ANDROIDE Nº 17
- Vence al Androide Nº 17 con Piccolo.



ANDROIDE Nº 18
- Vence al Androide Nº 18 con Krilin.
ANDROIDE Nº 20
- Vence al Androide Nº 20 con Goku.
CELL
- Vence a Cell con Goku.
DABRA
- Consigue 100 kilis en la nave de Babidí.
FRIEZA
- Derrota a Frieza con Goku.
GINYU
- Derrota a Ginyu en Namek con Vegeta.
GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Majin Vegeta antes de que Majin Buu mate a Babidí en el escenario 6.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 1
- Deja que Krilin muera en el escenario 3.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Cell en el escenario 4 con Goku.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 3
- Derrota a Majin Buu en el escenario 6 con Goku.
GT. SAIYAMAN
- Vence a Cell sólo con Gohan Adulto.
JOVEN GOHAN
- Derrota a Cell por última vez en el planeta de Kaiyoshin con Gohan Adulto.
KAIYOSHIN
- Derrota a Kaiyoshin con Goku.
MAJIN VEGETA
- En el escenario 5, derrota a cualquier personaje "Majin" (Dabra no cuenta).
MR. SATÁN
- Derrota a Gordo Buu con Gt. Saiyaman en el escenario 6.
NAPPA
- Derrota a Nappa con Vegeta.
RECOOME
- Derrota a Recoome con Goku.
TRUNKS DEL FUTURO
- Derrota a Vegeta en Namek con Chico Trunks.
VEGETA
- Vence a Vegeta con Goku en Namek.
VEGETA SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) siendo Vegeto en el escenario 8.
VIDEL
- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) como Mr. Satán en el escenario 8.
YAMCHA
- Vence a Nappa con Ten Shin Han.
FUSIÓN: TIENCHA
- Consigue los Avances de Ten Shin Han y Yamcha.
FUSIÓN: VEGETO (GOKU)
- Lleva a Goku hasta el Kaiyoshin Anciano y luego a Vegeta en el escenario 8.
FUSIÓN: VEGETO (VEGETA)
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.
FUSIÓN: GOKULE
- Consigue el Avance de Goku y Mr. Satán.



EL TONTOTRUCO

Baten Kaitos



■ REFERENCIAS A LOS DESARROLLADORES
En la Ciudad del Libro, ve a la casa que está opuesta a la casa de la adivina y examina los dos cajones. Encontrarás la pluma Monolith y la pluma Tri-Crescendo. ¿No te suenan los nombres?. Pues sí, "Monolith" y "Tri-Crescendo", son los desarrolladores del juego.

■ "IMPORTADOS" DE XENOSAGA
Una vez consigas la Figura de Acción Extraña del tipo Magnus, fíjate bien en ella. Si te das cuenta, en realidad es KOS-MOS, el androide que aparece en el famoso juego llamado «Xenosaga». Puedes obtener el Magnus sólo cambiando tu Magnus de la Constelación 42. Y aún hay más referencias al juego. Uno de los jefes finales que podrás encontrar aquí se llama Gnosis. Los más jugones recordarán que "Gnosis" era el nombre de los enemigos que nos fastidiaban en «Xenosaga».



FUSIÓN: GOTENKS
- Llega hasta el escenario 7.
FUSIÓN: KIBITOKI
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.
FUSIÓN POR POHTARA: KIBITOSHIN
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.

■ **DIFICULTADES EXTRA PARA EL MUNDO DRAGÓN**
- Completa el modo Mundo Dragón en nivel Muy Difícil para desbloquear la dificultad Z.
- Además, si completas el Mundo Dragón en dificultad Z, desbloquearás la dificultad definitiva, la de nivel ZZ.

■ **CÁPSULAS RARAS EN EL MUNDO DRAGÓN**
Cumple las siguientes tareas para conseguir cápsulas muy interesantes:
CONTROL MENTAL DE BABIDÍ
Derrota a Majin Vegeta, Majin Cell o Majin Frieza en el escenario 5 ó 6



ONDA SUPER KAMEHAMEHA
Derrota a Chico Buu con Gohan Adulto en el escenario 8
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 2
Derrota a Vegeta (sin que esté en estado Majin) en el escenario 5 con Goku
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 3
Derrota a Majin Buu en el escenario 6 con Goku
SUPER BOMBA ESPIRITUAL
Derrota a Chico Buu con Goten en el escenario 8

■ **SEMILLA SENZU**
En el escenario 9, ve al punto en el que Chico Buu empieza y cava dos veces. La primera vez recibirás una cápsula extraña y después una semilla Senzu.

■ **CÓMO CONSEGUIR LOS ATAQUES CLAVE**
Cumple estas tareas para conseguir movimientos super importantes para tus personajes:
ATAQUE BIG BANG (VEGETA)
- Derrota a Chico Buu en el escenario 9 con Vegeta.
EXPLOSIÓN DE IRA (MAJIN BUU)
- Consigue 6185 kilis en la nave espacial de Babidi.
GUARDIA DE BABIDÍ
- Consigue 8000 kilis en la nave espacial de Babidi.
GALLETA DABRA
- Consigue 6790 kilis en la nave de Babidi.
DESEO DEMONIACO (DABRA)
- Consigue 540 kilis en la nave de Babidi.
DISCO DESTRUCTOR FEROZ (KRILIN)
- Derrota a Super Buu en el escenario 8 o a Chico Buu en el escenario 9 con Krilin.
CÁPSULA DE TRANSFORMACIÓN DE PRIMER NIVEL (EXCEPTO GOKU)
- Derrota a Frieza en el escenario 3 con el personaje que corresponda.
ESPADAZO INFERNAL (DABRA)
- Consigue 4040 kilis en la nave de Babidí.
GRANADA INFERNAL (PÍCCOLO)
- Derrota a Chico Buu en el escenario 9 con Píccolo.
ESPECIAL DE MR. SATÁN
- Derrota a Chico Buu en el escenario 9 con Mr. Satán.
CARAMELO HUMANO
- Consigue 7175 kilis en la nave de Babidí.
LEALTAD A BABIDÍ (DABRA)
- Consigue 4975 kilis en la nave de Babidí.
REGALO PARA TI (MR. SATÁN)
- Derrota a Super Buu en el escenario 8 con Mr. Satán.
CHOCOLATE TÓXICO
- Consigue 7505 kilis en la nave de Babidí.
DESBLOQUEO DE POTENCIAL (KRILIN)
- En el escenario 3, ve al punto a la derecha del punto que está en la parte más superior izquierda de la pantalla, en la zona con el símbolo de bajada de Ki.
KAMEHAMEHA DE TRANSPORTE (CHICO BUU)
- Consigue 8660 kilis en la nave de Babidí.
ESPADA Z
- En el escenario 9, ve al punto escondido detrás de la montaña con la Espada Z.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Resident Evil

Si sois habilidosos podréis ahorrar queroseno con el siguiente consejo. Intentad matar a varios zombis en el mismo lugar. Es decir, uno encima del otro. Ahora, usando una sola unidad de queroseno, los dos se abrasarán. Por desgracia es difícil de hacer... Yo sólo lo he conseguido en el pasillo ése que da a la habitación donde consigues la escopeta, pero no fueron dos, ¡sino hasta cuatro! Je, je.

Pablo Lluch (e-mail)

FIFA Street



■ **TODA LA EQUIPACIÓN**
Estando en el menú principal, mantén presionados simultáneamente los botones **L + Y** y pulsa →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←. Tendrás disponible toda la equipación y el calzado.

■ **MINI JUGADORES**
Pausa la partida, mantén presionados simultáneamente los botones **L + Y** y, sin soltarlos, pulsa ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←. Verás qué monos se quedan tus jugadores.

Mario Party 6

■ **LOS SALUDOS DE SOLOLO Y LULUNA**
Hay un montón de secretillos que puedes descubrir utilizando el micrófono. En la pantalla de selección de modo, dí "Sololo" en el micrófono para que el personaje mueva la mano. Si dices "Luluna", esta te mirará y te saludará. Por cierto, tienes que esperar a que uno termine de saludar para decir al otro que salude.



■ **MÁS BROMITAS CON EL MICRO**
Existen más eventos curiosos que ocurrirán si dices las siguientes palabras estando en la pantalla de selección de modo de juego:
- Si dices "fligüi" (tal y como lo hemos escrito), aparecerá una bandada de Fly Guys volando y atravesando la pantalla.
- Si dices "chip chip" o "cheep cheep", los peces saltarán de un estanque a otro.
- Por último, si dices "goomba", dos de estos champiñones se pondrán a corretear por el escenario.



■ **NOMBRE DE ARCHIVO AL AZAR**
Cuando vayas a poner el nombre del archivo para salvar, no pongas nada y presiona en Confirmar. Se generará un nombre aleatorio para tu archivo.

■ **OBTENER ESTRELLAS FÁCILMENTE**
Para conseguir un montón de estrellas sin jugar, empieza un juego de cincuenta turnos en el Barrio del Azar. Inicia la partida y pausa. Aunque al comienzo de la partida no puedes poner que todos los jugadores sean controlados por la CPU, aquí sí que puedes. Haz eso y vuelve al juego. Todos los jugadores avanzarán por sí solos. La consola conseguirá para tí una buena cantidad de estrellas una vez que haya concluido el juego.

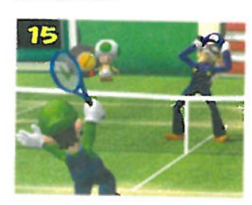
■ **LA RULETA DE LA FORTUNA**
Llega hasta la casilla de la Ruleta de la Fortuna, en el Barrio del Azar. En realidad se trata de una tragaperras cualquiera, pero tiene su truco. Nada más empiece a moverse la máquina, cuenta hasta un número y pulsa. Vuelve a contar hasta ese número y pulsa otra vez. Haz lo mismo una vez más. Si has sincronizado bien, debería salirte el mismo dibujo en las tres casillas. No importa hasta qué número cuentes, lo importante es que cuentes hasta el mismo número en las tres ocasiones.

■ **DECIDIR A PLACER EL PRECIO DE LAS ESTRELLAS**
En el Barrio del Azar, cuando sea de noche y Luluna vaya a decidir con un dado el precio de las estrellas, dí un número con el micrófono. La probabilidad de que el precio de la estrella sea el que has dicho será muy alta.

■ **LOS DADOS QUE LANCES TE OBEDECEN**
Si estás echando una partida para un sólo jugador, cuando te toque tirar los dados, di un número con el micrófono (del uno al seis y también el diez). Casi siempre saldrá ese número en el dado.

Mario Power Tennis

■ **DIFICULTAD "AS"**
Pásate la copa Planeta, ya sea en modalidad Dobles o en Singles. Con ello, desbloquearás la dificultad "As" para la CPU en los partidos de exhibición.



■ **EXTRAS PARA MECHA BOWSER**
En el modo de juego de Mecha Bowser, cumple estos requisitos para conseguir algunos extras chulos:
- Pásate el nivel de Aluminio para desbloquear el nivel de Acero.
- Pásate el nivel de Acero para desbloquear el nivel de Titanio.

Metroid Prime 2: Echoes

■ **VENCER AL JEFE FINAL: SAMUS OSCURA 4**
Samus Oscura utilizará su escudo para deflectar cualquier misil que le lances, pero no puede deflectar los



super misiles. "A cambio", ella te lanzará sus propios misiles, que más te vale esquivar. Además, lanzará un Rayo Phazon, que barrerá toda la sala. ¡Pero aún tiene más! Puede dispersarse, momento en el que has de usar el Visor Oscuro para dar con su posición. Su siguiente ataque es una bola de Phazon que te perseguirá, así que muevete rápidamente para esquivarla. Otro ataque es el Racimo de Phazon: dispara una descarga de Phazon, que puedes coger usando tu rayo de carga. Como ves, está muy bien preparada. Para atacarle es mejor usar la Carga Phazon. Como habrás supuesto, tienes más posibilidades de vencerla si te colocas frente a ella con tu cañón cargado. Cuando te dispare un racimo de Phazon, salta hacia el ataque. Tu absorción debería coger bastante Phazon (el rayo se pondrá azul). Muévete cerca de ella, dispárale y repite todo este proceso. Podrás darle dos o tres veces antes de que empiece a perseguirte un poco. Cuando te persiga, aléjate y no pares de dispararle. Esto la obligará a retroceder y colocarse de nuevo en el centro de la zona. Con esta mecánica de ataque y defensa conseguirás acabar con ella... y con el juego.



NBA Live 2005

■ LOS CÓDIGOS ESPECIALES MÁS MOLONES

En la pantalla dedicada a la introducción códigos especiales, escribe cualquiera de estos para activar el truco correspondiente.

OBTENER CINCUENTA MIL "DYNASTY POINTS"
- YISS55CZ0E

OBTENER "VUELO" ILIMITADO
- XVLJD9895V

TODOS LOS JERSEYS CLÁSICOS DE HARDWOOD
- PRYI234N0B

TODAS LAS ZAPATILLAS



- FHM389HU80

CONSEGUIR TODA LA EQUIPACIÓN
- 1NVDR89ER2

OTRO JERSEY PARA LOS HORNETS
- JRE7H4D90F

OTRO JERSEY PARA LOS SONICS
- BHD87YY27Q

OTRO JERSEY PARA LOS CELTICS
- XCV43MGMDS

NUEVO UNIFORME PARA LOS HAWKS
- HDI834NNUA

NUEVO UNIFORME PARA LOS HORNETS
- JRE7H4D9WH

NUEVO UNIFORME PARA LOS MAVERICKS
- AAPSEUD09U

NIKE BG
- 0984ADF90P

SHOX ELITE
- 2388HDFCBJ

NUEVO UNIFORME DE LOS SUPERSONICS
- BHD87YY2QW

NUEVO UNIFORME DE LOS WARRIORS
- NAVNY2957P

ZOOM LBJ2
- 1KENZO23XZ

ZOOM LOW
- 234SDJF9WJ

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda: The Wind Waker

Hey, sacerdotes de las divinidades de los videojuegos y de las consolas (nosotros somos sus seguidores, je, je). ¿¿Cómo os va?? Primero deciros que me encanta vuestra revista, sobre todo porque trata todas las consolas y el precio es más que bueno (no vayáis a subirla de precio, ¿eh?, je, je). Bueno, a lo que iba. He encontrado un supertruco para este juego que creo que os va a molar bastante:
ROPA ALTERNATIVA: Puedes conseguir ropa alternativa, no la ropa con la que comienzas el juego por segunda vez, es decir, con los pantalones naranjas y la camiseta de color azul. Termina todos los espacios donde puedes guardar la partida (las tres ranuras o archivos que tiene el juego para guardar partidas); no vale terminarse una partida y simplemente copiarla en las otras dos ranuras. Si se hace así, el truco no te va a funcionar. Entonces introduces otra memory card en tu GameCube y empiezas una nueva partida en esta otra memory card (la otra debe estar también introducida). Al iniciar la partida tendrás para escoger entre tres trajes de color. Lo malo de este truco es que necesitas dos memory card y además mucho tiempo o ganas de jugar (porque te tienes que pasar el juego tres veces), ¡pero seguro que los más "zeldistas" se ponen manos a la obra en menos que canta un gallo!

Francesc Bas (Barcelona)

Need for Speed Underground 2

■ TRUQUILLOS EN EL MENÚ PRINCIPAL

Teclea las siguientes combinación de botones dentro del menú principal para activar los trucos correspondientes:



- 1000 DÓLARES
←, ←, →, ✖, ✖, →, **L**, **R**
- 200 DÓLARES EXTRA EN EL MODO CARRERA
↑, ↑, ↑, ←, **R**, **R**, **R**, ↓
- SHINE STREET LEXUS IS300
↑, ↓, ←, ↑, ←, ↑, →, ←
- VINILO BURGER KING
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ←
- HUMMER H2 CAPONE
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←
- VINILO BEST BUY
↑, ↓, ↑, ↓, abajo, ↑, →, ←

Paper Mario

■ SUPER CHAMPIÑÓN

En Ciudad Crepúsculo, cuando pases por la puerta, habrá una caja amarilla que se puede golpear. Rómpela y salta encima de ella. Una vez encima de ella, salta otra vez. Darás con una nueva caja amarilla, que tendrá un Super Champiñón dentro.



■ ROPA DE LUIGI

Para conseguir las ropas de Luigi, ve a donde consigues la sexta estrella de cristal. Desde ahí, haz un salto de muelle hacia arriba para agarrarte a un mástil. Desde ahí, haz otro salto muelle para alcanzar un filo, en el que hay un emblema de Luigi.

■ ROPA DE WARIO

Ve al puerto con 360 monedas. En la zona central podrás encontrar a un mercader con un bigote muy grande. Hablará cada dos por tres del emblema de Wario. Con este emblema no necesitarás puntos de emblema para poder vestirte con él.

■ SELECCIONAR EL COLOR DE YOSHI

Empieza una nueva partida y escribe el nombre de un color como tu propio nombre. En el momento en que Yoshi se una a ti, será del color que hayas escrito en tu nombre.

■ VOLVER HACIA ATRÁS EN LOS DIÁLOGOS

Cuando alguien esté hablando contigo, pulsa Z para volver hacia atrás y ver las frases que te había dicho previamente.

■ CONSEGUIR DINERITO

Duerme unas cincuenta veces en las posadas. Un fotógrafo te dará doscientas monedas.

■ TROZOS DE ESTRELLA

Ve detrás de cualquier tubería que encuentres en el juego. En muchas ocasiones encontrarás trozos de estrella ocultos allí.

■ EL DIARIO MALDITO

En el capítulo 6, cuando estás en el tren, encontrarás un fantasma en la habitación 004 que te pedirá que cojas su diario. Él te dirá que no lo leas. Hazle caso, pues si lo lees el juego terminará y tendrás que volver a empezar desde el último punto de salvado.

Resident Evil 4

■ ALGUNOS CONSEJILLOS

Aquí tienes algunas ideas que tienes que tener en cuenta a lo largo del juego.
- La zona de los



enemigos donde dispares es importante. Si disparas en la cabeza es mucho más probable que mueran antes. No te desesperes porque tarden en morir al principio. A excepción de la escopeta, las otras armas tienen poca potencia al parincipio.
- Siguiendo con esta idea, si capturan a Ashley, dispara al secuestradosr a los pies. De esta forma perderá el equilibrio y la soltará.
- El buhonero no es sólo un suministrador de armas, también es un indicador de zona segura. Si te estás viendo asediado por los enemigos y no tienes suficiente munición, huye hasta el buhonero más cercano (en el mapa viene indicado por una B). En esa zona no aparecerán enemigos.
- Sé prudente a la hora de comprar nuevas armas, sobre todo al llegar al castillo. "Juguetes" como la Red9 o la Broken Butterfly son extremadamente potentes, pero también muy caras. En ese sentido, ten en cuenta si te merece la pena la inversión, porque puede que no encuentres munición para ellas. Para asegurarte, compra armas que sean de 9 mm (con lo cual, las balas de la pistola normal le servirán).
- A propósito de las armas, ni se te ocurra comprar pronto el lanzacohetes. Es bastante caro y ocupa muchísimas casillas en el maletín. Una vez lo hayas comprado, sólo podrás hacer un tiro.




PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
CÁMBIATE DE LADO
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS
FAVORITOS. ORIGINALES, CON MANUAL Y GARANTIA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.
WWW.DAILY-PRICE.ES
TEL. 902 157 418
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS



Sí, sí, uno sólo. Después de disparar una vez, Leon lanzará el arma y no la podrás usar de nuevo (a menos que te gastes otras 30.000 pesetas del ala, claro). Reserva este arma para algún jefazo final.

AYUDA CON LAS HIERBAS
"Laaa boticaaa de la abuelaaaa"... Si eres novatillo en la saga «Resident», ahí va un pequeño consejo: intenta combinar los elementos del maletín siempre que puedas. Podrás conseguir elementos más poderosos. Así, si mezclas hierba verde con hierba amarilla y luego éstas con hierba roja, obtendrás una solución que no sólo te hará recuperar toda la salud, sino que además te hará más resistente.

EL PRIMER JEFE: EL MONSTRUO DEL LAGO
Una vez llegas al lago y te montas en la barca, se empieza a mascar la tragedia. Avanza hasta que el tremendo monstruo te ataque. El ancla quedará clavada en su costado. A partir de ese momento, tienes que esquivar los obstáculos que se dan en tu camino mientras el monstruo nada como loco. Cuidado cuando frene, pues intentará embestirte. Mueve la barca a un lado. Si te da, caerás al agua y perderás casi la mitad de la salud. En ese momento, pulsa el botón A como un loco para nadar de vuelta a la barca. Después, el monstruo se sumergirá. Al loro, pues va a embestirte frontalmente. No te preocupes si lo has perdido, unas flechas te indican su posición. Se acerca hacia tí de frente así que apunta a su boca con el arpón. Al darle, se sumergirá. Tendrás que repetir este proceso cerca de una decena de veces para acabar con el enemigo.

AYUDA DURANTE LA LUCHA CON EL SEGUNDO JEFE
Al principio del juego verás a un pobre perrito atrapado en una trampa para osos. Sé un alma caritativa y libéralo de la trampa. Como agradecimiento, el perro vendrá a ayudarte cuando te encuentres en el combate contra el segundo jefe.

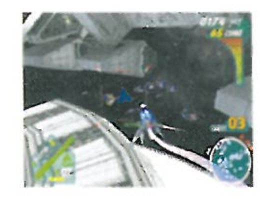
ESCENA EXTRA CON LUIS
En la parte en la que Leon y Luis defienden la choza, dispara a Luis con tu pistola o cualquier otro arma de fuego un total de 8 veces. Se activará una escena en la que Luis se venga y dispara a Leon. Lógicamente, se terminará la partida pero, oye, es que tiene su gracia la cosa.

EL CIEGO DE LAS ZARPAS
En la zona del castillo te encontrarás con una especie de recluso que tiene los ojos cosidos. Tiene unas enormes zarpas con las que puede llegar a cortarte la cabeza. Para vencerle, pega un disparo y vete corriendo. Irá al sitio de donde salió el disparo y dará zarpazos como un loco. Ponte detrás de él y dispárale al parásito que tiene en la espalda.

Starfox Assault

FRANCOTIRADOR
Consigue todas las banderas S en todas las misiones para desbloquear el Francotirador Demonio en el modo Versus.

EXTRAS PARA MULTIJUGADOR
Juega el siguiente número de combates multijugador para desbloquear el elemento correspondiente:
- ÍTEMS ESPECIALES ACTIVADOS / DESACTIVADOS
5 combates
- LANZAMISILES
5 combates
- MODO "SÓLO LANZAMISILES"
10 combates
- PEPPY COMO PERSONAJE CONTROLABLE
15 combates





- GATTLING GUN
20 combates
- MODO "CAPTURA LA CORONA"
30 combates
- ESCENARIO: DESIERTO DE TITANIA
40 combates
- MATAR DE UN TIRO
50 combates
- MAPA 4
60 combates
- CÁPSULAS DE FUEGO
75 combates
- "BOOSTER PACKS"
90 combates
- MODO DE PELEA CON "BOOSTER PACKS"
110 combates
- ESCENARIO: BASE MARINA DE ZONESS
130 combates



- WOLFEN
150 combates
- COHETES PREDATOR
170 combates
- BOMBAS DE RACIMO
200 combates
- MODO CON LANZADORA Y "BOOSTER PACK"
230 combates
- MAPA 5
250 combates

JUEGO EXTRA
Consigue todas las medallas de plata en el modo Historia para desbloquear el juego «Xevious».

ESCENARIOS
Completa los siguientes niveles una vez para desbloquear el escenario multijugador correspondiente:
CIUDAD APAROID
- Completa "Hogar Aparoid: Rompiendo las Defensas".
CIUDAD CORNERIA
- Completa "Corneria: la Guerra Viene a Casa".
FICHINA
- Completa "Fichina: Hacia la Tormenta".
ESCONDITE DE SARGASSO INTERIOR Y EXTERIOR
- Completa "Zona Espacial Sargasso: Hostilidades".
KATINA
- Completa "Katina: Combate de la Base de la Frontera".
PLANETA SAURIA
- Completa "Sauria: Reunión".
ESTACIÓN ESPACIAL
- Completa "Puerta Orbital: Aproximándose".

ENCIMA DEL ARWING
Presiona el botón Z mientras estés en el aire con tu Arwing y aparecerás como por arte de magia encima de él mientras planea. Puedes seguir utilizando todas tus armas que estabas usando antes, no te preocupes.

BURLARSE DEL ENEMIGO
Cuando no estés cerca de un vehículo, presiona Z y tu personaje hará una provocación. Por otro lado, si después de vencer a un enemigo pulsas el botón Z, tu personaje hará una provocación diferente.

TRUCOS A LA CARTA

Tales of Symphonia

Rafa Delgado (e-mail)
Hola, antes de nada daros la enhorabuena por esta revista, la mejor de España y el mundo entero. Bueno, a lo que voy. He leído por ahí que Genis puede aprender dos ataques más, que son Prisma de Espadas y Aqua Láser. La verdad es que consulto muchas páginas, revistas y no encuentro nada. Muchas gracias.
Claro que no encuentras nada, porque no has mirado en la revista ADECUADA, amiguete. Veamos esos movimientos. Para Aqua Láser, tienes que hacer que Genis llegue hasta el nivel 17. Más o menos, llegarás a este nivel cuando estés haciendo la ruta Continental, cuando te diriges a la ciudad de Palmacosta. Además de estar en nivel 17, Genis tiene que estar en el tipo S (si está en el tipo T, aprenderá otro ataque). Aqua Láser 22 / 20 TP y es, lógicamente, elemental de Agua. Por su parte, para el Prisma de Espadas Genis tiene que estar bastante más avanzado, en nivel 58. Además, tiene que estar en tipo S y haber aprendido previamente Absoluto y Atlas. Prisma de Espadas requiere 58 TP y es el único ataque de elemento Luz que tiene Genis. Y eso es todo lo necesario, socio.

Time-Splitters: Futuro Perfecto

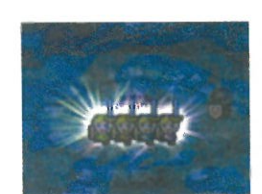
TRUCOS A MANSALVA
Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los montones de secretillos que hemos puesto para su versión



de este juego. Por supuesto, esos trucos también funcionan en la versión GameCube, así que toma buena nota.

Zelda: Four Swords Adventures

VENCER A GANON EN MODO PARA UN JUGADOR
¡Estás ante el jefe final del juego! ¿Quién iba a ser, si no? Para empezar, utiliza la formación ancha. En un principio, Ganon se dedica a teleportarse de aquí para allá. Intenta pillarle y darle un buen espadazo mientras se mueve. También disparará bolas eléctricas hacia ti, que te transportarán



al Mundo Oscuro. Si esto sucede, tienes que matar a todos los enemigos para regresar. Después de recibir unos cuantos espadazos, Ganon empezará a lanzarte su tridente, que dejará una bonita estela de fuego. Esquiva el tridente y ataca a Ganon antes de que recupere su arma. Sigue con esta mecánica hasta que aparezca una escena. En ella, Zelda intenta acumular una bola de energía para derrotar a Ganon. Con la formación ancha, protege a Zelda mientras Ganon le lanza bolas verdes. Con un espadazo, haz que las bolas reboten hacia él. Cuando le hayas dado las suficientes veces, Ganon se caerá. Zelda lanzará la bola, que se dirigirá hacia Ganon. Cuando esta esté entre Ganon y tú, carga una flecha y dispara a la bola. Golpeará a Ganon, que caerá fulminado. ¡Fin de la aventura!



XBOX



Brothers in Arms

VARIOS EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para desbloquear los extras correspondientes:
MODO AUTÉNTICO
- Pásate el juego en la dificultad más alta.
MUNICIÓN INFINITA
- Pásate el juego en dificultad Normal (tienes que activar el truco al comenzar cada nivel).
MODO BLANCO Y NEGRO
- Pásate el juego en dificultad Fácil.
SUPER ESCUADRÓN
- Pásate el juego en modo Auténtico.

Constantine

TRUQUETES EN EL DIARIO
Accede a la pausa del juego y entra en el apartado del diario. Una vez allí, introduce alguna de estas combinaciones de botones. Si has metido bien el truco, la pantalla se pondrá blanca por un instante. Ah, por cierto, las direcciones que aquí te indicamos se tienen que hacer con la cruceta, no con el stick.
- CABEZAS DE LOS DEMONIOS GRANDES
Negro, ←, →, ←, ←, →, ←, Negro.
- MODO ARMAS GRANDES
←, ✖, ✖, ✖, Y, Y, Y



- BOMBAS SAGRADAS EXPLOSIVAS
→, ←, ✖, Y, ✖, Y, ←, →
- MUNICIÓN INFINITA
←, →, ←, ✖, Y, ✖, ✖, Y, Y, ✖, Y, ✖, ✖, Y, Y.
- ENERGÍA PARA CONJUROS INFINITA
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, Y, Y.
- DISPARAR RÁPIDO LA ESCOPETA
Blanco, ←, Negro, ←, Y, ✖, Y, ✖
- DISPARAR BOLAS DE FUEGO GRANDES
Y, Y, Y, ←,→,→,←,←, →

FIFA Street



TODAS LAS ROPAS
En el menú principal, mantén presionados simultáneamente **L + Y** y, sin soltarlos, pulsa **→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.** No oirás ningún sonido de confirmación, pero ve a la pantalla de creación de jugador y tendrás disponibles todas las equipaciones.
CAMBIAR EL TAMAÑO DE LOS JUGADORES
Cuando estés en el menú de pausa, entra en las opciones, mantén presionados a la vez los botones L + Y y, sin soltarlos, pulsa estas direcciones en el pad direccional:
- MINI JUGADORES
↑, ←, ↓,↓, →,↓,↑, ←
- JUGADORES DE TAMAÑO NORMAL
→, →, ↑,↓, ↓,←,→, ←

Fight Night Round 2

LUCHADORES PEQUEÑOS
Mantén presionado arriba en el pad direccional en el menú



de selección de luchador hasta que suene una campana. Juega ahora y los luchadores serán chiquitines, chiquitines.
TODOS LOS ESCENARIOS
En la pantalla de selección de modo de juego, pulsa repetidamente izquierda hasta que oigas el sonido de confirmación de una campana. Podrás ir a cualquier escenario para pelear.

Mech-assault 2

CONSEJILLOS
- Una estrategia buena para vencer al enemigo es moverte en círculo mientras mantienes la mira en la dirección contraria. De esta forma, siempre tendrás al enemigo "en foco".



- Si tienes un sistema DAM y estás siendo hackeado, activa tu sistema DAM y te prevendrá de cualquier intento de hackeo, además de expulsar al individuo que intente fastidiarte.
- Coge los items de recuperación de salud sólo cuando te quede la mitad de la misma o menos. Si no, es probable que los desperdicies, pues suelen estar cerca de Mechs pesados, que te darán para el pelo sin que puedas recuperarte después.
- Fíjate en el medidor de salud del lado izquierdo de la pantalla. La idea es intentar que el medidor esté siempre por debajo del cincuenta por ciento. Si no, el sistema se sobrecalentará y podrías ser incapaz de utilizar ciertas armas. Para evitarlo, desconecta tus armas de misiles o energía y utiliza armas balísticas. También, lógicamente, conviene que te alejes del enemigo hasta que se enfríe el sistema.

NBA Street Vol. 3

50.000 "STREET POINTS"



Cuando te pases el modo Street Challenge, recibirás 50.000 "street points" por la cara.
DESBLOQUEARLO TODO
Para liberar todas las Leyendas Callejeras, Leyendas de la NBA, obtener todas las equipaciones de la tienda y las canchas, completa las 10 semanas del Street Challenge.

Oddworld: Stranger's Wrath

EL MERCADO NEGRO
Esta tienda secreta se encuentra en la ciudad de New Yolk. Después de atrapar a X´Plosives, pero antes de aceptar un nuevo encargo, Stranger puede preguntar a la gente del pueblo dónde obtuvo X todas sus armas. A un lado de la carretera habrá una mujer que sabe acerca de un mercado negro que hay en la ciudad. Te dirá la contraseña para entrar. El mercado negro se puede localizar encima de una cuerda que atraviesa la tienda de cazarrecompensas. Baja por el recibidor, di la contraseña y podrás acceder. Allí puedes



encontrar Bola Blasts, Avispas, una mejora de la Regeneración, una mejora de la Stamina y Nudillos de Acero.

Rainbow Six 3



SALUD INFINITA
Ojo, recuerda que este truco te otorgará salud infinita sólo a ti, no al resto de tu equipo. Ah, y tampoco funciona en Xbox Live!. Chico, es que si no, sería un abuso, ¿no crees?. Bueno, a lo que vamos. En mitad de una partida, pulsa **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.**
MAPA DE CRÉDITOS OCULTO
Estando en el menú, presiona el stick izquierdo hacia dentro dos veces, el stick derecho hacia dentro otras dos, **✖, Y, B, A, B, A.**
ARMAS LÁSER
En mitad de una partida, presiona **↑**, abajo, **↑, ↓, Zoom, Zoom.** Como consecuencia, las

EL TONTOTRUCO

Dead or Alive Ultimate



LUCHADORAS MÁS... ELÁSTICAS
En la pantalla de selección de modo, selecciona el apartado de configuración y, dentro de él, configuración del juego. Allí, pon noventa y nueve en el apartado de edad. Ahora, en los combates, observarás que cierta parte de las luchadoras... Bueno, rebota más...

EQUIPOS MEZCLADOS CON TRAJES ESPECIALES
Cuando estés seleccionando el modo "Tag Battle", presiona el botón Start en lugar del botón correspondiente. Te enfrentarás a equipos configurados al azar con sus trajes especiales.

armas de todos los personajes dispararán rayos láser en lugar de las típicas balas.

Splinter Cell: Chaos Theory

■ MODO ÉLITE EN COOPERATIVO

Si completas el modo Historia con la misma persona durante todo el tiempo en Xbox Live, desbloquearás el modo



Élite. En este modo no tienes balas, no puedes salvar (aunque sí hacer salvados rápidos) y los vigilantes tienen mucho mejor oído. A ver cómo os apañáis ahora...

■ UNA BROMA PRIVADA

Aquí va una pequeña bromilla que bien podría entrar en la sección de El Tontotruco. En la misión de la Batería, cuando tienes que romper el contenedor del lanzamisiles, Sam dice que no ha traído una barra de metal. A ello responde Grimsdottir que "no importa. Las barras de hierro son para personajes de videojuegos ineptos". Esta es una clara alusión a Gordon Freeman, el protagonista de la saga «Half Life», que uliza una barra de hierro como arma básica.

Star Wars: Caball. de la Antigua Rep. 2

■ DIÁLOGO EXTRA

Pásate el juego una vez con un personaje del Lado de la Luz y una vez con uno del Lado Oscuro. En tu tercera partida aparecerán nuevas opciones de diálogo. A menudo, estos diálogos tendrán referencias a otros



juegos y a las pelis de Star Wars.

■ SUBIR O BAJAR LAS VOCES DURANTE LAS CONVERSACIONES

Conecta un mando en el puerto cuatro de la consola. Antes de hablar con un personaje, mantén pulsados los botones Blanco o Negro del mando cuatro (con el botón Negro bajas las voces y con el Blanco las subes). Cuando el personaje empiece a hablar notarás el efecto. Para volver a poner las voces normales tendrás que resetear la consola.

■ EL NODO DE TRUCOS

Para acceder a este curioso menú, tienes que salir del abismo después de derrotar a tu oponente (Mira o Hanharr). Pasa por la puerta que te saca de la zona. Después de derrotar al Ubese, sal por la puerta que está más a la izquierda. Hay otra puerte justo enfrente de donde se encuentra el Nodo. Después de entrar en esta sala, derrota a tres Ubese e inmediatamente después de que derrotes al último, mueve a tu personaje hacia el muro que está directamente opuesto



a la puerta. Sigue moviéndote hacia él. Si lo haces bien, tu mirilla se volverá azul y seleccionará el muro por unos segundos. Pulsa A rápidamente. Entrarás en el modo conversación con un Ubese que está detrás del muro en la sala con la salida. Ahora podrás acceder al preciado Nodo de Trucos.

■ DESBLOQUEAR A ATTON COMO CENTINELA JEDI

Si quieres desbloquearlo, viaja al Sector Refugiado que se encuentra en Nar Shadda. Allí, camina hacia el lado opuesto al Sector Refugiado hasta que dos Twileks se aproximen hacia ti. Te ofrecen venderte información sobre Atton. Compra la información por 25 créditos. Ahora, pregunta a Atton acerca de lo que te contaron los Twileks. Si tu influencia es lo suficientemente alta, podrás entrenarlo como Centinela Jedi o como Centinela Jedi Oscuro.

■ DESBLOQUEAR A DIVERSOS PERSONAJES

En función de tus decisiones durante la aventura, podrás elegir entre distintos personajes:



DISCÍPULO
Elige un personaje femenino al principio del juego y el Discípulo se te unirá cuando te encuentres con él en Dantooine.

CRIADA
Elige un personaje masculino al principio y la Criada se te unirá cuando dejes la Academia Jedi de Telos.

HANHARR
Antes de la lucha entre Hanharr y Mira, pásate al lado oscuro y Hanharr se te unirá.

HK-47
Consigue cuatro partes HK diferentes que están repartidas por los distintos mundos y habla con el droide estropeado HK, cerca del puente. Se te unirá en cuanto lo arregles.

MIRA
Antes de que empiece la lucha entre Hanharr y Mira, pásate al lado Neutral o de la Luz y Mira se te unirá.

DOOM 3

■ CÓDIGOS PARA LAS PUERTAS

Aquí tienes los códigos numéricos que tienes que introducir en los teclados que custodian todas las puertas cerradas. ¡Sin necesidad de ver las PDAs!

- **ACCESO A LA PUERTA 1:** 396
- **ACCESO A LA PUERTA 3:** 483
- **ACCESO A LA PUERTA 9:** 752
- **ACCESO A LA PUERTA 13:** 586
- **ACCESO A LA PUERTA 17:** 357
- **ACCESO A LA PUERTA 23:** 531
- **ACCESO A LA PUERTA 38:** 409
- **ACCESO A LA PUERTA 39:** 102
- **ACCESO A LA PUERTA 47:** 123
- **ACCESO A LA PUERTA 48:** 123
- **ACCESO A LA PUERTA 49:** 123
- **ACCESO A LA PUERTA 54:** 246
- **ACCESO A LA PUERTA 63:** 972
- **ACCESO A LA PUERTA 64:** 651
- **ACCESO A LA PUERTA 79:** 364
- **ACCESO A LA PUERTA 103:** 259
- **ACCESO A LA PUERTA 104:** 579
- **ACCESO A LA PUERTA 112:** 538
- **ACCESO A LA PUERTA 114:** 715
- **ACCESO A LA PUERTA 116:** 972
- **ACCESO A LA 2ª PUERTA 54:** 142

■ MODO PESADILLA

Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad y desbloquearás el nuevo nivel de dificultad llamado Pesadilla, cuya dificultad es apta únicamente para los mejores marines. ¿Te atreves?.

■ TRUCOS PARA "ULTIMATE DOOM" Y "DOOM II"

Mientras estés jugando a cualquiera de estos dos juegos, mantén presionado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, pulsa alguna de las siguientes combinaciones de botones. ¡Trucos de los buenos!

- ACTIVAR EL MODO BERSERK (PUEDES DAR SUPERPUÑETAZOS): **X, X, X, Y.**
- FINALIZAR EL NIVEL AUTOMÁTICAMENTE: **A, A, B, B.**
- AÑADIR AUTOMÁTICAMENTE LA SIERRA ELÉCTRICA (JE, JE): **B, B, A, A.**
- TENER DISPONIBLES TODAS LAS ARMAS Y LA MUNICIÓN: **B, B, B, B.**
- ACTIVAR EL MODO DIOS (ERES INVENCIBLE A LOS ATAQUES): **A, A, A, A.**
- HACERTE INVISIBLE (LOS MONSTRUOS NO TE DETECTAN): **X, X, Y, Y.**
- GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA: **Y, Y, Y, X.**
- TRAJE ANTIRADIACIÓN (INVULNERABLE EN ZONAS TÓXICAS): **X, Y, Y, Y.**
- MOSTRAR TODO EL MAPA DE CADA ESCENARIO: **Y, Y, Y, Y.**
- INVENCIBILIDAD TEMPORAL EN ESE ESCENARIO: **X, X, X, X.**

■ DESBLOQUEAR A VISAS

Mantén tu Fuerza al veinticinco por ciento del Lado de la Luz o del Lado Oscuro dentro del medidor de orientación. Aparecerá una escena mostrando a Visas y su maestro, Darth Nihilus. La próxima vez que te montes en el Halcón



de Ébano, te estará esperando en el Puerto. Véncela en un duelo y se unirá a tu grupo. También puede ocurrir que obtengas una pieza de sable láser si todavía no has construido uno o un sable de luz, una pieza o un cristal.

■ UN NUEVO LORD SITH EN LA PANTALLA DE COMIENZO

No es un truco muy útil, pero sirve para fardar un poquito delante de los coleguitas. Consigue convertirte en un malvado Lord de los Sith y es probable que tu personaje aparezca en el menú principal del juego junto a los otros "mandamases".

■ CONSEGUIR EL CRISTAL DEL SABLE LÁSER PLATEADO

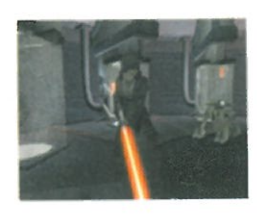
En Nar Shadaa hay dos mercaderes, Geeda y Oondar. Si hablas con Oondar, se quejará sobre un rodian no-macho. Haz que te hable sobre Geeda y elige la opción sobre ella. Si le ayudas, te hará un descuento. Habla con Geeda sobre Oondar y ella también te dará un descuento. Habla con Oondar y te ofrecerá un trapicheo. Cuéntale a Geeda lo del trato y te dirá que tienes que elegir entre Oondar y ella. Alíate con ella y propón abrir las rutas de comercio. Te dirá que puede comerciar con Dantooine y Onderon si resuelves las situaciones en ellos. Completa Dantooine y habla con ella. Tendrá más ítems a la venta. Entre ellos, el ya mítico sable láser. Mooola.

■ MONTAR EL SABLE LÁSER

Este truquillo es realmente útil para tener un buen sable







en poquito tiempo. En cuanto salgas de Telos, viaja a Nar Shadaa. Una vez allí, ve a la zona central y encuentra la puerta que lleva a los muelles. En mitad del camino hay una casa en cuyo pasillo hay una puerta de un tipo Lootra. Provócale para que ataque. Mátale, pero hazlo sin tus compañeros de grupo delante, pues perderías influencia sobre ellos. Su cadáver tendrá una pieza de sable láser. Si tu barra de luz u oscuridad está en un veinticinco por ciento (no importa de qué lado estés), puedes volver al Halcón de Ébano. Allí habrá una lucha especial por la que recibirás la última pieza del sable láser. Ahora, ve a hablar con Bao-Dur para finalizar tu sable láser y poder utilizarlo en el momento que tú quieras. ¡A combatir!

■ CURAR CON LA FUERZA Y ATACAR AL MISMO TIEMPO

No sabemos exactamente si es un truco o un despiste de los programadores, pero la verdad es que esta trampa viene muy bien. Ten disponible alguno de los ataques con armas como Ataque Crítico y también la habilidad de sanar con la Fuerza. Primero, usa Sanar sobre ti mismo. Luego, mientras te estás curando, usa el ataque. La habilidad de sanar se quedará en la cola de comandos. Lo curioso es que, en lugar de hacer sólo el ataque, las dos habilidades se realizarán al mismo tiempo pero, eso sí, sin gastar ni un solo punto por el hecho de sanar. Sigue haciendo esto hasta que puedas atacar y sanarte sin gastar ni un punto en absoluto.

SVC: SNK versus Capcom Chaos

■ SELECCIÓN AL AZAR

En la pantalla de selección de personaje, mantén presionado el botón Negro para elegir al azar un luchador de entre todos los disponibles.



■ CONSEGUIR A ATHENA Y RED ARREMER

Vence a treinta y seis personajes en el modo Survival si quieres desbloquear a estos dos nuevos personajes.

■ PERSONAJES EXTRA

Esto sí que es un truco fácil y bueno, y lo demás son tonterías, consolegas. Dentro de la pantalla de selección de personaje, ilumina a cualquiera y presiona el gatillo R. El personaje se convertirá en otro personaje oculto, con el que podrás jugar desde ese momento

- Vega se transforma en Shin Akuma.
- Chun-Li se transforma en Demitri.
- Dhalsim se transforma en Dan.
- Kasumi se transforma en Shin Mr. Karate (su versión poderosa).
- Kim se transforma en Lori Salvaje.
- Kyo se transforma en Geese Howard.
- Ryo se transforma en Goenitz.
- Ryu se transforma en Zero.
- Terry se transforma en Mars People.
- Y para terminar, Mike Bison se transforma en Ken Violento.

EL TONTOTRUCO

Halo 2

■ BENDITA INFORMÁTICA...

Infíltrate en la base de defensa en Zanzíbar y pulsa el botón para abrir la puerta principal. Ahora, echa un vistazo a la pantalla del ordenador. Verás un "pantallazo" azul, el típico que se ve cuando se cuelga el sistema operativo Windows. Si te pones a leer, podrás ver que en inglés aparece en la pantalla: "ha ocurrido una excepción total en la FU. Toda la funcionalidad del sistema será terminada. Presione alguna tecla para cargar el sistema. Si el sistema no se reinicia, grite a pleno pulmón y aporree el teclado. Si necesita hablar con un programador, pulse cualquier otra tecla". No vamos a hacer comentarios...

■ MÁS TEXTO SECRETO

Durante la pantalla de espera del modo multijugador dentro de Xbox Live, fíjate bien en el texto aparentemente alienígena que se desplaza en pantalla. Parte de ese texto será en realidad texto en inglés, cuya fuente ha sido partida por la mitad. Se puede leer algo así como "David Candland es el mejor diseñador de interfaz de la Historia" y "su trabajo es sorprendente y él es muy humilde". En fin, cada uno se consuela como puede, muchachos.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fable

Hola, Yen, soy Joaquín. A ver si respondes, que es la segunda vez que te escribo. Ahí va cómo vencer a Jack of Blades. Vencer a Jack requiere tener nivel 6 ó 7 de vida, muchas pociones, mucha magia, el hechizo Sanar, ampollas de vida y el Arco Maestro. Esto se consigue con los ambulantes. Primera fase:

- Aparecen monstruos. Cárgatelos. Ataca con bolas y flechas gigantes. Bloqueará tus flechas, pero con suerte le darás (ojo, no le des espadazos, te daría un buen golpe). Cuando esté a la mitad de la vida empezará la segunda fase:
- Está volando en el centro. Aparecen unos postes. Para protegerte con seguridad, aléjate un poco de ellos, te daría el impacto. Tiene un nuevo ataque: un terremoto que te mataría. Ten buena puntería y habrás vencido a este tipo tan raro. Después tienes que hacer un decisión crucial... Bueno, esto es todo. Responded a mi carta, por favor...

Joaquín Moreno (e-mail)

NOTA DE HC: Bueno, finalmente he puesto tu carta, pero que conste que he estado a punto de no hacerlo porque me has llamado Yen, ¿eh?. ¡Que ese se encarga de responder en otra sección, consolega!

Star Wars: Republic Commando



■ MÁS MUNICIÓN

Pausa la partida y pulsa **Y**, **Y**, **✖**, **⬇**, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo derecho, **⬆**. Oirás un sonidito de confirmación y la munición de tus armas se pondrá al máximo.

The Punisher

■ EXTRAS

Consigue un rango de Medalla de Oro en los siguientes niveles para desbloquear los trucos correspondientes:

MUERTES LOCAS
- Nivel de Lucky´s Bar

DIVISOR DE PISTOLA
- Nivel de Crack House

INVENCIBLE
- Todos los niveles

SIN RECARGAS
- Nivel de Stark Towers

MATAR DE UN TIRO
- Nivel de Ryker´s Island

MUNICIÓN ILIMITADA
- Muelle 74 Revisitado

MATANZA ILIMITADA
- Nivel del Edificio Takagi

■ ARMAS OCULTAS

Pásate los siguientes niveles para tener disponible el arma que corresponda:

SUBAMETRALLADORA DE CALIBRE 40
- Nivel del Estado Gnucci

PISTOLA SEMIAUTOMÁTICA DE CALIBRE 50
- Nivel de Igor Baltiysky

RIFLE DE ASALTO DE 5,56 MM
- Nivel del Zoo Central

SUBAMETRALLADORA DE 5,7 MM
- Nivel de Industrias Fisk

RIFLE DE ASALTO DE 7,62 MM
- Nivel del Muelle 74

ARMA ANTITANQUE
- Nivel del Muelle 74 Revisitado

ESCOPETA AUTOMÁTICA
- Nivel del Edificio Takagi

RIFLE DE COMBATE
- Nivel de Torres Stark

LANZALLAMAS
- Nivel de Igor Baltiysky

LANZAGRANADAS
- Nivel del Puerto 74

CAÑÓN DE MANO
- Nivel del Estado Gnucci

AMETRALLADORA
- Nivel de la Casa del Funeral de Grey

PISTOLA DEL CALIBRE 45
- Nivel de la tienda de Chop

PISTOLA DE 5, 56 MM
- Nivel de la Casa del Funeral de Grey

REVÓLVER
- Nivel del Bar de Lucky

RIFLE DE FRANCOTIRADOR
- Nivel de la Gran Isla Nixon

Time-Splitters: Futuro Perfecto

■ EXTRAS

Mira en la sección de Playstation 2 los trucos que hemos puesto para este juego. Todos funcionan sin ningún problema en la versión de Xbox, así que... ¿A qué estás esperando para probarlos, chico?



COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003.
■ Póster doble de Driv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



■ Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.
■ Póster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



■ GTA San Andreas: Reportaje en exclusiva mundial y póster doble.
■ Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



■ Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga.
■ Poster de Spider-Man 2 y Catwoman. Reportaje de Tekken 5.



■ Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced.
■ Póster doble de Juiced y Burnout 3. Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



■ FIFA 2005: Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.
■ Guía completa de Silent Hill 4. Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.



■ Prince of Persia 2: Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe.
■ Súper-reportaje GTA San Andreas: Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



■ Gran Turismo 4: El creador del juego nos adelanta todos los detalles.
■ GTA San Andreas: Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



■ Resident Evil 4: Así son las primeras horas de juego real.
■ Reportaje Las nuevas portátiles. Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.



■ Metal Gear Solid 3: Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4.
■ Reportaje Juegos de Rol: FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...



■ Splinter Cell 3: Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4.
■ Reportaje Nintendo DS: Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



■ Torrente 3: Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
■ Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3. Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

NINTENDO DS

Asphalt

ELEMENTOS OCULTOS

Consigue cumplir las tareas que ahora te indicamos y liberarás elementos para parar un tren. No son fáciles de hacer, pero así es la vida del jugón...

2005 CORVETTE C6
- Gana la carrera Urban Performance Cars.

AUDI TT
- Gana la carrera Urban Sports Cars.

EVO (KIT 1)
- Gana la carrera V10 Rage.

FORD COBRA CONCEPT
- Gana la carrera Performance Racing Cars.

GAMELATI 1000 SS
- Gana todos los retos de carreras en el modo Arcade.

HUMMER H2
- Gana la carrera Saleen Qualification.

LAMBORGHINI GALLARDO
- Gana la carrera Sport Racing Cars.

LAMBORGHINI MURCIÉLAGO
- Gnaa la carrera Ultra Race Cars.

MORGAN AERO 8
- Gana la carrera Mythical Elanor.

NISSAN 350 Z





- Gana la carrera Colossus.

NISSAN SKYLINE GT-R R34
- Gana la carrera Campeonato GT.

PERFORMANCE TUNING (KIT EVO 1)
- Gana la carrera Under 500 HP.

PERFORMANCE TUNING (KIT EVO 2)
- Gana la carrera Gentlemen Drivers.

SPORT TUNING (KIT EVO 1)
- Gana la carrera V6 Engine.

SPORT TUNING (KIT EVO 2)
- Gana la carrera Chevrolet Fighting.

TENER DINERO INFINITO

Al empezar el modo Evolution y cuando hagas la Saleen Qualification, deberías desbloquear el Hummer H2. Ve al garaje y véndelo por sesenta y siete mil quinientos dólares. Vuelve a los campeonatos y haz la Saleen Qualification de nuevo. Otra vez tendrás el Hummer disponible y otra vez podrás venderlo. Hazlo tantas veces como quieras, siempre podrás conseguir dinerito.

Los Urbz: Sims en la Ciudad

CONSEGUIR REPUTACIÓN

Este es un truco un poquito lento, pero también resulta útil. Cada vez que llamas a alguien por teléfono, ganas un punto de reputación. Haz esto todas las veces que sean necesarias y podrás conseguir hasta cien puntos sin muchos problemas.



CRIADA BARATA

Para este truco necesitas una casa de dos plantas y una criada, claro. Cuando quede algún objeto que la criada algún no haya limpiado, sube las escaleras y vuelve a bajar. Cuando lo hagas, la criada ya se habrá marchado y todos los objetos estarán limpios como patenas.

CAMBIAR EL COLOR DE LOS MUEBLES

Permanece cerca de los muebles y pulsa el botón R. Podrás cambiar el color de muchos de ellos.



REPARACIÓN GRATIS

Cuando algo de tu casa esté roto, llama al técnico y lo reparará. Pero antes de que termine de reparar el ítem del que se trate, sal por la puerta y vuelve a entrar. Presiona el botón A y elige "Reparar". Cuando lo repares, empezarás justo en el punto en el que técnico lo había dejado, sin tener que gastarte los 100 simileons que te pedía el chaval.

MÁS DINERO EN EL JUEGO DEL VIOLÍN

Puedes ganar el doble de dinero en el minijuego del violín si tienes en tu posesión el violín de oro. Para conseguirlo, tienes que cumplir la misión que te encarga "Bala de Cañón" Coleman. Él te dará el violín.

LA LÁMPARA MÁGICA

Invita a Crystal a tu casa y ella debería darte la lámpara mágica. Esta es un ítem especial que permanece siempre en tu inventario y te da acceso directo a la cama o al baño en cualquier momento que quieras.

Metroid Prime Hunters: First Hunt

TRAILER

Fíjate, hasta las demos de juegos pueden tener



un truquillo. En la parte para un jugador, nada más puedes acceder a unas partes de entrenamiento en esta demo. Bien, pues consigue quedar en quinta posición o mejor en todos los modos de juego para un jugador. Al conseguirlo, se te preguntará si quieres ver un trailer de «Metroid Prime Hunters» (es decir, el juego final que aún no ha salido). Después de verlo, puedes acceder a él en cualquier otro momento yendo al menú principal. Habrá un punto que parpadea en la esquina inferior izquierda. Tócalo (usando el "stylus", ya que es un punto muy preciso) y podrás ver el trailer siempre que te apetezca.

Mister Driller



RECORRIDOS AL REVÉS

Pásate los niveles desde A hasta J de la modalidad Time Attack para desbloquear el modo Espejo, que pone los recorridos al revés

MEDALLA DE MR. DRILLER

Completa cualquier nivel en el modo Missión Driller sin morir y sin usar ningún ítem para obtener una medalla.

LIBERAR PERSONAJES

En el modo Mission Driller, vence en los siguientes niveles para desbloquear al personaje que corresponda.

PUCHI
- Nivel de 500 metros.

HOLZINGER-Z
- Nivel de 800 metros.

ANNA
- Nivel de 1000 metros.

TAIZO
- Nivel de 1500 metros.

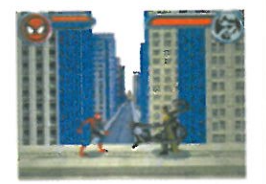
ATARU
- Nivel de 2000 metros.

LIBERAR A USAGI

Este personaje es un poco especial. Para desbloquearlo tienes que pasarte el nivel de 2000 metros de la Luna usando a Ataru.

Spider-man 2

RECARGAR RÁPIDO EL MEDIDOR



Pásate una vez el juego. A partir de ese momento, la barra medidora de movimientos especiales se rellenerá mucho más rápidamente que antes.

Super Mario 64 DS

MONEDAS FÁCILES

Da tres vueltas alrededor de los postes de madera que encontrarás en varios niveles para que aparezcan tres monedas de la nada.

EL PINGÜINO GORDO

Después de conseguir las 150 estrellas, regresa a la primera zona de nieve y métete en la cabaña. Podrás echar otra carrera contra el pingüino, pero esta vez estará mucho más gordo. De hecho, te



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Super Mario 64 DS

Para conseguir unas cuantas vidas fáciles, dirígete al escenario llamado "Fortaleza de piedra" y, desde el principio, ve al único camino que hay que no sea para ascender. Cerca de donde sale una flor piraña hay un bloque con un champiñón rojo dentro. Cógelo y ve corriendo, derrotando a todas las flores piraña que encuentres, todos los carteles y esos pequeños animalitos marrones. De esta manera conseguirás unas siete u ocho vidas, todo depende de tu rapidez.

David Amigó (e-mail)



dirá que ha perdido un poco la forma, porque lleva tiempo sin competir...

TOAD LLEVA TU GORRA

Controlando a Mario, Luigi o Wario, pierde la gorra en alguno de los escenarios. Sal del nivel, métete en cualquier otro y consigue una estrella. Vuelve al castillo y accede al recibidor principal. Toad tendrá puesta tu gorra. Habla con él y te dirá que la encontró tirada en la fachada del castillo.

COMO VENCER A BOWSER

A lo largo del juego te vas a encontrar tres veces con el malvado Bowser. ¡Tranqui, no es tan difícil como parece!
- En el primer encuentro, simplemente te lanzará alguna llamarada y caminará hacia ti. Siendo un poquito rápido, podrás correr detrás de él y cogerlo por la cola. Balancéalo moviendo el pad direccional en círculos o describiendo ese movimiento en la pantalla táctil. El objetivo es lanzarlo contra las bolas de pinchos. Un sólo impacto bastará para derrotarlo. Si no consigues darle al pincho, hay un truquillo. Cuando lo cojas, balancéalo despacito, de forma que puedas apuntar bien. Lánzalo, con lo que te quedarás un poco corto, pero te habrás acercado. Corre y vuelve a cogerlo. Así, poco a poco, podrás acercarte al pincho y lanzarlo contra él.
- En el segundo encuentro, Bowser empezará dando un golpetazo que hará inclinarse el suelo. Corre en dirección contraria y, cuando Mario empiece a escurrirse hacia el pozo de lava, salta para recuperar el equilibrio. Para eliminarlo, sigue el mismo sistema que en el primer encuentro.
- Bueno, pues el tercer enfrentamiento sucede al final del juego. Mucho ojito, porque en esta ocasión necesitarás tres impactos para ganar, si bien el sistema es igual que antes. Las ondas de choque que provocan los saltos de Bowser se pueden evitar con un salto (haz un salto con voltereta hacia atrás si quieres, pues te mantiene más tiempo en el aire que un salto normal). Por lo demás, el problema llega a partir del segundo golpe, en el que Boser deja el escenario reducido a una pequeña estrella. Aquí tendrás que lanzarlo con fuerza y tener mucha puntería. Un impacto más y habrás acabado con él.



LOS BLOQUES TRAMPA

¿Tiene alguna importancia el quedarse sin gorra? Claro que sí. prueba a perderla y tocar luego cualquier bloque de interrogación. En vez de aparecer un "power-up", surgirá un Bomb-Omb que intentará explotar a tu lado. Ten cuidadín.

HUEVOS CÚBICOS

Jugando con Yoshi, métete en algún escenario que tenga cajas pequeñitas de madera (las que puedes coger y lanzar). Acércate a una y trágatela. Sin escupirla, pon un huevo, y este será de forma cúbica. No sirve de nada, pero tiene su gracia.

FALTAN INVITADOS...

Lo más normal es que consigas liberar a los cuatro personajes del juego: Yoshi, Mario, Luigi y Wario. Sin embargo, esto no es imprescindible. Para pasarte el juego sólo necesitas estrictamente a Yoshi y Mario. Si lo haces así, los otros dos personajes no aparecerán en la secuencia final con Peach, ni sus figuritas se mostrarán en la tarta de "The End". Jo, hasta da un poco de penilla.



EL TONTOTRUCO

Pictochat

"JAPI BERDEI TU YUUUU"

Hasta esta curiosa aplicación tiene su mini truquillo. La primera vez que utilizas la Nintendo DS, tienes que configurar fecha, hora, color y también la fecha de tu cumpleaños, ¿verdad? Bien, pues prueba a utilizar el Pictochat el mismo día de tu cumple. Aparecerá un mensaje felicitándote. Uuuy, qué dataaaalle.



Wario Ware Touched!

MEGAMIX MONSTRUOSO

Vence en los minijuegos de Wario Man y pasa la secuencia de créditos. Después de eso, un osito de peluche rosa saldrá de un taxi. Si lo seleccionas, accederás al MegaMix Monstruoso (una mezcla de todos los microjuegos con dificultad añadida).

MEGAMIX BESTIAL

Tras conseguir 25 puntos en el Megamix Monstruoso, aparecerá un osito blanco.



Selecciónalo para acceder al Megamix Bestial. Es un nuevo mix de microjuegos, que tendrás que batir a toda pastilla. ¡A correr!

DESBLOQUEAR A PYORO

Consigue una corona de plata para todos los personajes incluyendo a Wario Man (las coronas de plata se consiguen sacando todos los microjuegos de ese personaje) y liberarás a Pyoro, otro "colegui".

MINIJUEGOS DE LOS PERSONAJES

Para desbloquear los minijuegos (no los microjuegos) de cada personaje, consigue 30 puntos o más con él. Despueés de eso, da un toque al OVNI en la pantalla principal y aparecerá el minijuego correspondiente.

MINIJUEGO DEL SILBATO

En la pantalla del álbum, consigue puntuaciones altas en todos los juegos (tiene que aparecer el icono de una rosa junto a la imagen del juego), de forma que todos los personajes tengan una corona dorada. El minijuego del silbato estará disponible.

Zookeeper

DESBLOQUEAR EL NIVEL DE DIFICULTAD EXTRA

Bate las mejores puntuaciones en los cuatro modos de juego disponibles (1.200.000 puntos en Zookeeper, 1.800.000 en Tokoton 100, 10.000 en Quest y 600.000 en Time Attack). Aparecerá la posibilidad de seleccionar el nivel de dificultad Experto en la parte superior del menú de opciones.



PROJECT RUB

EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear montones de extras:

SOUND TEST
Pásate el juego una vez.

MODO DIFÍCIL
Pásate el juego en el modo Normal.

MODO INFERNAL
Pásate el juego en el modo Difícil.

PREMIOS INFERNALES

Pásate el modo Infernal y conseguirás peinados y elementos de Sonic, Space Channel 5 y Nights en el juego. Si cambias el idioma a japonés, la chica de la pantalla de menú perderá su top. Uy, qué osada.

ELEMENTOS POR SEPARADO

Si no te ves capaz de pasarte el modo Infernal, inserta un cartucho para GBA de los siguientes juegos e inicia la partida en «Project Rub»:

PEINADO CHAO
Inserta «Sonic Advance 3».

ELEMENTO DE NIGHTS
Inserta «Chu Chu Rocket» o «Sonic Pinball Party».

ELEMENTO DE SONIC



Inserta «Sonic Advance» o «Sonic Advance 2».

PEINADO DE ULALA
Inserta «Sonic Battle».

MENSAJES ESPECIALES

Juega a «Project Rub» en alguna de las siguientes fechas para que la chica de la pantalla principal te felicite:
- Juega el día de tu cumpleaños para que la chica diga "Happy Birthday" (si habías configurado bien la fecha de tu cumple en el menú principal de DS).
- Juega el 1 de enero para que la chica diga "Happy New Year".
- Juega el 25 de diciembre para que la chica diga "Merry Christmas".

TU VOZ EN EL TÍTULO

En la pantalla de título, mantén presionados Abajo + Y para grabar lo que quieras decirle al micrófono. Tu grabación se reproducirá de vez en cuando



mientras suena la música del menú principal. Para escucharla inmediatamente, pulsa Abajo + X. Abajo-izquierda + X la reproducirá de forma lenta, mientras que Abajo-derecha + X lo hará rápido.

EL DORMILÓN

Después de pasarte el juego, deja que se muestre toda la secuencia de créditos. Deja que termine la canción principal (tarda unos 3 minutos). Una vez esta haya concluido, los créditos pasarán a la pantalla superior, mientras que en la táctil se verá a uno del público que se ha quedado dormido en el cine. Tócalo para oírlo roncar.

CRÉDITOS RUIDOSOS

Al pasarte el juego, toca la pantalla táctil durante la secuencia de créditos que se ve. Cada parte de esa secuencia hará unos ruidillos diferentes.

GB ADVANCE

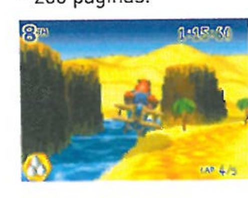
Advance Guardian Heroes



■ CONSEGUIR CRISTALES DE EXPERIENCIA
Accede al escenario 3-16 (el lugar donde sólo te encuentras con dos caballeros en un puente de metal muy grande). No pares de luchar contra los dos caballeros, pero permaneciendo en la pantalla izquierda. Consigue todos los cristales de experiencia que suelten y vuelve otra vez a la izquierda. Podrás obtener hasta 99.999 de experiencia de una manera sorprendentemente rápida. Así da gusto.

Banjo Pilot

■ EXTRAS DE CHEATO
Durante las carreras puedes conseguir páginas de Cheato. Puedes usarlas para desbloquear cosas en el menú de Cheats. Estas son las cantidades necesarias:
PISTA DE COMBATE 1
- 100 páginas.
PISTA DE COMBATE 2
- 100 páginas.
HUMBA WUMBA
- 100 páginas.
GRAN PREMIO GLOWBO MORADO
- 150 páginas.
GRAN PREMIO GLOWBO VERDE
- 250 páginas.



■ PERSONAJES OCULTOS
Vence a los siguientes personajes en el sitio que corresponda para desbloquearlos. Eso sí, para poder usarlos tendrás que comprarlos en la tienda de Cheato previamente, ¿vale?
GRUNTY
- Véncele en la carrera de palos de escoba.
HUMBA WUMBA
- Véncele en la carrera Jiggu.
JOLLY
- Véncele en la carrera Calabaza.
KLUNGO
- Véncele en la carrera Calavera.

■ ÁLBUM DE FOTOS
Después de ganar todos los Trofeos Platino y completar todos los retos y las carreras contrarreloj, podrás comprar el álbum de fotos a Cheato por 999 páginas. Para acceder a él, tienes que ir al menú de trofeos.
■ BOTTLES EL TOPO
Para desbloquearlo, consigue todos los "Jiggys" en todos los recorridos del Gran Premio de Bottles y el Reto de Jiggy. Además, tienes que acabar en primera posición en todos ellos. Al hacer esto, el personaje estará disponible en el menú de Cheato, a un precio de 500 páginas.
■ CARRERA EXTRA
Completa todas las carreras contra reloj de Grunty y Bottles. Ahora, ve a la tienda de Cheato y compra la Carrera Especial por 800 páginas. Esta carrera no es otra cosa que los tiempos de los programadores en ambas copas. ¿Podrás batirlos?



■ AYUDA AL COMENZAR LA CARRERA
Justo antes de que se dé la salida de la carrera, pulsa A. Tu avión saldrá disparado y se colocará por delante de los demás.

Kingdom Hearts

■ OTRA PANTALLA DE TÍTULO
Pásate la Historia de Sora y tendrás una pantalla de presentación distinta a la normal.



■ CARTAS DE JEFES PARA RIKU
En el modo Historia de Riku, tus cartas de ataque rojas se reemplazan por nuevas de un nivel a otro, pero también puedes conseguir cartas negras que no desaparecen. Para usarlas, presiona Select durante un combate.
CARTA DEL CAPITÁN GARFIO
- Pásate Nunca Jamás (Nivel 2, 3, 4 ó 5).
CARTA DEL DRAGÓN
- Pásate el Bastión Oscuro (Nivel 1).
CARTA DE JAFAR GENIO
- Pásate Agrabah (nivel 2, 3, 4 ó 5).
CARTA DE ARMADURA GUARDIA
- Pásate Traverse Town (nivel 2, 3, 4 ó 5).
CARTA DE HADES
- Pásate el Coliseo del Olimpo (nivel 6, 7, 8 ó 9).
CARTA DE OOGIE BOOGIE



- Pásate Ciudad Halloween (nivel 6, 7, 8 ó 9).
CARTA DE JAULA PARÁSITO
- Pasate Monstro (nivel 2, 3, 4 ó 5).
CARTA DEL REY DE LOS TRUCOS
- Pásate el País de las Maravillas (nivel 6, 7, 8 ó 9).
CARTA DE URSULA
- Pásate Atlantica (nivel 6, 7, 8 ó 9).
■ ARMA ÚLTIMA
Pásate el modo Nacimiento Reverso (que aparece al completar el modo Historia de Sora) y desbloquearás las Armas Últimas para Sora (las podrás comprar en las tiendas Moogle).
■ CARTAS EXTRA
Cumple las siguientes tareas para conseguir las cartas especiales correspondientes:
INVOCACIÓN DE BAMBI
- Lleva a Pooh hasta el final del Bosque de los 100 Acres.
CARTA DEL CAPITÁN GARFIO
- Vence al Capitán Garfio.
INVOCACIÓN DE CLOUD
- Derrota a Hades.
CARTA DEL LADO OSCURO
- Derrota al Lado Oscuro.
INVOCACIÓN DE DUMBO
- Pásate el nivel Monstro.
INVOCACIÓN DEL GENIO
- Derrota a Jafar.
CARTA DE HADES
- Derrota a Hades.
LIONHEART
- En Traverse Town, usa la LLave de Recompensa.
CARTA DE MEGAELIXIR
- Abre la Puerta de la Llave de Recompensa en las Islas del Destino (requiere 33 puntos de cada tipo de carta más una Llave de Recompensa).
CHOCOBO DE METAL
- En el Coliseo, usa la Llave de Recompensa.



INVOCACIÓN DE MUSHU
- Abre la puerta de la Llave de Recompensas en el Bastión Oscuro.
CARTA DE RIKU
- Derrota a Riku IV.
INVOCACIÓN DE SIMBA
- La consigues al encontrarte con Leon por primera vez.
INVOCACIÓN DE CAMPANILLA
- Derrota al Capitán Garfio.
CARTA DE ÚRSULA
- Derrota a Úrsula.
HABILIDAD DE SALPICADURA DE AGUA
- Abre la Puerta de la Llave de Recompensas en Monstro.

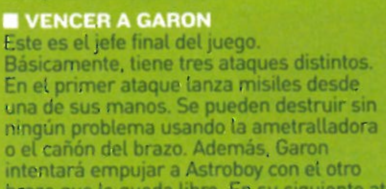
Mario Golf: Advance Tour

■ CONSEGUIR VIDAS
Para conseguir una vida extra, cumple cualquiera de esta tareas en «Mario Golf: Toadstool Tour» y transfiere los datos a «Advance Tour}.



- Completa la práctica de "putting" en nivel Experto.
- Completa la práctica de tiro en nivel Experto.
- Completa la práctica de aproximación en nivel Experto.
- Vence a Boo en un duelo de personaje.
- Vence a Bowser Jr. en un duelo de personaje.
- Vence a Mario Oscuro en un duelo de personaje.
- Vence a Petey Piraña

ASTROBOY



■ VENCER A GARON
Este es el jefe final del juego. Básicamente, tiene tres ataques distintos. En el primer ataque lanza misiles desde una de sus manos. Se pueden destruir sin ningún problema usando la ametralladora o el cañón del brazo. Además, Garon intentará empujar a Astroboy con el otro brazo que le queda libre. En su siguiente ataque, Garon aporrea el suelo con sus manos. Mucho cuidado, porque este terremoto puede dejar a nuestro prota con la mitad de su vida. Para evitarlo, salta y usa los jets en el momento en que suceda el ataque. Ah. y por supuesto, mantente alejado de sus puños. El último ataque es el de los meteoros. Garon hará que los meteoros caigan hacia Astroboy. Simplemente caminando o haciendo barridos podrás esquivarlo. Si ves que te van a dar, usa la ametralladora para atacar. Estos son los ataques de Garon, pero... ¿y sus puntos débiles?. Bien, como podrás suponer, su talón de Aquiles está en el pecho. De vez en cuando lo abrirá para mostrar a Pook. Ataca a Pook con el cañón del brazo y el rayo dactilar. Sigue esta mecánica y no saltes a no ser que Garon vaya a aporrear el escenario. Mientras tanto, permanece en el suelo, donde es más fácil esquivar los meteoros. Finalmente vencerás a Garon, que se unirá al Factor Omega.

en un duelo de personaje.
- Gana el Campeonato de Bowser con tu personaje.

Pokémon Rojo Fuego / Verde Hoja

TRANSFERIR POKEMON A RUBÍ Y ZAFIRO

En la Isla 1, arregla la Máquina de Red que hay. Para ello, tienes que traer los ítems Rubí y Zafiro y llevarlos hasta la máquina. De esta forma podrás intercambiar Pokémon con esos juegos.

PEGATINAS DEL ENTRENADOR

En Isla Cuarta, ve a la casa que está más abajo. Habla con el hombre que está dentro





y cumple alguno de los siguientes requisitos para obtener la pegatina correspondiente:

PEGATINA DE ECLOSIONADOR Nº 1
- Haz que eclosione un huevo.
PEGATINA DE ECLOSIONADOR Nº 2
- Haz que eclosionen cien huevos.
PEGATINA DE ECLOSIONADOR Nº 3
- Haz que eclosionen doscientos huevos.
PEGATINA DE ECLOSIONADOR Nº 4
- Haz que eclosionen trescientos huevos.
PEGATINA DEL HALL DE LA FAMA Nº 1
- Vence a la Liga Pokémon una vez.
PEGATINA DEL HALL DE LA FAMA Nº 2
- Vence a la Liga Pokémon cuarenta veces.
PEGATINA DEL HALL DE LA FAMA Nº 3
- Vence a la Liga Pokémon cien veces.
PEGATINA DEL HALL DE LA FAMA Nº 4
- Vence a la Liga Pokémon doscientas veces.
PEGATINA DE PELEA LINK Nº 1
- Gana un combate Link.
PEGATINA DE PELEA LINK Nº 2
- Gana veinte combates Link.
PEGATINA DE PELEA LINK Nº 3
- Gana cincuenta combates Link.
PEGATINA DE PELEA LINK Nº 4
- Sabemos que no es precisamente fácil, pero gana un total de cien combates Link.

Rayman: Hoodlum´s Revenge

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES SECRETOS

Cumple las tareas que te indicamos a continuación para obtener más niveles en los que jugar. ¡Más diversión, colegas!



MELEE MAYHEM
- Consigue todos los Lums.
SCALDING CASCADE
- Rescata a todos los Teensies.
VERTIGINOUS RIDDLE
- Consigue 6 sellos de Murphy.
SULPHOUROUS SEA
- Consigue 16 sellos de Murphy.
CLOUD CACHÉ
- Consigue 25 sellos de Murphy.

Zelda Minish Cap

TIENDA ESPECIAL

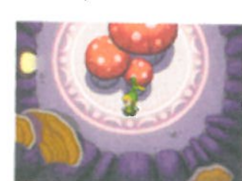
Tras obtener el primer elemento en tu aventura, ve al pueblo de Hyrule. Deberías de ver uno de los puestos de mercader lleno de polvo. Usa el Jarrón Mágico para limpiar el polvo. Ahora vete a cualquier sitio del juego (sin "resetear" o morir) y vuelve al cabo de cinco minutos. Un curioso personajillo habrá montado una tienda en la que venderá pociones de la suerte. Una es buena para la salud, otra para encontrar caracolas... Elige bien.

RUPIAS ILIMITADAS

En primer lugar, consigue las Garras de Topo. Luego ve a la puerta de tu casa. En el lado izquierdo de la puerta, cava para encontrar veinte rupias. Entra en tu casa y sal para repetir todo el proceso. Siempre que lo hagas tendrás 20 rupias a tu disposición.

EL BOLETÍN

Cuando fusionas piedras con el cartero que no para de correr en el pueblo de Hyrule, una chica entrará en la oficina postal cerca del





estampador. Puedes comprar el boletín de novedades del espadachín por un alto precio. Cada número contiene consejos para poder acceder a las zonas ocultas de Hyrule.

LAS TRES DIOSAS

Al obtener la Espada Cuádruple, ve a la posada y entra al lugar donde están las 3 niñas. Habla con Din y fusiona las piedras con ella. Debería mostrar a un tipo yendo a la casa cerrada y diciendo que quiere alquilarla. Ve a hablar con él y decide qué diosa quieres que te de un hechizo. Independientemente de lo que selecciones, ve a hablar con ella y se irá a vivir a esa casa. Habla con ella allí y te dará un hechizo que podrás meter en cualquier botella vacía dentro de tu inventario.

TRUCOS A LA CARTA

Pokémon Pinball Rubí / Zafiro

Kenny DD (e-mail)
¿Cómo puedo hacer para borrar los datos de la Pokedex en este juego?
Pues nada más fácil, amiguete. En la pantalla de puntuaciones altas dentro de la Pokédex, mantén presionado Izquierda y, sin soltarlo, presiona los gatillos L y R al mismo tiempo. Aparecerá un mensaje preguntándote si quieres borrar los datos de tu Pokédex y los de puntuaciones más altas. Hazlo y podrás empezar desde cero tus partidas, con nuevos datos.

Harry Potter y la Cám. Secreta

Daniel Tevar (e-mail)
Hola, me llamo Daniel. Soy de Murcia, sigo todos vuestros números desde hace un año. Un amigo mío no se puede pasar el Banco de Gringotts. Sobre las piedras preciosas, sólo encuentra la de color amarillo, la roja, la azul y la verde. ¿Nos puedes aclarar eso?
Bueno, no especificas en qué punto del Banco está, así que será mejor empezar desde cero. Nada más empezar, sigue recto hasta montarte en la vagoneta. Ve a la derecha y escala por el filo para coger tu primer ítem. Pulsa la palanca del muro para abrir la puerta. Entra y usa un Flipendo para acabar con el cangrejo de fuego. Sal por la otra puerta. Con otro Flipendo, destruye el yunque. Cuando la ruta se divida, ve primero a la derecha para coger el ítem, retrocede y ve a la ruta de la izquierda. Esquiva las estalactitas fijándote en sus sombras.Empuja la vagoneta hacia el interruptor. Aparecerá un cofre. Derrota al siguiente yunque. Sigue hacia abajo y ve hacia la izquierda cuando la ruta se divida. Esquiva los braseros y las estalactitas y abre el cofre para recibir una tarta. Activa el "checkpoint" caminando sobre él. Usa el botón B para recoger y lanzar los barriles que están cerca de la piscina de lava. El de la derecha contiene una bomba, así que ten cuidado. Empuja la vagoneta hasta el interruptor y aparecerá otro cofre. Tira de la palanca detrás de la columna de piedra para que una roca se mueva. Corre debajo de ella. Al final, salta sobre los bloques que se mueven sobre la lava y coge el sickle que hay al final. No permanezcas demasiado en cada zona, pues pueden derrumbarse. Salta de nuevo a tierra y espera a que la plataforma se acerque lo suficiente para montarte en ella. Úsala para llegar al otro lado y esquivar las bolas que salen de la lava. Salta sobre la otra plataforma y llega al otro lado. Entra por la siguiente área y sigue esquivando los obstáculos. Ya sólo te falta hablar con el Goblin. Bien, veamos ahora cómo conseguir la gema plateada, que es la que te falta para obtener Incendio. Tienes que ir a la zona donde destruiste el cangrejo de fuego. Sube por el filo y sigue la ruta, esquivando las estalactitas. Quita la gran roca de en medio y tira de la palanca para levantar el bloque. Ahora podrás empujar la roca de debajo. Tira de la palanca. La roca se moverá y mostrará la última gema para Incendio.

Zelda: The Minish Cap

César González (e-mail)
Me encuentro en las ruinas que están situadas en el pantano. Estoy atascado y necesito algún truco.
Recorramos las ruinas desde el principio. Sube las escaleras para encontrar una pared resquebrajada. Vuélala con una bomba para encontrar una piedra mágica. Baja y te encontrarás con un Armos que vigila. Si te acercas a él empezará a moverse. Hazlo así y acaba con él. Pasa un tocón y llegarás hasta otro Armos, que en esta ocasión no se mueve. Utiliza el tocón para encoger y entrar en un agujero que hay en el suelo. Allí espera un Minish, que te hablará del botón que tienen las estatuas para encenderlas y apagarlas. Aún siendo pequeño, entra en el Armos y actívalo con la palanca. Crece de nuevo y vence a la estatua. Cuela la roca en el agujero. Avanza y destruye a los Tektites. Llegarás a otro Armos y otro tocón. Hazte pequeño, vuelve y baja por las ramas que hay a la izquierda, en el barranco. Encontrarás un agujero en la pared, donde se oculta un trozo de corazón. Crece, rompe todo lo que encuentres, mengua y activa el Armos. Véncelo y empuja la roca. Encuentras más Armos a continuación. Acaba con todos ellos, aunque uno te bloqueará el camino. Mengua y métete dentro de él para desactivarlo, con lo que tendrás el camino despejado. Acaba con todos los enemigos (incluidos los que están debajo de las rocas) para que se abra la ruta. Así, accederás a la tercera mazmorra, la del Viento.

N•GAGE

Pocket Kingdom

MODO ONLINE
Derrota al Reino del Jefe dentro del tercer mapa. Después de eso te será otorgado el Escudo Online. Gracias a este nuevo ítem podrás jugar Online por medio de N•Gage Arena. ¡A que mola!

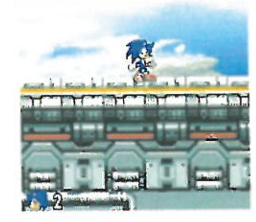
Red Faction

TRUCOS VARIADOS
Teclea alguno de los códigos que a continuación te indicamos en mitad de una partida para activar el truco correspondiente:
- ARMADURA AL CIEN POR CIEN
#86642#
- SALUD AL CIEN POR CIEN
#24559#
- TODAS LAS ARMAS
#37427#
- RECUPERAR MUNICIÓN
#53787#
- TENER TODOS LOS ELEMENTOS
#76676#



Sonic N

MOON ZONE
Pásate el juego con las siete Esmeraldas del Caos y juega la Zona X



de Sonic. Después de completar esa fase, desbloquearás el escenario Moon Zone, la "Zona de la Luna".

Super Monkey Ball

DIFICULTAD MASTER
Pásate el juego principal en los tres niveles de dificultad existentes y liberarás el nivel Master, cuya dificultad sólamente es apta para los mejores monos jugones.

CONSEGUIR DESBLOQUEAR LOS MINIJUEGOS
Consigue dos mil quinientos puntos dentro del juego principal y elige un minijuego, que será desbloqueado. Para el siguiente necesitarás otros dos mil quinientos puntos y para el otro... pues otros dos mil quinientos, como es lógico. Los minijuegos que consigues son la Lucha Mono, la Carrera Mono y el Objetivo Mono. ¡Todos monos!



KING OF FIGHTERS EXTREME

EXTRAS
Cumple estas tareas para conseguir los extras del juego.
DIFICULTAD MAXIMUM: Obtén el rango Master Orochi con Kyo, Reiji y Moe.
MODO TIME ATTACK: Consigue el rango de Master Orochi con 18 personajes.
MODO ENDLESS: Consigue la puntuación más alta en el modo Time Attack.
FINAL ESPECIAL: Pásate el juego con un equipo formado por Kyo, Iori y Reiji.
FINAL ESPECIAL 2: Pásate el juego con un equipo formado por Moe, Miu y Jun (todos tienen que tener el rango Master Orochi).
MODO HISTORIA ACTIVADO O DESACTIVADO: Obtén el rango de Master Orochi con Iori, Jun y Myu.
ATAJO PARA EL MENÚ DE SELECCIÓN DE LUCHADOR: Obtén el rango de Master Orochi con Ryo, Yuri y Takuma.
OPCIÓN DE BARRA DE PODER EN EL MENÚ: Consigue una puntuación alta en el modo Endless.
JUGAR COMO SINOBU: Consigue el rango Master Orochi con los 27 personajes.
JUGAR COMO SINOBU EXTRA: Consigue el rango M. Orochi con Sinobu normal.

PLAYSTATION

Hugo: The Evil Mirror



GANAR ACCESO RAPIDO A TODOS LOS NIVELES
En la pantalla de mapa, mantén **L1** + **R2** presionados simultáneamente durante diez segundos para pasar de un lado a otro del mapa. Después, mantén presionados durante otros diez segundos los botones **L2** + **R1** para ir hacia atrás y seleccionar el nivel que prefieras. ¡Es así de sencillo, amigo!

W. Disney World Quest: Magical Racing Tour

DESBLOQUEAR LOS EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para desbloquear el elemento correspondiente:
PEPITO GRILLO
- Consigue todas las piezas de la máquina de fuegos artificiales.
NED





- Completa el Reto Trofeo.
JUGAR COMO X.U.D. 71
- Consigue todas las hadas de la suerte de la Gran Montaña del Trueno, la Playa Congelada, la Mansión Encantada, el Crucero de la Jungla, los Piratas, Dinosaurio, Space Mountain, Splash Mountain y La Tierra del Mañana. Por cierto, no es necesario acabar en primera posición. De hecho, puedes acabar el último y el truco funcionará igual, así que tómatelo con calma y busca bien las hadas.

LA SEGUNDA FASE DE BONIFICACION: LA LAGUNA TIFON
En total puedes encontrar tres fases de bonificación y esta es sin lugar a dudas la más complicada de todas ellas. Las secciones principales de este enrevesado escenario se encuentran dentro de la cueva, sobre ella, cerca del cocodrilo que baila y sobre la zona elevada de agua. Es muy importante que recuerdes utilizar el submarino como rampa de propulsión para ganar acceso a la cueva. Además, hay una hélice que se encuentra cerca de los submarinos y que te puede resultar útil. ¡Así que aprovecha!

TRUCOS DE LOS LECTORES



Final Fantasy IX

Hola, leo vuestra revista desde el el año 2003 y la verdad es que me encanta. Aquí hay un truco que me dijo un amigo. Más bien no es un truco, sino un secreto de este juego. Donde antes estaba la Isla de los Resplandores, aquí no hay ni agua burbujeante ni grietas. Sitúate justo donde antes estaba la Isla y con el chocobo usa Pimienta Letal. Encontrarás diez Aguamarina, un Arma Artema (el último arma de Yitán), un Maximiliam y una Carta de Invencible. Gracias y envíen la gorra, quizás mande otro para ganar una gorra para mi hermano.

Antonio Marzal (e-mail)

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es
Servicio a domicilio

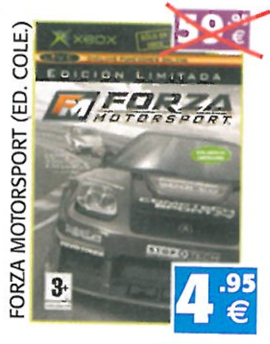




BATEN KAITOS


DEVIL MAY CRY 3


DOOM 3


FORZA MOTORSPORT (ED. COLE.)




JADE EMPIRE (ED. COLE.)


JUICED


METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EAT.


MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION






SPLINTER CELL: CHAOS THEORY


STARFOX ASSAULT


THE PUNISHER


UNREAL CHAMPIONSHIP 2


*SI NOS TRAES 4 JUEGOS

EXCLUSIVA

SPIKEOUT BATTLESTREET
VENTA EXCLUSIVA
49.95 €

RESERVA ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING
CAMISETA
GRATIS



AHORRA 43€
NEED FOR SPEED UNDERGROUND II + MEMORY CARD 32 MB MAX
69.95 €



BATEN KAITOS
BANDA SONORA
Sólo compatible con PC-CD ROM
GRATIS



METAL GEAR SOLID 2 + METAL GEAR SOLID 3
AHORRA 10€
69.95 €



7 SINS
MASAJEADOR EXCLUSIVO
GRATIS



STAR WARS EP. III: LA VENGANZA DE LOS SITH
FIGURA DE ACCIÓN
GRATIS



XBOX + DOOM 3
169.95 €



LOS INCREÍBLES
Y POR 9.95€ MÁS LLÉVATE TAMBIÉN LA PELÍCULA
ED. ESPECIAL
54.95 €



RESIDENT EVIL 4
Y POR 4.95€ MÁS LLÉVATE TAMBIÉN LA PELÍCULA
ED. ESPECIAL
59.95 €



NGAGE QD + RAYMAN 3 + TARJETA MMC
AHORRA 35€
+ KEYRING GRATIS
169.95 €



GRAN TURISMO 4 + VOLANTE SPEEDSTER FORCE FEEDBACK
AHORRA 25€
129.95 €



mociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
cios válidos y vigentes del 1 al 31 de mayo.
puestos incluidos

* Este precio se aplicará si nos vendes cuatro juegos de algunos de los siguientes sistemas: PS2, XBOX y GC. Los juegos tienen que ser del mismo sistema y estar en perfecto estado (CD/DVD, caja, manual y carátula). No se admitirán varias copias del mismo producto. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Consulta con nuestro personal si los productos son válidos para su venta. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



No hay nada como echar una partida a la consola con unas animadoras como éstas... Lo malo es que cuando pierdo, se ríen de mí. ¡Lo mejor será que me dedique a lo mío, que es contestar vuestras preguntas!

Muchas balas en la recámara

@ ¡Hola Yen! Soy un poseedor de una PlayStation 2 y tengo unas cuantas preguntas, a ver si me las puedes resolver:

■ ¿Se sabe algo nuevo del proyecto de Eidos sobre «25 to Life»? Hace poco he leído algunas cosas, y el juego me interesa.

Este juego de acción llegará a PlayStation 2 en junio, y nos permitirá alternar los papeles de policía y delincuente a lo largo de las fases, además de incorporar un modo de juego online.

■ ¿Sabes algo nuevo al respecto de «Metal Gear Solid 4»?

Muy poco a poco se van conociendo algunos pequeños datos, ya que la creación de esa secuela está casi en "pañales": por lo visto, si la segunda parte de la saga se basó en la infiltración, y la tercera en la supervivencia, la nueva secuela se basará en algo que Kojima ha dado en describir como "no hay sitio donde esconderse". ¿Será que ahora los enemigos atacarán a Snake y él deberá huir? Quién sabe...



25 TO LIFE La moda de los juegos de acción que mezclan los disparos, peleas callejeras y fans del hip-hop (consecuencia del exitazo de la saga «GTA») va a continuar con la llegada de este título, en el que podremos ser buenos o malos.

■ ¿Sabes si los de Rockstar están preparando un nuevo «GTA»?

De momento, todo son rumores. A ver si en el E3...

■ He oído que Vivendi está preparando un juego sobre el cantante 50 Cent, llamado «50 Cent: Bulletproof». ¿Es eso cierto?

Efectivamente, de hecho el mes pasado ya os hablamos un poquito de él. Será un juego de acción y disparos de ambientación rapera, y se espera su salida para el otoño en PlayStation 2.

Adri (e-mail)

50 CENT: BULLETPROOF El rapero 50 Cent, un cantante apadrinado por Eminem, es el protagonista de este otro juego de acción que sigue la estela de los «GTA», y que fue presentado con un trailer en la MTV.



La pregunta del mes

El futuro de «Silent Hill»

■ Hola Yen, soy un fanático de la saga «Silent Hill», y me gustaría saber cuáles son los planes de Konami para los próximos meses en cuanto a las secuelas de esta saga (PlayStation 2, portátiles, la próxima generación...).

Como ya dijimos hace algún tiempo, el grupo de programación de la saga está en estos momentos en la fase de creación del proyecto, con la intención de plasmar sus ideas en las consolas de próxima generación. O, dicho en otras palabras, que lo más seguro es que «Silent Hill 5» salga en las futuras PlayStation 3, Xenon y Revolution (si es que finalmente se llaman así, claro). De hecho, por lo visto en Konami están muy interesados en sacar partido al sistema de juego basado en el disco duro que quiere implantar Microsoft para su Xbox 2. Por cierto, el productor de la saga, Akira Yamaoka, también ha dicho que no tienen planes de desarrollar ninguna versión para PSP o DS, debido a las dificultades para crear una atmósfera de terror en una consola portátil.

Manuel Benito (Málaga)

?

La conversión de las discordias

@ Hola Yen, me llamo José, tengo 20 años, una GameCube y una PlayStation 2, y os llevo siguiendo desde los tiempos de la Master System II. Es la tercera vez que te escribo, a ver si esta vez me respondes:

■ He leído en innumerables foros y webs que ha llegado un comunicado de Capcom a una revista japonesa, según la cual la conversión de «Resident Evil 4» a PS2 se ha cancelado debido a la pésima calidad que iba a tener. ¿Es cierto? Es que yo dudo que se pueda hacer en PS2 el mismo «Resident Evil 4» de GameCube.

Independientemente de que PS2 pueda o no alcanzar la calidad técnica de GC, sí te puedo decir que la conversión de «Resident Evil 4» a PS2 sigue -y seguirá- en pie. Que nadie olvide que la primera idea de Capcom fue hacer «Resident Evil 4» para


PSTWO La versión "compacta" de la 128 bits de Sony se ha convertido en un objeto de deseo para muchos usuarios. De hecho, no es raro que la compren muchos que ya tenían antes la PlayStation 2 original...

PS2, pero luego cambió a GC... y finalmente ha vuelto a PS2.

Cambiando de tercio, he leído que PSTwo tiene unos fallos considerables en la fabricación, y que el lector falla mucho. ¿Es cierto?

Pues... va a ser que no.

Por último, ¿cabe la posibilidad de que conviertan «Devil May Cry 3» para GameCube?

Me temo que tampoco.

José (e-mail)

Lo que nos depara el futuro

@ Hola Yen, soy Andrés de Ourense, tengo una Xbox y una serie de dudas. Os sigo desde hace ocho años, y dejando aparte el peloteo, estas son las cuestiones que me remuerden:


CONQUER LIVE & RELOADED Que no os engañe el aspecto de peluche de este personaje, porque este es un juego de disparos en equipo con acción hasta los topes, que incluso contará con un modo para Xbox Live!

¿Qué ha pasado con Rare? Solo ha sacado el «Grabbed by the Ghoulies», cuya calidad estaba lejos de sus anteriores proyectos, y el «Conker», no sé...

Yo estoy seguro de que «Conker Live & Reloaded» va a ser un gran juego, aunque entiendo que todo nos parezca poco a los que seguimos esperando más noticias sobre «Perfect Dark Zero»... Pero de momento no hay nada más que rumores sobre su posible salida en Xbox 2, junto a otros títulos igualmente "rumorosos" como «Banjo-Kazooie 3» y «Killer Instinct 3».

¿Se sabe algo nuevo sobre las consolas de la próxima generación? He leído que PlayStation 3 iba a funcionar a 4.8 Gigas, y que Xbox 2 iba a tener tres procesadores de 3 Gigas cada uno.

Esa es la información que se maneja ahora, pero ten en cuenta que no son datos definitivos, y tanto Sony como Microsoft pueden tomar todavía decisiones... que no se desvelarán, como ya os hemos comentado, hasta el E3.

«HAY RUMORES SOBRE LA POSIBLE SALIDA EN XBOX 2 DE «PERFECT DARK ZERO», Y TAMBIÉN «BANJO-KAZOOIE 3» Y «KILLER INSTINCT 3»»

¡Hay que ser más pacientes!

¿Se sabe algo sobre el «Half-Life 2» para Xbox?

Nada, la verdad. Parece haberse desvanecido en el tiempo...

¿Y sobre «Far Cry»?

Ya está confirmado que saldrá en septiembre de este año, y lo hará para PS2 y Xbox. En el E3 se mostrará una demo.

¿Nos deparara Xbox, antes de "morir" alguna sorpresa más en forma de juego rompedor?

Pues sí. Esa respuesta te deja con los dientes largos, ¿eh?

Andrés (Ourense)

En busca de la "espada rota"

@ Somos unos fervientes seguidores de la saga «Broken Sword» y del género de las aventuras gráficas, y querríamos que nos resolvieras un par de dudas:

¿Hay alguna posibilidad de que


FAR CRY INSTINCTS Este shooter subjetivo, cuya versión para PC aún sigue cosechando buenos resultados, destacará por su excelente apartado gráfico, e innovaciones jugables, como la posibilidad de colocar trampas a los enemigos.



El parecido de «GT 4» y la saga «FIFA»

Jordi Soriano López (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

«Gran Turismo» empieza a vivir de las "rentas", igual que ocurre con los «FIFA». Las pruebas para sacar el carnet son siempre las mismas, las anteriores posibilidades mecánicas se han quedado en la rutina de comprar sin mucho más, la supuesta simulación "realista" sigue sin desperfectos en la carrocería, e incluso han eliminado el sonido de los coches al chocar. ¿Y quién ha sido el lumbreras que ha incluido la penalización de 5 segundos en el rally cada vez que rozas algo? Es desesperante, o como diría Homer Simpson: "Me abuuurrrroo...". El modo B-Spec es una opción para vagos que quieran ganar sin complicarse la vida, y poco más. Y el garaje es una locura. Cada vez que quiero saber los caballos o la tracción de un coche los organizan de una forma diferente. ¡Nunca logro encontrar el coche que quiero a la primera! Vamos, que a menos que la quinta parte sea realmente revolucionaria, creo que me esperaré a que salga en Platinum y al menos, me costará la mitad. Espero que este juego no acabe convirtiéndose en el «FIFA» automovilístico.

Yen: Colega, no se si te has dado cuenta, pero te quejas de las cosas que han cambiado, y de las que no han cambiado. ¡Qué exigentes sois a veces!



En contra de la nota de «Tales...»

Antonio Bueno Linares

Me dirijo a ustedes con la intención de aclarar mi duda sobre la nota y valoración recibida por el «Tales of Symphonia» en su revista. A mi parecer, la puntuación es más bien escasa para un juego de su calibre, líder en ventas de GameCube en muchos lugares, y si no es líder en ventas, seguro que es uno de los que más se venden. Si la reducción de nota se debe a los gráficos, a mi parecer son tipo "cel-shading" (no como los del «Zelda: Wind Waker») con un cierto parecido al manga japonés (su dibujante es también dibujante de manga). Su sonido es muy bueno, la duración es excelente, con muchas aventuras opcionales. El argumento no es de los mejores, pero tampoco llega a aburrir, y hay constantes cambios en la trama. También subrayar que este juego ha llegado a España. "Bien", me dirán, "¿y qué?" Pues que este es uno de los pocos juegos de la saga «Tales» que salen de Japón, y eso es algo a tener en cuenta. Y si no, pensemos cuántos juegos no salen de esas tierras, ni siquiera a EE.UU.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Si miras en la portada de novedades, verás que un 87 indica que es "de lo mejor en su género", algo que encaja incluso con la valoración que acabas de dar con tu opinión. Y es más, subirle nota porque salga en España sería injusto. Pero como ves, aquí dejamos que todos opinéis...

salga a la venta el próximo juego de la saga de aventuras «Broken Sword» durante este año?

No lo veo probable, la verdad.

■ **Si no es así, ¿hay algún proyecto para continuar la saga?**

Sinceramente, a los chicos de Revolution Software ya les costó bastante desarrollar la última entrega, y me temo que el éxito que han logrado con dicha entrega (aunque fue bueno) no vaya a ser suficiente para poder hacer otra entrega. Y es una pena...

■ **¿Hay alguna alternativa interesante y en castellano en este género para «Broken Sword: El Sueño del Dragón» en PS2?**

La mejor opción quizá sea «La Fuga de Monkey Island», pero hace tanto que salió que quizá ya ni lo encuentres a la venta. La verdad es que, desde que se impusieron los gráficos en 3D, las aventuras gráficas casi han caído tristemente en un olvido absoluto, incluso en el mundo del PC.

"David Becks" (e-mail)



BURNOUT REVENGE Los vehículos de esta parte estarán creados por dos diseñadores profesionales de coches: Lee Watson y Dan Walker, que han trabajado para Peugeot, Renault, Ford, Jaguar, Nissan, etc.

Los héroes van al rescate

@ **Hola Yen, antes de "ir al grano" quiero daros la enhorabuena y deciros que sois la mejor revista de videojuegos a la venta:**

« A FINALES DE AÑO VA A SALIR EL JUEGO «ULTIMATE SPIDER-MAN» EN PS2, XBOX Y GC, BASADO EN EL CÓMIC DEL MISMO NOMBRE »

■ **¿«Hitman: Blood Money» será más largo o más corto que «Hitman: Contracts»?**

Durará más o menos lo mismo, pero con la ventaja de que, al utilizar un nuevo motor gráfico, no habrá escenarios "reciclados" de ninguna entrega anterior. Así, al ser todas las fases totalmente nuevas, resultará más atractivo.

■ **¿Tendrá esos mismos alucinantes efectos de sangre y movimientos de cadáveres?**

Desde luego. He visto unas imágenes en las que el Agente 47 deja KO a un "currante" en una fábrica, le quita su ropa, le esconde en una bañera y se infiltra en otra zona disfrazado. ¡Este tío no olvida sus "maneras"!

■ **¿Cuándo entrará en Platinum la última parte de la saga «Ace Combat» para PlayStation 2?**

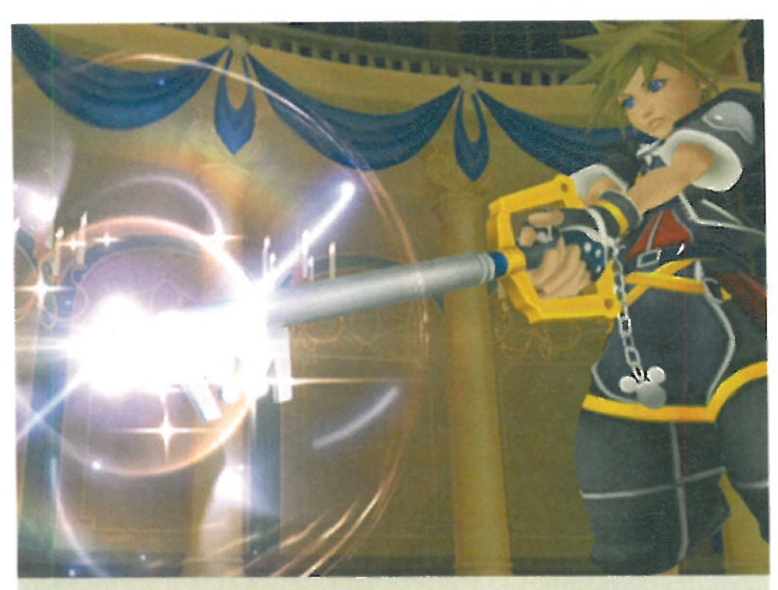


BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGON Sttobart volvió a la vida hace un año en las 128 bits, con un nuevo look en 3D y una historia intrigante y divertida como siempre, pero, ¿volveremos a verle algún día?

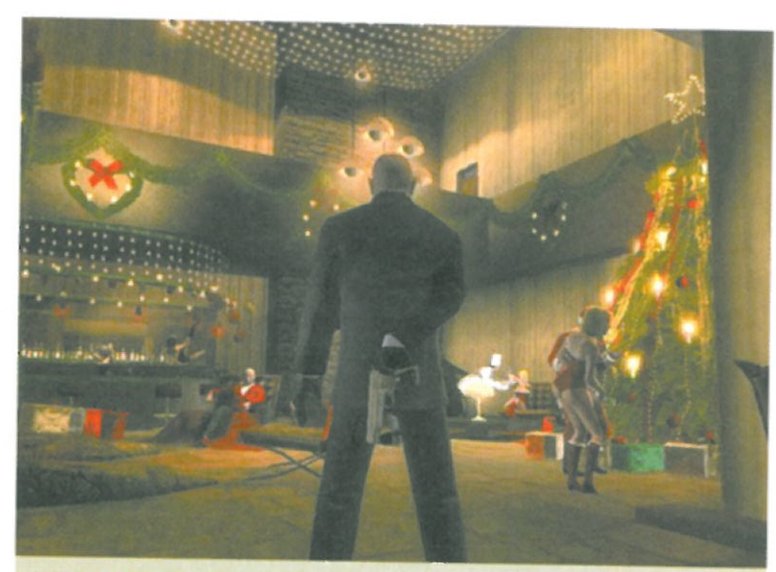
En verano, probablemente. Es que todavía hace poquito que ha salido a la venta...

■ **Cuando publicasteis el reportaje sobre «Torrente 3», vi que siempre era de noche y había muy poca gente en las calles. ¿Será así en el juego final?**

No, es que el juego todavía está en una fase preliminar de su desarrollo, pero la versión final tendrá mucho más movimiento, fases de día y muchas otras sorpresas aún por desvelar.



KINGDOM HEARTS 2 Los continuos retrasos y la falta de información nos tiene un poco en ascuas a los que esperamos jugar a este título... pero cuando llegue en mayo el E3 de Los Angeles seguro que obtendremos la ansiada respuesta.



HITMAN: BLOOD MONEY La vuelta del Agente 47 a la acción incorporará varias novedades, como un nuevo motor gráfico y el hecho de tener que controlar su propio "presupuesto" como matón a sueldo. Pero la jugabilidad estará intacta.

■ **¿Sacarán otro juego de «Spider-Man» para consola?**

Así es. Marvel ha anunciado que a finales de año saldrá en PS2, Xbox y GC el juego «Ultimate Spider-Man» basado en el cómic del mismo nombre. La pena es que aún no hay más datos ni imágenes disponibles.

Vladi Tesla (e-mail)

Unos proyectos para el futuro

@ ¡Hola Yen! Soy un fiel seguidor de la revista, y me gustaría saber si son verdad algunos rumores que se oyen por ahí:

■ **¿Es cierto que están haciendo una película de «Prince of Persia»? Si lo fuese, ¿cuándo llegaría a los cines de nuestro país?**

Por lo visto, el famoso productor Jerry Bruckheimer (responsable de películas como "Piratas del Caribe") le ha comprado los derechos a Ubisoft para crear una película basada en «Las Arenas del Tiempo», aunque de momento no se sabe nada más.

■ **¿Es verdad que están trabajando para hacer «Burnout 4»?**

Pues sí, quizá recuerdes los rumores sobre el tema de los que hablé hace poco, y finalmente se ha confirmado su desarrollo bajo el nombre «Burnout Revenge». En Noticias tienes los datos.

■ **¿«Kingdom Hearts 2» llegará a final de año a PlayStation 2, o lo volverán a retrasar otra vez?**

Eso espero...

■ **¿Para cuándo «Final Fantasy XI» y «XII»? ¿Serán online?**

Tanto para el caso anterior como para estos dos juegos de rol que mencionas, creo que lo mejor es esperar a que pase el E3; ahí sabremos definitivamente cuál es el futuro de Square-Enix. Por cierto, de los dos, sólo «Final Fantasy XI» se juega online.

Carlos X (Badalona)

Secuelas por confirmar

@ Hola, lo primero que quería hacer es felicitaros a todos por vuestra revista, me parece genial y llevo comprándola desde que obtuve mi Super Nintendo. Tengo muchas dudas y me gustaría que me las aclarases:

■ **¿Habrá un nuevo «Metal Gear Solid» antes de la nueva generación de consolas?**

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Un piloto encantado

Iván Sánchez (Barcelona)

En esta ocasión, Sony, de la mano de los chicos de Polyphony Digital, se ha superado a sí misma. Con el lanzamiento de «Gran Turismo 4» han conseguido llegar al máximo realismo en lo que a conducción se refiere. El control, las sensaciones... todo está cuidado hasta el más mínimo detalle para hacernos sentir como auténticos pilotos de carreras. Con sus más de 700 coches y 50 circuitos la diversión está más que asegurada durante meses. De hecho, muchos somos los que únicamente nos decantamos en su día por comprar una PlayStation 2 debido a la exclusividad de la saga «Gran Turismo». Y no nos han fallado. Yo personalmente me he hecho con un pack especial con el volante "GT Force Pro" de Logitech (el volante oficial) y puedo asegurar que jamás he sentido una sensación tan real con un videojuego. Incluso llega a superar a cualquier recreativa del momento. Sólo podría tener algunas novedades más, pero no os lo penséis: si os gusta la velocidad, es vuestro juego. Increíble en todo aspecto, no os arrepentiréis de ello.

Yen: De acuerdo, nos ha quedado muy claro que te ha encantado, aunque no sé qué otras novedades esperabas...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Sinceramente, creo que no. Si los indicios que tenemos son ciertos (lo cual parece muy probable), la siguiente entrega saldrá en la nueva consola de Sony, contará con un nuevo sistema de juego, y nuestro amigo Hideo Kojima no va a ser el responsable principal de su desarrollo.

José Manuel (e-mail)



JUMP SUPERSTARS La editora Jump suele realizar una feria de juegos y anime anualmente en Japón (la "Jump Festa"), y en la última edición anunciaron un juego de lucha para Nintendo DS que reunirá a los personajes de sus mangas.

Preguntas con mucho "tacto"

@ Hola Yen, somos unos usuarios de la Nintendo DS y tenemos varias preguntas:

■ ¿Saldrá algún «The Legend of Zelda» para la nueva Nintendo DS? ¿Cuándo es la fecha?

Todavía no se ha anunciado oficialmente, pero se sabe que sí saldrá porque desde Nintendo explicaron hace algún tiempo que la versión de «Zelda» para Nintendo DS tendría un sistema de juego similar al de «Zelda: The Four Swords».

■ ¿Saldrá también algún «Turok» para Nintendo DS?

Sería genial, pero por ahora no hay noticias de ello.

■ ¿Llegará a España el juego «Jump! Superstars»? ¿Cuándo?

Lo veo complicado, ya que es un juego muy orientado al público japonés (sobre todo a los fans de Jump, una famosa editora de mangas nipona).

■ ¿Para cuándo activarán el modo online de Nintendo DS?

En un futuro próximo, aunque Nintendo España todavía no ha concretado cuándo.

Amando Miranda (e-mail)

> « PSP HA TIRADO POR EL LADO MÁS SEGURO (SAGAS MUY CONOCIDAS), Y DS HA PREFERIDO ARRIESGAR (POR AHORA LE HA SALIDO BIEN) »



Una elección harto complicada

@ Hola Yen, lo primero es felicitaros por la revista, y a ti felicitarte por todo lo que sabes. Estoy dudando entre comprarme una Nintendo DS o una PSP de Sony, y necesito tu ayuda, espero que me sepas responder:

■ ¿Qué consola portátil se espera que tenga más tirón, Nintendo DS o PSP?

Es difícil de predecir, sobre todo porque PSP ha tirado por el lado más seguro (es decir, ofrecer sagas muy conocidas que ya se sabe que tienen éxito), pero DS ha preferido arriesgar (con una apuesta innovadora que, por ahora, le está saliendo bien). ¡Sólo el tiempo dirá cuál triunfa!

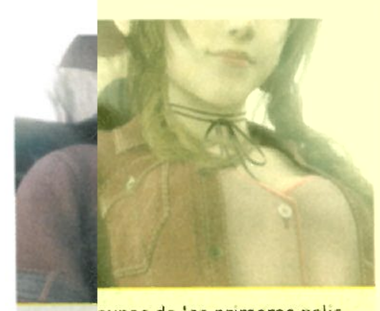
■ ¿Cuál tiene mayor potencial en cuanto a los gráficos?

Desde un punto de vista puramente técnico, PSP tiene mejores cifras, pero el potencial que ofrecen las dos pantallas de DS para "jugar" con los elementos gráficos puede resultar revolucionario... siempre que los programadores saquen a relucir su imaginación en los juegos.

■ Otra pregunta jefe, ¿se espera que salga el juego de «Torrente» también para PSP?

No, por ahora.

■ Ahora centrándonos solo en PSP, un par de preguntas: ¿Las películas tendrán una buena calidad gráfica, es decir, como la que ofrece una tele?



PSP Algunas de las primeras pelis que saldrán para esta portátil, con calidad DVD, serán "Hero", "Piratas del Caribe", "Kill Bill", "National Treasure"... y por supuesto, la esperadísima «Advent Children».

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS

Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*



PVP. 35 € ¡¡GRATIS!!

Consigue **12 números** por 32,30€ (10% de descuento) y este organizador de regalo.

***No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)**

ORGANIZADOR 4 EN 1:
- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO 902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por FAX 902 540 111

➔ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

➔ INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.hobbypress.es/atrasados**

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

HOBBY CONSOLAS

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○**VISA** ○**MASTER CARD** ○**4B** ○**EUROCARD** ○**6000**

NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

CADUCIDAD |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos.. Fecha de Nacimiento.............................. Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.................. Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- **Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.**
- **De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid**
- **No se aceptan suscripciones fuera de España.**
- **Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.**

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **SOY UN SUPER FAN DE «RESIDENT EVIL» PERO TENGO UNA XBOX, LO CUAL ES UN HANDICAP.**
Yen: Ya te digo. ¡Con fans como tú no hacen carrera los de Capcom!

@ **UN AMIGO ME HA DICHO QUE EL AÑO QUE VIENE SALDRÁ «METAL GEAR SOLID 4: HORSING» Y EL «EDICIÓN ESPECIAL MANGO», Y QUE LA CARA DE SOLID PUEDE SER DEFORMADA, Y MÁS. ¿ES ESO CIERTO?**
Yen: ¿Horsing? ¿Mango? ¿Snake deformado...? Pues estás tu bueno...

@ **PARA TRABAJAR EN SQUARE, ¿QUÉ ES LO QUE DEBO DE HACER?**
Yen: Tener los ojitos rasgados, vivir en Japón, saber programar y estar dispuesto a trabajar como un... japonés.

@ **HE OÍDO CIERTO RUMOR POR INTERNET SEGÚN EL CUAL LA SAGA «FINAL» ACABARÁ EN EL «XIII», Y DESDE ENTONCES LLEVARÁN TÍTULOS, NO NÚMEROS. ¿SABES ALGO DE ELLO?**
Yen: No, yo el último rumor de la saga que he oído es sobre «Final Fantasy MDCXXVIII»....

@ **¿VAN A ECHAR UN JUEGO EN EL QUE SE PUEDA JUGAR A LOS TRES JUEGOS DE «JAK AND DAXTER»?**



Yen: ¿Que si lo van a echar? Pues como no lo "echen" en la olla para hacer un potaje, no creo.

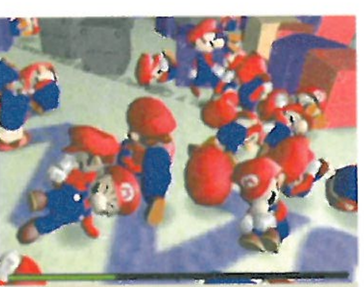
@ **QUIERO COMPRAR EL NUMERO 172 DE TU REVISTA, PERO EN LA WEB PONE QUE ESTÁ AGOTADO. ¿ES QUE NO LO VAIS A VOLVER A PONER A LA VENTA?**
Yen: Dentro de 8 meses... ¡porque vamos por el 164!

En realidad, tendrán una calidad muy superior, igual que los DVD. Eso sí, lo que hay que tener en cuenta es que la pantalla de PSP es obviamente más pequeña que la de una TV normal.

■ **¿Y las tarjetas Memory Stick que sean superiores a 32MB, se sabe cuánto costarán?**

Eso depende de su capacidad. Ahora mismo puedes comprar Memory Stick Duo de 64MB , que rondan los 30€, las de 128MB andan por los 50€... y así van subiendo hasta llegar a las de 1GB. Eso sí, ten en cuenta que con el tiempo los componentes irán bajando de precio.

Adolfo Rodríguez (e-mail)



MARIO 128 Hace unos días, el vicepresidente de ventas y marketing de Nintendo América, Reggie Fils-Aime, dijo que en el E3 veremos el primer vídeo real de «Mario 128», pero no se sabe si será para GC...

« EL POTENCIAL PARA JUGAR CON LOS ELEMENTOS GRÁFICOS QUE OFRECEN LAS 2 PANTALLAS DE DS PUEDE SER REVOLUCIONARIO »

Una visión épica de los juegos

@ **Hola Yen, me llamo Caín, tengo 17 años y leo vuestra revista desde sus comienzos. Estas son mis preguntas:**

■ **Me gustó mucho el juego «Shining Force» para Game Boy Advance. ¿Hay noticias sobre algún «Shining Force II»?**

No, de momento.

■ **¿Hay nuevas noticias sobre «Shining Force» para PlayStation 2, y su fecha de lanzamiento?**

La única noticia, por el momento, es que ya ha salido a la venta en Japón con el nombre «Shining Force Neo», pero todavía no hay anuncio sobre una posible salida en Europa.

■ **La película de «Final Fantasy VII: Advent Children», ¿tiene fecha de lanzamiento para PSP?**

Pues... todavía no.

■ **En una página de Internet ponía que la fecha de lanzamiento de «Tekken 5» para PS2 es el 1 de junio. ¿Es eso cierto?**

En efecto, Sony ha anunciado que el mes de junio lo tendrás ya en las tiendas de todo el país.

■ **¿Hay ya una fecha para el lanzamiento de «Final Fantasy XII» en nuestro país?**

De momento no, ni en nuestro país, ni en Europa en general.

Caín (e-mail)

Buceando dentro de Nintendo

@ **¡Saludos, Yen! Soy un nintendero, y tengo todas las consolas de Nintendo (excepto la Virtual Boy y Pokémon Mini), así como algunas preguntas. La primera me trae de cabeza:**

■ **Tengo planeado viajar al Tokyo Game Show de este año, pero he oído por ahí en Internet que Nintendo no estará este año en la feria. ¿Es eso cierto?**

Esta feria se celebrará los días 16 a 18 de septiembre, por lo que aún no se sabe con certeza quiénes asistirán, pero teniendo en cuenta que Nintendo lleva ya varios años sin asistir a ella (suele organizar un evento aparte en Japón), no me extrañaría que este año tampoco la encuentres. Puedes mantenerte informado en **http://tgs.cesa.or.jp/english**.

■ **También he leído que la nueva Revolution de Nintendo no tendrá mando de control, al menos de la manera habitual, sino una pantalla táctil. Incluso se dice que podría ser la propia DS, que se utilizara como pad. ¿Crees que no es más que un simple rumorcillo?**

Son conjeturas que se han hecho después de que Iwata explicara que pretende simplificar el pad de control para su nueva consola, pero no se sabrá nada hasta que la enseñen en el E3.

■ **Satoru Iwata dijo en el GDC que la consola Revolution saldrá junto con el juego de «Mario». ¿Será éste el famoso «Mario 128», o finalmente saldrá para GameCube como se dijo?**

...la respuesta, fijo, en el E3.

(e-mail anónimo)



SHINING FORCE NEO La mítica saga de juegos de rol de Sega ha llegado ya a las PS2 japonesas, en un entorno por primera vez en 3D. Su clásico sistema de juego con combates en tiempo real sigue presente, y la temática es más adulta.



OLIFÓNICAS Y SONIDOS REALES
5103 Baila morena
5161 Perdoname
5069 Antes muerta que sencilla
2984 Paquito El Chocolatero
4202 Telefono antiguo
5150 La gata
4997 Valio la pena
4826 Dale don dale
5119 Buscate un hombre que...
2652 Fiesta Pagana
TOP 20
82935 Noches de bohemia
80093 Equador
85172 The sound of San...
84428 Asturias
85156 Get right
84760 Obsesion
80726 No woman no cry
80111 Sweet Child of Mine
80239 Final Countdown
84993 Precisamente ahora
806 52 62 44
SUENA CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 7227
Ej: Envía SUENA 85103 al 7227 para escuchar "Baila morena" en tu móvil.
HIMNOS
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
84094 H. Republicano
84494 La internacional
84362 Champions League
84489 Els segadors
82190 Betis
85220 H. de la legión
TECHNO-DANCE
85048 Enjoy the silence
84226 Cafe del mar
84680 Dragostea din tei
80056 Insomnia
85137 Galvanize
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
85121 Bootsy bootsy boom
85037 Flashdance
NACIONALES
085 Por que no ser amigos?
920 Pastillas de freno
642 Angel malherido
904 Hablando en plata
247 Cannabis
919 Una foto en blanco y negro
158 Volverte a ver
249 Hasta cuando
148 Quiero ser tu sueño
791 La rueca
364 Chiquilla
113 Dile
849 Molinos de viento
033 Nada valgo sin tu amor
886 Ni más, ni menos
CINE/TV
84937 Kill Bill
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el malo, feo
84064 Star Wars
80017 Mision Imposible
84440 El señor de los anillos
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
85083 Aqui no hay quien viva
80125 Mortal Kombat
80025 Los Simpsons
80108 Benny Hill
POP/ROCK
84943 Accidentally in love
85080 Boulevard of Broken
83885 Numb
84976 American idiot
80277 Nothing else matters
84068 Du hast
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
84961 Lose my breath
SONIDOS REALES
ORCISTA "Coge el teléfono... ¡Cabrón"
RGASMO Esta lo está pasando muy bien...
D2 ¿Recuerdas como hablaba R2D2?
UEVO "¡Tienes un mensaje nuevo!!!"
SA Carcajada... Para mearse de risa
OMBEROS ¡Cuidado!... Provoca el pánico
ANCO "Españoles... Franco ha muerto..."
PERPIJA Osea... te cojo el teléfono
ITA Igual que en la Jungla... ¡Exótico!
DRINO se creeran que eres de la Mafia
ROMPOMPON ...¡pero en versión borracho!
DIOTAXI ",shhh 1 coche para...shhhhh..."
LEFONO Sonará como en casa de tu abuela
JAROLOCO ¿Te acuerdas del dibujo animado?
FIERNO Thriller, la carcajada... ¡De miedo!!!
RZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
LICIA Todos se sentiran como en N Y al oirlo...
IMITACIONES DE FAMOSOS
PORTERO ...un poquito de por favor...
BORIS Histérico como siempre
MARTESY13 Encarna, Encarna
PREYES Soy yo, el móvil
LMOYA A ras, a ras!!!
RAMBO No siento las piernas...
POCHOLO De locura... ¡A tope!
PAPUCHI Eso sí que es rarrrrro
GOLLUM El telefono es mi tesoro
BECKHAM Te invito a mi fiesta metrosexual
BORJAMARI Risas megapijas
SHINCHAN La risa del niño travieso
CRUZYRAYA Ir para nada es tonteria
MAIRENA Que poderío tengo en el coño
PUERTORICO "Y esssooo"... inconfudible
RONALDINHO Vamos a montar una fiesta...
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
Envía SUENA RAMBO al 7227 y la voz de RAMBO te avisara cuando te llamen
OléMovil.com
1180
LIGA OFICIAL ACB 2004-2005
1651
TRAGACOCOS
1410
DIAMOND ARIA GIOVANNI
1287
DUCATI EXTREME
1230
ENVÍA JUEGO Código JUEGO Al 7227
Ej: Envía JUEGO 1410 al 7227 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS
BLOCKS
1272
SOLITAIRE
1563
Port Royale
1562

JUEGOS PARA MÓVILES

¿Queréis alistaros? Pues este mes podéis hacerlo por partida doble y combatir así en la Guerra de Vietnam y en la del Anillo. Si no os hace, seréis bien recibidos por clásicos como «Crash» y «Castlevania».

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: SYNERGENIX
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es/

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA V525, V600, NOKIA 6220, 6230, 6600, 6630, 7610, 7650, SAGEM MyV65, SONY-ERICSSON K700, Z600, SHARP GX10, GX20, GX30.



1. PODEMOS CAMBIAR EL CONTROL de un soldado a otro cuando se nos antoje, e incluso ordenar al que no manejemos que nos siga o que vigile una posición.

2. LAS MISIONES serán bastante variadas. En esta, por ejemplo, tenemos que usar una linterna para encontrar la salida del túnel.





¡QUE VIENEN LOS "CHARLIES"!

CONFLICT: VIETNAM

Tu compañero y tú os quedáis aislados en plena jungla, y el Vietcong os pisa los talones. ¡Tío, es hora de hacer esa llamada!

■ **LA GUERRA DE VIETNAM FUE UN PROBLEMA** para los americanos hasta que Nixon decidió ponerle fin en 1973... Pero bueno, no estamos en clase de Historia, así que mejor nos enfundamos nuestro traje de camuflaje y saltamos al campo de batalla. Y no lo haremos solos, porque en este juego de acción alternamos el control entre dos soldados, e incluso podemos dar alguna que otra orden a nuestro compañero. A estos dos héroes les toca cumplir objetivos como rescatar heridos o, por supuesto, limpiar una zona de "charlies".

→ VAMOS ARMADOS HASTA LOS DIENTES, pues además de nuestra fiel pistola podemos utilizar bazookas, granadas y hasta algún vehículo, como jeeps o lanchas. El desarrollo, como os podéis imaginar, consiste en ir pegando tiros a diestro y siniestro, pero también cuenta con algunos detalles como la cooperación entre los soldados, la desactivación de minas o el uso de vehículos, que le dan más vidilla. Por otro lado, los personajes muestran un buen aspecto (pese a su reducido tamaño) y los escenarios están bastante detallados. En fin, un juego que seguro que gustará a los fans de los "shooters" clásicos, como «Ikari Warriors» o «Commando». HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	85

Valoración: Su desarrollo tipo shooter puede parecer demasiado simple, pero el juego incluye suficientes elementos como para darle otro aire. Si os van los juegos de guerra, es una gran opción.

PUNTUACIÓN FINAL 85

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspriger.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

"¡Oye, que esto no tira!"

Me he descargado juegos para la N•Gage QD y no puedo instalarlos. ¿Cuál puede ser el problema? Gracias.

Antes de descargar juegos, debes asegurarte de dos cosas; primero que sean juegos específicos para N•Gage QD, pues los de la N•Gage original no sirven para la QD y viceversa; y segundo, que tu consola esté configurada para descargar contenidos multimedia, algo que puedes hacer fácilmente en páginas como www.movilisto.com o muchas otras. Esperamos que esto resuelva tus problemillas.

Jordi Durán (Barcelona)



Mi Nokia 6600 puede reproducir en teoría archivos tipo "wav", pero mis amigos me los mandan por Bluetooth y no puedo abrirlos. ¿Por qué?

Para reproducir estos archivos, debes guardarlos en la tarjeta de memoria, y no en el teléfono. Ya sabes que puedes acceder a tu "Galería" y pasar los archivos de un sitio a otro sin ningún problema, así que prepárate para disfrutar con esos "wav".

Miguel A. Fraile (Madrid)



LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
9. Ferrero vs Moyá Tennis
10. Tomb Raider: El Elixir de la Vida



POP: EL ALMA DEL GUERRERO
La nueva aventura de nuestro príncipe favorito (perdónanos, Felipe) nos tiene enganchados todo el día al móvil. Y es que sus gráficos son de lo mejorcito que podéis encontrar en Java, sin olvidar el enorme repertorio de habilidades de que disponemos.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

1. Frankenstein Adventures
2. Conflict Vietnam
3. Frogger
4. Torrente 2
5. Pang

VODAFONE

1. Constantine
2. Ocean's Twelve
3. Blade Trinity
4. Alien vs Predator
5. FIFA 2005



CONSTANTINE
El cine tiene copada la lista de los juegos más descargados: "Torrente", "Ocean's Twelve", "Blade"... Pero no es otro que el cazador de demonios encarnado por Keanu Reeves quien se lleva la palma entre los usuarios de Vodafone. Acción garantizada.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

TARIFA PLANA

¿Tenéis un móvil 3G y queréis sacarle todo el partido? Pues ahora Vodafone os lo pone mucho más fácil gracias a sus ofertas para el acceso a sus servicios Live! **Conectaros os costará sólo 0,3 céntimos, aunque si sois de los que están todo el día enganchados, os puede compensar la tarifa plana de 3 euros al mes.** Estas tarifas incluyen tanto los costes de navegación como las descargas, salvo cuando visitéis o descarguéis los contenidos bautizados como "Premium".

NOKIA 6101

Este modelo llama la atención, pero esta vez no es por su originalidad, sino porque presenta un diseño bastante "tradicional" para lo que acostumbran los teléfonos plegables de Nokia. Eso sí, en cuanto a prestaciones es todo un portento, pues incluye pantalla externa a color, cámara de fotos y vídeo... Además, **introduce el nuevo servicio Nokia Xpress, que permite enviar mensajes de voz con la misma facilidad y rapidez que los de texto.** Una buena forma de estar en contacto permanente con los colegas.



PLAYSTATION

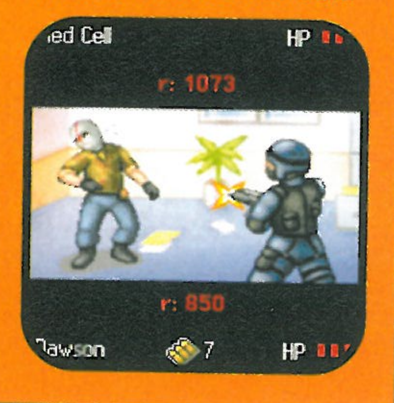
Imaginad que tenéis una duda sobre Playstation y no tenéis vuestra Hobby a mano. Pues nada, os conectáis a internet por el móvil y entráis en el nuevo portal de Sony. **En "Tu Play" encontraréis toda la información sobre novedades, periféricos y trucos, además de estar al día en cuanto a conciertos, locales de moda o lanzamientos en DVD.** Para acceder a este portal, vuestro móvil debe contar con i-mode, ya sabéis, la tecnología intermedia entre el WAP y el UMTS.

MEJOR MÓVIL 3G

Los chicos de Sony-Ericsson están de enhorabuena, pues su **modelo V800 fue elegido por la Asociación GSM como el mejor móvil 3G del momento.** No en vano, este teléfono cuenta con una cámara de 1,3 megapíxels, servicio de videollamada, y acceso a todos los servicios de información y ocio de Vodafone Live! Con este premio, ya son dos años consecutivos los que la casa Sony-Ericsson puede sacar pecho, pues su T610 fue elegido como mejor terminal el año pasado.

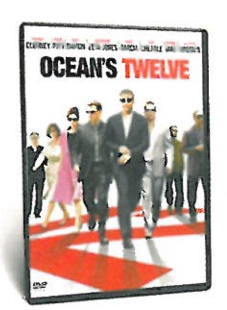
SEAL TEAM

Un edificio ha sido secuestrado por un grupo terrorista, y nosotros hemos decidido alistarnos en un equipo de élite para liberarlo. Iremos equipados con armamento real para hacer frente a un enemigo que nos supera en número, y al que tendremos que derrotar a lo largo de 10 misiones. **Nuestros objetivos irán desde rescatar rehenes hasta desactivar bombas,** para lo que serán importantes nuestras dotes tanto para la acción como para la estrategia. Encontraréis esta aventura entre los contenidos de Vodafone Live.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Ocean's Twelve

- Género **Acción**
- Protagonistas **Brad Pitt, George Clooney, Julia Roberts, Catherine Zeta-Jones, Matt Damon...**
- Director **Steven Soderbergh**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★





ARGUMENTO: Después del robo en Las Vegas de la primera parte, el millonario Terry Benedict persigue a los once de Ocean por Amsterdam, París y Roma para vengarse de ellos. Ahora tienen que reunirse para cometer otro robo y así devolverle el dinero, pero se enfrentarán a otro ladrón rival, y a una policía que resulta tan eficiente como bella.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 y Menús Interactivos.



Dos Rubias de Pelo en Pecho

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Shawn y Marlon Wayans, Jaime King...**
- Director **Keenen Ivory Wayans**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Los agentes más locos y desastrosos del FBI se van a meter en la misión más descabellada de su vida: ¡Disfrazarse de chicas para infiltrarse en la alta sociedad y descubrir a unos secuestradores! Lo que no preveían es que su imagen tan "sexy" les meterá en unas situaciones muy comprometidas...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, El Maquillaje, Los hnos. Wayans, Trailers de "Hellboy", "Anacondas", "You Got Served", "Cómo romper con tu pareja", "Envidia", etc.



La Maldición 2

- Género **Terror**
- Protagonistas **Noriko Sakai, Chiharu Niyama, Kei Horie...**
- Director **Takashi Shimizu**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Durante el rodaje de un reportaje titulado "La Casa Encantada", en el que se investiga el asesinato y la desaparición de varias familias que vivieron en una casa, la protagonista se da cuenta de que algunos de esos muertos están rondando el lugar, y esa misma noche comienzan a producirse unos terroríficos sucesos que afectarán a todos los miembros del equipo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Fichas Técnicas y Artísticas, y El Director.



MÚSICA

Biohazard Sound Chronicle

Capcom acaba de poner a la venta (en Japón, así que lo podéis encontrar de importación) una caja con 6 CD que reúnen las 270 mejores canciones de la saga «BioHazard», o sea, «Resident Evil». Se trata de una joya para coleccionistas, en edición limitada a 3.000 unidades, con la que fardar durante años.

- Compañía **Capcom**
- Precio **59,90 €** (9.967 ptas.)



LIBROS

La noche del ojo

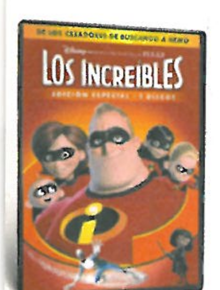
La trilogía "Los Defensores de la Magia" o
lleva al mundo del Krynn, un lugar en el q
está a punto de llegar una noche en la que
tres lunas se alinean formando una ilusió
mística que provocará una épica aventura

- Editorial **Timun Mas**
- Precio **19 €** (3.

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



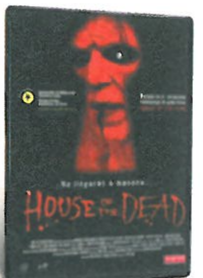
Los Increíbles

- Género Animación
- Protagonistas Bob, Helen, Violeta, Dash y Jack-Jack.
- Director Brad Bird
- Precio 21,95 € (3.652 ptas.)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Hace años, Bob, Helen y sus amigos eran superhéroes en la ciudad, pero ahora se han retirado, tienen tres hijos y procuran vivir integrados y escondidos entre los demás civiles... hasta que aparece un villano que amenaza al mundo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 THX castellano y catalán, Corto Exclusivo, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Comienzo Alternativo, Cómo se hizo y mucho más.



The House of the Dead

- Género Terror
- Protagonistas Jonathan Cherry, Tyron Leitso, Ona Grauer...
- Director Uwe Boll
- Precio 14,99 € (2.494 ptas.)
- También en VHS 9,95 € (1.656 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Varios jóvenes llegan a la Isla de la Muerte (ya les vale...), en la que se cuenta que hace siglos vivía un brujo que buscaba el elixir de la vida eterna, para participar en una fiesta rave. Pronto verán que el brujo sigue vivo, que se alimenta de seres humanos, que la isla está llena de zombis... ¡y que ellos son el siguiente plato!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Escenas Eliminadas, Entrevistas, Trailer de Cine y Fichas Técnicas.



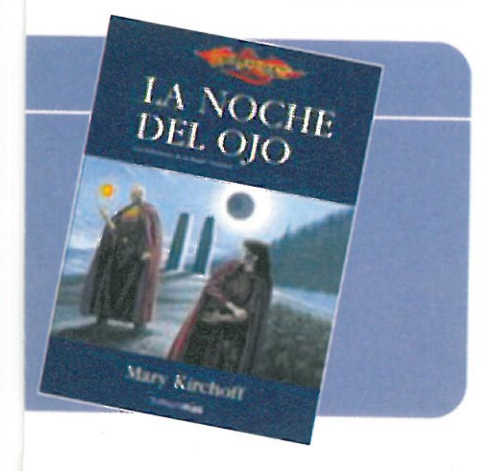
Bridget Jones: Sobreviviré

- Género Comedia Romántica
- Protagonistas Renée Zellweger, C. Firth, Hugh Grant, G. Jones...
- Director Beeban Kidron
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Si os habéis terminado el segundo plato, preparaos para un "pastel", o sea, una comedia romántica (sin acción, pero con muchas risas) en la que la divertida Bridget Jones debe enfrentarse a sus miedos como mujer mientras su novio y su ex-amante la meten en las más alocadas situaciones.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Entrevistas, Londres, El Hombre Ideal, El Combate, La Exótica Tailandia, Vacaciones en Austria, Escenas Eliminadas y más.



CINE

Star Wars: Episodio III

"La Venganza de los Sith" es la entrega definitiva de "La Guerra de las Galaxias", un capítulo legendario incluso antes de estrenarse, puesto que será en el que veamos el momento en el que Anakyn Skywalker acaba por pasarse al lado oscuro y se convierte en Darth Vader...

- Productora 20th Century Fox
- Estreno 20 de mayo



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



SERÁS TODO UN "MAESTRO" DEL TRANSPORTE MILITAR

La empresa Joyride Studios ha creado un juego de réplicas de los vehículos militares que el Jefe Maestro pilota a lo largo de «Halo 2» en Xbox. Y no es ninguna tontería, porque este vehículo todoterreno de reconocimiento, que incluye una ametralladora de posición, es uno de los instrumentos clave en su misión defensora del planeta.

Más información en: www.gamestop.com
Precio: 79,50 € (13.228 ptas.)

UNA ESTATUA, LA CLAVE DE LA SUPERVIVENCIA TOTAL

En su última aparición en PlayStation 2, Solid Snake se ha metido de lleno en el difícil mundo de la supervivencia. Y gracias al trabajo que han realizado los escultores del grupo Studio Oxmox, ahora podrá sobrevivir al paso del tiempo, con esta estatua a tamaño real (1,82m. de altura), con la que los chicos de Konami han decorado sus oficinas.

Lo encontrarás en: www.studiooxmox.com
Precio: No está a la venta



EL SEÑOR DE LAS CAMISETAS

Ahora que ya se ha acabado la trilogía de "El Señor de los Anillos" en los cines y en las consolas, no dejéis que decaiga el interés por esta saga que tantas alegría ha dado a los consoleros, y echadle el guante a una de estas camisetas de la película que acaban de salir a la venta. ¡Hay una para cada uno de los personajes de la saga!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.net
Precio: 21,95 € (3.652 ptas.)

EL RELOJ MÁS ARDIENTE DE LA TELEVISIÓN

¿Recordáis el mítico episodio de "Los Simpsons" en el que el tabernero Moe le roba a Homer la receta de un riquísimo flameado? Pues ahora podéis compraros un alucinante reloj, que viene en una edición de auténtico lujo, decorado con elementos sacados de aquel episodio. ¡Vaya pasada!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.net
Precio: 33 € (5.491 ptas.)



UNA FIGURA DE FANTASÍA PARA UN PERSONAJE LEGENDARIO

Uno de los héroes más aclamados de la historia por los usuarios de las consolas de Sony es sin duda Cloud Strife, de «Final Fantasy VII». Y aunque ya han aparecido diversos productos sobre él, no podemos dejar de destacar esta preciosa figura de 23 cm. de alto, fabricada en resina (la calidad se paga...), que se convierte en un imprescindible para sus fans.

Lo encontrarás en: www.dreamers.com
Precio: 112 € (18.635 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Genzo el marionetista

En el Japón medieval, en plena época de samurais y guerras civiles, el marionetista Genzo es el único que puede resolver unos extraños sucesos gracias a su extraordinaria habilidad para imitar a los seres humanos mediante sus marionetas.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



La Dama de las Nieves

El popular grupo Clamp ha creado su propia visión de la leyenda de la Dama de las Nieves, una mujer mitológica de pelo negro y piel blanca, que se encuentran todos los viajeros que se pierden en una ventisca en la montaña.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO: MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO: ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS. CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET.
- POR PRECIO: EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

PlayStation 2 · GAME BOY ADVANCE · N-GAGE · XBOX · GAMECUBE · PC CD · PS one

en gine*

Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)



VIDEOJUEGOS & ACCESORIOS

SERVICIO TÉCNICO
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA
ESPECIALISTAS EN FIGURAS DE IMPORTACION
ENVIOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)

91 355 06 65

C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid · Diego de León
Horario: 11 a 14 - 17 a 21



www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

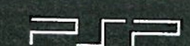
NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2 · PSP · PS one · PC CD-ROM · GAME BOY ADVANCE











PINTOR MAELLA, 15 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

PSP 250 €
Memory Stic Duo 1GB
Todo en Accesorios PSP
Novedades de Japón y USA
Juegos desde 40 €

Instala tu Modchip en 45' en Madrid
Garantía de 3 años

Envios 24H (a toda España)

NINTENDO DS
SONIC DS
MARIO KART
NARUTO DS
EGG MASTER HERO

PSP JAP Y USA
GT4
FIFA SOCCER
GTA
Y MAS....

SERVICIOS TÉCNICOS
Instalación de ModChips
Reparación de Consolas
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)
Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS PSP,PS2, XBOX, GAMECUBE, GBY Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO
RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:

www.dreamgames.net

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Microsoft
XBOX

ENVIO A DOMICILIO · CAMBIO · COMPRAVENTA · JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES



A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

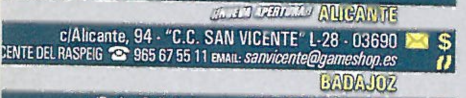
ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA-GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20



ALICANTE (NUEVA APERTURA)
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690 ...CENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es



BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

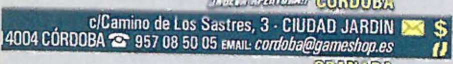
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA (NUEVA APERTURA)
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN ...14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es



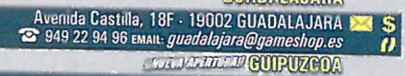
GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28



GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es



GUIPUZCOA (NUEVA APERTURA)
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es



JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MÁLAGA
c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VÉLEZ
☎ 952 50 19 79 EMAIL: velez@gameshop.es

MURCIA
c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA
☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

...da. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
...da. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ...RONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALLADOLID (NUEVA APERTURA)
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil ...02 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es



CONSOLA XBOX BÁSICA - 149€

XBOX + FORZA MOTORSPORT - 179€

XBOX HALO ULTIMATE PACK - 199€ - INCLUYE HALO Y HALO 2





Accesorio	Precio
XBOX CONTROLLER	39€
XS PAD CONTROLL	29€
ADAPTADOR RF	25€
BERETTA 92 FS 50/60/100 Hz	54€
CABLE SCART ADV. SALIDA ÓPTICA	29€
XBOX LIVE S. KIT	59€
DVD KIT XBOX	29€
5.1 4GAMERS	99€
XBOX COMMUNIC.	29€









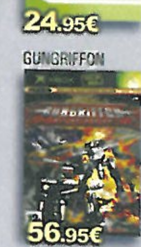








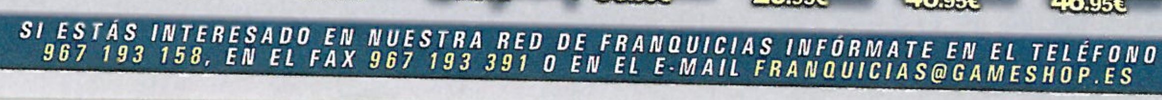








Juego	Precio
CONKER LIVE & RELOAD (HAZ TU RESERVA)	56.95€
DOOM 3 (ED. COLECCIONISTA 66.95€)	56.95€
FORZA MOTORSPORTS (HAZ TU RESERVA)	56.95€
JADE EMPIRE (HAZ TU RESERVA)	56.95€
JUICED (HAZ TU RESERVA)	56.95€
MIDNIGHT CLUB 3 DUB	56.95€
RAINBOW SIX LOCKDOWN (HAZ TU RESERVA)	56.95€
SPLINTER CELL CHAOS T. (+DVD MAKING OF)	56.95€
STAR WARS EPISODE 3 (HAZ TU RESERVA)	56.95€
SVC CHAOS	29.95€
TIMESPLITTERS FP	56.95€
UNREAL CHAMPIONSHIP 2 (HAZ TU RESERVA)	56.95€
ALIEN HOMINID (HAZ TU RESERVA)	37.95€
AREA 51 (HAZ TU RESERVA)	56.95€
BARD'S TALE	56.95€
BLOODRAYNE 2 (HAZ TU RESERVA)	29.95€
BROTHERS IN ARMS	56.95€
CHRONICLES RIDDICK	29.95€
COLD FEAR	56.95€
COLIN MCRAE 04	24.95€
CT SPECIAL FORCES	46.95€
DANCING STAGE 2 (HAZ TU RESERVA)	46.95€
BLACK HAWK DOWN (HAZ TU RESERVA)	46.95€
DESTROY HUMANS (HAZ TU RESERVA)	56.95€
DOA ULTIMATE (EDICIÓN ESPECIAL)	56.95€
DRIV3R (+DVD BONUS RUN THE GAUNLET)	29.95€
FIFA STREET	56.95€
GUNGRIFFON	56.95€
EL RETORNO DEL REY	29.95€
NBA STREET VOL. 3	56.95€
NINJA GAIDEN	29.95€
ODDWORLD STRANGER	56.95€
PLAYBOY MANSION	42.95€
PREDATOR	42.95€
THE PUNISHER	56.95€
RALLISPORT C. 2	29.95€
RED NINJA	29.95€
SID MEIER PIRATES (HAZ TU RESERVA)	56.95€
SONIC MEGACOLLECT.	46.95€
SOUL CALIBUR 2 (+MANDO CONTROLLER)	39.95€
SW REPUBLIC COM.	56.95€
SUDEKI	29.95€
SUPER MONKEY BALL (HAZ TU RESERVA)	46.95€
TM NINJA TURTLES 2	46.95€



¡¡NOS VAMOS A LOS ÁNGELES!!

...Para que seáis los primeros en conocer todas las novedades que se van a presentar en el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo.

- Los datos sobre las nuevas consolas:
- Los juegos más importantes
- Las noticias más suculentas
- Y las grandes sorpresas que se presenten

¡Os esperamos el 25 de mayo en vuestro kiosco!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES: Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



FOTO FONDOS
envia MMS18 un espacio y el codigo de tu foto fondo al 7808
o llama al 806 41 69 90
QUITA TU OPERADOR LIMPIA TU PANTALLA envia blanco al 5477
cine fondos
TOP MAS PEDIDOS
36001 35540 36213 37132 41087 41077 36927 36636 35532
36083 35614 35999 35484 36215 41272 41083 41038 39074 37607
41925 41071 36329 36497 35230 35541 35536 36000
37734 36053 42030 42031 42035 42034 36152 35538
42133 42136 42138 36039 35529 35530 35535 35537 36464
NOVEDADES
42649 42650 42651 42652 42638 42639 42640
42653 42654 42655 42656 42657 42658 42659
42641 42642 42643 42644 42645 42646 42647
top100
35492 41084 37131 39252 36648 36170 36326 35559 38879 41922
POLITONOS
envía TONOS31 (espacio) código polifónico al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90 MUCHOS MÁS EN WWW.MOVILMUNDO.COM
si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS31 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7494
TOP
84937 Kill Bill - Silbido
84440 El señor de los anillos
83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid 2
82172 Barcelona
84064 Darth Vader M. imperial
84826 Dale don dale
80125 Mortal Kombat
80044 Rocky
82652 Fiesta Pagana
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el malo y el feo
84961 Lose my breath
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
83658 Star Wars
83738 Metal Gear Solid
80017 Mision Imposible
85083 Aqui no hay quien viva
FÚTBOL
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
82190 Betis
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
84932 Real Sociedad
83258 Sevilla F.C.
84487 We are the champions
84855 Amunt Valencia
85034 RCD Espanyol
83929 UD Las Palmas
84987 Real Zaragoza
ESPAÑOLAS
85103 Baila morena
85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
85150 La gata (palante)
84997 Valio la pena
85119 Buscate un hombre que te quiera
82935 Noches de bohemia
84428 Asturias
84760 Obsesion
85249 Hasta cuando
NUEVOS
85670 Eres un enfermo
85662 A toda mecha
85667 No me canso
85668 Voy a pensar en ti
85669 Tenemos que hablar
85659 Rich girl
85660 Holiday
85661 Crafty
85663 Yo estoy aqui
85664 Has aparecido tu
85665 Si tu quieres
85666 Somos de piedra
DISCO TECNO
80093 Equador
85172 The sound of S. Francisco
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
84680 Dragostea din tei
84203 Dos gardenias
85037 Flashdance
84973 Call on me
83814 Satisfaction
85137 Galvanize
85121 Bootsy bootsy boom
84605 Shin chan dance
81664 Children
84860 Fly on the wings of love
85046 Pump it up
84926 Despre tine
84572 Infected
84201 Voglio vederti danzare
83661 Axel F 2003
83228 Samba Adagio
85188 Hey boy, hey girl
84263 Traffic
80153 I Will Survive
83786 Desenchantee
80041 Heaven
85212 The world is mine
VIDEO JUEGOS
83705 Zelda
83708 Resident Evil
83754 Kingdom Hearts
83714 Street Fighter
83750 Super Mario Brothers
CINE TV
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
80096 Pulp Fiction
80025 Los Simpsons
84231 Bar coyote
80108 Benny Hill
84207 El Padrino
80498 El fantasma de la opera
83834 La abeja maya
80194 Dirty Dancing Time of Life
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
80023 Austin Powers
84940 Sexo en Nueva York
80014 James Bond
84692 Rasca y pica
84437 Shin Chan
80048 El coche fantastico
83884 El principe de Bel air
80174 Expediente X
80074 El equipo A
84233 La historia interminble
80131 Buffy Cazavampiros
84823 Harry Potter
83648 La familia Munster
80091 20th Century Fox
80285 Charlie´s Angels
84433 Nos vamos a la cama
85219 Volkswagen Golf
80043 The Terminator
84999 CSI Miami
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84697 CSI Las Vegas
80249 Futurama
80238 Indiana Jones
83838 Negrito del Colacao
80024 Matrix
84268 Embrujadas
80195 Angel
83687 This is halloween
83901 Zorba el griego
83836 Heidi
80051 Top Gun
80336 MacGyver
84696 7 vidas
top
77258 Coge el puto telefono cabron!
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee Sms
77281 Cogelo que es tu camello Torrente
77166 Doctor Maligno Austin Powers
77148 Te llama la guardia civil Chiquito
77123 Que alguien me coja! Frase
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
torrente Torrente Imitación
77007 Orgasmo
pocholo Pocholo Imitación
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77259 Esta sonando mi telefono
77122 Hola, hay alguien? Frase
77178 Cuñaaaaao El risitas
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
77143 Descuelga cobarde Chiquito
77018 Teléfono antiguo
77048 Sirena de policia
77116 R2D2 Star Wars
77146 Fuego en la pradera Chiquito
77435 Osea te cojo el telefono Superpija
77247 Un poquito de por favor Portero
77265 Looney tunes Musica
77260 24 - Serie CTU Telefono
77439 Te estas haciendo una manolilla? Barragan
77147 A tomar una copita Chiquito
77442 Tienes una buena polla Barragan
77263 Reloj Big Ben Marcando las horas
77152 Ring ring con voz Persona
77453 Coge el telefono que me da la risa P.Reyes
77266 Yabadabadoo Los picapiedra
77252 Septimo de caballeria Toque de corneta
77160 Himno Republicano Himno
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan
77144 Al ataque Chiquito
tamara Tamara Imitación
77419 Por dios trata de cogerlo Luis Moya
77320 Esta noche nos vamos de fiesta Pocholo
77300 Cuñaaaaao El cuñao
77288 Se me enamora el alma Pantoja de P. Rico
77277 Llamada importantisima Papuchi
77452 Po favó coge el telefono Pedro Reyes
77448 Coge el telefono! Pedro Reyes
77445 Te llama tu camello Barragan
77321 Borracha Pozi
77303 Cogelo que somos los colegas Carlos Yoyas
77302 Cogelo que te estan llamando Carlos Yoyas
77447 Jinglen ben Pedro Reyes
77409 Descuelga el telefono maricon
77393 Coge el telefono Juan Miguel Peluquero
77318 Tuuuuso Cruz y raya
77186 Alo alo te pierdo Frase
77168 Darth Vader Star Wars
77125 Sácame de aqui! Frase
77438 Si no lo coges te dan por culo Barragan
77425 raro raro raro rarisisimo Papuchi
77388 Somos 14 maricones Carmen de Mairena
77385 Te voy a comer con estos morros CMairena
pujol Jordi Pujol Imitación
77436 Risas megapijas Borjamari y Pocholo
77293 Mamarrasho cogelo Pitonisa Lola
SONIBROMAS
ENVÍA TONOS43 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
Y MP3
*O LLAMA AL 806 41 69 90 *(SÓLO SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO)
BROMISTA
77636 Es increible que te suene el móvil Bisbal
77637 Me esta poniendo el vibrador Boris
77638 oee oee gracias España Bustamante
77639 Ir para nada es tonteria.. Cruz y raya
77640 Te invito a mi fiesta metrosexual Beckham
77641 La noche me confunde Dinio
77642 El telefono es mi tesoro Gollum
77643 Quieres montarme el pollo por telefono
77644 Te voy a chutar una falta Roberto Carlos
77645 Vamos a montar una fiesta brasileña
77646 Yo soy una artista Tamara
77647 Responde al telefono Zapatero
77648 Marciano hablando Marciano
77649 Musica para SMS SMS
77002 Grito de Tarzan
77484 Estan llamando a nuestro móvil Marines
77334 Grito de Tarzan Tarzan
boris Boris Imitación
risa Carcajada Hombre riendo
papuchi Papuchi Imitación
77121 Es tu jefe no lo cojas Frase
77256 Uuu que es eto? Mensaje nuevo gitano
77451 Soy yo el movil Pedro Reyes
77194 Aqui llega torrente Torrente
77243 Del pita del Anuncio Cocacola
77287 Coge el telefono que esta sonando
77254 Si sueno pues me coges... Movil
77128 Vaa tia vaa Shin Chan
77199 Pescao es mu rico Torrente
maldicion Maldicion Terror
77450 Coge el telefonoooo Pedro Reyes
77177 Se me escucha o no? Frase
77276 Estoy harta Bea Legionaria
77188 Arranca llevo manos libres! Frase
77269 Chinita ven aqui Torrente
77274 Soy una amargá Bea legionaria
aznar Aznar Imitación
77437 Cogelo de una puta vez Barragan
77253 Soy el puto movil Movil
77222 Pedos y eruptos Divertido
77145 Soy el doctor Grijander Chiquito
77257 Manolo cabeza webo Manolo cabeza webo
77275 Soy como la Pantoja Carmen de Mairena
77201 Risa malvada 3 Risa
77319 Risa maligna Doctor Maligno
77317 Riiiing riiiiiing Gracioso
77454 Cogelo por dios! Pedro Reyes
77310 Aire José Mercé
77165 Culos y tetas Bart Simpson
77446 Son tus amigos pa joderte Barragan
77440 Churrupailla o ñogo ñogo? Barragan
dinio Dinio Imitación
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao El cuñao
77289 Cogelo mister dj! Pantoja de Puerto Rico
77278 Electricista Carmen de Mairena
77325 Nos hacemos unas pajillas Torrente
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás Luis Moya
77271 Hablando aleman Aznar
TONOVOCES TU MÓVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN
HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
¡TODOS LAS FOTOS, POLIS... YA EN TU MÓVIL!! CONÉCTATE Y DESCARGARTE TODO ENVIANDO CONFIG1 AL 7808
SONIDOS MP3
77259 Esta sonando mi telefono
77045 Harley Davidson
77119 Bebe gracioso
77223 Formula 1
77091 Risa de Thriller
77052 Erupto bruto
77117 Musica del No-do
77000 20th Century Fox
77063 Burro
raro Raro, raro, raro......
77068 Chimpace excitado
77058 Perro
77217 Gallo
77105 Toque militar
77151 Imitando sonido movil
cristal Cristal que se rompe
77005 Sonido THX
77074 Gallo cacareando
77118 Tirando de la cadena
77064 Caballo relinchando
77224 El bueno, el malo y el feo
77075 Gato
77077 Gato enfadado
77006 Gemidos
77093 Loro
77098 Perro gruñiendo
77065 Caballo
77225 Toros ritmicos
77010 Gemidos 2
77066 Cerdo
77078 Gato maullando
77096 Leon rugiendo
77115 Estoy a punto de...
77079 Gato ronroneo
77062 Buho
77059 Risa malvada
77009 Gemidos rapidos
77016 Codigo morse
77114 Vacas
77053 Estornudo
77047 Sirena de barco
77060 Risa tonta
77088 Jaguar
77038 Pistola 9 mm
77113 Rana
77099 Lobo 2
77094 Lobo triste
77221 Mosquito
77035 Cristal que se rompe
77011 Beso
77003 Good morning Vietnam
77076 Galope de caballo
77083 Vaca
77107 Louis Amstrong
77111 Lobo 4
77110 Vaca 2
www.movilmundo.com
todo lo que buscas para tu movil
Atención al cliente (10 - 17 h) 902 01 01 27
2607 Menú
ABURRIDO
Coches – 2223
Carreras – 2114
Bebés – 2225
Exótico – 2117
Osos – 2122
Duende travieso – 2120
Bruja – 2116
Flores – 2594
Helados – 2125
GalaxiA – 2121
Perros – 2113
Gatos – 2254
Delfines – 2131
MENUS PARA MOVILES
PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!!
monos 2130
ENVIA TEMA16 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. tema16 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine)
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!
ENVIA JAVA40 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
Sony Ericsson
Marta: Cómo estás?
Juan: Muy bueno
Marta: las libre la noche?
Juan: FIESTAAA
Marta: antes
Juan: mejor
Marta:
Juan:
JUEGO DEL MES
VIDEO JUEGOS envia JAVA13 un espacio y codigo de tu juego al 7808
O LLAMA AL 806 41 69 96 SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM
adidas All Star Football 1833
BLADE TRINITY 1232
NUEVO ¿Quieres ser Millonario? 1836
NUEVO 1713
DAKAR 2004 NUEVO 1604
1329
BUBBLE TROUBLE NUEVO 1328
ELEKTRA 1234
BUSCAJUEGOS
ENVIA JAVA13 + espacio+ CATEGORÍA deseada al 7808
1180 TRIVIAL PURSUIT MOBILE EDITION
1410 TRAGACOCOS
1563 SOLITAIRE
1555 PAMELA ANDERSON
1272 BLOCKS
1323 BLOCKS 2
1267 STRIP POKER I
1301 PRINCE OF PERSIA EL ALMA DEL GUERRERO
1562 PORT ROYALE 2
1287 DIAMOND GIOVANNI
1230 DUCATI EXTREME
2231 SURPRISE! JELLY
1011 SIBERIAN STRIKE
1090 REAL FOOTBALL 2004
1281 PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
1505 GEM JAM
1013 SOLITAIRE
1651 ACB
1018 RAYMAN 3
1321 ASPHALT:URBAN GT
1005 PRINCE OF PERSIA
1263 INVADERS
1320 MIGHT AND MAGIC
1325 VANS SKATE AND SLAM
1542 SEX BOMB
1709 DRIV3R
1564 MIAMI VICE - CORRUPCIÓN EN MIAMI
1836 50 POR 15
1554 EXPEDIENTE X
1229 CONNECT FOUR
1091 BLOCK BREAKER DE LUXE
1094 PANDORA TOMORROW
1324 BUFFY CAZAVAMPIROS
1009 RAYMAN BOWLING
1259 GIRLS SLIDER
1283 X SOLITAIRE NICOLE
1508 CHICKS WITH BRICKS
1251 BAMM
1089 SPLINTER CELL EXTENDED OPS
1652 ARCHANOIZ
2230 SURPRISE! DISCO
1350 RUBIKS BUILDS
1326 PUB POOL
1552 BMW 1 CHALLENGE
1600 CARLOS SAINZ
1233 TOP GUN 2
celador international
NEW LINE CINEMA
MARVEL
SGAE SOCIEDAD GENERAL DE AUTORES Y EDITORES